```
1 /*
   给定一个整数数组和一个整数 k,判断数组中是否存在两个不同的索引 i 和 j,使得 nums [i] =
   nums [j], 并且 i 和 j 的差的绝对值最大为 k。
4
   示例 1:
5
6
   输入: nums = [1,2,3,1], k = 3
7
   输出: true
9
   示例 2:
10
   输入: nums = [1,0,1,1], k = 1
11
12
   输出: true
13
   示例 3:
14
15
   输入: nums = [1,2,3,1,2,3], k = 2
16
17
   输出: false
18
19 来源: 力扣 (LeetCode)
20 链接: https://leetcode-cn.com/problems/contains-duplicate-ii
21 著作权归领扣网络所有。商业转载请联系官方授权,非商业转载请注明出处。
22 */
```

分析:根据题意,只要满足两个相等的元素之间的索引差值 < k即可.

- 方法一:滑动窗口法,时间复杂度O(n\*k),空间复杂度O(n),其中n是数组长度,但执行时超时了.
- 方法二:map数据结构保存法,时间复杂度O(n)(未包含map操作的时间复杂度),空间复杂度O(n).
- 方法三(方法二优化):实际上不需要用vector来保存每次出现的位置,只要保存最近一次出现的次数即可.
- todo:其实我不会计算map相关的时间复杂度和空间复杂度.
- 方法四:维护一个size只有k的set,来模拟滑动窗口法(参考了某个题解,但我找不到具体是哪个题解了.

## 方法一:C++\_滑动窗口法

```
class Solution
 2
    {
 3
 4
        private:
 5
             /* (left,right]*/
             bool haveSame(vector<int>& nums,int left , int right)
 6
 7
             {
 8
                        i
                                = 0
                 for(i = left+1;i<=right;i++)</pre>
 9
10
11
                     if(nums[left]==nums[i])
12
13
                         return true;
14
                     }
15
```

```
16
                return false;
17
            }
18
        public:
19
20
            bool containsNearbyDuplicate(vector<int>& nums, int k)
21
22
                int right = 0
                         = 0
                int i
23
24
                int len = nums.size();
25
                for(i = 0; i < len; i++)
26
27
                    right = (i+k < len)? (i+k) : (len-1);
28
                    if(haveSame(nums,i,right))
29
                    {
30
                        return true;
31
                    }
32
                }
33
34
                return false;
35
36
            }
37
    };
38
39
40
    22 / 23 个通过测试用例
41
       状态:超出时间限制
42
   */
43
```

## 方法二:C++\_map数据结构保存法

```
class Solution
 2
    {
 3
 4
         public:
 5
             bool containsNearbyDuplicate(vector<int>& nums, int k)
 6
             {
 7
                 if(nums.size()< 2)</pre>
 8
 9
                      return false;
10
                 }
                 else
11
12
                  {
                      map<int,vector<int>> mivi;
13
                      for(int i = 0 ; i < nums.size();i++)</pre>
14
15
                          if(mivi.count(nums[i]))
16
17
                          {
                               mivi[nums[i]].push_back(i);
18
19
                               if(mivi[nums[i]][mivi[nums[i]].size()-1]-
    mivi[nums[i]][mivi[nums[i]].size()-2] <=k)</pre>
20
                               {
21
                                   return true;
                               }
22
23
                          }
24
                          else
```

```
25
26
                         vector<int> vi;
27
                         vi.push_back(i);
                         mivi[nums[i]] = vi;
28
                     }
29
30
                  }
31
              }
32
              return false;
33
34
          }
35
   };
36
37
38 执行结果:
39
   通过
40 显示详情
41 执行用时 :64 ms, 在所有 cpp 提交中击败了25.25% 的用户
42 内存消耗 :22.4 MB, 在所有 cpp 提交中击败了5.03%的用户
43 */
```

## 方法三:C++\_map数据结构保存法(优化存储)

```
class Solution
 2
    {
 3
 4
         public:
 5
             bool containsNearbyDuplicate(vector<int>& nums, int k)
 6
             {
 7
                  if(nums.size()< 2)</pre>
 8
 9
                      return false;
10
                  else
11
12
                  {
13
                      map<int,int> mii;
14
                      for(int i = 0 ; i < nums.size();i++)</pre>
15
16
                          if(mii.count(nums[i]))
17
18
                               if(i - mii[nums[i]] <=k)</pre>
19
20
                                   return true;
21
                               }
22
                               else
23
24
                                   mii[nums[i]] = i;
25
                               }
26
                          }
27
                          else
28
29
                              mii[nums[i]] = i;
30
                          }
31
                      }
32
33
                  return false;
34
```

```
35 };
36 };
37 /*
38 /*
39 执行结果:
40 通过
41 显示详情
42 执行用时:56 ms,在所有 cpp 提交中击败了39.80%的用户
43 内存消耗:15.3 MB,在所有 cpp 提交中击败了28.08%的用户
44 */
```

## 方法四:维护固定大小的集合来模拟滑动平均法

```
1 /*
 2
   参考了某个题解,但我忘记了具体是哪个题解.
 3
    class Solution
 4
 5
        public boolean containsNearbyDuplicate(int[] nums, int k) {
 6
            HashSet<Integer> set = new HashSet<>();
 7
            for(int i = 0; i < nums.length; i++) {</pre>
 8
                if(set.contains(nums[i])) {
 9
                    return true;
10
                }
11
                set.add(nums[i]);
12
                if(set.size() > k) {
13
                    set.remove(nums[i - k]);
14
15
            }
16
            return false;
17
       }
18
    }
    */
19
20
21
   class Solution
22
    {
23
        public:
24
            bool containsNearbyDuplicate(vector<int>& nums, int k)
25
            {
26
                set<int> s;
27
                for(int i = 0 ; i < nums.size();i++)</pre>
28
29
                    if(s.count(nums[i]))
30
                    {
31
                         return true;
32
33
34
                    s.insert(nums[i]);
35
                    if(s.size()>k)
36
37
                         s.erase(nums[i-k]);
38
                    }
39
                }
40
                return false;
            }
41
42
    };
43
```

AlimyBreak 2019.11.05