

# Лекция №5

## Хранение данных. Часть 1

Короткий Егор



образование



О чем будем говорить

- UserDefaults
- FileManager
- Keychain

# Хранение данных в приложении

Как (где) можно хранить данные в приложении?

# Хранение данных

- Кеширование
- Офлайн-работа
- Классный user experience

# UserDefaults

## UserDefaults

- примитивы (array, bool, data, dictionary, float, integer, object, stringArray, string, double + url)
- классы, которые позволяет хранить plist
- потокобезопасен
- безопасность (слабая)

Разделяется по доменам для кросс-доменной работы (их можно делить между extensions и вообще между приложениями)

## Базовый кейс

Авторизация. Как сделать, чтобы мы знали, залогинен ли юзер?

# UserDefaults

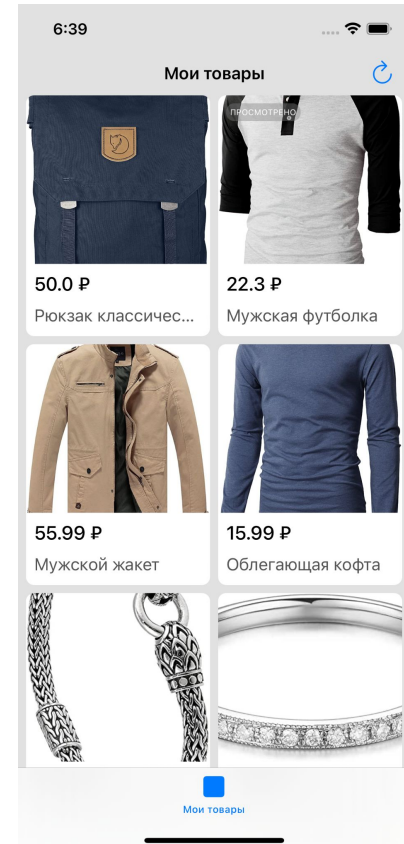
Хранит Bool, Dictionary, Int, String, Data, Array

```
UserDefaults.standard.set("Peter", forKey: "name")  
let name = UserDefaults.standard.string(forKey: "name") ?? ""
```

```
UserDefaults.standard.set(true, forKey: "loggedIn")  
let loggedIn = UserDefaults.standard.bool(forKey: "loggedIn") ?? false
```

# UserDefaults. Кейс

## Просмотренные товары







# FileManager

Менеджер для работы с файловой системой

## **NSFileManager**

- список файлов
- удаление
- перемещение
- копирование
- потокобезопасность

# FileManager. Путь

```
private func documentsDirUrl() -> URL? {  
    try? FileManager.default.url(for: .documentDirectory,  
                                in: .userDomainMask,  
                                appropriateFor: nil,  
                                create: false)  
}
```

# FileManager. Чтение

```
func read() {  
  
    guard let url = documentsDirUrl() else {  
        return  
    }  
  
    let fileUrl = url.appendingPathComponent(filename)  
  
    guard let content = try? String(contentsOf: fileUrl, encoding: fileEncoding) else {  
        titleLabel.text = emptyLabelText()  
        return  
    }  
  
    titleLabel.text = text  
}
```

# FileManager. Запись

```
func save() {  
    guard let url = documentsDirUrl() else {  
        debugPrint("failed to get documents dir url")  
        return  
    }  
  
    let fileUrl = url.appendingPathComponent(filename)  
    let manager = FileManager.default  
  
    var contents: String = "Some content VK"  
  
    do {  
        try contents.write(to: fileUrl, atomically: true, encoding: fileEncoding)  
    } catch {  
        debugPrint(error)  
    }  
}
```

# FileManager. Кейс

Разработаем свой кэш для хранения картинок

# FileManager. Кейс

```
final class FileManagerImageCache {  
    private let fileManager = FileManager.default  
    private let saveQueue = DispatchQueue(label: "com.vk.FileManagerImageCache.saveImages", qos: .utility, attributes: [.concurrent])  
  
    private func path() -> URL? {  
        return try? fileManager.url(for: .cachesDirectory,  
                                     in: .userDomainMask,  
                                     appropriateFor: nil,  
                                     create: true)  
    }  
  
    private func imageHash(with key: String) -> String {  
        let charset = CharacterSet.alphanumerics.inverted  
  
        return key.components(separatedBy: charset).joined()  
    }  
}
```

# FileManager. Кейс

```
extension FileManagerImageCache: ImageCacheDescription {
    func obtain(with key: String) -> UIImage? {
        guard let url = path() else {
            return nil
        }

        let imageUrl = url.appendingPathComponent("\(imageHash(with: key))")

        guard
            fileManager.fileExists(atPath: imageUrl.path),
            let data = try? Data(contentsOf: imageUrl)
        else {
            return nil
        }

        return UIImage(data: data)
    }

    func save(object: UIImage, for key: String) {
        guard let url = path() else {
            return
        }

        let imageUrl = url.appendingPathComponent("\(imageHash(with: key))")

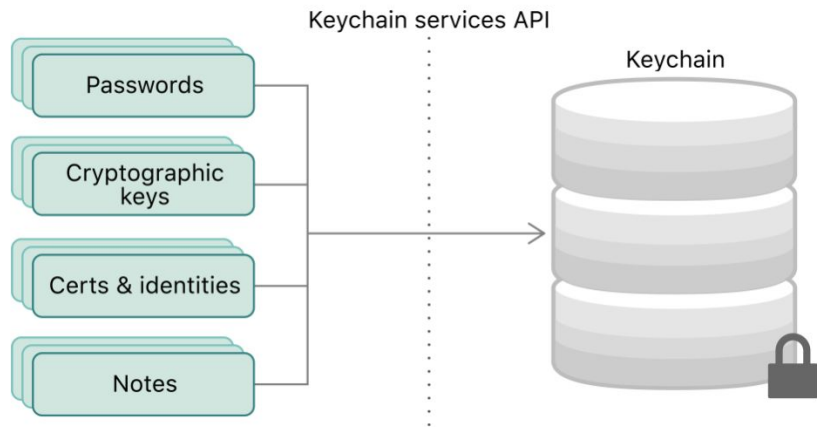
        saveQueue.async {
            let data = object.pngData()

            try? data?.write(to: imageUrl, options: [.atomic])
        }
    }
}
```



# Keychain

**Keychain** — специализированная база данных для хранения метаданных и конфиденциальной информации.



<https://github.com/evgenyneu/keychain-swift>

<https://github.com/matthewpalmer/Locksmith>

<https://habr.com/ru/post/351116>

QA

 образование