

## دانشکده ریاضی و علوم کامپیوتر

پروژه آموزشی PyQt6 ) ( ساخت دستگاه ATM )

استاد درس: دکتر قربانعلی

ارديبهشت ماه 1404



# فهرست

- 1 توضيحات تمرين
- 2 طرح پیشنهادی
- 3 شخصی سازی های امتیازی
  - 4 معيار هاي ارزيابي
  - 5 نحوه ارسال پاسخ
  - 6 طراح و تدریسیاران تمرین



#### توضيحات تمرين:

هدف از طراحی این تمرین آشنایی بیشتر و استفاده عملی از PyQt6 می باشد . لطفا ابتدا داکیومنت ها و درسنامه آموزشی پروژه ساده که داخل کانال درس برای شما آپلود شده است را مطالعه کرده ، سپس مرحله به مرحله تمرین را طراحی و پیاده سازی کنید .

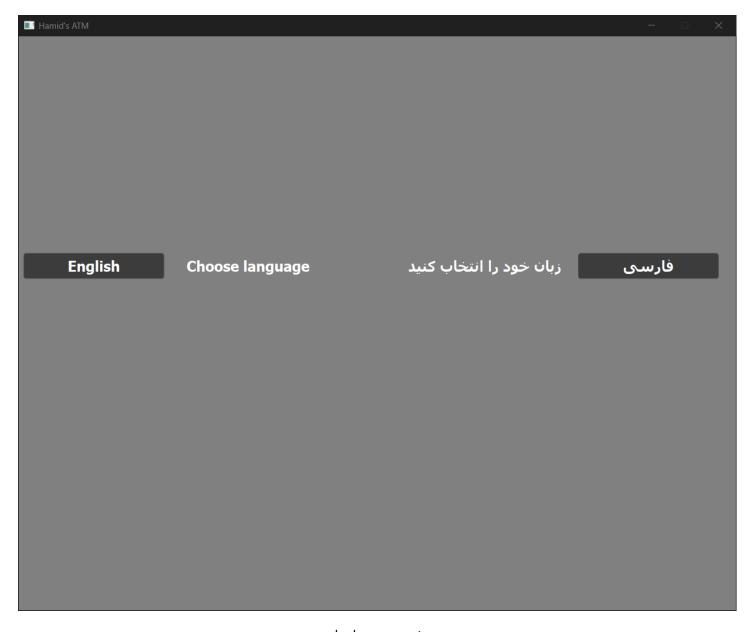
توجه داشته باشید طرح پیشنهادی تیم تدریسیاری حداقل پیاده سازی برای این تمرین می باشد و شما می توانید با خلاقیت خودتون تمرین را طراحی وشخصی سازی کنید ( مانند افزودن عکس پس زمینه ، افزودن امکانات امنیتی بیشتر ، ایجاد پنل های مختلف یا امکانات بیشتر برای کاربر ) .

#### طرح پیشنهادی:

در این پروژه شما باید یک دستگاه ATM رو شبیه سازی کنید . تا حد ممکن باید امکانات اولیه یک دستگاه خودپردازه ساده را ایجاد کنید مانند انتخاب زبان ، وارد کردن رمز ، نمایش موجودی ، برداشت وجه ، انتقال وجه از یک کارت به کارت دیگر و تغییر رمز عبور . توجه داشته باشید صفحه پایان عملیات باید پس از هر عملیات کاربر نشان داده شود و کاربر بتواند بدون sign in کردن عملیات های دیگر مورد نیازش را انجام دهد . به این نکته توجه کنید که اگر کاربر روی دکمه عملیات جدید کلیک کند باید به صفحه امکانات بازگردید .

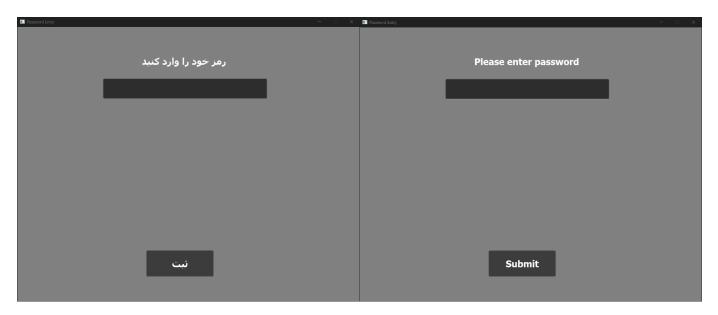
در ادامه عکس های مربوطه از حداقل پروژه پیاده سازی شده به شما نمایش داده می شود تا بهتر با فضایی که باید طراحی کنید آشنا شوید:





صفحه ورودي و ابتدايي



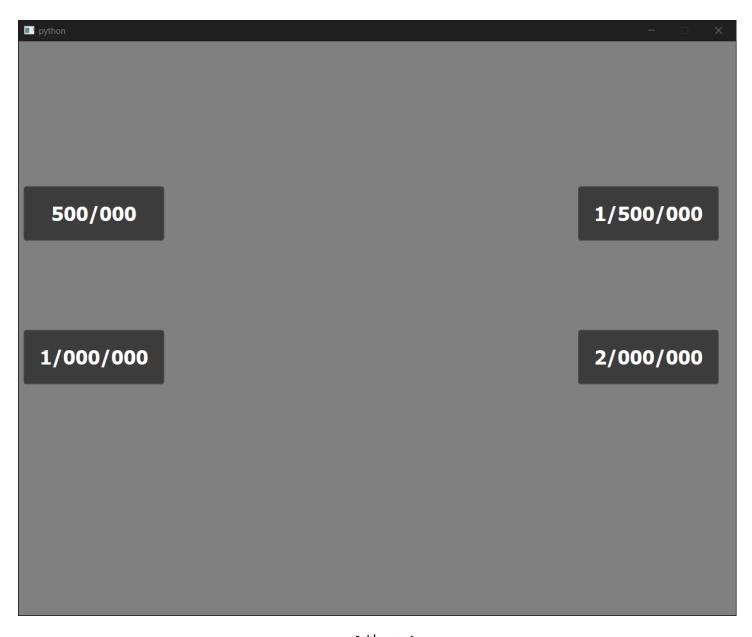


صفحه وارد كردن رمز



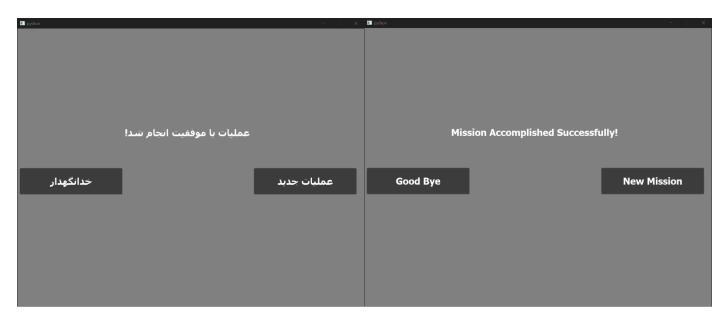
صفحه نمایش امکانات



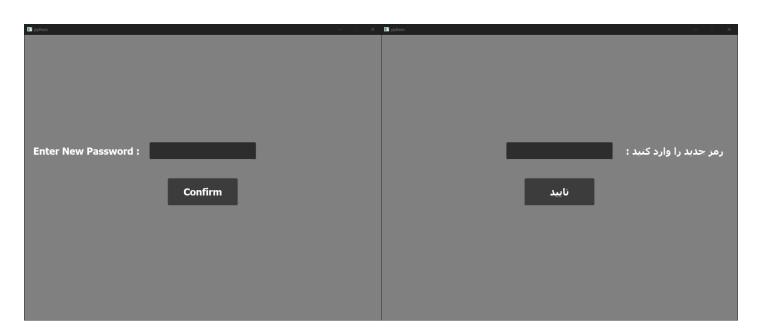


صفحه برداشت وجه



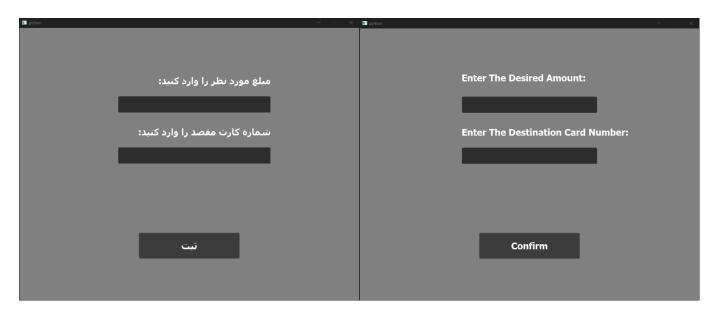


صفحه پایان هر عملیات

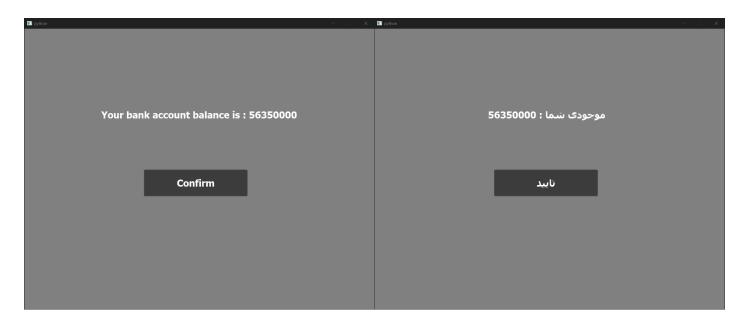


صفحه تغيير رمز عبور





صفحه انتقال وجه



صفحه برداشت وجه



## شخصی سازی امتیازی:

هرگونه تغییر که باعث بشود کاربر راحت تر از برنامه شما استفاده کند ، زیبایی و طراحی بهتر زمینه و یا با استفاده از کار با فایل طراحی کاربران مختلف و ساختن فضایی به عنوان دیتابیس جهت ذخیره کردن و پردازش اطلاعات کاربران و تغییر اطلاعات آن مانند یک فایل txt یا CSV یا json و ... نمره امتیازی به همراه خواهد داشت .

### معیار های ارزیابی:

رعایت اصول کلین کد ، رعایت اصول OOP ، وجود حداقل یک رمز حقیقی که فقط با آن بتوان به امکانات برنامه دسترسی داشت (sign in حقیقی) و تسلط کامل بر لایبرری ها ، کلاس ها و متد های استفاده شده و ایجاد شده .

#### نحوه ارسال پاسخ:

یک ریپازتوری پابلیک در پروفایل گیت هاب خود ایجاد کرده ، کلاس ها و کد های خود را در آن ریپازتوری بارگذاری می کنید ، در قسمت README توضیحات کامل پروژه خود را قرار می دهید و لینک ریپازتوری را از طریق یک فایل txt در کوئرا قرار می دهید .

اسم گذاری فایل txt باید به صورت ( txt. شماره دانشجویی ) باید و در غیر این صورت نمره ای به شما تعلق نخواهد گرفت .

### طراح و تدریسیاران مرتبط:

آريان فتحى

سید حمید حسینی