

Introducción a R

Modelos no paramétricos y de regresión

Enrique Reyes

01 de febrero de 2018

Tipos de objetos

R trabaja con distintos tipos de objetos, estos pueden ser del tipo estructurado o no estructurado; hablando de los objetos de tipo estructurado trabaja con: vectores, matrices, arreglos y bases de datos (data frame); en el caso de datos no estructurados trabaja principalmente con listas.

Vectores

Los vectores sólo pueden almacenar información de un sólo tipo (numérico, carácter o lógico), en caso de combinar un vector de tipo numérico con lógico, obtendremos un vector de tipo numérico como resultado final, en caso de combinar variables de tipo carácter con lógicos o numéricos, el resultado final será un vector de tipo carácter.

```
#Vector numérico
x<-c(1,2,3,4); x; str(x)
```

```
## [1] 1 2 3 4
```

```
## num [1:4] 1 2 3 4
```

```
#vector de texto
y<-c("R","S","T","W"); y; str(y)
```

```
## [1] "R" "S" "T" "W"
```

```
## chr [1:4] "R" "S" "T" "W"
```

```
#vector lógico
z<-c(T,F,F,T); z; str(z)
```

```
## [1] TRUE FALSE FALSE TRUE
```

```
## logi [1:4] TRUE FALSE FALSE TRUE
```

```
#vector numérico
u=c(T,F,T,5); u; str(u)
```

```
## [1] 1 0 1 5
```

```
## num [1:4] 1 0 1 5
```

```
#vector carácter
v=c("0",1,2,3,4); v; str(v)
```

```
## [1] "0" "1" "2" "3" "4"
```

```
## chr [1:5] "0" "1" "2" "3" "4"
```

```
w=c("T",T,F,F,T); w; str(w)
```

```
## [1] "T" "TRUE" "FALSE" "FALSE" "TRUE"
```

```
## chr [1:5] "T" "TRUE" "FALSE" "FALSE" "TRUE"
```

```

#Se crean dos vectores
x<-c(1,2,3,11,12,20); x

## [1]  1  2  3 11 12 20

y<-c(4,5,6,10,14,21); y

## [1]  4  5  6 10 14 21

#Combinación de dos vectores
z<-c(x,y); z

## [1]  1  2  3 11 12 20  4  5  6 10 14 21

#Si quisieramos extraer las entradas 1,3,5
#error
#z(1,3,5)
#error
#z[1,3,5]
#Devuelve los elementos del vector seleccionadas
z[c(1,3,5)]

## [1]  1  3 12

#Datos condicionados de un vector
z[z>10]

## [1] 11 12 20 14 21

z[z<15]

## [1]  1  2  3 11 12  4  5  6 10 14

#error no acepta intervalos declarados de esta manera
#z[18>z>1]
#pero si de esta forma
z[z>1&z<18]

## [1]  2  3 11 12  4  5  6 10 14

z[z>1|z<18]

## [1]  1  2  3 11 12 20  4  5  6 10 14 21

#actualiza el vector completo
z=z/6; z

## [1] 0.1666667 0.3333333 0.5000000 1.8333333 2.0000000 3.3333333 0.6666667
## [8] 0.8333333 1.0000000 1.6666667 2.3333333 3.5000000

#Regresa las posiciones en x/y presentes en z
z[x]

## [1] 0.1666667 0.3333333 0.5000000 2.3333333 3.5000000      NA

z[y]

## [1] 1.8333333 2.0000000 3.3333333 1.6666667      NA      NA

#definamos un vector
g<-c(1,2,3,4); g

## [1] 1 2 3 4

```

```

#Total
sum(g)

## [1] 10

#Producto
prod(g)

## [1] 24

#Gasto semanal
gs<-c(12,45,0,9,6,25,30); gs

## [1] 12 45 0 9 6 25 30

#Etiquetas
names(gs)<-c("Lunes","Martes","Miercoles","Jueves","Viernes","Sabado","Domingo"); gs

##      Lunes      Martes Miercoles      Jueves      Viernes      Sabado      Domingo
##      12         45         0         9         6         25         30

gs[4]

## Jueves
##      9

gs[gs==max(gs)]

## Martes
##      45

names(gs[gs==max(gs)])

## [1] "Martes"

max(gs)

## [1] 45

#Función secuencia
seq(from=7, to=38, by=3)

## [1] 7 10 13 16 19 22 25 28 31 34 37

c=seq(from=12, to=50); c

## [1] 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34
## [24] 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

seq(from=100, to=10, by=-10)

## [1] 100 90 80 70 60 50 40 30 20 10

d=seq(from=1, to=10, by=0.1); d

## [1] 1.0 1.1 1.2 1.3 1.4 1.5 1.6 1.7 1.8 1.9 2.0 2.1 2.2 2.3
## [15] 2.4 2.5 2.6 2.7 2.8 2.9 3.0 3.1 3.2 3.3 3.4 3.5 3.6 3.7
## [29] 3.8 3.9 4.0 4.1 4.2 4.3 4.4 4.5 4.6 4.7 4.8 4.9 5.0 5.1
## [43] 5.2 5.3 5.4 5.5 5.6 5.7 5.8 5.9 6.0 6.1 6.2 6.3 6.4 6.5
## [57] 6.6 6.7 6.8 6.9 7.0 7.1 7.2 7.3 7.4 7.5 7.6 7.7 7.8 7.9
## [71] 8.0 8.1 8.2 8.3 8.4 8.5 8.6 8.7 8.8 8.9 9.0 9.1 9.2 9.3
## [85] 9.4 9.5 9.6 9.7 9.8 9.9 10.0

```

```
e=seq(from=1, to=10, length.out = 22); e

## [1] 1.000000 1.428571 1.857143 2.285714 2.714286 3.142857 3.571429
## [8] 4.000000 4.428571 4.857143 5.285714 5.714286 6.142857 6.571429
## [15] 7.000000 7.428571 7.857143 8.285714 8.714286 9.142857 9.571429
## [22] 10.000000

#Función repetir
rep(1,5)

## [1] 1 1 1 1 1
rep(6,9)

## [1] 6 6 6 6 6 6 6 6 6
x<-c(1,2,3);x

## [1] 1 2 3
rep(x,2)

## [1] 1 2 3 1 2 3
rep(c(2,6,9),9)

## [1] 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9 2 6 9
rep(1:5,2)

## [1] 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5
rep(c(1,2,3),c(1,4,8))

## [1] 1 2 2 2 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3
rep(1:4,c(1,2,3,4))

## [1] 1 2 2 3 3 3 4 4 4 4
#reemplazar o actualizar uno o varios elementos
x

## [1] 1 2 3
x[1]=0; x

## [1] 0 2 3
x[c(1,3)]=9;x

## [1] 9 2 9
#Valores faltantes
f=c(1,5,9,NA,5,NA,0); f

## [1] 1 5 9 NA 5 NA 0
#Detecta los elementos vacios o faltantes del vector
sum(is.na(f))

## [1] 2
#Elimina los elementos vacios del vector
f<-f[!is.na(f)]; f
```

```
## [1] 1 5 9 5 0
#Función de longitud de un vector
length(f)

## [1] 5
#Minimo
min(f)

## [1] 0
#Maximo
max(f)

## [1] 9
#Media o promedio
mean(f)

## [1] 4
#Crea un vector de tipo caracter
v=c("a","d","g","h","a","x","V","a","d","g","h","a","x","V"); v

## [1] "a" "d" "g" "h" "a" "x" "V" "a" "d" "g" "h" "a" "x" "V"
#Nos dice los elementos diferentes que tenemos y cuantas veces se repiten
table(v)

## v
## a d g h V x
## 4 2 2 2 2 2
#Calcula el tamaño del vector
length(v)

## [1] 14
#Creamos un vector de tipo categórico para hacer analisis de sus elementos
v1=as.factor(v); v1

## [1] a d g h a x V a d g h a x V
## Levels: a d g h V x
#Se extraen los elementos del vector sin repetir
levels(v1)

## [1] "a" "d" "g" "h" "V" "x"
#Me dice cuantos elementos hay de cada elemento del vector
summary(v1)

## a d g h V x
## 4 2 2 2 2 2
#generamos un vector numerico
estaruras<-c(1.7,1.5,1.9,2,1.45,1.7,1.5,1.9,2,1.45,1.68,1.6,1.45,1.72); estaruras

## [1] 1.70 1.50 1.90 2.00 1.45 1.70 1.50 1.90 2.00 1.45 1.68 1.60 1.45 1.72
length(estaruras)
```

```
## [1] 14
#Hace un analisis por clase, en este caso calcula la media
tapply(estaturas,v1,mean)

##      a      d      g      h      V      x
## 1.6625 1.7500 1.6750 1.8400 1.6100 1.5750

#Ordenar vectores numericos
#ordena en orden ascendente
estaturas=sort(estaturas); estaturas

## [1] 1.45 1.45 1.45 1.50 1.50 1.60 1.68 1.70 1.70 1.72 1.90 1.90 2.00 2.00
#Ordena en orden decreciente
e1=sort(estaturas,decreasing = TRUE); e1

## [1] 2.00 2.00 1.90 1.90 1.72 1.70 1.70 1.68 1.60 1.50 1.50 1.45 1.45 1.45
#Ordenar vector tipo caracter
calidad=c("media","baja","media","alta","media","baja","alta","baja"); calidad

## [1] "media" "baja" "media" "alta" "media" "baja" "alta" "baja"
#Le decimos que baja es peor calidad, media es el intermedio y alta es la mejor calidad
calidad1=ordered(calidad,c("baja","media","alta")); calidad1

## [1] media baja media alta media baja alta baja
## Levels: baja < media < alta
#ordena de manera ascendente
sort(calidad1)

## [1] baja baja baja media media media alta alta
## Levels: baja < media < alta
#Ordena de manera descendente
sort(calidad1,decreasing=TRUE)

## [1] alta alta media media media baja baja baja
## Levels: baja < media < alta
#Creamos dos vectores
y <- c("Aguascalientes", "Baja California", "Baja California", "Chihuahua",
      "Zacatecas", "Zacatecas", "Zacatecas", "Baja California", "Chihuahua")
z <- c("H", "M", "M", "M", "H", "M", "M", "M", "M")
cbind(EDO = y, SEXO = z) # forma una base de datos a partir de 2 vectores

##      EDO      SEXO
## [1,] "Aguascalientes" "H"
## [2,] "Baja California" "M"
## [3,] "Baja California" "M"
## [4,] "Chihuahua"      "M"
## [5,] "Zacatecas"      "H"
## [6,] "Zacatecas"      "M"
## [7,] "Zacatecas"      "M"
## [8,] "Baja California" "M"
## [9,] "Chihuahua"      "M"

table(y) # Tabla de frecuencias
```

```
## y
## Aguascalientes Baja California Chihuahua Zacatecas
##          1          3          2          3

table(z)

## z
## H M
## 2 7

table(z, y) # Tabla de contingencia

##      y
## z    Aguascalientes Baja California Chihuahua Zacatecas
## H          1          0          0          1
## M          0          3          2          2

#Reemplazamos uno o algunos elementos del vector
replace(letters, c(1, 5, 9, 15, 21), c("A", "E", "I", "O", "U"))

## [1] "A" "b" "c" "d" "E" "f" "g" "h" "I" "j" "k" "l" "m" "n" "O" "p" "q"
## [18] "r" "s" "t" "U" "v" "w" "x" "y" "z"

# Creamos un vector numérico
x <- c(4, 1.5, 6, 4, 10, 20, 1, 15, 0); x

## [1]  4.0  1.5  6.0  4.0 10.0 20.0  1.0 15.0  0.0

# Extraemos la longitud de un vector
n <- length(x); n

## [1] 9

#Creamos un vector tipo lógico
id <- x > 6; id; id*1

## [1] FALSE FALSE FALSE FALSE  TRUE  TRUE FALSE  TRUE FALSE
## [1] 0 0 0 0 1 1 0 1 0

sum(id)

## [1] 3

(sum(id)/n)*100

## [1] 33.33333

(1:n)[id]

## [1] 5 6 8

x[id]

## [1] 10 20 15

x[(1:n)[id]]

## [1] 10 20 15

indices<-which(id) #visualiza los indices en los que se cumple id
indices

## [1] 5 6 8
```

```
id2 <- y == "Baja California"; id2

## [1] FALSE TRUE TRUE FALSE FALSE FALSE FALSE TRUE FALSE
y[id2]

## [1] "Baja California" "Baja California" "Baja California"
z[id2]

## [1] "M" "M" "M"
```