

```
/*
给定一个二叉树，返回其节点值自底向上的层次遍历。（即按从叶子节点所在层到根节点所在的层，逐层从左向右遍历）
```

例如：

给定二叉树 [3,9,20,null,null,15,7]，



返回其自底向上的层次遍历为：

```
[
  [15,7],
  [9,20],
  [3]
]
```

来源：力扣（LeetCode）

链接：<https://leetcode-cn.com/problems/binary-tree-level-order-traversal-ii>

著作权归领扣网络所有。商业转载请联系官方授权，非商业转载请注明出处。

```
*/
```

分析：

- 从底向上遍历可以看成是从上向底遍历的逆序，我们可以先从上向底的结果依次入栈，然后逐一对单层结果出栈，由于要用到栈等数据结构，优先使用C++。

方法一: C++_Solution 先把遍历结果存储在stack中，然后再依次出栈压入容器。

```
/**
 * Definition for a binary tree node.
 * struct TreeNode {
 *     int val;
 *     TreeNode *left;
 *     TreeNode *right;
 *     TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
 * };
 */
class Solution
{
public:
    vector<vector<int>> levelOrderBottom(TreeNode* root)
    {
        stack<vector<int>> svi;           ; /*层次遍历辅助队列*/
        queue<TreeNode*> qt              ; /*逆序层次遍历辅助栈*/
```

```

vector<vector<int>>>    vvi          ;    /*返回数据结构*/
vector<int>            vi           ;    /*存储每层遍历结果*/
TreeNode*             temp        =    NULL    ;
int                   num_1        =    0        ;
int                   num_2        =    0        ;
int                   i            =    0        ;

if(root==NULL)
{
    return vvi;
}

qt.push(root);
num_1 = 0;
num_2 = 1;

/*从上而下的层序遍历并将结果推入栈*/
while(num_2!=0)
{
    num_1 = num_2;
    num_2 = 0;
    vi.clear();
    for(i=0;i<num_1;i++)
    {
        temp = qt.front();
        if(temp->left)
        {
            num_2 ++;
            qt.push(temp->left);
        }

        if(temp->right)
        {
            num_2 ++;
            qt.push(temp->right);
        }

        vi.push_back(temp->val);
        qt.pop();
    }
    svi.push(vi);
}

/*依次出栈,完成逆序*/
while(svi.empty()!=true)
{
    vvi.push_back(svi.top());
    svi.pop();
}
return vvi;
}
};

```

```
/*
```

执行结果：

通过

[显示详情](#)

执行用时 :12 ms, 在所有 C++ 提交中击败了82.26%的用户

内存消耗 :13.6 MB, 在所有 C++ 提交中击败了96.42%的用户

```
*/
```

AlimyBreak

2019.07.22