# 湖南科技大学课程教案 (章节、专题首页)

授课教师: 王志喜 职称: 副教授 单位: 计算机科学与工程学院

计算机图形学, 数字图像处理, 计算机图形图像技术 章节、专题 必备的数学基础 教学目标及 熟悉一些必备的数学基础知识。 基本要求 教学重点 教学难点 极坐标 (0.2课时) (2) 向量(0.2课时) (3)矩阵和行列式(0.2课时) 教学内容与 时间分配 (4) 三角函数(0.2课时) (5) 线性插值(0.2课时) 共计1课时。 习 题

# 附录C 必备的数学基础

本附录简要复习学习计算机图形学和数字图像处理必备的部分 数学基础知识。

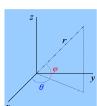
## C.1 极坐标

(1) 极坐标转换为直角坐标的计算公式为

$$\begin{cases} x = r\cos\theta \\ y = r\sin\theta \end{cases}$$

(2) 球面坐标转换为直角坐标的计算公式为

$$\begin{cases} x = r \cos \theta \cos \phi \\ y = r \sin \theta \cos \phi \\ z = r \sin \phi \end{cases}$$



# C.2 向量

(1) 向量长度的计算公式为

$$|\vec{u}| = |(u_1, u_2, u_3)| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2}$$

(2) 向量单位化的计算公式为

$$\vec{u}/|\vec{u}| = (u_1, u_2, u_3)/\sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2}$$

(3) 2个向量的和为

$$\vec{u}+\vec{v}=(u_1,u_2,u_3)+(v_1,v_2,v_3)=(u_1+v_1,u_2+v_2,u_3+v_3)$$

(4) 2个向量的差为

$$\vec{u}-\vec{v}=(u_{\!1},u_{\!2},u_{\!3})-(v_{\!1},v_{\!2},v_{\!3})=(u_{\!1}-v_{\!1},u_{\!2}-v_{\!2},u_{\!3}-v_{\!3})$$

(5)2个向量的内积(点积)为

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (u_1, u_2, u_3) \cdot (v_1, v_2, v_3) = u_1 v_1 + u_2 v_2 + u_3 v_3$$

## 上课时请勿<mark>吃喝</mark>,请勿<mark>讲话</mark>,请勿<mark>使用电话</mark>,请勿<mark>随意进出和走动</mark>。

(6)2个向量的外积(叉积)为

$$\begin{split} \vec{u} \times \vec{v} &= (u_1, u_2, u_3) \times (v_1, v_2, v_3) \\ &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} \\ &= \vec{i} \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} + \vec{j} \begin{vmatrix} u_3 & u_1 \\ v_3 & v_1 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \\ &= \underbrace{(u_2 v_3 - v_2 u_3, u_3 v_1 - v_3 u_1, u_1 v_2 - v_1 u_2)}_{\vec{v} = (v_1 + v_2 + \dots + v_n) / |\vec{v}_1 + \vec{v}_2 + \dots + \vec{v}_n|} \end{split}$$

## 上课时请勿<mark>吃喝</mark>,请勿<mark>讲话</mark>,请勿<mark>使用电话</mark>,请勿随意进出和走动。

# (8) 三角形 ABC 的法向量

$$A$$
 $B$ 

$$\overrightarrow{N} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{BC}$$

$$= (x_b - x_{av}y_b - y_{av}z_b - z_a) \times (x_c - x_{bv}y_c - y_{bv}z_c - z_b)$$

$$\begin{split} \overrightarrow{N} &= \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} \\ &= (x_b - x_a, y_b - y_a, z_b - z_a) \times (x_c - x_a, y_c - y_a, z_c - z_a) \end{split}$$

## C.3 矩阵和行列式

以3阶方阵为例说明。

(1) 2个矩阵的和为

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & a_{13} + b_{13} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & a_{23} + b_{23} \\ a_{31} + b_{31} & a_{32} + b_{32} & a_{33} + b_{33} \end{pmatrix}$$

(2) 2个矩阵的差为

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} - b_{11} & a_{12} - b_{12} & a_{13} - b_{13} \\ a_{21} - b_{21} & a_{22} - b_{22} & a_{23} - b_{23} \\ a_{31} - b_{31} & a_{32} - b_{32} & a_{33} - b_{33} \end{pmatrix}$$

#### 上课时请勿吃喝,请勿讲话,请勿使用电话,请勿随意进出和走动。

#### (3)2个矩阵的积为

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} + a_{13}b_{32} & a_{11}b_{13} + a_{12}b_{23} + a_{13}b_{33} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31} & a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} + a_{23}b_{32} & a_{21}b_{13} + a_{22}b_{23} + a_{23}b_{33} \\ a_{31}b_{11} + a_{32}b_{21} + a_{33}b_{31} & a_{31}b_{12} + a_{32}b_{22} + a_{33}b_{32} & a_{31}b_{13} + a_{32}b_{23} + a_{33}b_{33} \end{pmatrix}$$

## (4) 矩阵的转置为

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{bmatrix}$$

## 上课时请勿<mark>吃喝</mark>,请勿<u>讲话</u>,请勿<mark>使用电话</mark>,请勿<u>随意进出和走动</u>。

(5) 逆矩阵的计算方法为(举例说明)

因为

所以

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 3 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

## 上课时请勿<mark>吃喝</mark>,请勿<mark>讲法</mark>,请勿<mark>使用电法</mark>,请勿<mark>随意进出和走动</mark>。

(6)矩阵行列式的计算方法为(举例说明)

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 1 \times \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + 2 \times \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} + 3 \times \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}$$
$$= 1 \times (1 \times 2 - 1 \times 1) + 2 \times (1 \times 1 - 1 \times 2) + 3 \times (1 \times 1 - 1 \times 1)$$
$$= 1 - 2 + 0 = -1$$

# C.4 三角函数

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin\alpha\cos\beta + \cos\alpha\sin\beta$$
$$\cos(\alpha + \beta) = \cos\alpha\cos\beta - \sin\alpha\sin\beta$$
$$\sin(\alpha - \beta) = \sin\alpha\cos\beta - \cos\alpha\sin\beta$$
$$\cos(\alpha - \beta) = \cos\alpha\cos\beta + \sin\alpha\sin\beta$$

$$e^{i(\alpha+\beta)} = e^{i\alpha}e^{i\beta}$$

$$= (\cos \alpha + i\sin \alpha)(\cos \beta + i\sin \beta)$$

$$e^{i\theta} = \cos \theta + i\sin \theta$$

## C.5 线性插值

【问题】设 y = f(x) 是一个线性函数。请根据给定的  $(x_0, y_0)$  和  $(x_1, y_1)$  写出该线性函数的表达式。

【解答】由

$$\frac{y - y_0}{x - x_0} = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}$$

得

$$y = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0} (x - x_0) + y_0$$

或

$$y = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}x + \frac{x_1y_0 - x_0y_1}{x_1 - x_0}$$