

07

장

자료형

7.12 연습문제

- 7.33 ML로 위의 `element` 유형의 최종 버전을 구현할 수 있겠는가? 가변 부분의 항목을 어떻게 추출할 수 있겠는가? 상세하게 말하면 구리를 나타내기 위해 레코드를 선언한다고 가정해보자. `copper.source`와 동일한 것을 어떻게 지정하겠는가?
- 7.34 예 6.72에서 반복자가 “루프 몸체” 함수를 인자로 취해 주어진 컨테이너나 집합의 모든 원소에 그것을 적용시키는 프로그래밍 관용구를 설명했다. ©(심화학습에 있는) 예 7.120에서 트리의 모든 원소에 어떤 함수를 적용시키기 위해 이 관용구를 ML에서는 어떻게 사용하는지를 보여라. 전위, 중위, 그리고 후위 탐색에 대한 반복자의 버전을 작성하라.
- 7.35 ©(심화학습에 있는) 예 7.128의 왼쪽 부분을 참조를 사용해 C++로 다시 작성하라 (8.3.1절을 보라).
- 7.36 `fgets`, `strtol`, `strtod` 등을 사용해 ©(심화학습에 있는) 예 7.139를 다시 작성하라(`man` 페이지를 읽어라). 버퍼 오버플로우를 초래하지 않음을 보장한다.

7.37 파스칼의 `readln`과 `writeln` 프로시저는 행 종료에 특별한 처리를 한다. 반대로 C의 `printf`와 `scanf`는 그렇지 않다. 뉴라인과 캐리지 리턴을 다른 문자와 마찬가지로 처리한다. 두 방법의 상대적인 이점은 무엇인가? 어떤 것을 선호하는가? 왜 그런가?