/*你是产品经理,目前正在带领一个团队开发新的产品。不幸的是,你的产品的最新版本没有通过质量检测。由于每个版本都是基于之前的版本开发的,所以错误的版本之后的所有版本都是错的。

假设你有 n 个版本 [1, 2, ..., n], 你想找出导致之后所有版本出错的第一个错误的版本。

你可以通过调用 bool isBadversion(version) 接口来判断版本号 version 是否在单元测试中出错。实现一个函数来查找第一个错误的版本。你应该尽量减少对调用 API 的次数。

示例:

```
给定 n = 5, 并且 version = 4 是第一个错误的版本。

调用 isBadVersion(3) -> false
调用 isBadVersion(5) -> true
调用 isBadVersion(4) -> true

所以, 4 是第一个错误的版本。

来源: 力扣(LeetCode)

链接: https://leetcode-cn.com/problems/first-bad-version
著作权归领扣网络所有。商业转载请联系官方授权,非商业转载请注明出处。
```

分析:

*/

- 第一个错误版本号(mid+1)必须满足: isBadVersion(mid) == false&&isBadVersion(mid+1) == true
 - \circ 方案1:从头开始遍历,时间复杂度 $O(N^2)$
 - \circ 方案2:二分查找法,时间复杂度 $O(\log N)$,手稿中只实现了二分法。

二分法: C_Solution

```
// Forward declaration of isBadVersion API.
bool isBadVersion(int version);

int firstBadVersion(int n)
{
    int left = 0;
    int right = n-1;
    int mid = 0;
    int ret_val = -1;
    bool flag_1 = false;
    bool flag_2 = false;

if(n==1) /*只有一个版本,那说个球,不需要二分,直接处理*/
    {
        return 1;
    }
```

```
if(n<1) /*不符合题设定义*/
       return -1;
   }
   while(left<=right)</pre>
          = left+(right-left)/2; /* 防加法溢出*/
       mid
       flag_1 = isBadVersion(mid);
       flag_2 = isBadVersion(mid+1);
       if( (flag_1==false) /*找着啦*/
         &&(flag_2==true)
       )
       {
          ret_val = mid+1;
          break;
       }
       if( (flag_1==false) /*还处在全部正确版本的区域*/
         &&(flag_2==false)
       )
       {
          left = mid + 1;
       }
      if(flag_1==true)/*已经处在错误版本的区域*/
          right = mid -1;
       }
   }
   return ret_val;
}
/*
执行结果:
通过
显示详情
执行用时:4 ms, 在所有 C 提交中击败了85.64% 的用户
内存消耗 :6.7 MB, 在所有 C 提交中击败了7.24%的用户
*/
```