## 05<sub>v</sub>

## 타겟 머신의 구조

## 5.7

## 연습문제

- 5.16 32비트 2의 보수 산술에서 가장 큰 양수는 무엇인가? 가장 작은(절대 값이 가장 큰) 음수는 무엇인가? 이들인 왜 서로 덧셈의 역원이 아닌가?
- 5.17 (a) 십진수 1234를 16진수로 변환하라.
  - (b) 부호가 없는 16진수 0x2ae를 십진수로 변환하라.
  - (c) 16진수 비트 패턴 0xffd9를 16비트 2의 보수로 해석하라. 십진수 값은 무엇 인가?
  - (d) n이 k비트 2의 보수 비트 패턴으로 나타낸 음의 정수라고 가정하자. 이 비트 패턴을 부호가 없는 숫자로 다시 해석한다면 n과 k의 함수로서의 숫자 값은 무엇인가?
- 5.18 펜티엄과 같은 리틀 엔디안 기계에서 다음과 같은 C 코드의 출력은 무엇인가? 썬과 같은 빅 엔디안 기계에서의 출력은 무엇인가?

```
unsigned short n = 0x1234;
unsigned char *p = (unsigned char *) &n;
printf ("%d\n", *p);
```

- 5.19 (a) 하드웨어적으로 8비트 정수를 지원하는 기계가 있다고 가정하자. 부호가 없는 수로 해석할 때 11011001<sub>2</sub>의 십진수 값은 무엇인가? 부호가 있는 수로 해석할 때 2의 보수로는 얼마인가? 2의 보수의 덧셈에 대한 역원은 무엇인가?
  - (b)  $11011001_2$ 와  $10010001_2$ 의 8비트 이진 합은 무엇인가? 가수(加數)를 부호가 없는 수로 해석하는 경우 합이 오버플로우를 초래하는가? 부호가 있는 2의 보수로 해석하는 경우는 어떻게 되는가?
- 5.20 2의 보수 덧셈 연산에서 최상위 위치로의 올림과 최상의 위치에서의 올림 값이 다른 경우, 그리고 그 경우에만 오버플로우(결과를 사용할 수 있는 수의 비트에 명시할 수 없는 상황)가 발생한다는 것을 증명하라.
- 5.21 2의 보수에서 각 비트를 뒤집고 1을 더한 후 가장 왼쪽으로부터의 올림을 모두 무시하는 방법으로 올바르게 해당 2의 보수의 부호를 바꿀 수 있음을 증명하라.
- 5.22 6.022 × 10<sup>23</sup>에 가장 가까운 단순정밀도 IEEE 부동소수점 실수는 무엇인가?
- 5.23 가끔 배정도 부동소수점 실수를 정수 카운터로 사용하는 C 프로그램을 보게 된다. 프로그래머는 왜 이렇게 구현했을까?