```
1
2
   在给定的网格中,每个单元格可以有以下三个值之一:
3
4
      值 0 代表空单元格;
5
      值 1 代表新鲜橘子;
      值 2 代表腐烂的橘子。
6
7
8
   每分钟,任何与腐烂的橘子(在 4 个正方向上)相邻的新鲜橘子都会腐烂。
9
10
   返回直到单元格中没有新鲜橘子为止所必须经过的最小分钟数。如果不可能,返回 -1。
11
12
13
14
   示例 1:
15
16 输入: [[2,1,1],[1,1,0],[0,1,1]]
17
   输出: 4
18
19
   示例 2:
20
21
  输入: [[2,1,1],[0,1,1],[1,0,1]]
22
   输出: -1
   解释: 左下角的橘子(第 2 行, 第 0 列)永远不会腐烂,因为腐烂只会发生在 4 个正向上。
23
24
25
   示例 3:
26
27
   输入: [[0,2]]
28
   输出: 0
29
   解释: 因为 0 分钟时已经没有新鲜橘子了, 所以答案就是 0 。
30
31
32
33
   提示:
34
35
     1 <= grid.length <= 10
36
      1 <= grid[0].length <= 10
      grid[i][j] 仅为 0、1 或 2
37
38
39
   通过次数8,299
40
   提交次数17,563
41
  来源:力扣(LeetCode)
42
43
  链接: https://leetcode-cn.com/problems/rotting-oranges
44 著作权归领扣网络所有。商业转载请联系官方授权,非商业转载请注明出处。
45 */
```

分析:

• 方法一:按分钟一个回合进行BFS.

方法一: C++_BFS

```
class Solution
 2
 3
        private:
 4
             int minute_event(
                                vector<vector<int>>&
                                                               grid
                                                               vistied
 6
                                  vector<vector<int>>&
 7
                                  int
 8
                                  int
                                                               C
 9
                                  int
                                                               cur_fresh_num
10
        )
11
12
13
             int i = 0;
             int j = 0;
14
15
16
             for (i = 0; i < r; i++)
17
                 for (j = 0; j < c; j++)
18
19
20
                     if (grid[i][j] == 0)
21
                     {
22
                         continue;
23
                     }
                     else if (grid[i][j] == 1)
24
25
                     {
26
                         continue;
                     }
27
                     else
28
29
                     {
                         if (vistied[i][j] == 0 || vistied[i][j] == 1)
30
31
                         {
                             //上
32
                             if (i - 1 \ge 0 \& grid[i - 1][j] == 1)
33
34
35
                                  grid[i - 1][j] = 2;
36
                                 vistied[i - 1][j] = 2;
37
                                 cur_fresh_num--;
                             }
38
39
40
                             //下
41
                             if (i + 1 < r \&\& grid[i + 1][j] == 1)
42
                                  grid[i + 1][j] = 2;
43
44
                                 vistied[i + 1][j] = 2;
                                 cur_fresh_num--;
45
46
                             }
47
                             //左
48
49
                             if (j - 1 \ge 0 \& grid[i][j - 1] == 1)
50
```

```
51
                                   grid[i][j - 1] = 2;
 52
                                   vistied[i][j - 1] = 2;
 53
                                   cur_fresh_num--;
                               }
 54
                               //右
 55
 56
 57
                               if (j + 1 < c \&\& grid[i][j + 1] == 1)
 58
 59
                                   grid[i][j + 1] = 2;
 60
                                   vistied[i][j + 1] = 2;
                                   cur_fresh_num--;
 61
 62
                               }
 63
 64
                               vistied[i][j] = 1;
 65
                          }
 66
 67
                          else if (vistied[i][j] == 2)
 68
                          {
 69
                               vistied[i][j] = 1;
                          }
 70
                      }
 71
 72
                  }
             }
 73
 74
             for (i = 0; i < r; i++)
 75
 76
 77
                  for (j = 0; j < c; j++)
 78
 79
                      if (vistied[i][j] == 2)
 80
                          vistied[i][j] = 1;
 81
 82
                      }
 83
                  }
 84
 85
 86
              return cur_fresh_num;
 87
         }
 88
         public:
 89
 90
              int orangesRotting(vector<vector<int>>& grid)
 91
 92
                  int r
                                       = grid.size()
                                       = grid[0].size()
 93
                  int c
 94
                  int cur_rotten_num = 0
 95
                  int cur_fresh_num
                                       = 0
 96
                  int new_fresh_num
                                       = 0
 97
                  int minutes
                                       = 0
98
                  int i
                                       = 0
                                                            ;
99
                  int j
                                       = 0
100
101
                  vector<vector<int>> vistied(r, vector<int>(c, 0));
102
                  for (i = 0; i < r; i++)
103
104
105
                      for (j = 0; j < c; j++)
106
107
                          if (grid[i][j] == 1)
108
```

```
109
                            cur_fresh_num++;
110
                        }
111
                        else if (grid[i][j] == 2)
112
113
                            cur_rotten_num++;
114
                        }
115
                    }
116
                }
117
118
                if (cur_rotten_num != 0)
119
120
121
                    while (1)
122
                    {
123
                        new_fresh_num = minute_event(grid, vistied, r, c,
     cur_fresh_num);
124
                        if (new_fresh_num == cur_fresh_num)
125
                        {
126
                            break;
127
128
                        cur_fresh_num = new_fresh_num;
129
                        minutes++;
130
                    }
131
                }
132
133
                if (cur_fresh_num == 0)
134
135
                    return minutes;
136
                }
137
                else
138
                {
139
                    return -1;
140
                }
141
            }
142
     };
143
144
     /*
145
146 执行结果:
147 通过
148 显示详情
149
    执行用时 :8 ms, 在所有 C++ 提交中击败了76.60% 的用户
    内存消耗 :15.2 MB, 在所有 C++ 提交中击败了5.40%的用户
150
151
```