

09

장

자료 추상화와 객체지향

9.9 탐구문제

- 9.35 로컬 C++ 컴파일러에서 다중 상속을 어떻게 구현했는지를 알아보라. ©(심화학습에 있는) 9.5.2절과 ©(심화학습에 있는) 9.5.3절의 전력을 얼마나 따르고 있는가? 다른 점에 대해 이해할 수 있는 어떤 이론적 근거는 무엇인가?
- 9.36 적시(just-in-time, 고유 코드) 자바 컴파일러에서 혼합 상속의 구현을 찾아보라. ©(심화학습에 있는) 9.5.4절의 전략을 따르는가? 얼마나 효율적인가?
- 9.37 (13.4.4절의 시작에서 볼) 펄과 파이썬에서 다중 상속을 구현하는 방법을 공부하라. ©(심화학습에 있는) 9.5.2절과 ©(심화학습에 있는) 9.5.3절에 비교하여 다른 점을 설명하라. 객체지향 언어에서 동적 유형 지정의 이점과 결점을 논하라.