

```

1  /*
2  有一堆石头，每块石头的重量都是正整数。
3  每一回合，从中选出两块最重的石头，然后将它们一起粉碎。假设石头的重量分别为  $x$  和  $y$ ，且  $x \leq y$ 。那么粉碎的可能结果如下：
4      如果  $x == y$ ，那么两块石头都会被完全粉碎；
5      如果  $x \neq y$ ，那么重量为  $x$  的石头将会完全粉碎，而重量为  $y$  的石头新重量为  $y-x$ 。
6  最后，最多只会剩下一块石头。返回此石头的重量。如果没有石头剩下，就返回 0。
7  提示：
8      1 <= stones.length <= 30
9      1 <= stones[i] <= 1000
10  来源：力扣（LeetCode）
11  链接：https://leetcode-cn.com/problems/last-stone-weight
12  著作权归领扣网络所有。商业转载请联系官方授权，非商业转载请注明出处。
13  */

```

- 方法一:循环排序,选出最大的两个数进行比较,直到不为0的石头的数量 ≤ 1 ;
- 方法一的复杂度:每次排序 $O(n \log n)$,排序次数 $O(n)$,所以事件复杂度为 $O(n^2 \log n)$
- 方法二:使用优先队列管理,取出最大的两个后,将石头粉碎后的结果再次压入队列(只需要最多压入一个即可),直到第二大的数为0,就直接返回第一大的数即可.
- 优先队列内部使用堆排序,内部Heapify过程的时间复杂度是 $O(n)$,每次新插入或取出一个元素的时间复杂度为 $O(\log n)$,综合而言 n 个元素的原数组使用队列实现本题的时间复杂度为 $n \log n$.

方法一:C++_暴力排序法

```

1  class solution
2  {
3      public:
4          int lastStoneweight(vector<int>& stones)
5          {
6              if(stones.size()==1)
7              {
8                  return stones[0];
9              }
10             else if(stones.size()<=0)
11             {
12                 return 0;
13             }
14             else
15             {
16                 while (1)
17                 {
18                     sort(stones.begin(),stones.end(),greater<int>());
19                     if(stones[1]==0)
20                     {
21                         return stones[0];
22                     }
23                     else
24                     {
25                         stones[0] = stones[0]-stones[1];
26                         stones[1] = 0;
27                     }
28                 }
29             }
30         }
31     }

```

```

28         }
29     }
30 }
31 };
32 /*
33 执行结果:
34 通过
35 显示详情
36 执行用时 :4 ms, 在所有 C++ 提交中击败了84.90% 的用户
37 内存消耗 :8.3 MB, 在所有 C++ 提交中击败了100.00%的用户
38 */

```

方法二:C++_优先队列

```

1  class solution
2  {
3
4      public:
5          int lastStoneweight(vector<int>& stones)
6          {
7              priority_queue<int> pqi;
8              int maxdata1 = 0;
9              int maxdata2 = 0;
10             int i          = 0;
11
12             for(i = 0;i<stones.size();i++)
13             {
14                 pqi.push(stones[i]);
15             }
16
17             while (pqi.size() > 1)
18             {
19                 maxdata1 = pqi.top();
20                 pqi.pop();
21                 maxdata2 = pqi.top();
22                 pqi.pop();
23                 if(maxdata1!=maxdata2)
24                 {
25                     pqi.push(maxdata1-maxdata2);
26                 }
27             }
28
29             if(pqi.size() ==0)
30             {
31                 return 0;
32             }
33             else
34             {
35                 return pqi[0];
36             }
37         }
38     };
39     /*
40     执行结果:
41     通过
42     显示详情

```

```
43 | 执行用时 :4 ms, 在所有 C++ 提交中击败了84.90% 的用户
44 | 内存消耗 :8.3 MB, 在所有 C++ 提交中击败了100.00%的用户
45 | */
```

AlimyBreak
2019.08.27