

# 三日精通：自动化必备之Pytest测试框架训练营

## 第一天：pytest测试框架快速上手

主讲：北凡老师

### 1. 测试框架

测试框架：**抽象**出来的**工具集合**，提供大量组件、工具、功能

- 用例发现
- 用例管理
- 环境管理
- 用例执行
- 测试报告

大部分变成语言，都有测试框架：

- java: junit, testng
- python: unittest, **pytest**

	unittest	pyetst
安装、卸载	无需安装	手动安装
升级、降级	无法改变版本	可以指定版本
代码风格	Java语言	Python语言
插件生态	只有几个插件	1400+插件涵盖各方面
备注	由python官方维护	完全兼容unittest

## 2. 快速上手

---

安装很简单

```
pip install pytest # 安装
pip install pytest -U # 升级到最新版
```

pytest有三种启动方式：

1. 命令： `pytest`
2. 代码：

```
import pytest

pytest.main()
```

3. 鼠标【不推荐】

1. 是由pycharm提供的，不是pytest
2. 行为前两种方式，不一致，不适合负债项目

pytest在简单的基础上，对断言进行高级封装（AST），对python数据结构断言，非常友好

1. pytest遵循了python简单的学习方式
2. pytest实现了很多高级特性
3. 鼓励（课程要求）大家积极使用断言

## 3. 看懂结果

---

```
===== test session starts =====
platform win32 -- Python 3.12.0, pytest-8.3.3, pluggy-1.5.0
rootdir: E:\PyProject\my_pytest
plugins: result-log-1.2.2
collected 4 items

test_data.py FFFF [100%]

===== FAILURES =====
```

```
test_number

def test_number():
>     assert 1 == 2
E     assert 1 == 2

test_data.py:3: AssertionError
test_data.py:24: AssertionError
===== short test summary info =====
FAILED test_data.py::test_number - assert 1 == 2
===== 4 failed in 0.07s =====
```

- 1. 执行环境：版本、根目录、用例数量
- 2. 执行过程：文件名称、**用例结果**、执行进度
- 3. 失败详情：用例内容、断言提示
- 4. 整体摘要：结果情况、结果数量、花费时间

用例结果缩写

缩写	单词	含义
.	passed	通过
F	failed	失败（用例执行时报错）
E	error	出错（fixture执行报错）
s	skipped	跳过
X	xpassed	预期外的通过（不符合预期）
x	xfailed	预期内的失败（符合预期）

## 4. 用例规则

### 1. 用例发现规则

测试框架在识别、加载用例的过程，称之为：**用例发现**

pytest的用例发现步骤：

- 1. 遍历所有的目录，例外：`venv`，`.`开头的目录
- 2. 打开python文件，`test_`开头 或者 `_test` 结尾
- 3. 遍历所有的 `Test` 开头类

#### 4. 收集所有的 `test_` 开头的函数 或者 方法

## 2. 用例内容规则

pytest 8.4 增加了一个强制要求

pytest对用例的要求：

1. 可调用的（函数、方法、类、对象）
2. 名字 `test_` 开头
3. 没有参数（参数有另外含义）
4. 没有返回值（默认为None）

## 3. 练习

有函数 `add` 接收两个参数，并返回它们相加的结果

请为此编写测试用例

```
def add(a, b):  
    return a+b  
  
class TestAdd:  
  
    def test_int(self):  
        res = add(1,3)  
        assert res == 4  
  
    def test_str(self):  
        res = add("1","3")  
        assert res == "13"  
  
    def test_list(self):  
        res = add([1],[2,3,4])  
        assert res == [1,2,3,4]
```

在Python中，类是函数的进一步抽象，由需求驱动而来

## 5. 配置框架

---

配置 可以改变pytest 默认的规则：

1. 命令参数
2. ini配置文件

所有的配置方式，可以一键获取

```
pytest -h
```

- 有哪些配置
- 分别是什么方式
  - - 开头：参数
  - 小写字母开头：ini配置
  - 大写字母开头：环境遍历
- 配置文件: `pytest.ini`

常用参数：

- `-v` ： 增加详细程度
- `-s`： 在用例中正常的使用**输入输出**
- `-x`： 快速退出，当遇到失败的用例停止执行
- `-m`： 用例筛选

## 6. 标记mark

---

标记 可以让用例与众不同，进而可以让用被区别对待

### 1. 用户自定义标记

用户自定义标记 只能实现用例筛选

步骤：

1. 先注册
2. 再标记
3. 后筛选

```
class TestAdd:

    @pytest.mark.api
    def test_int(self):
        res = add(1,3)
        assert res == 4

    @pytest.mark.ui
    def test_str(self):
        res = add("1", "3")
        assert res == "13"

    @pytest.mark.pay
    def test_list(self):
        res = add([1], [2,3,4])
        assert res == [1,2,3,4]

#
```

```
pytest -m web
```

## 2. 框架内置标记

框架内置标记 为用例增加特殊执行效果

和用户自定义标记区别：

1. 不需注册，可以直接使用
2. 不仅可以筛选，还可以增加特殊效果
3. 不同的标记，增加不同的特殊效果
  - **skip**: 无条件跳过
  - **skipif**: 有条件跳过
  - **xfail**: 预期失败
  - **parametrize**: 参数化
  - **usefixtures**: 使用fixtures

数据驱动测试 = 参数化测试 + 数据文件

根据数据文件的内容，动态决定用例的数量、内容

## 7. 数据驱动测试参数

---

数据文件，驱动用例执行数量、内容

```
a,b,c  
1,1,2  
2,3,5  
3,3,6  
4,4,7
```

```
@pytest.mark.ddt  
@pytest.mark.parametrize(  
    "a,b,c",  
    read_csv("data.csv")  
)  
def test_ddt(self,a,b,c):  
    res = add(int(a),int(b))  
    assert res == int(c)
```

