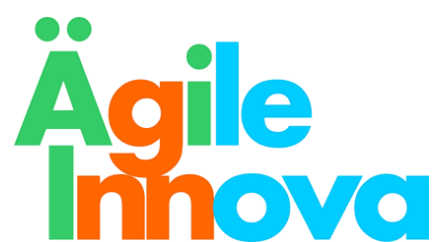


ACADEMIA GEEK



SPRINT 1:

Aplicación Realmod

A continuación, se describen las consideraciones técnicas que se deben tener en cuenta para brindar solución al producto a entregar para cumplir con el SPRINT 1.

CONSIDERACIONES TÉCNICAS

1. Debe hacer uso de **JS Vanilla**.
2. Usar como marco de trabajo CSS el deseado.
3. Implementar **JSON – SERVER**.
4. Consumo de peticiones con **Fetch** o **Axios**.
5. En la página principal se debe cargar la data de los productos con **Cards** de imágenes.
6. Si se selecciona una propiedad, se debe mostrar el **detalle** de información de esta:
 - Imagen(es) de la propiedad.
 - Nombre.
 - Tipo de propiedad.
 - Precio.
 - Ubicación.
 - La cantidad de habitaciones.
 - La cantidad de baños.
 - El tamaño en metros cuadrados.
 - Si está para comprar, rentar o vender.
 - Si es una casa inteligente.
 - Si tiene parqueadero.
 - Si tiene piscina.
 - Si tiene seguridad privada.
 - Si tiene centro médico.
 - Si tiene área de librería.
 - Si tiene camas King Size.
 - Si tiene zona de juegos para niños.
7. En el detalle de la propiedad debe haber dos botones, uno para agregar la propiedad al **Carrito** y otro para agregar la propiedad a la sección de **Favoritos**, si se hace clic en cualquiera de los botones se debe guardar la información al **LocalStorage** en dos **Arrays** (favoritos, cart).
8. Al darle clic en los botones de **Favoritos** y **Carrito** del **NavBar**, debe llevar al usuario a otra interface donde se listen en **Cards** las propiedades guardadas en el LocalStorage respectivamente.

9. Debe diseñar una interface de **Registro, Login y Perfil**. La información de autenticación la debe guardar en el **LocalStorage** o en la **SesionStorage**. Procure que la interface sea similar al estilo del proyecto (tenga en cuenta los colores, fuentes y estilos).
10. Realizar un buscador con la opción de filtrar por:
 - Ubicación.
 - Cantidad de habitaciones.
 - Cantidad de baños.
 - Tamaño en metros cuadrados.
 - Si está para comprar, rentar o vender.
 - Si es una casa inteligente.
 - Si tiene parqueadero.
 - Si tiene piscina.
 - Si tiene seguridad privada.
 - Si tiene centro médico.
 - Si tiene área de librería.
 - Si tiene camas King Size.
 - Si tiene zona de juegos para niños.
11. Debe hacer el **diseño responsive**.
12. Debe crear un usuario administrador el cual pueda desde una interface Crear, Listar, Modificar y Eliminar (**CRUD**) propiedades.
13. Los demás elementos del Figma los debe maquetar y es **OPCIONAL** hacerlos funcionales.

Plus:

Implementar **Webpack y Babel**.

Cualquier otra funcionalidad que realice y no esté en los requerimientos o en el diseño del Figma, se tomará como una **Funcionalidad Plus** y tendrá una **bonificación**.