```
1 /*
   包含整数的二维矩阵 M 表示一个图片的灰度。你需要设计一个平滑器来让每一个单元的灰度成为平
   均灰度 (向下舍入), 平均灰度的计算是周围的8个单元和它本身的值求平均, 如果周围的单元格不
   足八个,则尽可能多的利用它们。
   示例 1:
   输入:
4
5
   [[1,1,1],
6
   [1,0,1],
7
   [1,1,1]
8
   输出:
   [[0, 0, 0],
9
10
   [0, 0, 0],
11
   [0, 0, 0]]
12
   解释:
   对于点 (0,0), (0,2), (2,0), (2,2): 平均(3/4) = 平均(0.75) = 0
13
   对于点 (0,1), (1,0), (1,2), (2,1): 平均(5/6) = 平均(0.83333333) = 0
14
   对于点 (1,1): 平均(8/9) = 平均(0.88888889) = 0
15
16
   注意:
17
      给定矩阵中的整数范围为 [0, 255]。
18
     矩阵的长和宽的范围均为 [1, 150]。
19 来源: 力扣 (LeetCode)
  链接: https://leetcode-cn.com/problems/image-smoother
20
21 著作权归领扣网络所有。商业转载请联系官方授权,非商业转载请注明出处。
22 */
```

分析:

• 通过检测下标索引是否越界来计算总和和均值.

方法一:C++_下标检查

```
1 class Solution
 2
 3
 4
        private:
 5
            int __neighborAver(vector<vector<int>>& M , int rows , int cols ,
    int row , int col)
 6
            {
 7
                          = M[row][col];
                int temp
 8
                int count = 1;
9
                /*上一行*/
10
11
                if(row-1>=0)
12
13
                    temp += M[row-1][col];
14
                    count++;
15
                    if(col-1 >= 0)
16
17
                        temp += M[row-1][col-1];
18
                        count++;
19
                    }
20
                    if(col+1 < cols)
21
```

```
22
23
                          temp += M[row-1][col+1];
24
                          count++;
                     }
25
                 }
26
27
                 /*下一行*/
28
29
                 if(row+1< rows)</pre>
30
                 {
31
                     temp += M[row+1][col];
32
                     count++;
33
                     if(col-1 >= 0)
34
35
                          temp += M[row+1][col-1];
36
                          count++;
37
                     }
38
                     if(col+1 < cols)</pre>
39
40
                     {
41
                          temp += M[row+1][col+1];
42
                          count++;
43
                     }
44
                 }
45
                 /*中间一行*/
46
                 if(col-1 >= 0)
47
48
49
                     temp += M[row][col-1];
50
                     count++;
                 }
52
53
                 if(col+1 < cols)</pre>
54
55
                     temp += M[row][col+1];
56
                     count++;
57
                 }
58
59
                 return (int)(temp/count);
             }
60
61
62
        public:
             vector<vector<int>> imageSmoother(vector<vector<int>>& M)
63
64
             {
                 int r
65
                        =
                              M.size();
66
                 int c =
                              M[0].size();
67
                 vector<vector<int>> vvi(r,vector<int>(c,0));
68
69
70
                 for(int i = 0; i < r; i++)
71
72
                     for(int j = 0; j < c; j++)
73
                          vvi[i][j] = __neighborAver(M,r,c,i,j);
74
75
                     }
76
                 }
77
                 return vvi;
78
             }
79
    };
```

AlimyBreak 2019.11.22