```
/*
对于非负整数 \times 而言, \times 的数组形式是每位数字按从左到右的顺序形成的数组。例如, 如果 \times = 1231, 那么其数组形式
为[1,2,3,1]。
给定非负整数 X 的数组形式 A,返回整数 X+K 的数组形式。
示例 1:
输入:A = [1,2,0,0], K = 34
输出:[1,2,3,4]
解释: 1200 + 34 = 1234
解释 2:
输入:A = [2,7,4], K = 181
输出: [4,5,5]
解释: 274 + 181 = 455
示例 3:
输入: A = [2,1,5], K = 806
输出:[1,0,2,1]
解释: 215 + 806 = 1021
示例 4:
输入: A = [9,9,9,9,9,9,9,9,9], K = 1
输出:[1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]
解释:999999999 + 1 = 10000000000
提示:
1 <= A.length <= 10000
0 \ll A[i] \ll 9
0 <= K <= 10000
如果 A.length > 1,那么 A[0] != 0
来源:力扣(LeetCode)
链接:https://leetcode-cn.com/problems/add-to-array-form-of-integer
著作权归领扣网络所有。商业转载请联系官方授权,非商业转载请注明出处。
```

## 分析:

- 和67.二进制求和类似,只不过此题的不是两个同类型数组,所以这里要率先统计K对应数组形式的长度。
  - 。 计算得到K对应数组的长度 $k\_len$ ,取ASize和 $k\_len$ 中的最大者作为下面依次按位累加的上限,并根据这个上限来确定处理类型,时间复杂度O(5).
  - 申请动态空间,由于可能存在位溢出问题,默认多申请一个int的空间

- 。 循环处理每位加法,根据处理类型,确定谁的位数先被处理完,就直接加0;时间复杂度为  $O(\max(ASize,k\_len))$
- $\circ$  处理最后的一位的进位和处理返回长度,时间复杂度O(1)
- 。 反转数组,时间复杂度 $O(\max(ASize, k\_len))$
- $\circ$  综合时间复杂度: $O(\max(ASize, k\_len))$ ,空间复杂度:O(1)

方法一: C\_Solution

```
/*
对于非负整数 \times 而言 , \times 的数组形式是每位数字按从左到右的顺序形成的数组。例如 , 如果 \times = 1231 , 那么其数组形式
为[1,2,3,1]。
给定非负整数 X 的数组形式 A,返回整数 X+K 的数组形式。
示例 1:
输入:A = [1,2,0,0], K = 34
输出:[1,2,3,4]
解释: 1200 + 34 = 1234
解释 2:
输入:A = [2,7,4], K = 181
输出: [4,5,5]
解释: 274 + 181 = 455
示例 3;
输入: A = [2,1,5], K = 806
输出:[1,0,2,1]
解释: 215 + 806 = 1021
示例 4:
输入: A = [9,9,9,9,9,9,9,9,9], K = 1
输出:[1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]
解释:999999999 + 1 = 10000000000
提示:
1 <= A.length <= 10000
0 \ll A[i] \ll 9
0 <= K <= 10000
如果 A.length > 1,那么 A[0] != 0
*/
/**
* Note: The returned array must be malloced, assume caller calls free().
*/
/* [left,right]*/
void int_arr_reverse(int* arr, int left , int right)
{
   int temp = 0;
```

```
while(left<right)</pre>
   {
                = arr[left]
       temp
       arr[left] = arr[right] ;
       arr[right] = temp
       left++
       right--
   }
}
int* addToArrayForm(
                      int*
                                 Α
                      int
                                 ASize
                      int
                      int*
                                  returnSize
                 )
{
   int
           k_len
                      = 0
   int
           1en
                      = 0
   int
           temp1
                      = K
   int
           temp2
                      = 0
   int
           carry_flag = 0
   int*
           ret_val = NULL ;
   int
           i
                      = 0
                     = 0
   int
           type
   while(temp1)
       k_1en++;
       temp1 \neq 10;
   }
   if(k_len>ASize)
       1en
                   k_len ;
                   1
       type
   }
   else
   {
                  ASize ;
       len
                   2
       type
   }
   ret_val = (int*)malloc((len+1)*sizeof(int));
   for(i = 0; i < len; i++)
    {
       if(type==2)
          temp2 = K\%10 + A[ASize-1-i] + carry_flag;
       }
       else
           temp2 = K\%10 + carry_flag;
           if(i<=(ASize-1))</pre>
```

```
temp2 += A[ASize-1-i];
           }
       }
       K = K / 10;
       if(temp2>=10)
           ret_val[i] = temp2 - 10;
           carry_flag = 1;
       }
       else
       {
           ret_val[i] = temp2;
           carry_flag = 0;
       }
   }
   if(carry_flag == 0)
       int_arr_reverse(ret_val,0,len-1);
   }
   else
       ret_val[len] = 1;
       int_arr_reverse(ret_val,0,len);
       len ++;
   }
   *returnSize = len;
   return ret_val;
}
/*
执行结果:通过
显示详情
执行用时 :120 ms
,在所有 C 提交中击败了100.00%的用户
内存消耗 :17.1 MB, 在所有 C 提交中击败了81.58%的用户
*/
```