《计算机网络》: RDT 实验指导书

一、实验目的

- 1. 深入体会可靠数据传输的思想和理念。
- 2. 加深对 Stop-and-Wait 和 Go-Back-N 两种协议的理解。
- 3. 掌握 Stop-and-Wait 和 Go-Back-N 两种协议的具体实现方式。

二、实验内容

编写传输层代码,实现单向传输情景下的 Stop-and-Wait 和 Go-Back-N 两种协议。

为专注于协议的开发,本次实验已经提供了诸如网络仿真过程的模拟代码、数据报具体收发的代码、节点除传输层以外的各层功能代码等大量基础代码。这些基础代码已经构建起了一套完善的网络仿真环境。

只有每个节点的传输层代码部分留空,需要实验人员自行填补, 具体包括节点传输层的初始化操作、节点接收到应用层消息的处理过程、节点接收到网络层数据包的处理过程、节点计时器到时的响应过程等内容。

为方便试验人员进行实验,本实验还提供了以下实现好的过程供 试验人员调用:

starttimer()和 stoptimer (): 试验人员可以通过调用此函数 启动和停止节点的计时器。

tolayer3(calling_entity, packet): 试验人员可以通过调用此函数时,传入需要发送的 packet,将数据包传递至网络层。这之后的传输工作将由框架自动完成

tolayer5(calling_entity, message): 试验人员可以通过调用

此函数时,传入 message,将消息传递至应用层。这之后仿真框架将 检查数据是否完好、是否按序到达。

实验人员完成所有节点的算法后,运行网络仿真,记录仿真过程和结果,并对结果进行分析和总结。

三、实验方式

本实验须单人独立完成,不允许任何形式的结组与合作。

本实验须使用 C 编程语言,在上文规定的网络仿真基础代码上实现算法,不对操作系统、编译方式、开发平台等做任何要求,但是不能抄袭已有的算法实现、使用现有的软件架构、框架和开源项目。

四、实验报告要求

1. 实验报告主要内容

Stop-and-Wait 和 Go-Back-N 两种协议算法的原理和过程;算法实现规划、实现具体细节、实现过程中遇到的问题;网络仿真的过程、仿真的结果、算法功能/性能测试;对以上结果的分析和总结。

特别强调,实验报告需要详细说明每个可能的事件:无loss,error;数据包、ACK/NAK包有loss;数据包、ACK/NAK包出现error。实验报告要包含每个事件的打印输出结果并对结果进行解释和总结。

2. 实验报告格式

- a) 有天津大学实验报告封面,标题为"RDT实验报告",在封面上写明实验人员的学号、姓名、班级。
- b) 按内容要求分章节撰写。功能/性能测试及结果分析部分需要

有程序运行的截图。

c)报告中不要附源代码,源代码以源文件形式单独提交。在报告中要说明源码所对应的源文件名称。

五、评分标准

1. 代码风格, 共20分

代码文件和函数要有注释,代码风格应遵循所选用语言的编码规范。

- 2. 实验报告文档, 共80分
- a) 包含"实验报告主要内容"中的所有部分, 40 分。
- b) "功能/性能测试及结果分析"部分内容详实,30分。
- c) 语言规范、流畅,条理清晰,满足格式要求,10分。

参考资料

[1] Computer Networking: A Top Down Approach, 8th Edition, J. Kurose & Keith Ross