

ANNEval
tired : bool
eval(parsed_data)

BasicEval
tired : bool
eval(parsed_data)

DeviceHandler
data : bytes path : str
request_data()

InputSection
data : list
add_data(single_data)

InputStream
path

ParsedData
fixations : int saccades : int
add(input_section) parse(input_section)

RandomForestEval
tired : bool
eval(parsed_data)

SingleData
time : int x : int y : int