# Guía básica de Introducción a R

ntroducción			
Instalación	2		
Primeros pasos en R	2		
Directorio de trabajo	3		
Codificación	. 6		
Metacomandos / Shortcuts	8		
Primeros Comandos	9		
Comandos de Navegación en el disco duro	9		
Operaciones Básicas	. 10		
Tipos de Variables	16		
Numéricas	. 16		
Carácter	. 16		
Lógicos	17		
Tipos de Objetos	20		
Vectores	. 20		
Matrices	. 29		
Arreglos	. 37		
Listas	. 40		
Tablas de datos (data.frame)	42		
Paqueterías	46		
Importando datos	49		
Estadística descriptiva	50		
Númericamente	. 51		
Gráficamente	. 53		
Probabilidad	60		
Muestra Aleatoria ( $\mathbf{r}$ )	60		
Cuantiles (q) $\dots$	63		
Densidad (d)	64		
Distribución (p)	65		

Programación		
	Estructuras de control y ciclos	66
	Crear una función	68

Este documento fue realizado en *R Markdown*, utilizando funciones creadas por **Edgar Gerardo Alarcón González** que pueden ser consultadas entrando a su GitHub personal: https://github.com/Alarcon/R\_ Actuarial. De igual manera las ideas y estructura originales fueron realizadas por **Enrique Reyes** en sus notas sobre Modelos no paramétricos y de regresión.

### Introducción

R es un programa muy potente para el análisis estadístico de datos, pero no sólo se destaca en esta rama del conocimiento, tiene muchas aplicaciones por ejemplo en: Geografía, Análisis Numérico, Data Science, BigData, entre otras. Esto se debe principalmente a que es un lenguaje sencillo de contribución libre, es decir, pertenece al sistema GNU por lo tanto constantemente hay actualizaciones, nuevas funciones y corrección de errores, sigue la idea de que el conocimiento es de todos, el conocimiento no es estático, por lo tanto se deben compartir los nuevos hallazgos para seguir mejorando.

R se ha popularizado, cada vez son más las empresas, organizaciones e institutos que se acercan a este programa, por ser un **software libre de multiplataforma** (compatible con Windows, Mac, Linux), con muchas paqueterías para el análisis de datos, además de tener una interfaz gráfica amigable R Studio.

### Instalación

Como se mencionó, R es libre y multiplataforma, por ende no importa el sistema operativo que el usuario tenga, este se puede descargar e instalar de manera gratuita; la versión a utilizar será la más actual disponible, la dirección para descargar el programa se puede visualizar dando clic en los siguientes enlaces:

- Windows
- Mac
- Linux (Debian, Redhat, Suse, Ubuntu)

Pero como el interfaz gráfico no es muy amigable, utilizaremos R por medio de R Studio, ya que este es más visual, más dinámico, se hace más ágil la manipulación de instrucciones, esta interfaz también es multiplataforma y gratuita. La instalación de R así como la de R Studio se puede consultar en la Biblioteca digital del Github de Edgar Alarcón o bien dando clic aquí.

Cabe mencionar dos cosas: es necesario instalar en este orden los programas, primero R y posteriormente R Studio, si se instala primero R Studio el programa marcará muchos errores por la ausencia del lenguaje principal; y las versiones base no son necesariamente serán fijas, hay que estar al tanto de las nuevas actualizaciones e instalarlas de manera oportuna, muchas paqueterías dejan de ser estables con versiones anteriores del sistema.

#### Primeros pasos en R

R Studio abre por default 4 paneles (panes/caras):

1. Ventana de variables (Ambiente): en esta sección se mostrarán todos los objetos que se declaren en el código, es de gran utilidad conocer el nombre de las variables, esto evitará la eliminación o sobreescritura de alguna variable, así mismo sabremos que objetos eliminar cuando estos dejen de servir para nuestro análisis. Adicionalmente en esta sección se almacenará el historial del código.

- 2. Ventana de scripts: en esta sección se crearán y se gardarán los códigos.
- 3. Ventana de consola: aquí se mostrarán los resultados de los códigos, también se pueden escribir comandos pero no se guardarán.
- 4. Ventana gráfica: en está sección, se mostrarán las gráficas que se vayan haciendo, no sólo eso, también estarán las paqueterías, la ayuda y los documentos que están dentro del fichero predefinido (Por default en Windows esta carpeta es Documentos).

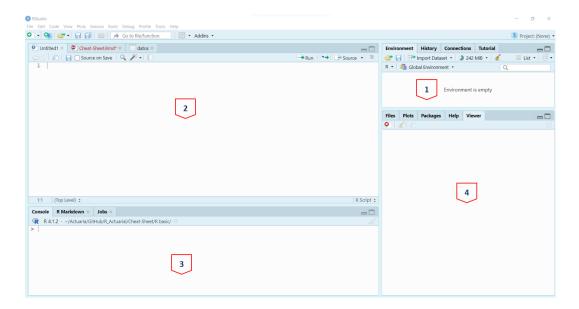


Figure 1: Interfaz principal de \*R Studio\*.

#### Directorio de trabajo

Una de las primeras cosas que debemos saber es dónde estamos trabajando, en qué carpeta se guardará todo nuestro contenido. Entonces, para saber cuál es la carpeta de trabajo, debemos poner en la consola el siguiente comando:

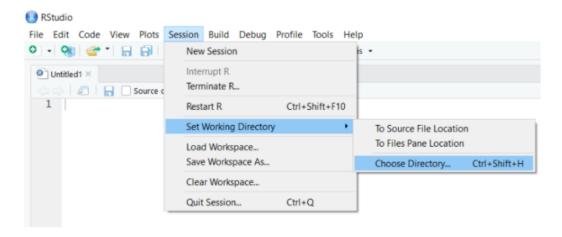
```
getwd()
```

## [1] "C:/Users/alarc/Documents/Actuaría/GitHub/R\_Actuarial/Cheat-Sheet/R basic"

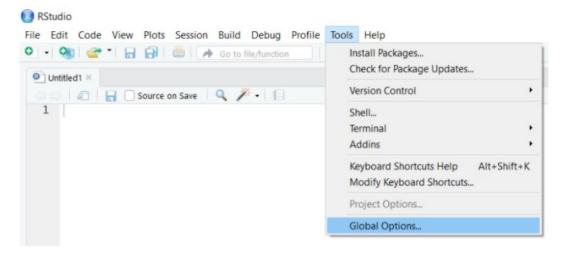
Para cambiar el directorio de trabajo necesitamos obtener la nueva carpeta y la función setwd(), entonces si queremos cambiar la dirección a una carpeta llamada Clases, la instrucción será la siguiente:

```
setwd("D:/Clases")
```

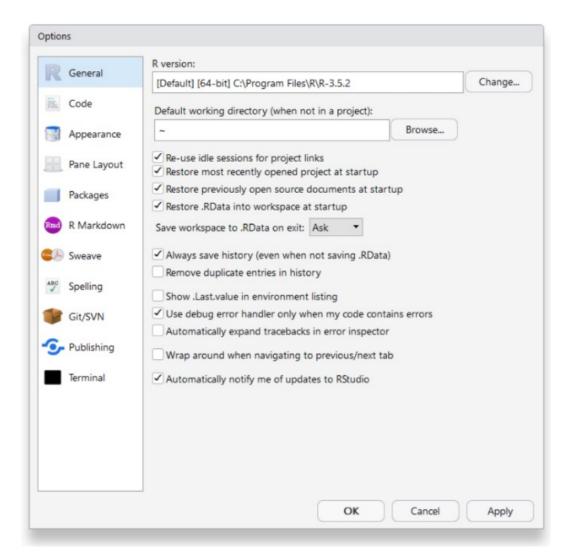
Para hacer este mismo cambio pero de manera visual, tenemos que ir a la pestaña Session, ir a Set working Directory, y seleccionar Choose Directory:



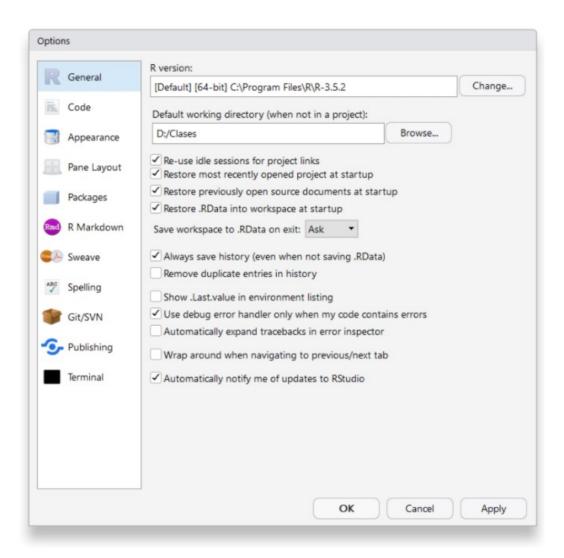
El inconveniente de seleccionar el directorio de esta forma es que en cuanto se cierre el programa se borrará esta configuración y se tendrá que hacer este procedimiento una vez más cuando se vuelva abrir el programa, si se trabajará constantemente en ese directorio se recomienda definir el directorio por default, esto se hace seleccionado la pestaña Tools, ir a la última opción Global Options.



después se abrirá una nueva ventana ahí se debe seleccionar la opción General y en la opción  $Default\ working\ directory$ , pulsar el botón Browse.

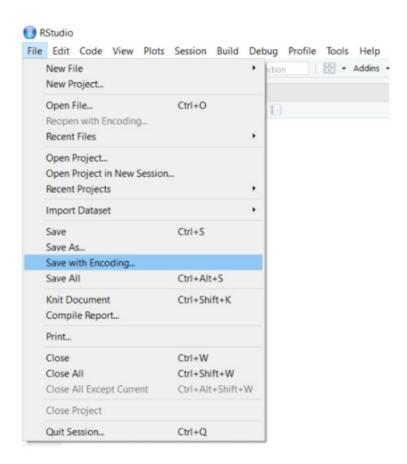


aquí se buscará el directorio deseado, una vez encontrado, se debe presionar el botón  $\tt OK$  y se guardarán los cambios, de esta forma siempre que se abra R, esta será la carpeta de trabajo.

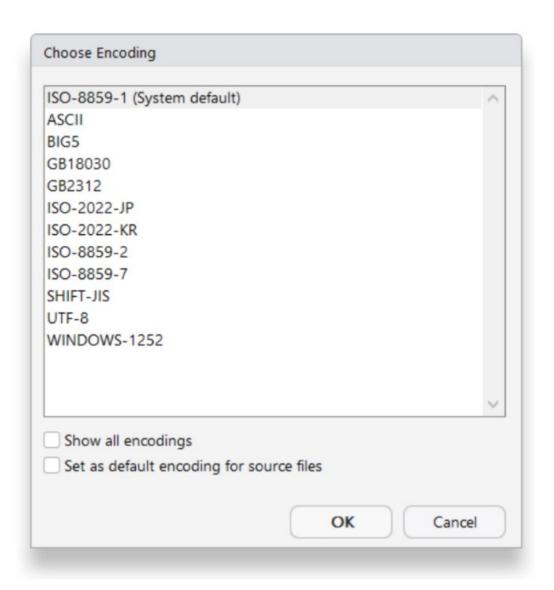


### Codificación

Hay varios tipos de codificación, dentro de los más conocidos están **ASCII**, **UTF-8**, **ISO 8859-1**; la codificación universal es **ASCII**, de los más utilizados en la actualidad es **UFT-8** y otra opción para la codificación latina es **ISO 8859-1**, para definir alguna codificación tenemos que ir a la ficha *File* y seleccionar la opción *Save with Encoding*.



una vez seleccionada esta opción aparecerá una ventana con algunas recomendaciones de codificación o se puede ver todas las opciones disponibles, aquí seleccionará la más conveniente, para guardar estos cambios, sólo necesitamos oprimir el botón de OK.



### Metacomandos / Shortcuts

La lista de metacomandos más completa se puede visualizar presionando CTRL+ALT+K. Los más importantes se muestran a continuación:

Windows/Linux	Mac	Acción
Willdows/ Liliux	Mac	Accion
Ctrl+Shift+H	Cmd+Shift+H	Cambiar directorio de trabajo
Ctrl+Shift+N	Cmd+Shift+N	Nuevo script
Ctrl+Shift+R	Cmd+Shift+R	Inserta una nueva sección (script)
Ctrl+O	Cmd+O	Abrir un documento
Ctrl+S	Cmd+S	Guardar el script actual
Ctrl+Alt+S	Cmd+Alt+S	Guarda todos los scripts abiertos

Windows/Linux	Mac	Acción
Ctrl+L	$\operatorname{Cmd}+\operatorname{L}$	Limpia la consola
Ctrl+Enter	Cmd+Enter	Corre una línea del script
Ctrl+Shift+P	Cmd+Shift+P	vuelve a correr lineas anteriores
Ctrl+W	$\operatorname{Cmd}+\operatorname{W}$	Cierra el script actual
Ctrl+Shift+W	Cmd+Shift+W	Cierra todos los scripts
ctrl+3	Cmd+3	Abre la ventana de ayuda
Ctrl+4	Cmd+4	Muestra el historial
Ctrl+5	Cmd+5	Abre la ventana del folder de trabajo
Ctrl+6	Cmd+6	Muestra la ventana de gráficas
Ctrl+7	Cmd+7	Muestra los paquetes
Ctrl+8	Cmd+8	Muestra las variables almacenadas
Ctrl+Shift+K	Cmd+Shift+K	Crea un archivo con la paquetería Knit

# **Primeros Comandos**

```
#ayuda/documentación
help()
help.start()
?
#salida
q()
#lista de objetos
ls()
#eliminar objetos especificos
rm()
#guardar variables y el historial
save()
#carga algun historial especifico
load()
```

# Comandos de Navegación en el disco duro

```
#dirección actual de trabajo
getwd()
#crea carpetas
dir.create()
#muestra las carpetas en el directorio
```

```
list.files()
#nueva dirección de trabajo
setwd()
#crea un nuevo archivo
file.create()
#elimina archivos
file.remove()
#copia archivos
file.copy()
```

# Operaciones Básicas

```
# Sumas
5+5
## [1] 10
# Restas
8-3
## [1] 5
# Múltiplicaciones
## [1] 30
# Divisiones
7/5
## [1] 1.4
# Módulo
8%%2
## [1] 0
# Parte entera de la division
6%/%3
## [1] 2
# Exponentes
4^5
```

```
2**3
## [1] 8
# Raíz cudrada
sqrt(144)
## [1] 12
# Signo
sign(1)
## [1] 1
sign(0)
## [1] 0
sign(-1)
## [1] -1
sign(-10)
## [1] -1
sign(10)
## [1] 1
# Valor absoluto
abs(1)
## [1] 1
abs(-1)
## [1] 1
# Función piso
floor(1.4)
## [1] 1
```

```
floor(1.9)
## [1] 1
# Función techo
ceiling(1.4)
## [1] 2
ceiling(1.9)
## [1] 2
# Truncar
trunc(1.8564)
## [1] 1
# Redondear
round(1.8564,3)
## [1] 1.856
# Significancia
signif(1.574309463,4)
## [1] 1.574
# Logaritmo natural
log(exp(1))
## [1] 1
# Logaritmo base 10
log10(10)
## [1] 1
# Logaritmo base 2
log2(2)
## [1] 1
# Logaritmo base 1.71828
log1p(1.718282)
## [1] 1
```

```
# Logaritmo genérico, cualquier base
log(3,3)
## [1] 1
# Exponencial
exp(2)
## [1] 7.389056
# Factorial
factorial(5)
## [1] 120
# Pi
рi
## [1] 3.141593
# Seno
sin(2*pi)
## [1] -2.449213e-16
sinpi(2)
## [1] 0
# Coseno
cos(2*pi)
## [1] 1
cospi(2)
## [1] 1
# Tangente
tan(2*pi)
## [1] -2.449294e-16
tanpi(2)
```

```
# Arcocoseno
acos(1)
## [1] 0
# Arcoseno
asin(0)
## [1] 0
# Arcotangente
atan(1)
## [1] 0.7853982
# Funciones hiperbólicas
sinh(1)
## [1] 1.175201
cosh(1)
## [1] 1.543081
tanh(1)
## [1] 0.7615942
acosh(2)
## [1] 1.316958
asinh(2)
## [1] 1.443635
atanh(2)
## [1] NaN
atanh(1)
## [1] Inf
atanh(1/2)
```

## [1] 0.5493061

```
# Complejos
1i*1i
## [1] -1+0i
## [1] O+1i
# Parte Real
Re(1+3i)
## [1] 1
Re(2i)
## [1] 0
# Parte Imaginaria
Im(3+1i)
## [1] 1
Im(2)
## [1] 0
# Otras funciones con complejos
## [1] 1
Mod(1+1i)
## [1] 1.414214
Mod(7)
## [1] 7
Arg(3i)
## [1] 1.570796
Arg(3)
```

```
Arg(2+7i)
## [1] 1.292497
Conj(1i)
## [1] 0-1i
Conj(4)
## [1] 4
Conj(4+8i)
## [1] 4-8i
Tipos de Variables
Numéricas
#objeto simple numérico
a<-1;a
## [1] 1
b=4;b
## [1] 4
# Todas las operaciones anteriores son objetos numéricos
Carácter
#Siempre debe ir entre comillas los archivos de tipo texto
#c1<-Hola #error
z<- "Hola mundo"; z
## [1] "Hola mundo"
a1="Hola"; a1
```

## [1] "Hola"

```
b1="a todos"; b1
## [1] "a todos"
# Pega el contenido de dos cadenas de caracter
paste(a1,b1)
## [1] "Hola a todos"
c1="¿Cómo están?"; c1
## [1] "¿Cómo están?"
paste(a1,b1,c1)
## [1] "Hola a todos ¿Cómo están?"
# Cuenta el número de caracteres
nchar(b1)
## [1] 7
# Busca una frase dentro de una cadana de caracteres
grep("todos",b1)
## [1] 1
# Sólo mayusculas
toupper(b1)
## [1] "A TODOS"
# Sólo minusculas
tolower(a1)
## [1] "hola"
# Cambia el contenido de una cadena
sub("todos","nadie",b1)
## [1] "a nadie"
```

Lógicos

```
# Objeto lógico
e<-TRUE; e
## [1] TRUE
f=F; f
## [1] FALSE
# Validaciónes
## Menor que
6<9
## [1] TRUE
7<2
## [1] FALSE
## Mayor
7>5
## [1] TRUE
## Menor o igual que
5<=7
## [1] TRUE
5<=5
## [1] TRUE
5<=1
## [1] FALSE
## Mayor que
10>1
## [1] TRUE
## Igual
10==11
## [1] FALSE
```

```
## Diferente
2!=3
## [1] TRUE
Más adelante se ven operaciones con los símbolos & (AND) y | (OR).
# Verificación de tipo de objeto
is.numeric("42")
## [1] FALSE
is.numeric(13)
## [1] TRUE
is.integer(1.78)
## [1] FALSE
is.logical(30<0)
## [1] TRUE
is.logical(F)
## [1] TRUE
is.character(4)
## [1] FALSE
is.character("¿Qué tal?")
## [1] TRUE
Una observación interesante es que R hace coherción a tipo numérico a las variables lógicas, en donde
FALSE \rightarrow 0 y TRUE \rightarrow 1, por lo que se pueden operar estas variables sin complicaciones.
TRUE+15
## [1] 16
exp(FALSE)
```

```
pi**(-TRUE)
```

## [1] 0.3183099

## Tipos de Objetos

R trabaja con distintos tipos de objetos, estos pueden ser del tipo estructurado o no estructurado. Hablando de los objetos de tipo estructurado trabaja con: vectores, matrices, arreglos y tablas de datos (data frame). En el caso de datos no estructurados trabaja principalmente con listas.

#### Vectores

Los vectores sólo pueden almacenar información de un sólo tipo (numérico, carácter o lógico), en caso de combinar un vector de tipo numérico com lógico, obtendremos un vector de tipo numérico como resultado final, en caso de combinar variables de tipo carácter con lógicos o numéricos, el resultado final será un vector de tipo carácter.

```
# Vector numérico
x < -c(1,2,3,4); x; str(x)
## [1] 1 2 3 4
   num [1:4] 1 2 3 4
# Vector de texto
y<-c("R", "S", "T", "W"); y; str(y)
## [1] "R" "S" "T" "W"
    chr [1:4] "R" "S" "T" "W"
# Vector lógico
z < -c(T,F,F,T); z; str(z)
## [1] TRUE FALSE FALSE TRUE
   logi [1:4] TRUE FALSE FALSE TRUE
# Vector númerico
u=c(T,F,T,5); u; str(u)
## [1] 1 0 1 5
  num [1:4] 1 0 1 5
```

```
# Vector carácter
v=c("0",1,2,3,4); v; str(v)
## [1] "0" "1" "2" "3" "4"
## chr [1:5] "0" "1" "2" "3" "4"
w=c("T",T,F,F,T); w; str(w)
## [1] "T" "TRUE" "FALSE" "FALSE" "TRUE"
## chr [1:5] "T" "TRUE" "FALSE" "FALSE" "TRUE"
# Se crean dos vectores
x < -c(1,2,3,11,12,20); x
## [1] 1 2 3 11 12 20
y < -c(4,5,6,10,14,21); y
## [1] 4 5 6 10 14 21
# Combinación de dos vectores
z < -c(x,y); z
## [1] 1 2 3 11 12 20 4 5 6 10 14 21
# Si quisieramos extraer las entradas 1,3,5
## error
## z(1,3,5)
## error
## z[1,3,5]
# Devuelve los elementos del vector seleccionadas
z[c(1,3,5)]
## [1] 1 3 12
# Datos condicionados de un vector
z[z>10]
## [1] 11 12 20 14 21
z[z<15]
## [1] 1 2 3 11 12 4 5 6 10 14
```

```
## Error no acepta intervalos declarados de esta manera
## z[18>z>1]
# Pero si de esta forma
z[z>1&z<18]
## [1] 2 3 11 12 4 5 6 10 14
z[z>1|z<18]
## [1] 1 2 3 11 12 20 4 5 6 10 14 21
# Actualiza el vector completo
z=z/6; z
## [1] 0.1666667 0.3333333 0.5000000 1.83333333 2.0000000 3.3333333 0.6666667
## [8] 0.8333333 1.0000000 1.6666667 2.3333333 3.5000000
\# Regresa las posiciones en x/y presentes en z
z[x]
## [1] 0.1666667 0.3333333 0.5000000 2.3333333 3.5000000
                                                               NA
z[y]
## [1] 1.833333 2.000000 3.333333 1.666667 NA
                                                         NA
Ejemplos de operaciones
# Definamos un vector
g < -c(1,2,3,4); g
## [1] 1 2 3 4
# Total
sum(g)
## [1] 10
# Prodcuto
prod(g)
## [1] 24
```

```
# Gasto semanal
gs < -c(12,45,0,9,6,25,30); gs
## [1] 12 45 0 9 6 25 30
# Etiquetas
names(gs)<-c("Lunes", "Martes", "Miercoles", "Jueves", "Viernes", "Sabado", "Domingo"); gs</pre>
##
       Lunes
                Martes Miercoles
                                    Jueves
                                             Viernes
                                                         Sabado
                                                                  Domingo
##
          12
                    45
                                                             25
                                                                       30
gs [4]
## Jueves
##
gs[gs==max(gs)]
## Martes
##
       45
names(gs[gs==max(gs)])
## [1] "Martes"
max(gs)
## [1] 45
# Función secuencia
seq(from=7, to=38, by=3)
## [1] 7 10 13 16 19 22 25 28 31 34 37
c=seq(from=12, to=50); c
## [1] 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
## [26] 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
seq(from=100, to=10, by=-10)
## [1] 100 90 80 70 60 50 40 30 20 10
d=seq(from=1, to=10, by=0.1); d
```

```
## [1] 1.0 1.1 1.2 1.3 1.4 1.5 1.6 1.7 1.8 1.9 2.0 2.1 2.2 2.3 2.4
## [16] 2.5 2.6 2.7 2.8 2.9 3.0 3.1 3.2 3.3 3.4 3.5 3.6 3.7 3.8 3.9
## [31] 4.0 4.1 4.2 4.3 4.4 4.5 4.6 4.7 4.8 4.9 5.0 5.1 5.2 5.3 5.4
## [46] 5.5 5.6 5.7 5.8 5.9 6.0 6.1 6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 6.7 6.8 6.9
## [61] 7.0 7.1 7.2 7.3 7.4 7.5 7.6 7.7
                                                                                                                                 7.8
                                                                                                                                              7.9 8.0 8.1 8.2 8.3
## [76] 8.5 8.6 8.7 8.8 8.9 9.0 9.1 9.2 9.3 9.4 9.5 9.6 9.7 9.8 9.9
## [91] 10.0
e=seq(from=1, to=10, length.out = 22); e
## [1] 1.000000 1.428571 1.857143 2.285714 2.714286 3.142857 3.571429
## [8] 4.000000 4.428571 4.857143 5.285714 5.714286 6.142857 6.571429
## [15] 7.000000 7.428571 7.857143 8.285714 8.714286 9.142857 9.571429
## [22] 10.000000
# Función repetir
rep(1,5)
## [1] 1 1 1 1 1
rep(6,9)
## [1] 6 6 6 6 6 6 6 6 6
x<-c(1,2,3);x
## [1] 1 2 3
rep(x,2)
## [1] 1 2 3 1 2 3
rep(c(2,6,9),9)
## [1] 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6
rep(1:5,2)
## [1] 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5
rep(c(1,2,3),c(1,4,8))
## [1] 1 2 2 2 2 3 3 3 3 3 3 3 3
rep(1:4,c(1,2,3,4))
## [1] 1 2 2 3 3 3 4 4 4 4
```

```
{\it \# Remplazar o actualizar uno o varios elementos}
## [1] 1 2 3
x[1]=0; x
## [1] 0 2 3
x[c(1,3)]=9;x
## [1] 9 2 9
# Valores faltantes
f=c(1,5,9,NA,5,NA,0); f
## [1] 1 5 9 NA 5 NA 0
# Detecta los elementos vacios o faltantes del vector
sum(is.na(f))
## [1] 2
# Elimina los elementos vacios del vector
f<-f[!is.na(f)]; f
## [1] 1 5 9 5 0
# Función de longitud de un vector
length(f)
## [1] 5
# Minimo
min(f)
## [1] 0
# Maximo
max(f)
## [1] 9
# Media o promedio
mean(f)
## [1] 4
```

```
# Crea un vector de tipo caracter
v=c("a","d","g","h","a","x","V","a","d","g","h","a","x","V"); v
## [1] "a" "d" "g" "h" "a" "x" "V" "a" "d" "g" "h" "a" "x" "V"
\# Nos dice los elementos diferentes que tenemos y cuantas veces se repiten
table(v)
## v
## adgh V x
## 4 2 2 2 2 2
# Calcula el tamaño del vector
length(v)
## [1] 14
# Creamos un vector de tipo categórico para hacer analisis de sus elementos
v1=as.factor(v); v1
## [1] adghax V adghax V
## Levels: a d g h V x
# Se extraen los elementos del vector sin repetir
levels(v1)
## [1] "a" "d" "g" "h" "V" "x"
# Me dice cuantos elementos hay de cada elemento del vector
summary(v1)
## adgh V x
## 4 2 2 2 2 2
# Generamos un vector numerico
estaruras <-c(1.7,1.5,1.9,2,1.45,1.7,1.5,1.9,2,1.45,1.68,1.6,1.45,1.72); estaruras
## [1] 1.70 1.50 1.90 2.00 1.45 1.70 1.50 1.90 2.00 1.45 1.68 1.60 1.45 1.72
length(estaruras)
## [1] 14
# Hace un analisis por clase, en este caso calcula la media
tapply(estaruras, v1, mean)
                     g
## 1.6625 1.7500 1.6750 1.8400 1.6100 1.5750
```

```
# Ordenar vectores numericos
## - Ordena en orden ascendente
estaturas=sort(estaruras); estaturas
## [1] 1.45 1.45 1.45 1.50 1.50 1.60 1.68 1.70 1.70 1.72 1.90 1.90 2.00 2.00
## - Ordena en orden decreciente
e1=sort(estaruras, decreasing = TRUE); e1
## [1] 2.00 2.00 1.90 1.90 1.72 1.70 1.68 1.60 1.50 1.50 1.45 1.45 1.45
## - Ordenar vector tipo caracter
calidad=c("media", "baja", "media", "alta", "media", "baja", "alta", "baja"); calidad
## [1] "media" "baja" "media" "alta" "media" "baja" "alta" "baja"
# Le decimos que baja es peor calidad, media es el intermedio y alta es la mejor calidad
calidad1=ordered(calidad,c("baja","media","alta")); calidad1
## [1] media baja media alta media baja alta baja
## Levels: baja < media < alta
## - Ordena de manera ascendente
sort(calidad1)
## [1] baja baja media media media alta alta
## Levels: baja < media < alta
## - Ordena de manera descendente
sort(calidad1,decreasing=TRUE)
## [1] alta alta media media media baja baja baja
## Levels: baja < media < alta
# Creamos dos vectores
y <- c("Aguascalientes", "Baja California", "Baja California", "Chihuahua",
"Zacatecas", "Zacatecas", "Baja California", "Chihuahua")
z <- c("H", "M", "M", "H", "M", "M", "M", "M")
cbind(EDO = y, SEXO = z) # forma una base de datos a partir de 2 vectores
##
        ED0
                          SEXO
## [1,] "Aguascalientes"
## [2,] "Baja California" "M"
## [3,] "Baja California" "M"
## [4,] "Chihuahua"
                          "M"
## [5,] "Zacatecas"
                          "H"
## [6,] "Zacatecas"
                          "M"
## [7,] "Zacatecas"
                          "M"
## [8,] "Baja California" "M"
## [9,] "Chihuahua"
```

```
table(y) # Tabla de frecuencias
## y
## Aguascalientes Baja California
                                       Chihuahua
                                                         Zacatecas
table(z)
## z
## H M
## 2 7
table(z, y) # Tabla de contingencia
##
## z Aguascalientes Baja California Chihuahua Zacatecas
                   1
                                    3
                   0
##
# Remplazamos uno o algunos elementos del vector
replace(letters, c(1, 5, 9, 15, 21), c("A", "E", "I", "O", "U"))
## [1] "A" "b" "c" "d" "E" "f" "g" "h" "I" "j" "k" "l" "m" "n" "0" "p" "q" "r" "s"
## [20] "t" "U" "v" "w" "x" "v" "z"
# Creamos un vector numérico
x \leftarrow c(4, 1.5, 6, 4, 10, 20, 1, 15, 0); x
## [1] 4.0 1.5 6.0 4.0 10.0 20.0 1.0 15.0 0.0
# Extraemos la longitud de un vector
n <- length(x); n</pre>
## [1] 9
#Creamos un vector tipo lógico
id <- x > 6; id; id*1
## [1] FALSE FALSE FALSE TRUE TRUE FALSE TRUE FALSE
## [1] 0 0 0 0 1 1 0 1 0
sum(id)
## [1] 3
```

```
(sum(id)/n)*100
## [1] 33.33333
(1:n)[id]
## [1] 5 6 8
x[id]
## [1] 10 20 15
x[(1:n)[id]]
## [1] 10 20 15
indices \leftarrow which(id) #visualiza los indices en los que se cumple id
indices
## [1] 5 6 8
id2 <- y == "Baja California"; id2</pre>
## [1] FALSE TRUE TRUE FALSE FALSE FALSE TRUE FALSE
y[id2]
## [1] "Baja California" "Baja California" "Baja California"
z[id2]
## [1] "M" "M" "M"
```

#### Matrices

Al igual que los vectores, este tipo de objetos sólo puede ser de un sólo tipo de variable, una matriz no puede almacenar en una columna datos de tipo numérico y en otra de tipo carácter, esta es una limitante que debemos tener presentes.

```
# Matriz vertical (Mnx1)
M1=matrix(1:6); M1

## [,1]
## [1,] 1
## [2,] 2
## [3,] 3
## [4,] 4
```

5

## [5,]

```
# Matriz General (Mnxm)
M2=matrix(1:6, nrow=2); M2
##
     [,1] [,2] [,3]
## [1,] 1 3 5
## [2,] 2 4 6
M3=matrix(1:6,nrow=2,byrow=TRUE); M3
##
      [,1] [,2] [,3]
## [1,] 1 2
## [2,] 4 5
M=matrix(1:6,nrow=3); M
      [,1] [,2]
## [1,] 1 4
## [2,]
       2
## [3,]
       3
# Número de datos en una matriz
length(M)
## [1] 6
# Tipo de matriz
mode(M); str(M)
## [1] "numeric"
## int [1:3, 1:2] 1 2 3 4 5 6
# Dimensión
dim(M)
## [1] 3 2
# Buscar el nombre o etiqueta de nuestras columnas y renglones
M4=M; M4
## [,1] [,2]
## [1,] 1 4
## [2,] 2 5
## [3,] 3 6
rownames(M)<-c("Hugo", "Paco", "Luis"); M</pre>
     [,1] [,2]
##
## Hugo 1 4
## Paco
         2
              5
## Luis
```

```
colnames(M)<-c("Edad", "Estatura"); M</pre>
       Edad Estatura
##
## Hugo
        1
## Paco
       2
                  5
## Luis
       3
dimnames(M4)<-list(c("Hugo", "Paco", "Luis"), c("Edad", "Estatura")); M4</pre>
##
       Edad Estatura
## Hugo 1
## Paco
       2
## Luis 3
y1=1:24;y1
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
x1=matrix(1:24,nrow=1,byrow=T); x1
       [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9] [,10] [,11] [,12] [,13] [,14]
## [1,] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
       [,15] [,16] [,17] [,18] [,19] [,20] [,21] [,22] [,23] [,24]
## [1,] 15 16 17 18 19
                                   20 21
y1[1]
## [1] 1
x1[1,1]
## [1] 1
# Para saber si tenemos una matriz
is.matrix(y1)
## [1] FALSE
is.matrix(x1)
## [1] TRUE
as.matrix(y1,byrow=T)
```

```
[,1]
##
## [1,]
          1
## [2,]
## [3,]
         3
## [4,]
         4
## [5,]
        5
## [6,]
         6
## [7,]
          7
## [8,]
          8
## [9,]
          9
## [10,]
         10
## [11,]
          11
         12
## [12,]
## [13,]
         13
## [14,]
          14
## [15,]
          15
## [16,]
          16
## [17,]
          17
## [18,]
          18
## [19,]
         19
## [20,]
         20
## [21,]
          21
## [22,]
          22
## [23,]
          23
## [24,]
          24
# Extracción de datos
M2[1,1]
## [1] 1
M3[1,3]
## [1] 3
## Error es necesario saber la dimensión de nuestra matriz
## M1[1,2]
# Extracción por columna
M2[,2]
## [1] 3 4
# Extracción de renglones
M2[1,]
## [1] 1 3 5
M3[]
```

```
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 1 2 3
## [2,] 4 5 6
# Concatenar por columnas
cbind(M3,c(9,8))
## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] 1 2 3 9
## [2,] 4 5 6
# Concatenar por renglón
M5=rbind(M,c(11,10)); M5
##
      Edad Estatura
## Hugo 1 4
## Paco 2
            6
## Luis 3
      11 10
##
rownames(M5)[4]="Pedro"; M5
##
      Edad Estatura
## Hugo 1 4
## Paco 2 5
## Luis 3 6
## Pedro 11 10
Ejemplos de operaciones
# Transponer
t(M1)
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6]
## [1,] 1 2 3 4 5 6
# Producto matricial
MC<-M1%*%t(M1); MC
    [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6]
## [1,] 1 2 3 4 5 6
## [2,] 2 4 6 8 10 12
## [3,] 3 6 9 12 15 18
## [4,] 4 8 12 16 20 24
## [5,] 5 10 15 20 25 30
## [6,] 6 12 18 24 30 36
```

```
# Inversa
solve(matrix(1:4,nrow=2))
      [,1] [,2]
##
## [1,] -2 1.5
## [2,] 1 -0.5
# Solución de un sistema de ecuaciones
solve(matrix(1:4,nrow=2),c(1,-1))
## [1] -3.5 1.5
# Matriz diagonal
diag(1:4)
## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]
       1 0
## [2,]
       0 2
                  0
## [3,]
       0 0 3 0
## [4,]
       0 0 0 4
# Determinante
det(diag(1:4))
## [1] 24
datos \leftarrow matrix(c(20,65,174,22,70,180,19,68,170),nrow = 3,byrow = T)
datos
##
     [,1] [,2] [,3]
## [1,] 20 65 174
## [2,] 22 70 180
## [3,] 19 68 170
dimnames(datos)<-list(c("hugo","paco","luis"),c("edad","peso","estatura"))</pre>
datos
##
       edad peso estatura
## hugo 20 65
                174
       22
             70
                    180
## paco
## luis 19 68
                    170
# Regresa todos los elementos de el renglón (obs) dado por nombre de sujeto
datos["hugo",]
##
      edad peso estatura
      20
##
              65 174
```

```
# Por número de renglón
datos[1,]
##
      edad
              peso estatura
      20
               65 174
datos["paco",]
##
      edad
              peso estatura
##
        22
               70
                      180
datos["luis",]
##
      edad peso estatura
             68 170
##
      19
# Regresa todos los elementos de la columna (var) dada por nombre de columna
datos[,"edad"]
## hugo paco luis
## 20 22 19
# Por numero de columna
datos[,1]
## hugo paco luis
## 20 22 19
datos[,"peso"]
## hugo paco luis
## 65 70 68
datos[,"estatura"]
## hugo paco luis
## 174 180 170
# Extraccion por coordenadas
datos[1,1]
## [1] 20
datos["hugo","edad"]
## [1] 20
```

```
datos[2,2]
## [1] 70
datos["paco","peso"]
## [1] 70
datos[3,3]
## [1] 170
datos["luis","estatura"]
## [1] 170
datos["luis",2]
## [1] 68
datos[2,"estatura"]
## [1] 180
# Extracción de más de una variable u observación
datos[,c("edad","estatura")]
##
       edad estatura
## hugo 20 174
                 180
## paco 22
## luis 19
                170
datos[c("hugo","luis"),]
       edad peso estatura
## hugo 20 65
                     174
## luis 19 68
                     170
\# Extracción de los nombres de reglones y columnas.
dimnames(datos)
## [[1]]
## [1] "hugo" "paco" "luis"
##
## [[2]]
## [1] "edad" "peso" "estatura"
```

```
colnames(datos)
## [1] "edad"
                 "peso"
                            "estatura"
rownames(datos)
## [1] "hugo" "paco" "luis"
# Cálculo de media por variable
apply(datos,2,mean)
##
       edad
                peso estatura
## 20.33333 67.66667 174.66667
apply(datos, 1, mean)
##
                        luis
      hugo
               paco
## 86.33333 90.66667 85.66667
Arreglos
\# Las matrices y los arreglos son muy similares
array(1:6, c(2, 3))
      [,1] [,2] [,3]
## [1,] 1 3 5
## [2,]
          2
# ¡También se ven como una generalización de matrices!
\# \ array(datos, C(\# \ de \ renglomes, \# \ de \ columnas, \# \ de \ matrices))
array(1:12,c(2,3,2))
## , , 1
##
## [,1] [,2] [,3]
## [1,]
         1 3
## [2,] 2
             4
##
## , , 2
##
     [,1] [,2] [,3]
##
## [1,] 7 9 11
        8 10
## [2,]
                   12
array(1:12,c(4,3,1))
```

```
## , , 1
##
    [,1] [,2] [,3]
##
## [1,] 1 5 9
       2
             6 10
## [2,]
## [3,] 3
            7 11
## [4,]
       4 8 12
array(1:12,c(2,2,3))
## , , 1
##
## [,1] [,2]
## [1,] 1 3
## [2,] 2 4
##
## , , 2
##
## [,1] [,2]
## [1,] 5 7
## [2,] 6 8
##
## , , 3
##
##
     [,1] [,2]
## [1,] 9 11
## [2,] 10 12
# Matrices simultáneas
dat \leftarrow array(c(45,46,65,55,170,167,48,49,68,56,169,165),c(2,3,2)); dat
## , , 1
##
    [,1] [,2] [,3]
## [1,] 45 65 170
## [2,] 46 55 167
##
## , , 2
##
##
     [,1] [,2] [,3]
## [1,] 48 68 169
## [2,] 49 56 165
dimnames(dat)<-list(SEXO=c("hombres", "mujeres"), VARIABLES=c("edad", "peso", "estatura"),</pre>
ESTADO=c("CDMX","EdoMex"))
dat
## , , ESTADO = CDMX
##
##
         VARIABLES
## SEXO
          edad peso estatura
## hombres 45 65 170
```

```
## mujeres 46 55 167
##
## , , ESTADO = EdoMex
##
##
        VARIABLES
## SEXO edad peso estatura
## hombres 48 68 169
## mujeres 49 56
                     165
# Extracción de etiquetas
dimnames(dat)
## $SEXO
## [1] "hombres" "mujeres"
## $VARIABLES
## [1] "edad" "peso" "estatura"
##
## $ESTADO
## [1] "CDMX" "EdoMex"
# Extracción de matrices
dat[,,"EdoMex"]
## VARIABLES
## SEXO edad peso estatura
## hombres 48 68 169
## mujeres 49 56
                     165
dat[,,"CDMX"]
        VARIABLES
##
## SEXO edad peso estatura
## hombres 45 65 170
## mujeres 46 55
                     167
# Extracción de columnas y renglones
dat["hombres",,]
    ESTADO
##
## VARIABLES CDMX EdoMex
## edad 45 48
## peso 65
                  68
## estatura 170 169
dat[,"peso",]
        ESTADO
##
## SEXO CDMX EdoMex
## hombres 65 68
##
  mujeres 55
```

```
dat[,c("edad","estatura"),]
## , , ESTADO = CDMX
##
##
          VARIABLES
## SEXO edad estatura
## hombres 45 170
## mujeres 46
                    167
##
## , , ESTADO = EdoMex
##
##
           VARIABLES
## SEXO
          edad estatura
## hombres 48 169
    mujeres 49
                    165
Ejemplos de operaciones
# Cálculo de mínimo por sujeto
apply(dat,1,min)
## hombres mujeres
## 45 46
# Cálculo de media por variable
apply(dat,2,mean)
##
      edad
              peso estatura
     47.00 61.00 167.75
# Cálculo de la máximo por matriz
apply(dat,3,max)
##
    CDMX EdoMex
   170 169
Listas
# Creación de una lista
familia <-list(padre="Juan", madre="María", edad_padres=c(30,29), num_hijos=3, nom_hijos=c("Axel", "Damian", "
familia
## $padre
## [1] "Juan"
## $madre
```

# Extracción de más de una variable u observación

```
## [1] "María"
##
## $edad_padres
## [1] 30 29
## $num_hijos
## [1] 3
##
## $nom_hijos
## [1] "Axel"
                "Damian" "Tania"
## $edad_hijos
## [1] 7 5 3
##
## $ciudad
## [1] "Madrid"
# Regresa el nombre de las "variables"
names(familia)
## [1] "padre"
                                    "edad_padres" "num_hijos"
                                                                "nom_hijos"
                     "madre"
## [6] "edad_hijos" "ciudad"
# Extracción de datos
familia$padre
## [1] "Juan"
## Error, pues en listas no acepta extraccion simultanea
## familia[[c(1,3)]]
# Ésta es la forma correcta de haces extracciones de más de un elemento
familia[c(1,3)]
## $padre
## [1] "Juan"
## $edad_padres
## [1] 30 29
familia[c(4,5,6)]
## $num_hijos
## [1] 3
##
## $nom_hijos
## [1] "Axel"
                "Damian" "Tania"
##
## $edad_hijos
## [1] 7 5 3
```

```
# Otra forma de hacer extraciones en listas es
familia$nom_hijos
## [1] "Axel"
                  "Damian" "Tania"
familia$padre
## [1] "Juan"
familia$edad_padres[1]
## [1] 30
Tablas de datos (data.frame)
Internas
Este tipo de tablas de datos ya están pre-fabricadas en R. Así como el objeto pi estas ya existen sin necesidad
de definirlas.
# data.frame
data("iris")
a<-iris
# Visualizamos los primeros 6
head(a)
     Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Species
##
                                                         0.2 setosa
## 1
               5.1
                             3.5
                                            1.4
                                                         0.2 setosa
## 2
               4.9
                             3.0
                                            1.4
## 3
               4.7
                             3.2
                                            1.3
                                                         0.2 setosa
## 4
               4.6
                             3.1
                                            1.5
                                                         0.2 setosa
## 5
               5.0
                             3.6
                                                          0.2 setosa
                                            1.4
## 6
               5.4
                             3.9
                                            1.7
                                                          0.4 setosa
# Verificamos que sea un objeto de base de datos
class(a)
## [1] "data.frame"
# Fijamos la base de datos
attach(a)
Sepal.Length
      [1] \ \ 5.1 \ \ 4.9 \ \ 4.7 \ \ 4.6 \ \ 5.0 \ \ 5.4 \ \ 4.6 \ \ 5.0 \ \ 4.4 \ \ 4.9 \ \ 5.4 \ \ 4.8 \ \ 4.8 \ \ 4.3 \ \ 5.8 \ \ 5.7 \ \ 5.4 \ \ 5.1 
    [19] \ 5.7 \ 5.1 \ 5.4 \ 5.1 \ 4.6 \ 5.1 \ 4.8 \ 5.0 \ 5.0 \ 5.2 \ 5.2 \ 4.7 \ 4.8 \ 5.4 \ 5.2 \ 5.5 \ 4.9 \ 5.0
## [37] 5.5 4.9 4.4 5.1 5.0 4.5 4.4 5.0 5.1 4.8 5.1 4.6 5.3 5.0 7.0 6.4 6.9 5.5
## [55] 6.5 5.7 6.3 4.9 6.6 5.2 5.0 5.9 6.0 6.1 5.6 6.7 5.6 5.8 6.2 5.6 5.9 6.1
## [73] 6.3 6.1 6.4 6.6 6.8 6.7 6.0 5.7 5.5 5.5 5.8 6.0 5.4 6.0 6.7 6.3 5.6 5.5
```

## [91] 5.5 6.1 5.8 5.0 5.6 5.7 5.7 6.2 5.1 5.7 6.3 5.8 7.1 6.3 6.5 7.6 4.9 7.3 ## [109] 6.7 7.2 6.5 6.4 6.8 5.7 5.8 6.4 6.5 7.7 7.7 6.0 6.9 5.6 7.7 6.3 6.7 7.2 ## [127] 6.2 6.1 6.4 7.2 7.4 7.9 6.4 6.3 6.1 7.7 6.3 6.4 6.0 6.9 6.7 6.9 5.8 6.8

## [145] 6.7 6.7 6.3 6.5 6.2 5.9

```
# Desfijamos las variables
detach(a)
a$Sepal.Length
     [1] 5.1 4.9 4.7 4.6 5.0 5.4 4.6 5.0 4.4 4.9 5.4 4.8 4.8 4.3 5.8 5.7 5.4 5.1
  [19] 5.7 5.1 5.4 5.1 4.6 5.1 4.8 5.0 5.0 5.2 5.2 4.7 4.8 5.4 5.2 5.5 4.9 5.0
   [37] 5.5 4.9 4.4 5.1 5.0 4.5 4.4 5.0 5.1 4.8 5.1 4.6 5.3 5.0 7.0 6.4 6.9 5.5
   [55] 6.5 5.7 6.3 4.9 6.6 5.2 5.0 5.9 6.0 6.1 5.6 6.7 5.6 5.8 6.2 5.6 5.9 6.1
## [73] 6.3 6.1 6.4 6.6 6.8 6.7 6.0 5.7 5.5 5.5 5.8 6.0 5.4 6.0 6.7 6.3 5.6 5.5
## [91] 5.5 6.1 5.8 5.0 5.6 5.7 5.7 6.2 5.1 5.7 6.3 5.8 7.1 6.3 6.5 7.6 4.9 7.3
## [109] 6.7 7.2 6.5 6.4 6.8 5.7 5.8 6.4 6.5 7.7 7.7 6.0 6.9 5.6 7.7 6.3 6.7 7.2
## [127] 6.2 6.1 6.4 7.2 7.4 7.9 6.4 6.3 6.1 7.7 6.3 6.4 6.0 6.9 6.7 6.9 5.8 6.8
## [145] 6.7 6.7 6.3 6.5 6.2 5.9
# La extracción de informacion es igual que una matriz
a[1,]
     Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Species
## 1
                                                     0.2 setosa
              5.1
                           3.5
                                        1.4
a[,1]
     [1] \ 5.1 \ 4.9 \ 4.7 \ 4.6 \ 5.0 \ 5.4 \ 4.6 \ 5.0 \ 4.4 \ 4.9 \ 5.4 \ 4.8 \ 4.8 \ 4.3 \ 5.8 \ 5.7 \ 5.4 \ 5.1
##
    [19] \ 5.7 \ 5.1 \ 5.4 \ 5.1 \ 4.6 \ 5.1 \ 4.8 \ 5.0 \ 5.0 \ 5.2 \ 5.2 \ 4.7 \ 4.8 \ 5.4 \ 5.2 \ 5.5 \ 4.9 \ 5.0
## [37] 5.5 4.9 4.4 5.1 5.0 4.5 4.4 5.0 5.1 4.8 5.1 4.6 5.3 5.0 7.0 6.4 6.9 5.5
## [55] 6.5 5.7 6.3 4.9 6.6 5.2 5.0 5.9 6.0 6.1 5.6 6.7 5.6 5.8 6.2 5.6 5.9 6.1
## [73] 6.3 6.1 6.4 6.6 6.8 6.7 6.0 5.7 5.5 5.5 5.8 6.0 5.4 6.0 6.7 6.3 5.6 5.5
## [91] 5.5 6.1 5.8 5.0 5.6 5.7 5.7 6.2 5.1 5.7 6.3 5.8 7.1 6.3 6.5 7.6 4.9 7.3
## [109] 6.7 7.2 6.5 6.4 6.8 5.7 5.8 6.4 6.5 7.7 7.7 6.0 6.9 5.6 7.7 6.3 6.7 7.2
## [127] 6.2 6.1 6.4 7.2 7.4 7.9 6.4 6.3 6.1 7.7 6.3 6.4 6.0 6.9 6.7 6.9 5.8 6.8
## [145] 6.7 6.7 6.3 6.5 6.2 5.9
a[2,3]
## [1] 1.4
a[4, "Sepal.Width"]
## [1] 3.1
a$Sepal.Length[1]
## [1] 5.1
```

#### Creadas

Se pueden crear objetos tipo data.frame y manipular como los que ya existen dentro de R.

```
# Creamos dos vectores
y <- c("Aguascalientes", "Baja California", "Baja California", "Chihuahua", "Zacatecas", "Zacatecas", "Z
z <- c("H", "M", "M", "H", "M", "M", "M", "M")
x \leftarrow c(1, 2, 6, 4, 10, 20, 1, 15, 0)
BD <- data.frame(EDO = y, sexo = z, IDX = x)
names(BD)
## [1] "EDO" "sexo" "IDX"
# Para manejar las variables de una base de datos i.e. columnas
table(BD$ED0)
##
## Aguascalientes Baja California Chihuahua
                                                      Zacatecas
BD$EDO
## [1] "Aguascalientes" "Baja California" "Baja California" "Chihuahua"
                        "Zacatecas" "Zacatecas"
## [5] "Zacatecas"
                                                          "Baja California"
## [9] "Chihuahua"
BD$sexo
## [1] "H" "M" "M" "H" "M" "M" "M"
BD$IDX
## [1] 1 2 6 4 10 20 1 15 0
# De esta manera ya podemos manejar las columnas como vectores!
table(BD$ED0)
##
## Aguascalientes Baja California Chihuahua Zacatecas
##
table(BD$sexo, BD$ED0)
##
      Aguascalientes Baja California Chihuahua Zacatecas
##
                                0
                  1
                                           0
                                                    1
                                  3
                                            2
mean(BD$IDX)
```

## [1] 6.555556

```
sd(BD$IDX)
## [1] 7.037597
summary(BD)
       ED0
                                              IDX
##
                          sexo
                      Length:9
## Length:9
                                         Min. : 0.000
                                         1st Qu.: 1.000
## Class :character Class :character
## Mode :character Mode :character
                                         Median : 4.000
##
                                         Mean : 6.556
##
                                         3rd Qu.:10.000
##
                                         Max. :20.000
BD$sexo
## [1] "H" "M" "M" "H" "M" "M" "M" "M"
# Para extraer informacion de una base de datos
BD[1,]
##
               EDO sexo IDX
## 1 Aguascalientes
                    Н
BD[,1] # equivalente a BD$EDO
## [1] "Aguascalientes" "Baja California" "Baja California" "Chihuahua"
## [5] "Zacatecas"
                                          "Zacatecas"
                        "Zacatecas"
                                                            "Baja California"
## [9] "Chihuahua"
BD[5,3]
## [1] 10
BD[5:7,]
          EDO sexo IDX
## 5 Zacatecas H 10
## 6 Zacatecas
                 M 20
## 7 Zacatecas
# Filtrando informacion
id <- BD$ED0 == "Zacatecas"</pre>
BD_ZAC <- BD[id,]
mean(BD_ZAC$IDX)
```

## [1] 10.33333

```
tapply(BD$IDX, BD$EDO, median)
    Aguascalientes Baja California
                                          Chihuahua
                                                           Zacatecas
##
                                                                   10
id2 <- BD$sexo == "H"
BD H <- BD[id2,]
id3 <- BD$IDX <= 5
BD_ID_5 <- BD[id3,] ; BD_ID_5</pre>
##
                 EDO sexo IDX
## 1 Aguascalientes
                        Н
## 2 Baja California
## 4
           Chihuahua
                        M 4
## 7
           Zacatecas
                        М
## 9
           Chihuahua
                        M
tb <- table(BD_ID_5$EDO, BD_ID_5$sexo) ; tb</pre>
##
##
                      н м
##
     Aguascalientes 10
##
     Baja California 0 1
##
     Chihuahua
                     0 2
     Zacatecas
##
                     0 1
```

# Paqueterías

Las paqueterías son de gran utilidad porque están conformadas por una serie de funciones que nos facilitarán la obtención de resultados de manera rápida y efectiva, además si llegásemos a tener dudas sobre su creación, podemos revisar su documentación desde la sección de ayuda.

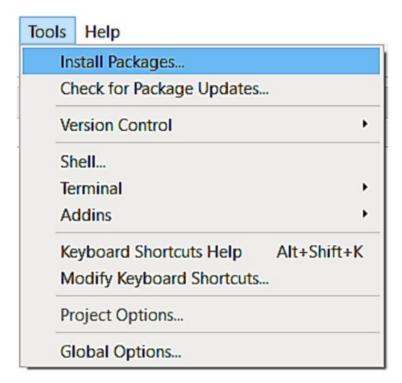
Algunas paqueterías recomendadas para el curso y su forma de instalación en R son:

```
install.packages("sqldf") #Carga base de datos y se realizan consultas
install.packages("sqlite") #Carga base de datos y se realizan consultas
install.packages("RODBC") #Carga base de datos y se realizan consultas
install.packages("RPostgresSQL") #Carga base de datos y se realizan consultas
install.packages("foreing") #Carqa archivos de SPSS, SAS, Stata, DBF, Epi info, Minitab
install.packages("plyr") #Extracción de datos y aplicación de funciones a grupos
install.packages("dplyr") #Trabaja con fechas
install.packages("reshape2") #Transformación de datos
install.packages("ggplot2") #Genera graficos
install.packages("rgl") #Gráficos en 3D
install.packages("forecats") #Formateo de datos y creación modelos
install.packages("knitr") #Genera codigos en Latex y Html
install.packages("xtable") #Exporta datos en html y Latex
install.packages("actuar") #Varias distribuciones
install.packages("MASS") #Análisis multivariado
install.packages("alr4") #Conjunto de datos del libro Applied Linear Regression
```

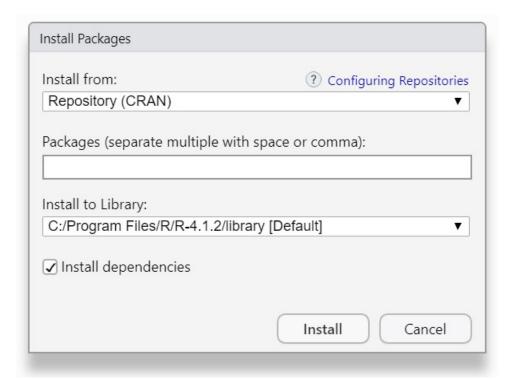
```
install.packages("lmtest") #Pruebas de validación de supuestos

# Esta última paquetería necesita tener Java instalado en el equipo
install.packages("xlsx") #Lectura de archivos de Excel
```

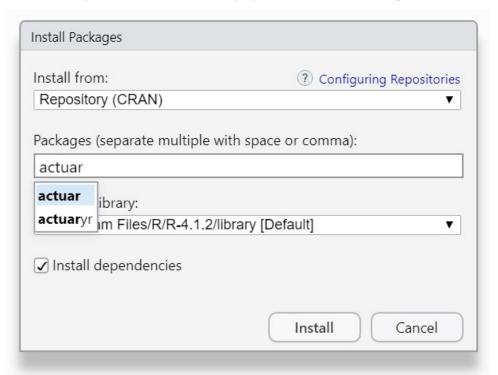
Otro método para instalas una paquetería es ir a la pestaña Tools, desplegarla y seleccionar la primera opción:  $Install\ packages$ 



Eso desplegará la siguiente ventana



Sólo se tiene que colocar el nombre del paquete en la sección Packages

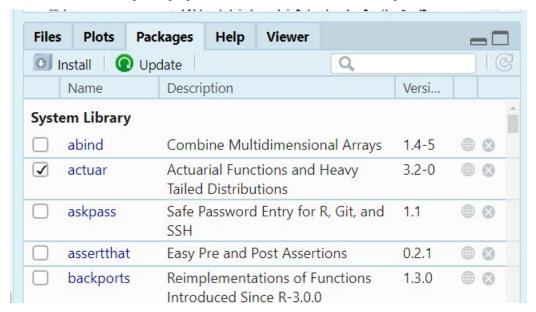


Como se puede observar se autocompleta el nombre de la paquetería, así que una vez seleccionado, sólo se debe presionar el botón *Install* y listo, se instalará el paquete.

La forma de activar las funciones y bases de datos asociadas a cada paquetería es:

library(actuar) #Con este comando se activan todas las funciones y bases # ¡No basta con instalar la paquetería, se tiene que habilitar!

Además verificamos que la paquetería se ha activado en el cuarto panel



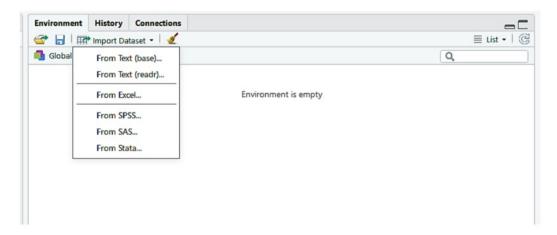
## Importando datos

R soporta un gran cantidad de datos, tanto estructurados como no estructurados, puede leer bases guardadas del equipo y datos cargados desde un servidor de internet, a continuación motratemos la forma de llamar las bases de datos, para posteriormente trabajar con ellos.

```
#CSV
library(foreign)
datos1<-read.csv("ejemplo1.csv",header=TRUE)</pre>
datos11<-read.table("ejemplo1.csv",sep=",",header=TRUE)</pre>
#SPSS
datos2<-read.spss("ejrl.sav",to.data.frame=TRUE)</pre>
library(haven)
datos21<- read_sav("ejrl.sav")</pre>
datos3<-read.table("Basetarea.txt",sep="\t",header=TRUE)</pre>
#Excel
library(xlsx)
datos4<-read.xlsx("base.xlsx")</pre>
library(readxl)
datos41<- read_excel("base.xlsx")</pre>
datos42<-read_xlsx("base.xlsx")</pre>
#DBF
read.dbf("file")
#Stata
read.dta("file")
read_dta("file")
```

```
#Minitab
read.mtp("file")
#SAS
read.ssd("file")
#JSON
library("rjson")
fromJSON("data1.json")
```

Otra forma de cargar una base de datos es colocarse en el tercer panel, y seleccionar la opcón Import Dataset



Aquí basta con elegir el tipo de archivo que tengamos:

- From Text (base)... (Aquí se subirá un archivo de extensión .txt)
- From Text (readr)... (Aquí se cargará un archivo de extensión .csv)
- From Excel... (Aquí se importará un archivo de extensión .xlsx o .xls)
- From SPSS... (Aquí se cargará un archivo de extensión .sav)
- From SAS... (Aquí se cargará un archivo de extensión .sas7bdat o .sd7)
- From Stata... (Aquí se cargará un archivo de extensión .dta)

Dos observaciones importantes:

- 1. Las opciones aquí mostradas dependerán del sistema operativo y la versión de R.
- 2. Son limitadas las opciones para cargar los datos, por lo cual se recomienda hacer uso de las funciones read.

Una vez cargada la base de datos, la forma de oprar será igual al manejo de datos con matrices, pero la gran ventaja de trabajar con esta estructura de datos, es que cada variable puede ser de un tipo diferente, es decir, podemos tener en la base de datos una variable de tipo caracter como Nombre y otra variable de tipo numérica como Calificación, pero cada variable sí tiene que ser de un sólo tipo.

## Estadística descriptiva

En la introducción mencionamos el gran potencial de R a nivel estadístico, evidentemente la parte descriptiva tiene varias funciones que nos permitirán analizar su comportamiento, de forma numérica y gráfica.

#### Númericamente

#### Medidas de Tendencia Central

```
# Media, Mediana
mean(x); median(x); quantile(x)[3]

## [1] 5.48

## 50%
## 6
```

Podemos ver que estas dos medidas son muy similares, la media es un promedio de todos los valores presentes en muestra, al considerar todos los valores esta medida se vuelve muy sensible a datos extremos, además el resultado de operación no necesariamente tomará algún valor en muestra; en cambio la mediana siempre tomará algún valor en muestra y no es sencible a valores extremos, la medida es estable.

```
# Moda
# Esta medida se puede obtener de dos maneras, la primera sería manualmente, es decir
# extraer la observación con más repeticiones
moda=c(table(x))
moda[which(moda == max(moda))[1]]
## 6
## 12
```

Este método es eficiente si y sólo si hay un valor único, R ya tiene una función que calcula la moda para valores discretos, esta se encuentra en la paquetería modeest:

```
# Cargamos la paquetería
library(modeest)
# Aplicamos la función
mfv(x)
```

## [1] 6

Esta función es eficiente y devuelve múltiples modas en caso de que exista más de una.

```
# Percentiles
quantile(x,0.1); quantile(x,0.75); quantile(x,0.99)
```

```
##
     3
## 75%
##
     7
## 99%
## 9.51
R genera de forma automática un resumen descriptivo con la función summary
# Resumen: mínimo, máximo, cuartiles y media
summary(x)
##
      Min. 1st Qu. Median
                              Mean 3rd Qu.
                                               Max.
##
              4.25
                      6.00
                              5.48
                                      7.00
                                              10.00
Meidas de Dispersión
\# Varianza y Desviacion estandar
var(x); s=sd(x)
## [1] 4.050612
# Rango
range(x); R=max(x)-min(x); R
## [1] 0 10
## [1] 10
# Rango intercuartílico
RIC<-quantile(x,0.75)-quantile(x,0.25); RIC
## 75%
## 2.75
# Coeficiente de variación
cv=s/mean(x)*100; cv
## [1] 36.72652
Medidas de forma
# Coeficiente de asimetria
ca=sum((x-mean(x))^3)/(length(x)*sd(x)^3); ca
## [1] -0.3320303
```

## 10%

```
# Con R necesitamos una paquetería extra
library(moments)
skewness(x)
```

#### ## [1] -0.3422462

Como el coeficiente de asimetria es negativo, se dice el sesgo de la distribución esta a la izquierda de la mediana y hay una "más" acumulación a la derecha de la mediana.

```
# Coeficiente de curtosis
curtosis=(sum((x-mean(x))^4)/(length(x)*sd(x)^4)); curtosis
```

#### ## [1] 3.248305

```
# Con R necesitamos la paquetería moments
kurtosis(x)
```

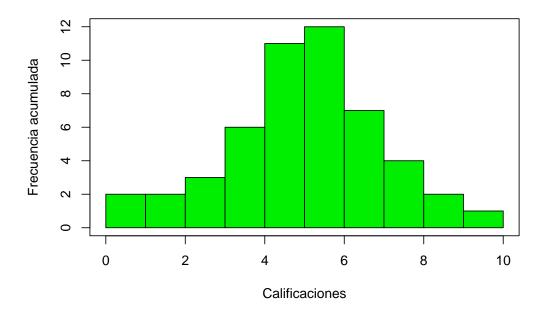
#### ## [1] 3.382241

Como el coeficiente de curtosis es mayor a cero, podemos decir que nuestros datos tienen una distribución leptocúrtica, es decir los datos están untanto concentrados en la media, siendo una curva apuntada.

### Gráficamente

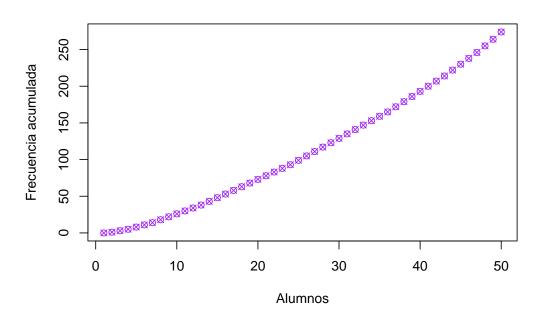
```
# Histograma de frecuencia acumulada
hist(x,breaks=10,col="green2",main="Histograma de calificiaciones",xlab="Calificaciones",ylab="Frecuenc
box()
```

## Histograma de calificiaciones



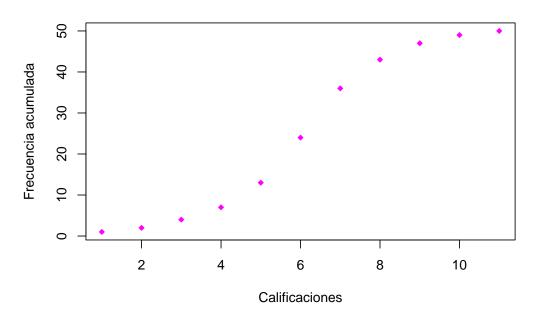
```
# Frecuencia acumulada
fa=cumsum(x);
plot(fa,main="Frecuencia acumulada",xlab="Alumnos",ylab="Frecuencia acumulada",col="purple",pch=13)
```

## Frecuencia acumulada



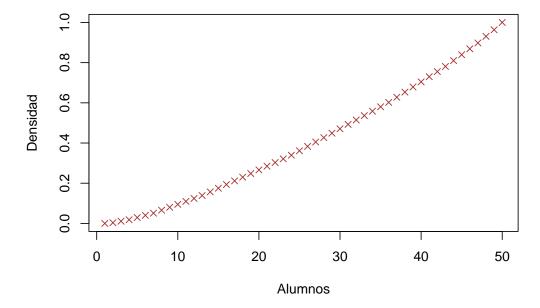
```
fa1=cumsum(table(x));
plot(fa1, main="frecuencia acumulada",xlab="Calificaciones",ylab="Frecuencia acumulada",
col="magenta",pch=18)
```

## frecuencia acumulada



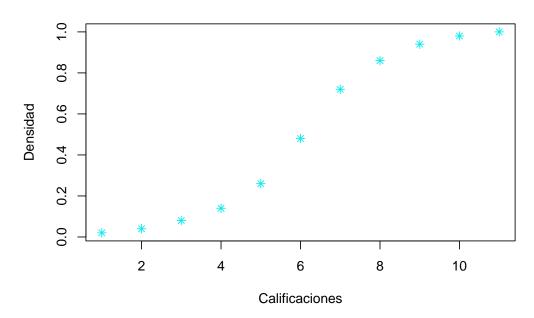
```
# Frecuencia relativa
fr=cumsum(x)/sum(x);
plot(fr,main="frecuencia relativa",xlab="Alumnos",ylab="Densidad",col="brown",pch=4)
```

## frecuencia relativa



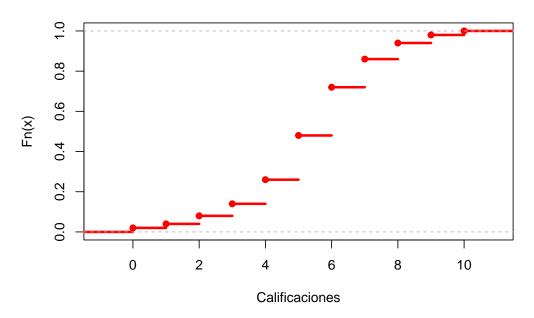
```
# Frecuencia relativa
fr1=cumsum(moda)/sum(moda);
plot(fr1, main="frecuencia relativa",xlab="Calificaciones",ylab="Densidad",col="cyan2",
pch=8)
```

### frecuencia relativa



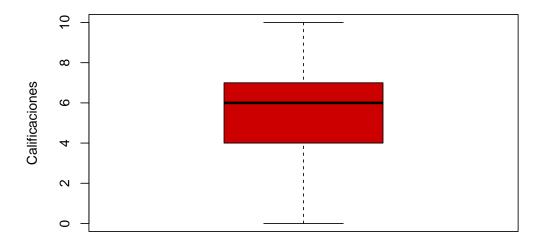
```
# Gráfica de distribución acumulada empírica
ECDF1=ecdf(x);
plot(ECDF1, col="red",lwd=3,xldo="datos",yldo=" ",
main="distribución empirica", xlab="Calificaciones")
```

# distribución empirica



# Diagrama de caja
boxplot(x,col="red3",main="Estadística",ylab="Calificaciones")

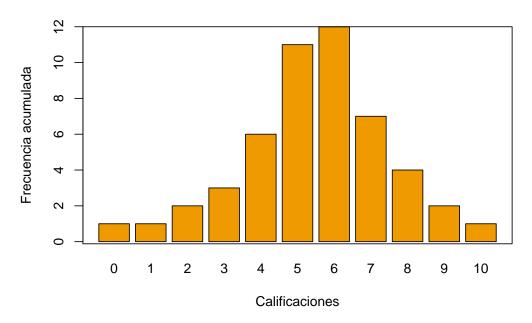
## Estadística



# Tallo de hoja
stem(x)

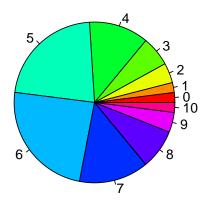
```
##
##
     The decimal point is at the |
##
##
      0 | 00
      2 | 00000
##
      4 | 00000000000000000
##
      6 | 000000000000000000
##
      8 | 000000
##
     10 | 0
##
# Gráfico de barras
barplot(moda,col="orange2",main="Calificaciones Estadística",
ylab="Frecuencia acumulada",xlab="Calificaciones");
box()
```

### Calificaciones Estadística



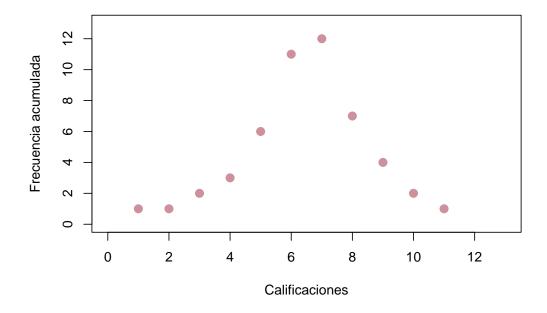
```
# Diagrama de pie
pie(moda,main="Calificaciones de Estadistica",col=rainbow(11))
```

### Calificaciones de Estadistica



```
# Gráfico de dispersión
plot(moda,col="pink3",pch=20, cex=2,main="Calificaciones de Estadistica",
ylab="Frecuencia acumulada",xlab ="Calificaciones",ylim=c(0,13),
xlim=c(0,13),bcolor="red")
```

### Calificaciones de Estadistica



R posee una gran diversidad de gráficos descriptivos que se pueden utilizar. Es recomendable explorar un

poco más por ejemplo la librería ggplot2.

### Probabilidad

R de forma predeterminada (en el paquete STATS), ya tiene cargadas 16 distribuciones, 5 discretas (binomial, poisson, geométrica, hipergeométrica, binomial negativa) y 11 continuas (uniforme, beta, cauchy, ji-cuadrada, exponencial, gamma, F, log-normal, normal, T-student, weibull), estas distribuciones son las más conocidas. Con el paquete actuar se añaden otras 21 distribuciones más, con las que se pueden hace mezclas y transformaciones conforme sea el caso de estudio. De hecho existe el paquete dist con el cual se pueden crear distribuciones como mezclas a voluntad y está especializado en este ramo de la probabilidad.

Con las distribuciones de R se pueden generar:

- r: Muestras pseudo-aleatorias (r debe anteceder a la identificación de la distribución)
- q: Cuantiles (q debe anteceder a la identificación de la distribución)
- d: Función de densidad/masa de probabilidad (d debe anteceder a la identificación de la distribución)
- p: Función de distribución acumulada (p debe anteceder a la identificación de la distribución)

### Muestra Aleatoria (r)

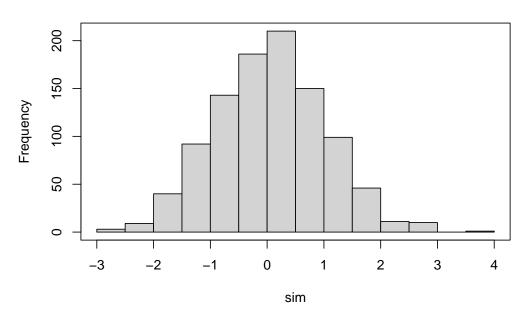
Ejemplo con distribución Normal Estándar.

```
# Necesitamos una muestra aleatoria de tamaño 1000
# Semilla
set.seed(1978)
# Creamos la muestra
sim<-rnorm(1000)
# Observamos los primeros 20 elementos de la muestra
sim[1:20]
   [1] -1.02331764 0.39436819 -0.56102909 2.45981477
                                                   0.86510097 -1.05075361
   0.59720539 -0.01361331
       0.46775929 -1.70486307 -1.55470442 -0.60600234 0.54179878 1.83888064
## [19]
       0.39619325 0.61401606
# Calculamos media, varianza y desviación estándar de la muestra
mean(sim); var(sim); sd(sim)
## [1] 0.05557488
## [1] 0.9358718
## [1] 0.9674047
```

Se observa que la esperanza/media muestral  $\overline{x} = 0.0556$  es cercana a la esperanza teórica  $\mu = 0$ . Lo mismo pasa con la desviación estándar muestral s = 0.9674 es similar a la desviación teórica  $\sigma = 1$ .

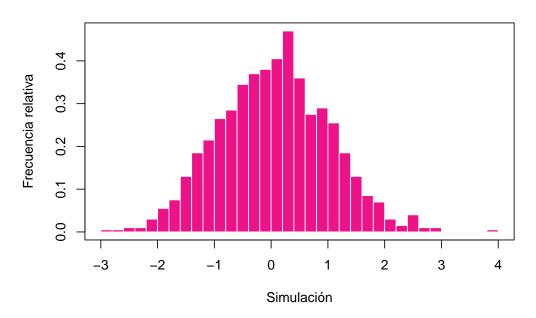
# Graficamos el histograma que R crea por default
hist(sim)
box()

## Histogram of sim



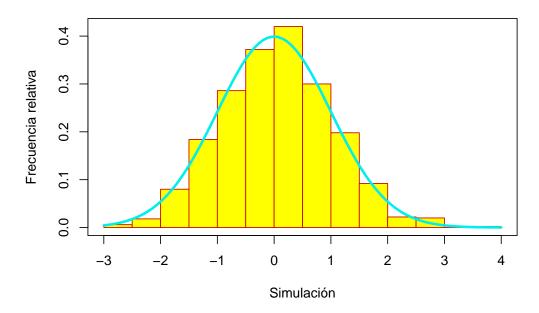
# Agregamos algunos paramétros a la función, para obtener un mejor resultado
hist(sim,col="deeppink2",breaks=30,border="white",freq=0,xlab="Simulación", ylab = "Frecuencia relativa
box()

## Histograma



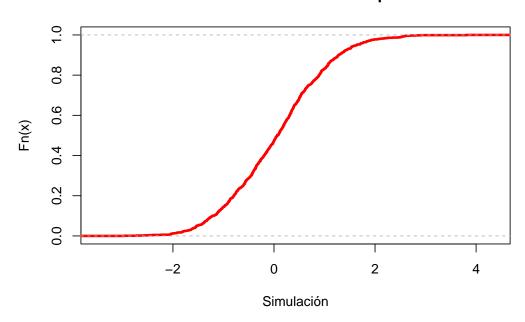
# Ponemos en un mismo plano la densidad empírica y el histograma
hist(sim,col="yellow",border="red3",freq=0, xlab="Simulación", main="Histograma de la simulación",ylab
curve(dnorm(x),-3,4,add=T,col="cyan2",lwd=3)
box()

## Histograma de la simulación



```
# Graficamos la función de distribución empírica
fde=ecdf(sim)
plot(fde, col="red",lwd=3,xlab="Simulación", main="Función de distribución empirica")
```

## Función de distribución empirica



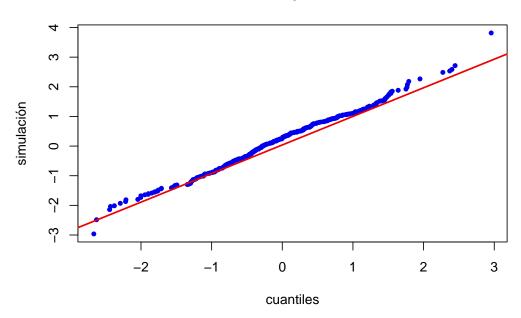
# Cuantiles (q)

```
# Cuantiles
probabilidades=c(0.8,0.9,0.95,0.975,0.99)
qnorm(probabilidades)
```

## [1] 0.8416212 1.2815516 1.6448536 1.9599640 2.3263479

```
# Gráfica cuantil cuantil
qqplot(qnorm(sim),sim,col="blue2",pch=20,xlab="cuantiles", ylab="simulación",main="QQ plot")
qqline(sim,col="red2",lwd=2)
```





# Densidad (d)

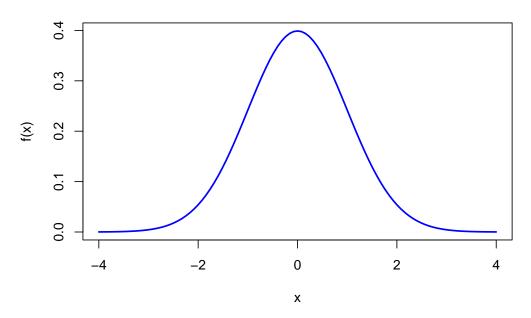
# Función de densidad

```
valores=c(-2.3,-2,-1.6,-1.3,-1.0,1,1.3,1.6,2,2.3)
dnorm(valores)

## [1] 0.02832704 0.05399097 0.11092083 0.17136859 0.24197072 0.24197072
## [7] 0.17136859 0.11092083 0.05399097 0.02832704

# Densidad teórica
curve(dnorm(x),xlim=c(-4,4),col="blue",lwd=2, xlab="x",ylab="f(x)", main="Función de Densidad N(0,1)")
```

# Función de Densidad N(0,1)



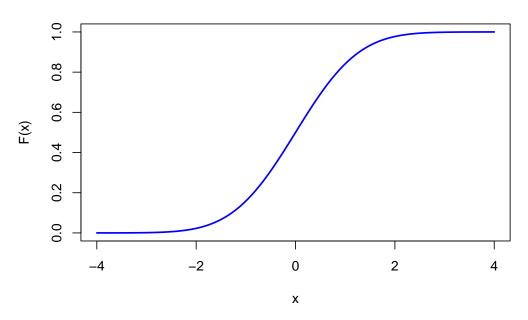
# Distribución (p)

```
# Función de distribución acumulada valores=c(-2,-1.6,-1.0,1,1.6,2) pnorm(valores)
```

**##** [1] 0.02275013 0.05479929 0.15865525 0.84134475 0.94520071 0.97724987

```
# Distribución acumulada teórica curve(pnorm(x),xlim=c(-4,4),col="blue",lwd=2, xlab="x",ylab="F(x)",main="Función de Distribución N(0,1)
```

# Función de Distribución N(0,1)



# Programación

Estructuras de control y ciclos

if

```
#Se ejecuta el comando si la condición es TRUE
if(3 > 2) print(' :D ')

## [1] " :D "

x=1; Y=NULL
if(x > 3){
y <- 10
}else{
y<-0};
y

## [1] 0

ifelse(3 < 2,print(':D'),print(':0'))

## [1] ":0"</pre>
```

for

```
x<-c("a","b","c","d")
for(i in 1:6) {
print(x[i]) # Imprime cada uno de los elementos de x.
} # Los dos últimos, al no existir en x aparecen como "NA"
## [1] "a"
## [1] "b"
## [1] "c"
## [1] "d"
## [1] NA
## [1] NA
while
f <- 5 # Valor inicial
n <- 0
while(f > 0.001) {
n \leftarrow n + 1
f <- f / n
print(f)
}
## [1] 5
## [1] 2.5
## [1] 0.8333333
## [1] 0.2083333
## [1] 0.04166667
## [1] 0.006944444
## [1] 0.0009920635
repeat
v <- c("Hola", "mundo")</pre>
cnt <- 2
repeat {
 print(v)
  cnt <- cnt+1
 if(cnt > 5) {
  break
    }
## [1] "Hola" "mundo"
## [1] "Hola" "mundo"
## [1] "Hola" "mundo"
## [1] "Hola" "mundo"
```

### Crear una función

```
#Sucesión de fibonacci
fibo=function(n){
  Res=numeric(n)
  if(n==1){
   Res[1]=1
  if(n==2){
    Res[1:2]=c(1,1)
 if(n>2){
   Res[1:2]=c(1,1)
   for(i in 3:n){
     Res[i]=Res[i-1]+Res[i-2]
 }
Res
}
####Ejemplo
fibo(10)
```

**##** [1] 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55