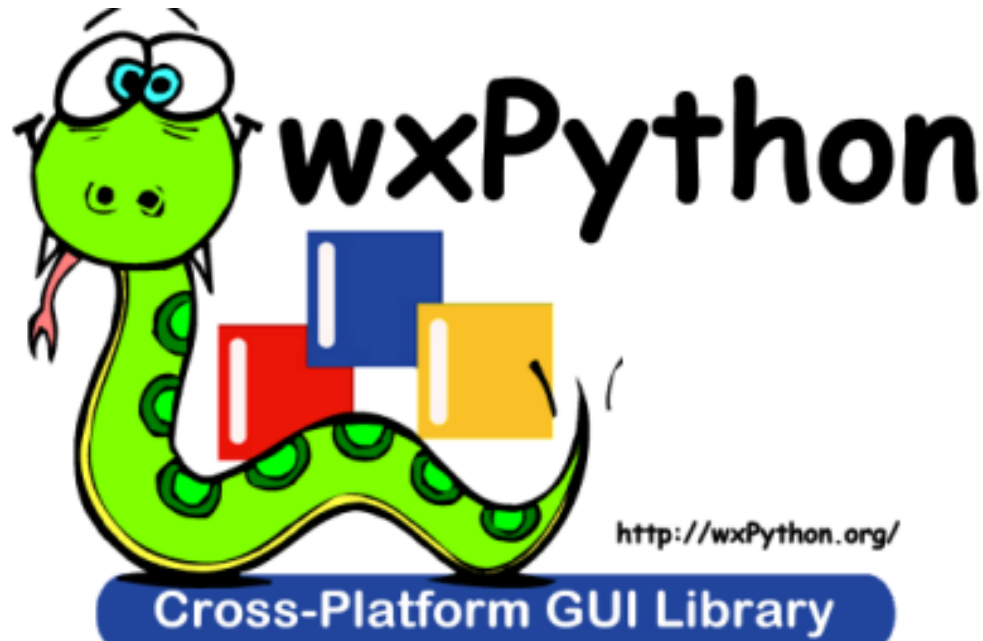


Breve introducción a las interfaces gráficas con wxPython



Ramón Hernández Paredes
rhp.ramon@gmail.com

¿Qué es wxPython?

- wxPython es un binding de la biblioteca gráfica wxWidgets para el lenguaje de programación Python.
- un binding es una adaptación de una biblioteca para ser usada en un lenguaje de programación distinto de aquél en el que ha sido escrita.

¿Cómo trabajar con él?

```
class Cuadro(wx.Frame):
    def __init__(self, *args, **kwargs):
        # begin wxGlade: Cuadro.__init__
        kwargs["style"] = wx.DEFAULT_FRAME_STYLE
        wx.Frame.__init__(self, *args, **kwargs)
        self.label_1 = wx.StaticText(self, -1, "M_min", style=wx.ALIGN_CENTRE)
        self.Mmin = wx.TextCtrl(self, -1, "0")
        self.label_4 = wx.StaticText(self, -1, "h_min", style=wx.ALIGN_CENTRE)
        self.hmin = wx.TextCtrl(self, -1, "0")
        self.label_7 = wx.StaticText(self, -1, "Diam_borde_ataque", style=wx.ALIGN_CENTRE)
        self.diam = wx.TextCtrl(self, -1, "0.2")
        self.label_2 = wx.StaticText(self, -1, "M_max", style=wx.ALIGN_CENTRE)
        self.Mmax = wx.TextCtrl(self, -1, "1")
        self.label_5 = wx.StaticText(self, -1, "h_max", style=wx.ALIGN_CENTRE)
        self.hmax = wx.TextCtrl(self, -1, "11000")
        self.label_8 = wx.StaticText(self, -1, "h_max_corte_trayectorias", style=wx.ALIGN_CENTRE)
        self.altcorte = wx.TextCtrl(self, -1, "0.3")
        self.label_3 = wx.StaticText(self, -1, "Puntos_mallado", style=wx.ALIGN_CENTRE)
        self.mallado = wx.TextCtrl(self, -1, "120")
        self.label_6 = wx.StaticText(self, -1, "Long_Corte_trayectorias", style=wx.ALIGN_CENTRE)
        self.longi = wx.TextCtrl(self, -1, "1.02")
        self.label_9 = wx.StaticText(self, -1, "semienvergadura", style=wx.ALIGN_CENTRE)
        self.semienvergadura = wx.TextCtrl(self, -1, "6")
        self.boton = wx.Button(self, -1, "Calcular")
        self.curvas = MplPanel_1(self, -1)
        self.superficie = MplPanel_2(self, -1)

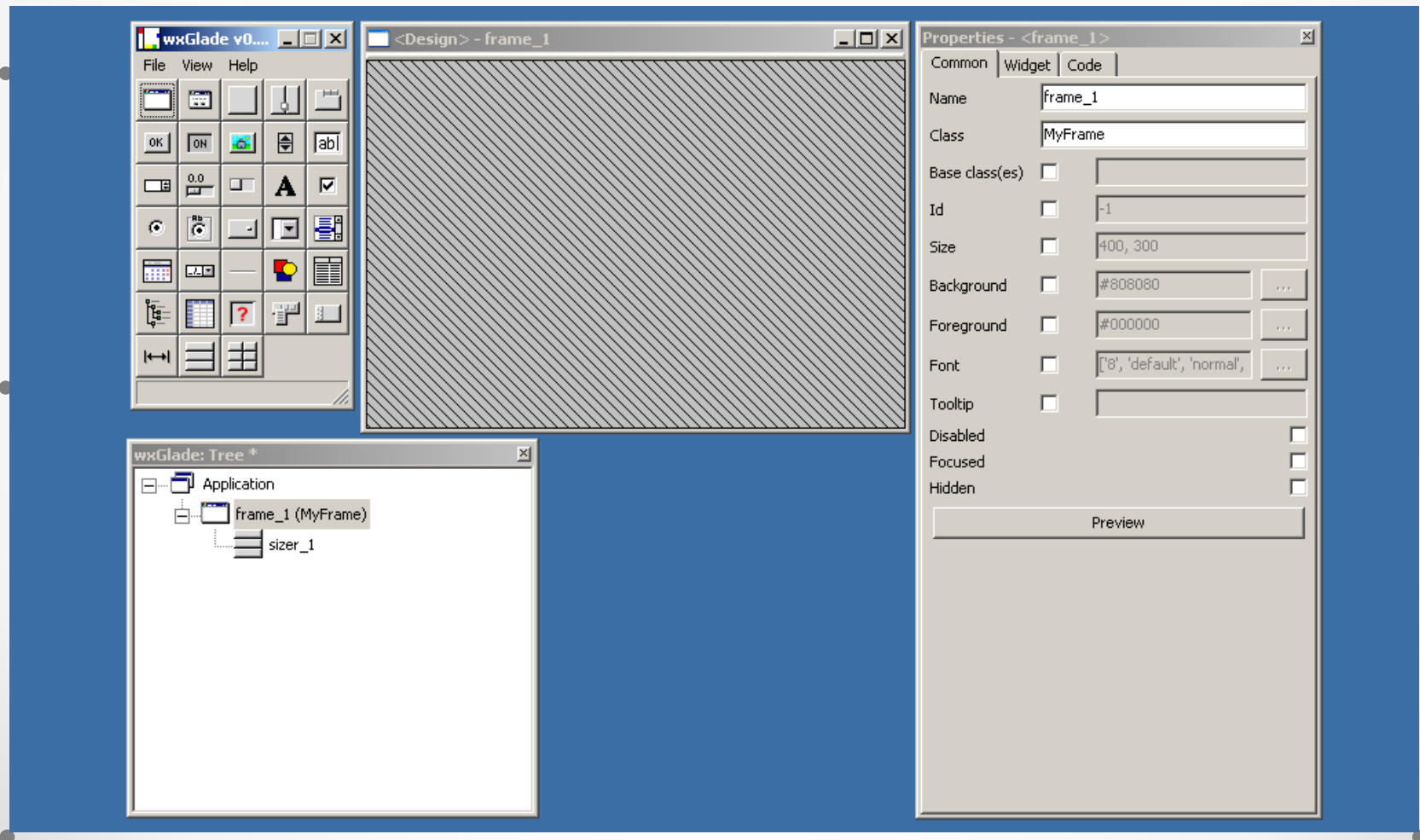
        self.__set_properties()
        self.__do_layout()

        self.Bind(wx.EVT_BUTTON, self.onclick, self.boton)
        # end wxGlade

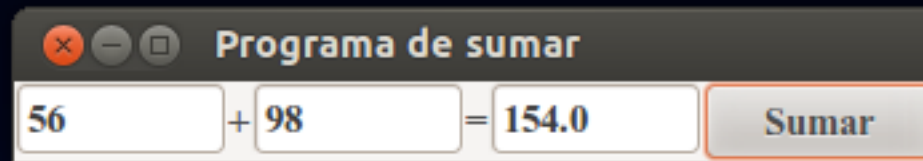
    def __set_properties(self):
        # begin wxGlade: Cuadro.__set_properties
        self.SetTitle("frame_1")
        # end wxGlade

    def __do_layout(self):
        # begin wxGlade: Cuadro.__do_layout
        sizer_1 = wx.BoxSizer(wx.VERTICAL)
        sizer_2 = wx.BoxSizer(wx.HORIZONTAL)
```

¿Cómo trabajar con él?



Ejemplos



FIN

Muchas gracias por vuestra atención

Referencias

- <http://pablotilli.com.ar/2009/01/organizacion-de-widgets-en-wxpython.html>
- http://yanina.com.ve/taller_python/doc/Manual%20wxPython.pdf
- **Matplotlib for Python developers (Edit. Birmingham-Mumba)**
- <http://wiki.wxpython.org/>
- http://ubuntulife.files.wordpress.com/2010/11/mi_primera_aplicacion_grafica_en_python.pdf
- <http://wxglade.sourceforge.net/manual/manual.pdf>