```
/*
给定一个大小为 n 的数组, 找到其中的众数。众数是指在数组中出现次数大于 l n/2 j 的元素。
你可以假设数组是非空的, 并且给定的数组总是存在众数。
示例 1:
输入: [3,2,3]
输出: 3
示例 2:
输入: [2,2,1,1,1,2,2]
输出: 2
来源: 力扣 (LeetCode)
链接: https://leetcode-cn.com/problems/majority-element
著作权归领扣网络所有。商业转载请联系官方授权, 非商业转载请注明出处。
*/
```

## 分析:

- 方法一:逐一遍历每个元素,统计之后与之相同的个数(vote),相同加1,不同减1,显然当vote的值大于等于0时,当前元素即众树
- 方法一:时间复杂度 $O(n^2)$ ,果不其然超时了.
- 方法二:对方法一进行了优化,但是还是有硬伤,若测试用例逆序位1,2,1,2类似交换的也会超时。
- 方法三: 先对数组进行快速排,由于原始数组的众数的个数一定过半,所以取数组的中间元素即可。(还是超时了)
- 方法四: 优化快速排序算法, 使用三路快排算法。

## 方法一: C, 投票筛选法

```
{
 vote++;
 }
 else
 {
 vote--;
 }
if(vote>=0)
{
 break:
}
return ret_val;
}
/*
执行结果:
超出时间限制
显示详情
最后执行的输入:
*/
```

```
int majorityElement(int* nums, int numsSize)
{
   int i
             = 0
   int j
                  0
             =
   int ret_val = rand() ;
   int vote =
   for(i = numsSize-1 ; i >= 0 ; i--)
       if(ret_val == nums[i])
       {
           continue:
       ret_val = nums[i];
       vote = 0;
       for(j=i;j>=0;j--)
```

```
if(nums[j]==ret_val)
             vote++;
          }
          else
          {
             vote--;
          }
       }
      if(vote>=0)
      {
          break;
      }
   }
   return ret_val;
}
/*
执行结果:
通过
显示详情
执行用时 :28 ms, 在所有 C 提交中击败了85.92% 的用户
内存消耗 :8.9 MB, 在所有 C 提交中击败了52.54%的用户
*/
```

## 方法三: 先快排再取中间元素

```
void QuickSort(int* array, int start, int last)
{
   int i = start;
   int j = last;
    int temp = array[i];
    if (i < j)
    {
        while (i < j)
        {
            //
            while (i < j \&\& array[j]>=temp )
               j--;
            if (i < j)
                array[i] = array[j];
               i++;
            }
            while (i < j && temp > array[i])
               i++;
            if (i < j)
            {
                array[j] = array[i];
```

```
j--;
  }
 }
 //把基准数放到i位置
 array[i] = temp;
 //递归方法
 QuickSort(array, start, i - 1);
 QuickSort(array, i + 1, last);
}
}
int majorityElement(int* nums, int numsSize)
int ret_val = 0;
QuickSort(nums,0,numsSize-1);
ret_val = nums[numsSize/2];
return ret_val;
}
/*
执行结果:
超出时间限制
显示详情
最后执行的输入:
*/
```

## 方法四: C, 三路优化快排+取中值

```
void swap(int*a , int* b)
{
   int c;
   c = *a;
   *a = *b;
```

```
*b = c;
}
void __quicksort3(int* arr,int 1,int r)
{
   int v = arr[1];
   int lt = 1
   int gt = r+1
   int i = 1+1
   if(1>=r)
       return ;
    }
   while(i<gt)</pre>
       if(arr[i]<v)</pre>
            swap(&arr[i],&arr[lt+1]);
           1t++;
           i++;
        }
        else if(arr[i]>v)
           swap(&arr[i],&arr[gt-1]);
           gt--;
        }
        else
           i++;
       }
   }
    swap(&arr[1],&arr[1t]);
    __quicksort3(arr,1,1t-1);
    __quicksort3(arr,gt,r);
}
int majorityElement(int* nums, int numsSize)
{
   int ret_val = 0;
   __quicksort3(nums,0,numsSize-1);
    ret_val = nums[numsSize/2];
```

```
return ret_val;

/*

执行结果:
通过
显示详情
执行用时:28 ms,在所有 C 提交中击败了85.92%的用户
内存消耗:9 MB,在所有 C 提交中击败了26.37%的用户
*/
```

AlimyBreak 2019.08.11