

## چند قدم به کارگاه بعد

### مولتی‌تردینگ و همزمانی

برای جلوگیری از غیرقابل پاسخ شدن رابط هنگام اجرای کارهای بلندمدت، باید بار پردازشی را به Thread های فرعی منتقل کرد. PyQt6 کلاس QThread را برای این منظور ارائه می‌دهد [Python Tutorials – Real Python](#).

#### نکات کلیدی

- هر Thread جدید از QThread مشتق شود و منطق طولانی در متد run() اجرا گردد [Stack Overflow](#).
- ارتباط با Thread اصلی از طریق سیگنال و اسلات انجام می‌شود تا از دسترسی همزمان به منابع مشترک جلوگیری شود [Python Tutorials – Real Python](#).
- از moveToThread() برای انتقال یک QObject به Thread دیگر استفاده کنید و سپس سیگنال‌ها را متصل نمایید [sihabsahariar.medium.com](#).

### QThreadPool و QRunnable

برای مدیریت مجموعه‌ای از کارهای کوتاه و قابل تکرار، استفاده از QThreadPool به صرفه‌تر است [Python GUIs](#).

```

1 | from PyQt6.QtCore import QRunnable, QThreadPool
2 |
3 | class Task(QRunnable):
4 |     def run(self):
5 |         # long-running operation
6 |         ...
7 |
8 | pool = QThreadPool.globalInstance()
9 | pool.start(Task())

```

- QThreadPool به طور خودکار تعداد Thread ها را مدیریت می‌کند و از سربار ایجاد و نابودی Thread های جدید جلوگیری می‌کند [Python GUIs](#).

## استایل و Qt Style Sheets (QSS)

### معرفی Qt Style Sheets

خب Qt Style Sheets مشابه CSS وب هستند و به شما امکان می‌دهند ظاهر ویجت‌ها را بدون تغییر کد پایتون تنظیم کنید [Qt Documentation](#). فایل‌های qss را می‌توان در ابتدای برنامه بارگذاری کرد:

```
1 | with open('style.qss', 'r') as f:
2 |     app.setStyleSheet(f.read())
```

### نکات کاربردی

- می‌توانید states ویجت (hover, pressed) را هدف قرار دهید:

```
1 | QPushButton: hover { background-color: lightgray; }
2 | QPushButton: pressed { background-color: gray; }
3 | ```:contentReference[oaicite:7]{index=7}.
```

- برای سفارشی‌سازی ویجت‌های اختصاصی، از `qproperty-<name>` در QSS استفاده کنید [Python GUIs](#) [Forum](#).

## بین‌المللی‌سازی (i18n & l10n)

### ابزارهای Qt برای ترجمه

خب Qt از ابزارهای lupdate ، linguist و lrelease برای استخراج متن‌های قابل ترجمه و تولید فایل‌های qm پشتیبانی می‌کند [BCCNSoft Documentation](#).

### گام‌های اصلی

۱. در کد از `self.tr("...")` برای متن‌های رابط استفاده کنید [GitHub](#).

۲. با `project.pro` فایل `pylupdate5` بسازید.

۳. در Qt Linguist فایل `.ts` را ترجمه و `lrelease` کنید تا فایل `.qm` تولید شود.

۴. در برنامه با `translator.load('fa.qm')` ترجمه را فعال کنید.

## نکته‌ی عملی

برای تغییر زبان در زمان اجرا، باید دوباره به `QCoreApplication.installTranslator()` فراخوانی کنید و رابط را ری‌بار کنید [Stack Overflow](#).

## بهینه‌سازی عملکرد

### بارگذاری تنبل (Lazy Loading)

تنظیم ویجت‌ها یا داده‌های سنگین تنها در هنگام نیاز، مصرف حافظه و زمان شروع را کاهش می‌دهد [Python Central](#).

## کاهش Flicker

- از بافر ثانویه ( `QPixmap` buffer ) برای رسم مکرر استفاده کنید تا flicker کاهش یابد (همانند مثال [cuteprogramming](#) (Paint App).
- در صورت امکان از `OpenGL via QOpenGLWidget` برای رندر سریع‌تر بهره ببرید.

## پروفایلینگ

- از ماژول‌های استاندارد `cProfile` و ابزارهای بصری‌ساز مانند `SnakeViz` برای شناسایی گلوگاه‌ها استفاده کنید.

## بسته‌بندی و انتشار (Packaging & Distribution)

### روی ویندوز PyInstaller

برای ساخت EXE:

```
1 | pip install pyinstaller
2 | pyinstaller --noconsole --onefile main.py
```

- از گزینه `--add-data` برای درج فایل‌های UI و منابع استفاده کنید [Python GUIs](#).

## بسته‌بندی در لینوکس

می‌توانید با PyInstaller بسته‌ی اجرایی بسازید و با ابزارهایی مانند `fpm` یا `dpkg` فایل `.deb` تولید کنید [Python GUIs](#).

## macOS

با `py2app` یا PyInstaller می‌توانید برنامه‌ی macOS Bundler بسازید.

## نکات نهایی

- فایل‌های `.ui` را پیش از انتشار به کد پایتون تبدیل و حذف کنید تا وابستگی کاهش یابد [Stack Overflow](#).
- از ابزارهای ساخت خودکار (`Makefile`, `CI scripts`) برای تولید بسته در پلتفرم‌های مختلف بهره ببرید.