

شروع با پایتون!

سلام!

توی مبانی برنامه‌نویسی با زبان C، با مفاهیم پایه‌ای مثل متغیرها، شرطها، حلقه‌ها و توابع آشنا شدید. C یه زبان قدرتمند و پایه‌ایه که خیلی از مفاهیم اصلی برنامه‌نویسی رو بهتون یاد داده.

حالا توی این کارگاه قراره از اون پایه‌ها استفاده کنیم و یه مرور سریع روی سینتکس پایتون داشته باشیم. پایتون یه زبان ساده و کاربردی که یادگیریش برای کسی که C بلد باشه، خیلی راحت‌تره. بعد از این هم چند تا تمرین حل می‌کنیم تا بهتر جا بیفته.

بزن بریم که دست به کد بشیم! 🚀

بیایید قدم به قدم اصول اولیه کدنویسی در پایتون را با مثال بررسی کنیم. این اصول شامل مواردی مانند تعریف متغیرها، شرطها، حلقه‌ها، توابع و موارد دیگر است. اولین برنامه ساده ای که می‌نویسیم چاپ کردن عبارت معروف Hello, World! خواهد بود:

```
1 | # Printing a simple message
2 | print("Hello, World!")
```

نکته! برای قرار دادن کامنت داخل برنامه برای خوانایی بیشتر از روش های زیر می‌توانید استفاده کنید : از (#) برای کامنت کردن متن یک خط بعد از # استفاده کنید . از (""") برای کامنت کردن چند خط می‌توانید استفاده کنید به این صورت که ابتدای متن مورد نظر قرار داده و انتهای آن هم از آن استفاده کنید .

```
1 | # This is a single-line comment explaining a piece of code
2 |
3 | """
4 | This is a multi-line comment.
5 | You can use it for longer explanations or documentation of your code.
6 | """
```