```
1 /*
2
   给定两个二叉树,想象当你将它们中的一个覆盖到另一个上时,两个二叉树的一些节点便会重叠。
3
   你需要将他们合并为一个新的二叉树。合并的规则是如果两个节点重叠,那么将他们的值相加作为节点
   合并后的新值,否则不为 NULL 的节点将直接作为新二叉树的节点。
5
6
   示例 1:
7
8
   输入:
9
                         Tree 2
   Tree 1
         1
                            2
10
11
                            /\
         / \
12
        3 2
                            1 3
13
                             4 7
      5
14
15 输出:
16
  合并后的树:
17
        3
18
        /\
19
       4 5
20
21
     5 4 7
22
23
   注意: 合并必须从两个树的根节点开始。
24
25 来源: 力扣 (LeetCode)
  链接: https://leetcode-cn.com/problems/merge-two-binary-trees
26
27
  著作权归领扣网络所有。商业转载请联系官方授权,非商业转载请注明出处。
28
  */
```

分析:

- 方法一:(不破坏传入的两个二叉树)
 - 。 同时递归两个二叉树,若两个二叉树的同一个位置都NULL,则该节点也为NULL;若两个二 叉树的同一个位置都不为NULL,则把对应值相加赋值给新的节点,若只有一个不为NULL, 就直接复制其中一个即可.

方法一:C++_不破坏原二叉树

```
1 /**
 2
    * Definition for a binary tree node.
3
    * struct TreeNode {
4
          int val;
          TreeNode *left;
5
          TreeNode *right;
 6
 7
          TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
    * };
8
9
    */
10 class Solution
11
12
        private:
```

```
13
            TreeNode* __mergeTrees(TreeNode* t1, TreeNode* t2)
14
            {
15
16
                TreeNode*
                            temp
                                                  NULL;
17
                TreeNode*
                            temp_t1_left
                                                  NULL;
18
                TreeNode* temp_t1_right
                                                  NULL;
19
                TreeNode* temp_t2_left
                                            =
                                                  NULL;
20
                TreeNode*
                           temp_t2_right
                                                  NULL;
                                             =
21
22
                if(
                    (t1==NULL)
23
                    &&(t2==NULL)
24
                )
25
                {
26
                    return NULL;
                }
27
28
29
                temp = new struct TreeNode(0);
30
31
                if(t1!=NULL)
32
33
                    temp \rightarrow val += t1->val;
                    temp_t1_left = t1 \rightarrow left;
34
35
                    temp_t1_right = t1 -> right;
36
37
                }
38
39
                if(t2!=NULL)
40
                {
41
                    temp \rightarrow val += t2\rightarrowval;
42
                    temp_t2_left = t2 \rightarrow left;
43
                    temp_t2_right = t2 -> right;
44
45
                }
46
                temp -> left = __mergeTrees(temp_t1_left,temp_t2_left);
48
                temp -> right = __mergeTrees(temp_t1_right,temp_t2_right);
49
                return temp;
            }
50
51
52
        public:
53
            TreeNode* mergeTrees(TreeNode* t1, TreeNode* t2)
54
55
                return __mergeTrees(t1,t2);
56
            }
57
    };
58
    /*
59
60
   执行结果:
   通过
61
62
    显示详情
   执行用时:92 ms, 在所有 C++ 提交中击败了16.64% 的用户
63
64
   内存消耗 :22.4 MB, 在所有 C++ 提交中击败了15.45%的用户
65 */
```