

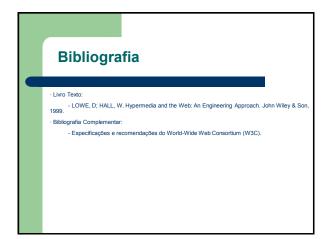
Objetivos: Apresentar os fundamentos da tecnologia de hipermídia subjacentes aos sistemas interativos Web, abordando questões relevantes à arquitetura, modelagem, especificação, construção e usabilidade desses sistemas de modo geral, e daquelas que manipulam hiperdocumentos estruturados para a WWW (Web) de modo particular.



Programa do Curso 02/10 Aula 8 Documentos Estruturados 09/10 Aula 9 Esquema XML (1/2) 16/10 Aula 10 Esquema XML (2/2) 23/10 Aula 11 MVC 30/10 Aula 12 Frameworks (1/2) 06/11 Aula 13 Frameworks (2/2) 13/11 Aula 14 Reserva 22/11 Aula 15 Prova 2

Avaliação 2 Provas. Trabalhos práticos. Critérios de avaliação: Média das provas MP = aritmética Média dos trabalhos práticos MTrab = aritmética Média Final MF: Se MP ≥ 5 e MTrab ≥ 5, então, MF = (0.6 * MP) + (0.4 * MTrab) Caso contrário, MF = min(MP, MProj). Frequência mínima (presença) 70%.

Recuperação • MS : Média do semestre • MR : Média da recuperação • MF : Média final • Se MR ≥ 7,5 MF = MS + (MR / 2.5) • Se 5 ≤ MR < 7,5 MF = 5 • Se MR < 5 MF = maior entre MS e MR



Site do curso

- Tidia-Ae
 - http://ae4.tidia-ae.usp.br/portal
- Canal oficial de comunicação entre o professor e os alunos.
- Visitem Sempre!!!!!!!

Esses slides têm sido elaborados juntamente com os profs. do grupo de pesquisa "Sistemas Web e Multimídia Interativos"