

02장

프로그래밍 언어 구문

2.7 탐구문제

2.37 가장 즐겨 쓰는 컴파일러로 구문 오류를 실험해보자. 컴파일러에 고의적인 오류를 입력하고 복구나 수정의 질에 대해 논해보자. 얼마나 자주 “제대로” 하는가? 얼마나 자주 연속 오류를 생성하는가? 그 컴파일러가 어떤 종류의 복구 알고리즘이나 수정 알고리즘을 사용하고 있는지 추측해보자.

2.38 철자 실수(키워드와 식별자 오타)는 구문 오류와 정적 오류의 일반적인 원인이다. 이러한 오류를 식별함으로써(그리고 사용자가 의도했던 것을 추측함으로써) 훨씬 더 나은 오류 복구를 수행할 수 있다. 기존의 오류 복구 시스템에 철자 수정을 어떻게 통합할 수 있을지 논해보자(힌트: 이 주제에 대한 모건의 초기 논문[Mor70]을 참조하는 것이 좋을 수 있다).