

湖南科技大学课程教案

(章节、专题首页)

授课教师: 王志喜

职称: 副教授

单位: 计算机科学与工程学院

课程名称	算法设计与分析, 计算机图形学, 数字图像处理, 计算机图形图像技术
章节、专题	关于开发环境
教学目标及基本要求	熟悉如何使用Dev-C++开发C++应用。
教学重点	
教学难点	
教学内容与时间分配	(1) 开发环境的选择和安装(自主阅读) (2) 编译器设置(自主阅读) (3) 使用方法(自主阅读) 共计0课时。
习题	

附录B 关于开发环境

本附录简要介绍如何使用Dev-C++开发C++应用。

- 开发环境的选择和安装
- 编译器设置
- 使用方法

B.1 开发环境的选择和安装

IDE选用Dev-Cpp 5.11，C++编译器选用MinGW-W64中的GCC-8.1.0。

1. Dev-C++的下载和安装

Dev-C++原始版本为Bloodshed Dev-C++，最高版本号为4.9.9.2，4.9.9.2以后的版本为Orwell Dev-C++。Orwell Dev-C++的下载地址为

<http://orwelldvcpp.blogspot.com/>

从该网站下载最新的不带编译器的Orwell Dev-C++。下载完成后直接运行安装程序，按照提示完成安装。注意，安装完成以后不要立即运行Orwell Dev-C++。

2. GCC编译器的下载和安装

使用Orwell Dev-C++编写程序通常使用GCC编译器。这里选用MinGW-W64 GCC-8.1.0的i686-posix-dwarf，下载地址是

https://sourceforge.net/projects/mingw-w64/files/Toolchains%20targetting%20Win32/Personal%20Builds/mingw-builds/8.1.0/thread-s-posix/dwarf/i686-8.1.0-release-posix-dwarf-rt_v6-rev0.7z

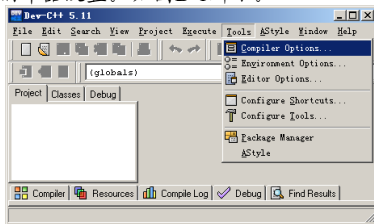
下载完成后解压该文件，将解压得到的MinGW32文件夹复制到Dev-C++的安装目录（例如C:\Dev-Cpp）。

复制完成后运行Orwell Dev-C++，按照提示完成Orwell Dev-C++的配置和编译器的默认配置。

B.2 编译器设置

1. 设置方法

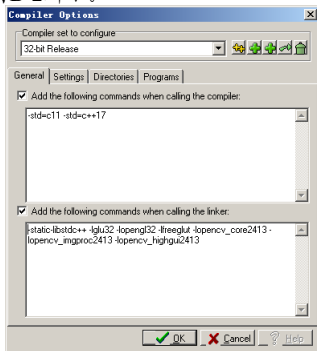
从Tools菜单中选择Compiler Options打开Compiler Options对话框，在Compiler Options对话框中完成编译器设置。如图B-1所示。



图B-1 编译器设置

2. 语言支持

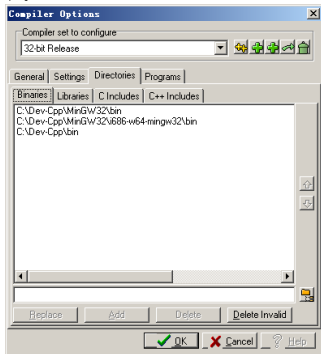
本书有很多程序使用了一些C++ 17新增的特性，可以使用选项-std=c++17使得编译器支持C++ 17。如图B-2所示。



图B-2 语言支持

3. 可执行文件路径

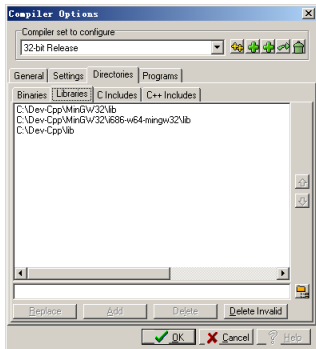
首先从Directories页中选择Binaries，然后将编译和运行应用程序所需要的可执行文件的路径添加到列表中（可以使用“浏览”按钮选择文件路径），最后调整这些路径的顺序。如图B-3所示。



图B-3 可执行文件路径设置

4. 链接库文件路径

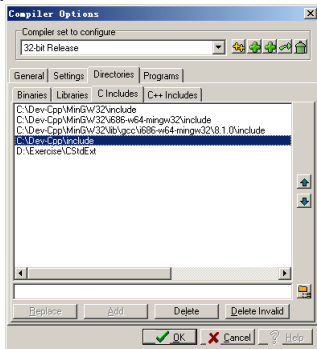
首先从Directories页中选择Libraries，然后将编译应用程序所需要的链接库文件的路径添加到列表中（可以使用“浏览”按钮选择文件路径），最后调整这些路径的顺序。如图B-4所示。



图B-4 链接库文件路径设置

5. C Include文件路径

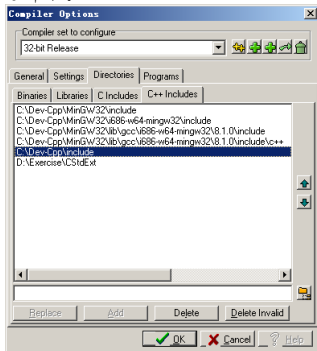
首先从Directories页中选择C Includes，然后将编译应用程序所需要的C Include文件的路径添加到列表中（可以使用“浏览”按钮选择文件路径），最后调整这些路径的顺序。如图B-5所示。



图B-5 C Include文件路径设置

6. C++ Include文件路径

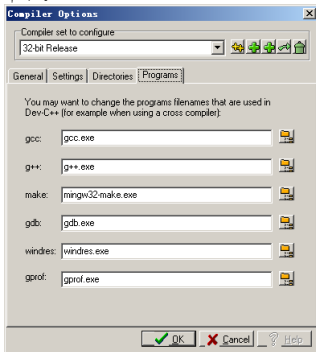
首先从Directories中选择C++ Includes，然后将编译应用程序所需要的C++ Include文件的路径添加到列表中（可以使用“浏览”按钮选择文件路径），最后调整这些路径的顺序。如图B-6所示。



图B-6 C++ Include文件路径设置

7. 编译器文件

在Programs页中指定编译器各主要组成文件的文件名（可以使用“浏览”按钮选择文件路径）。如图B-7所示。



图B-7 编译器文件路径设置

B.3 Dev-C++的使用方法

在完成开发环境的安装和编译器的设置以后，就可以使用Dev-C++开发C++应用程序了。打开Dev-C++集成开发环境，创建一个空白源程序文件，编写源程序、编译、调试、运行。