```
1 /*
   包含整数的二维矩阵 M 表示一个图片的灰度。你需要设计一个平滑器来让每一个单元的灰度成为平
   均灰度 (向下舍入), 平均灰度的计算是周围的8个单元和它本身的值求平均, 如果周围的单元格不
   足八个,则尽可能多的利用它们。
   示例 1:
   输入:
4
5
   [[1,1,1],
6
   [1,0,1],
7
   [1,1,1]
8
   输出:
   [[0, 0, 0],
9
10
   [0, 0, 0],
11
   [0, 0, 0]]
12
   解释:
   对于点 (0,0), (0,2), (2,0), (2,2): 平均(3/4) = 平均(0.75) = 0
13
   对于点 (0,1), (1,0), (1,2), (2,1): 平均(5/6) = 平均(0.83333333) = 0
14
   对于点 (1,1): 平均(8/9) = 平均(0.88888889) = 0
15
16
   注意:
17
      给定矩阵中的整数范围为 [0, 255]。
18
     矩阵的长和宽的范围均为 [1, 150]。
19 来源: 力扣 (LeetCode)
  链接: https://leetcode-cn.com/problems/image-smoother
20
  著作权归领扣网络所有。商业转载请联系官方授权,非商业转载请注明出处。
21
22 */
```

分析:

- 方法一:非原地解法:通过检测下标索引是否越界来计算总和和均值.
- 方法二:int的原地解法
 - 。 由于M的数据的范围是 $0\sim255$,只用到int四个字节中的一个字节.
 - 我们可以从其他空闲字节中选取一个作为计算结果的存储空间,计算完毕后,把计算结果赋值给 M即可.
 - \circ 若传入的M是vector < vector < unsigned char >>,该解法失效.
 - 。 与操作取低八位时默认了CPU是小端.

方法一:C++_非原地解法

```
class Solution
 2
    {
 3
 4
        private:
            int __neighborAver(vector<vector<int>>& M , int rows , int cols ,
    int row , int col)
 6
            {
 7
                int temp = M[row][col];
 8
                int count =
                               1;
9
                /*上一行*/
10
                if(row-1>=0)
11
12
13
                    temp += M[row-1][col];
14
                    count++;
```

```
15
                     if(col-1 >= 0)
16
                     {
17
                          temp += M[row-1][col-1];
18
                          count++;
19
                     }
20
21
                     if(col+1 < cols)</pre>
22
23
                          temp += M[row-1][col+1];
24
                          count++;
25
                     }
26
                 }
27
28
                 /*下一行*/
29
                 if(row+1< rows)</pre>
30
31
                     temp += M[row+1][col];
32
                     count++;
33
                     if(col-1 >=0)
34
35
                          temp += M[row+1][col-1];
36
                          count++;
37
                     }
38
39
                     if(col+1 < cols)</pre>
40
41
                          temp += M[row+1][col+1];
42
                          count++;
43
                     }
                 }
45
                 /*中间一行*/
46
47
                 if(col-1 >= 0)
48
                 {
49
                     temp += M[row][col-1];
50
                     count++;
51
                 }
52
53
                 if(col+1 < cols)</pre>
54
55
                     temp += M[row][col+1];
56
                     count++;
                 }
57
58
                 return (int)(temp/count);
59
60
             }
61
62
         public:
63
             vector<vector<int>> imageSmoother(vector<vector<int>>& M)
64
             {
65
                 int r =
                              M.size();
66
                 int c
                        =
                              M[0].size();
67
68
                 vector<vector<int>> vvi(r,vector<int>(c,0));
69
70
                 for(int i = 0; i < r; i++)
71
                 {
                      for(int j = 0; j < c; j++)
72
```

```
73
74
                     vvi[i][j] = __neighborAver(M,r,c,i,j);
75
                 }
76
              }
77
              return vvi;
78
          }
79
   };
80
81
82
   /*
83
84
   执行结果:
85
   通过
86 显示详情
   执行用时 :168 ms, 在所有 cpp 提交中击败了97.11% 的用户
87
88 内存消耗 :17.4 MB, 在所有 cpp 提交中击败了88.18%的用户
89 */
```

方法二:C++_原地解法

```
1 class Solution
 2
    {
 3
 4
        private:
 5
            void __neighborAver(vector<vector<int>>& M , int rows , int cols ,
    int row , int col)
 6
            {
                            = (M[row][col] & 0xff);
 7
                int temp
 8
                int count =
                                 1;
 9
10
                /*上一行*/
11
                if(row-1>=0)
12
                 {
13
                     temp += (M[row-1][col] & 0xff);
14
                     count++;
15
                     if(col-1 >= 0)
16
17
                         temp += (M[row-1][col-1] & 0xff);
                         count++;
18
19
                    }
20
                    if(col+1 < cols)
21
22
23
                         temp += (M[row-1][col+1] & 0xff);
24
                         count++;
25
                     }
                }
26
27
                 /*下一行*/
28
29
                if(row+1< rows)</pre>
30
31
                     temp += (M[row+1][col] & 0xff);
32
                    count++;
33
                     if(col-1 >= 0)
34
                         temp += (M[row+1][col-1] & 0xff);
35
```

```
36
                         count++;
37
                     }
38
                     if(col+1 < cols)
39
40
41
                         temp += (M[row+1][col+1] \& 0xff);
42
                         count++;
43
                     }
44
                 }
45
                 /*中间一行*/
46
47
                 if(col-1 >=0)
48
                 {
49
                     temp += (M[row][col-1] \& 0xff);
50
                     count++;
51
                 }
52
                 if(col+1 < cols)</pre>
53
54
                 {
55
                     temp += (M[row][col+1] & 0xff);
56
                     count++;
57
                 }
58
59
                 (( unsigned char*)(&M[row][col]))[1] = temp/count;
60
                 // //M[i][j] |= (temp/count)<<8;</pre>
            }
61
62
63
        public:
             vector<vector<int>> imageSmoother(vector<vector<int>>& M)
64
65
             {
66
                 int r
                             M.size()
67
                 int c
                             M[0].size();
                         =
                 int i
68
                        =
                              0
69
                 int j
                              0
70
                 /*计算8~15bit*/
71
72
                 for(i = 0; i < r; i++)
73
                 {
74
                     for(j = 0 ; j < c; j++)
75
76
                          __neighborAver(M,r,c,i,j);
77
                 }
78
79
                 /*保留8~15bit--->0~7bit*/
80
81
                 for(i = 0; i < r; i++)
82
                 {
83
                     for(j = 0 ; j < c; j++)
84
85
                         //M[i][j] >>= 8;
                         M[i][j] = ((unsigned char*)(&M[i][j]))[1];
86
87
                     }
                 }
88
89
90
91
                 return M;
92
             }
93
    };
```

AlimyBreak 2019.11.22