
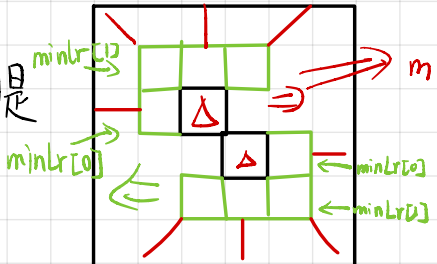


SGBM — 半全局匹配

① 互信息那属实没搞懂如何逐像素计算代价(而且查了一下没人用啊)

② 所谓全局是不仅仅在极线上进行DP/WTA
而是每个方向都进行一次DP, 然后按视差叠加

③ 李迎松博士是先  8条路径的DP, 然后相加(代价用的是 Census)

④ opencv源码则是  $\min L_r$ 然后进行往右移(!full DP时)