



分枝-限界法

分枝(Branching)

- ◆ 分枝—一个节点成为E节点后,它要展开它的所有子节点;并将这些子节点放在一个称为活节点表的数据结构中;从活节点表中的节点可以展开所有状态空间树的节点,即广度优先遍历状态空间树.
- ◆ 按一定的规则从活节点表中取出一个节点作为E节点进行展开.
- ◆ 活节点表可以是FIFO, LIFO和优先级队列.
- ◆ 当使用优先级队列时必须对活节点表中的节点赋以一个权值.
- ◆ 本章结合求解优化问题介绍一种使用优先级队列的分枝限界法.

最小成本优化问题

- ◆ 设 $\mathbf{x}=(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 为可行解的元组;
- ◆ 对每个可行解有一个成本值, $\text{cost}(\mathbf{x})$.
- ◆ 最小成本优化问题:
求使 $\text{cost}(\mathbf{x})$ 达到最小的可行解 \mathbf{x} .
- ◆ 使用搜索方法求解最小成本优化问题.

任意节点的成本函数 $c(x)$

- ◆ 定义状态空间树上任一结点 x 的成本函数 $c(x)$ 如下:
- ◆ 如 x 为可行叶结点则 $c(x)=cost(x)$;
- ◆ 否则, 定义 $c(x)$ =从 x 展开状态空间树能得到的最小成本值(状态空间树上以 x 为根的子树中可行解成本的最小值).
- ◆ 如其子树中无可行解则 $c(x)=\infty$

LC-检索

- ◆ 如果活节点表中每个节点以 $c(x)$ 为权值,每次从活节点表中取出最小权值节点作为E-节点,则算法能很快找到优化解.
- ◆ 但在展开 x 前不可能知道 $c(x)$ 的值. 但是有可能从历史信息获得 $c(x)$ 的某一下界 $\hat{c}(x)$.
- ◆ 以 $c(x)$ 的下界估值 $\hat{c}(x)$ 做为活节点表中节点的权值, 每次取出有最小 $\hat{c}(x)$ 的节点进行展开;
- ◆ 要求设计的 $\hat{c}(x)$ 满足:
 $\hat{c}(x)=cost(x)$,当 x 为可行叶节点时;

基于优先级队列的分枝-限界算法

```
E=T;  
置活节点表为空;  
while(true)  
{  
  if E是可行叶节点 return;  
  for E 的每个子节点x  
    {Add(x); parent(x)=E}  
  delete(E);  
}
```

◆ delete(E)从活节点表中取出有最小 $\hat{c}(x)$ 的活节点并从中删除之.

◆ 算法正确性证明:

- 当算法结束在第4行时 $\hat{c}(E)=c(E)$;

- 对活节点表中每个节点 x , 都有:

$$\hat{c}(x) \geq \hat{c}(E) = c(E)$$

- 但 $c(x) \geq \hat{c}(x) \geq c(E)$, 且 $c(x)$ 为状态空间树上以 x 为根的子树的最小成本值.

- 又因为活节点表覆盖了状态空间树所有叶节点, 所以 $c(E)$ 是最小成本值, 而 E 是最优解.

E=T;

置活节点表为空;

while(true)

{

if E是可行节点且 $\hat{c}(E)=\text{cost}(E)$ return;

for E 的每个子节点x

{Add(x); parent(x)=E}

delete(E);

}

限界:

- ◆ 令 U 为当前获得的最优成本值;
- ◆ 设 $x=(x_1, \dots, x_k)$, 如 $\hat{c}(x) \geq U$, 则停止展开子节点 x , 即, 不将其放入活节点表.
- ◆ U 初始为 ∞ , 其后每次得到一个新的可行解, 用其成本值对 U 加以修改:
$$U \leftarrow \min \{U, \text{cost}(x)\};$$

LC-分支-限界算法

```
E=T; U $\leftarrow$  $\infty$ ;  
置活节点表为空;  
while(true)  
{  
  for E 的每个子节点x  
    If x 是叶节点 then U $\leftarrow$ min{U,cost(x)};  
    if  $\hat{c}(x)<U$  then {Add(x), parent(x)=E;}  
  If 活节点表空 then 算法结束;  
  delete(E);  
  if  $\hat{c}(E)\geq U$  算法结束;  
}
```

- ◆ 算法结束时, 如果 $\hat{c}(E) \geq U$, 活节点表中其它节点 x 的下界也满足:

$$\hat{c}(x) \geq \hat{c}(E) \geq U,$$

展开这些活节点不能产生更好的解.

- ◆ 算法结束时, U 的值为优化值.
- ◆ 为加快搜索的速度, 在每个中间节点 x 处可进一步估计展开 x 能得到的优化成本值的某一上界 $u(x)$, 并使用

$$U \leftarrow \min\{u(x), U\}$$

修改 U 的值.

- ◆ 从 x 展开得到的任何一个可行解都可作为 $u(x)$.

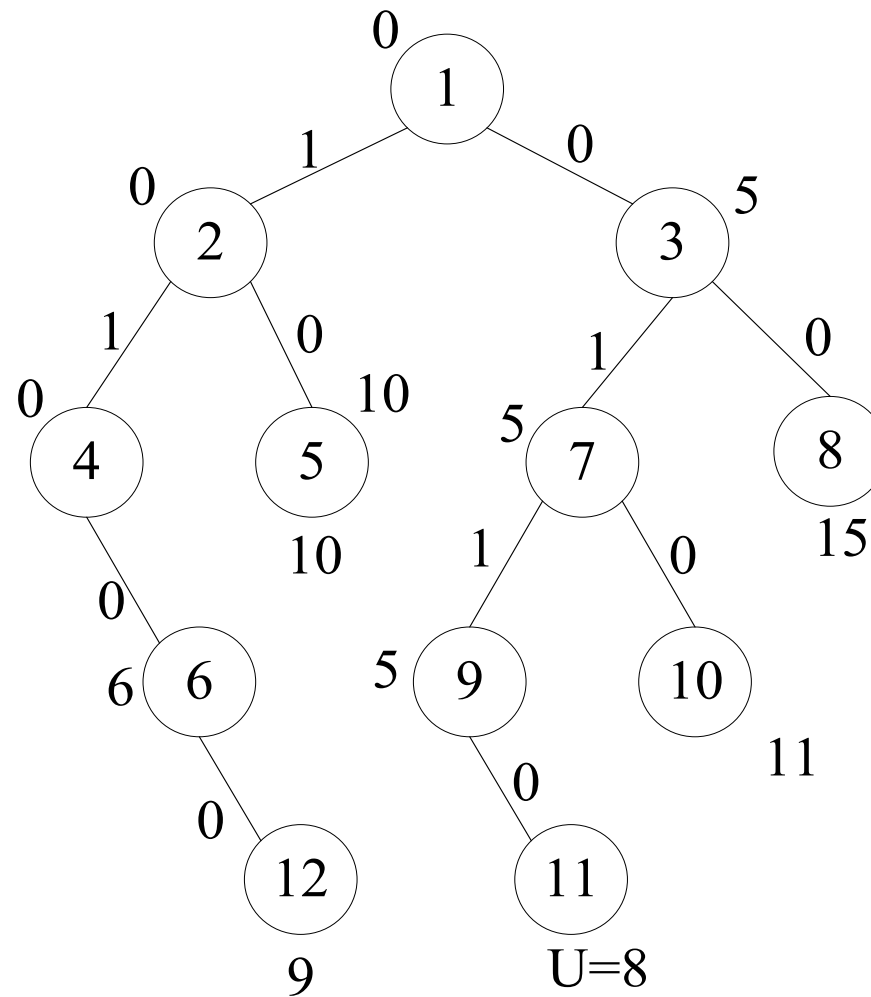
例1 带截止期的作业调度问题

- ◆ n 个作业,1台处理机,每个作业 i 对应一个三元组 (p_i, d_i, t_i) 。
- ◆ p_i —罚款额;
- ◆ d_i —截止期;
- ◆ t_i —需要的处理机时间。
- ◆ 求可行的作业子集 J ,使得罚款额 $\sum p_j$ 最小,其中 j 为不在 J 中的作业。
- ◆ 定长元组表示可行作业子集: $(x(1), \dots, x(n))$
- ◆ 设 $X=(x(1), \dots, x(k))$ 为状态空间树的节点
- ◆ 下界 $\hat{c}(x)$ 可估计为展开到 x 时已得到的罚款额:
 $\sum (1-x(j))p_j$, 求和范围为 $1 \leq j \leq k$.

例1 带截止期的作业调度问题

- ◆ 已知4个作业的三元组 (p_i, d_i, t_i) 分别为 $(5, 1, 1)$, $(10, 3, 2)$, $(6, 2, 1)$, $(3, 1, 1)$.
- ◆ 在每个结点 x 快速计算一个可行解, 并以该可行解的成本值, 记为 $u(x)$, 修改 U 的值.
例如取 $x(k+1) = \cdots x(n) = 0$, 或用贪心法快速得到一个可行解.
- ◆ 算法每生成一个子节点时就用 $u(x)$ 修改 U

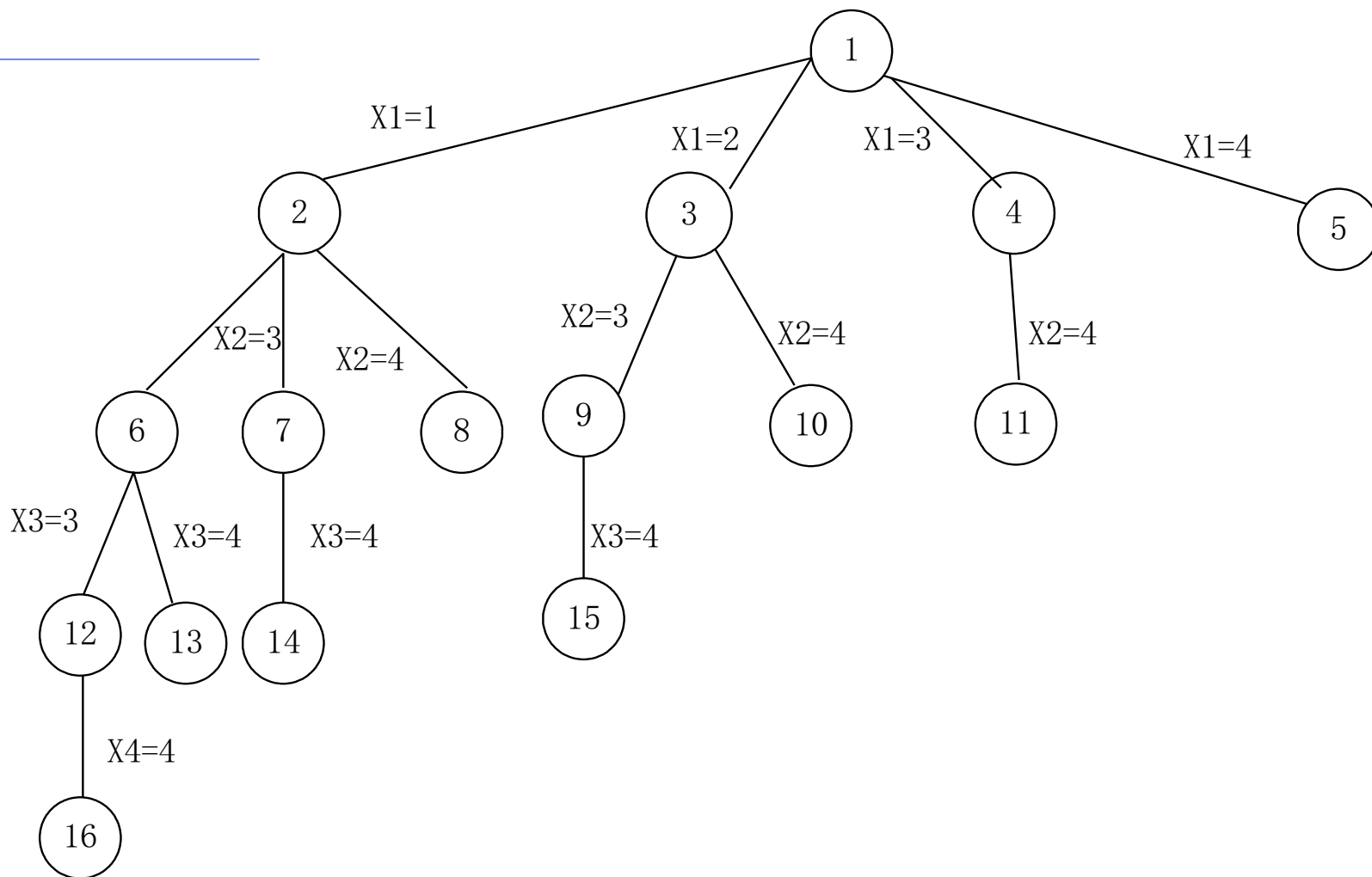
定长元组表示：LC-分枝—限界产生的部分状态空间树



子集问题的另一种状态空间树

- ◆ 设集合 $S=(x_1, \dots, x_n)$. S 的一个子集 A 还可
用 A 中元素在 S 中的下标作成的向量来表示. 为使表示有唯一性, 限制按下标增序
写这个向量.
- ◆ 例如 $A=\{x_1, x_3\}$ 可用向量 $(1, 3)$ 表示. 向量
 (2) 表示子集 $\{x_2\}$.
- ◆ 一般情形我们用向量 (j_1, \dots, j_k) 表示子
集: $\{x_{j_1}, \dots, x_{j_k}\}$. 要求 $j_1 < \dots < j_k$

调度问题的另一种状态空间树

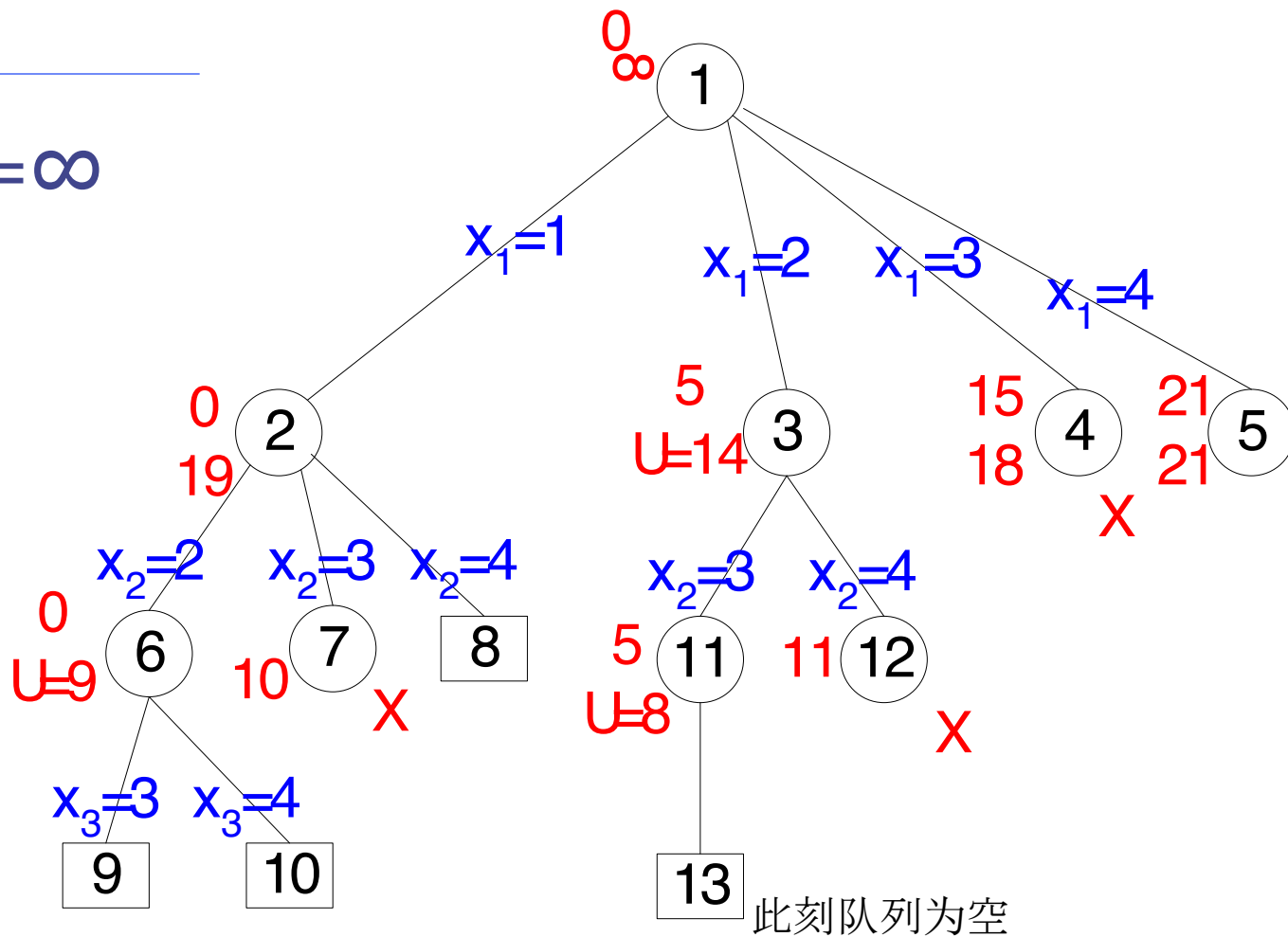


调度问题

- ◆ 可行条件(截至期)作为一种限界方法.
- ◆ $\hat{c}(x) \geq U$ 为另一限界方法.
- ◆ 下页图中每个节点标注了2个数,上边的数为 $\hat{c}(x)$,下边的数为该节点对应的可行解的罚款额,作为 $u(x)$.
- ◆ 方框节点是非可行节点.
- ◆ 打叉的节点是被限界掉的节点.

LC-检索+限界

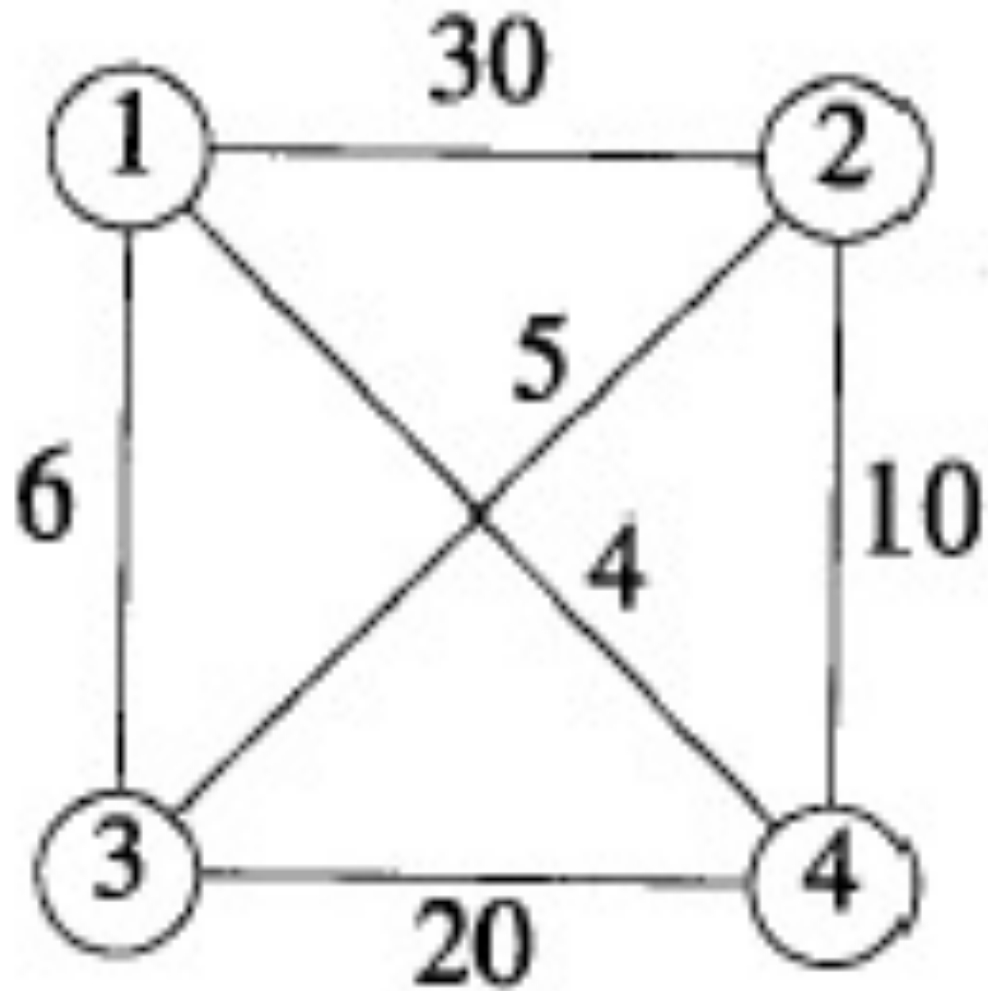
$U=\infty$



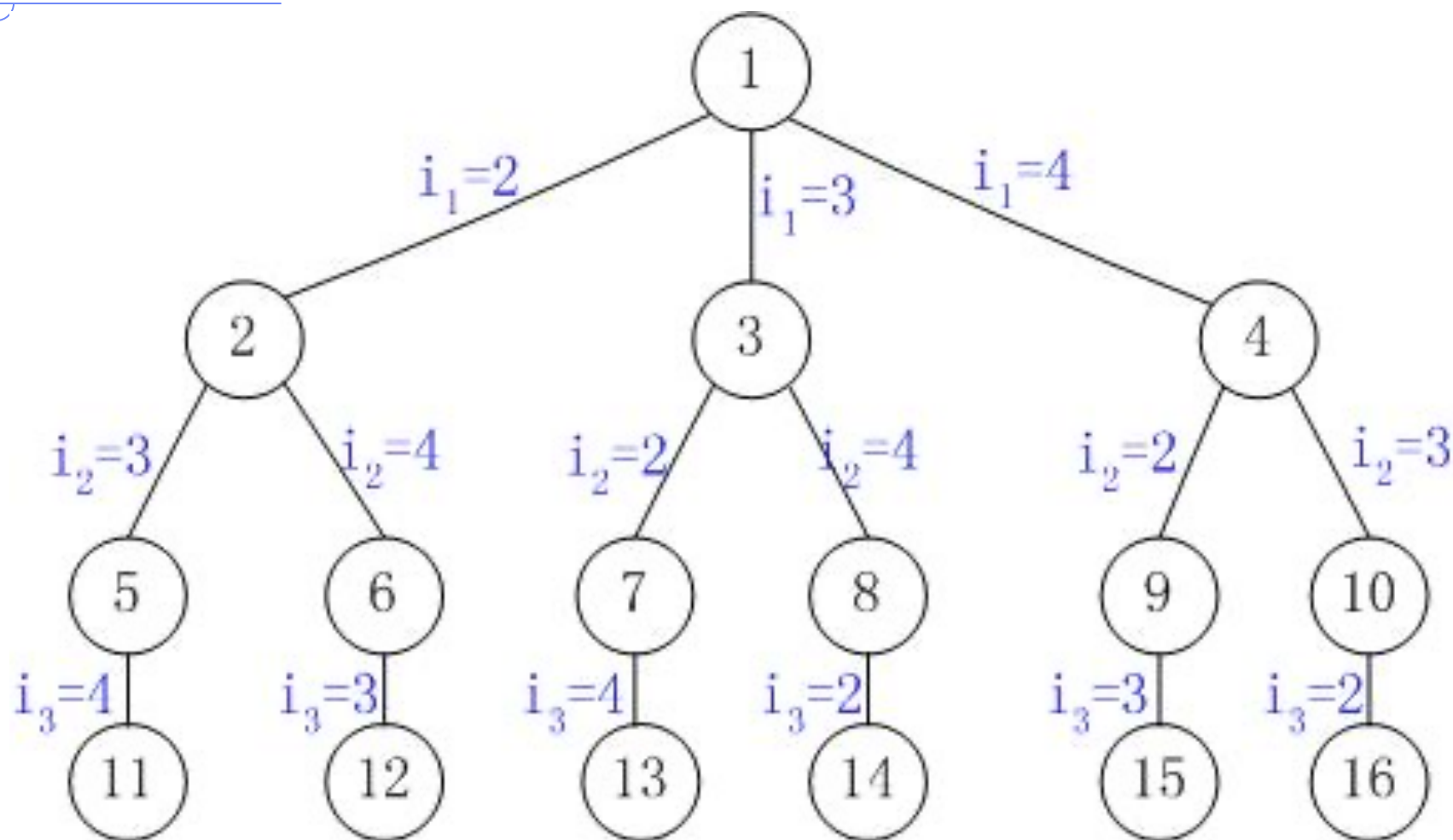
优化解为 $\{2,3\}$ ，罚款额为8

货郎担问题

- ◆ 状态空间树
- ◆ 周游路线包括的边在邻接矩阵中不同行不同列
- ◆ 归约矩阵和归约数
- ◆ 归约数作为 $\hat{c}(X)$



货郎担问题的状态空间树



一种计算 $\hat{c}(X)$ 的方法

- ◆ 设 $f=(e_1, \dots, e_n)$ 为一条周游路线: e_i 来自邻接矩阵的第 i 行的边;所有 e 不同列.
- ◆ $\text{cost}(e_i)=A(i, j_i)$, $r_i=\min\{A(i, j) | 1 \leq j \leq n\}$
- ◆ $\text{Cost}(f) \geq \sum_{1 \leq j \leq n} r_j$; 称 $\sum_{1 \leq j \leq n} r_j$ 为行归约数.
- ◆ 设 $\tilde{A}(i, j)=A(i, j)-r_i$, 则 \tilde{A} 为行归约后的矩阵
- ◆ $\text{Cost}(f)=$ 以 \tilde{A} 为成本矩阵时 f 的长度
$$+ \sum_{1 \leq j \leq n} r_j$$
- ◆ 对 \tilde{A} 做列归约得到矩阵 R 和归约数 $\sum_{1 \leq j \leq n} c_j$
- ◆ $\text{Cost}(f)=f$ 在 R 中的成本+ $\sum_{1 \leq j \leq n} r_j + \sum_{1 \leq j \leq n} c_j$

归约矩阵和归约数

- ◆ 每行每列均含有0的矩阵称为归约阵
- ◆ 矩阵归约
- ◆ 假设第*i*行的约数为 t_i , 第*j*列的约数为 r_j ,
 $1 \leq i, j \leq n$,

那么各行、列的约数之和 $L = \sum_{i=1}^n t_i + \sum_{j=1}^n r_j$
称为矩阵约数

例

$$C = \begin{pmatrix} \infty & 20 & 30 & 10 & 11 \\ 15 & \infty & 16 & 4 & 2 \\ 3 & 5 & \infty & 2 & 4 \\ 19 & 6 & 18 & \infty & 3 \\ 16 & 4 & 7 & 16 & \infty \end{pmatrix}$$

归约矩阵和归约数

◆ 上述矩阵的行约数等于 $10+2+2+3+4=21$

◆ 对右图矩阵做列归约得约数 $1+0+3+0+0=4$

◆ 根节点的约数 $r=25$

◆ $\hat{c}(1)=25$

$$C = \begin{pmatrix} \infty & 10 & 20 & 0 & 1 \\ 13 & \infty & 14 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & \infty & 0 & 2 \\ 16 & 3 & 15 & \infty & 0 \\ 12 & 0 & 3 & 12 & \infty \end{pmatrix}$$

归约矩阵和归约数

◆ 对上一页矩阵归约得
右图矩阵.

◆ 列归约数=4

$$C = \begin{pmatrix} \infty & 10 & 17 & 0 & 1 \\ 12 & \infty & 11 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & \infty & 0 & 2 \\ 15 & 3 & 12 & \infty & 0 \\ 11 & 0 & 0 & 12 & \infty \end{pmatrix}$$

$\hat{c}(X)$ 计算

- ◆ 令 S 为 R 的子节点且 S 不是叶节点
 $\hat{c}(S) = \hat{c}(R) + A(i, j) + r$, r 为节点 S 处的归约数.
 $A(i, j)$ 为 R 的归约矩阵中边 $\langle i, j \rangle$ 的权值.
- ◆ 将 R 的归约矩阵中 i 行 j 列置为 ∞ (禁止再选择节点 i 的出边和的 j 入边);将 $A(j, 1)$ 置为 ∞ .
得到的 S 处的矩阵.对其归约得到 r .
- ◆ 如 S 为叶节点, $\hat{c}(S)$ =根到此叶节点的周游路线成本

$\hat{c}(X)$ 计算

- ◆ 节点2处的矩阵
- ◆ 已是归约矩阵
- ◆ $\hat{c}(2)=25+10=35$

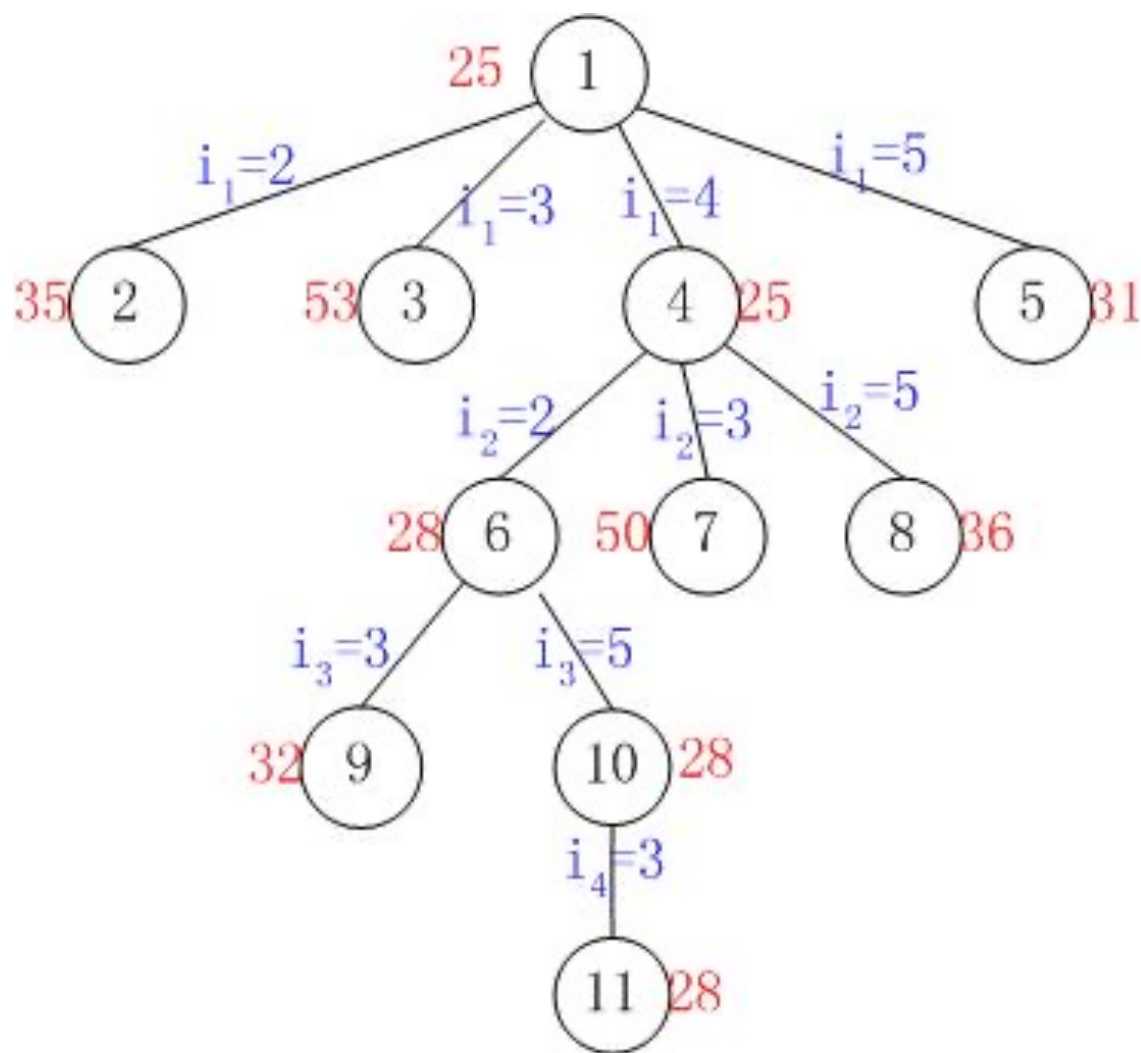
$$C = \begin{pmatrix} \infty & \infty & \infty & \infty & \infty \\ \infty & \infty & 11 & 2 & 0 \\ 0 & \infty & \infty & 0 & 2 \\ 15 & \infty & 12 & \infty & 0 \\ 11 & \infty & 0 & 12 & \infty \end{pmatrix}$$

$\hat{c}(X)$ 计算

- ◆ 节点3处的矩阵
- ◆ 对其归约得归约数11
- ◆ $\hat{c}(3)=25+17+11=53$

$$C = \begin{pmatrix} \infty & \infty & \infty & \infty & \infty \\ 1 & \infty & \infty & 2 & 0 \\ \infty & 3 & \infty & 0 & 2 \\ 4 & 3 & \infty & \infty & 0 \\ 0 & 0 & \infty & 12 & \infty \end{pmatrix}$$

算法LCBB生成的状态空间树



17章习题

◆ 对以下最小罚款额调度问题的实例：

$(10,3,2), (3,4,2), (8,2,1), (6,3,1)$

分别用回溯法和基于LC-检索的分枝-限界法求解。要求：写出限界条件；画出展开的部分状态空间树。

◆ 对以下0/1背包问题的实例：

$n=4, c=7, w=[3,5,2,1], p=[9,10,7,4]$

分别用回溯法和基于LC-检索的分枝-限界法求解。要求：写出限界条件；画出展开的部分状态空间树。

◆考试时间:5月16日(12周周四)上午10点-12点

◆考试地点:等通知