

C++로 간단 웹 서버 구축하기

```
#include <unistd.h>
```

- 리눅스/유닉스 시스템 호출 함수
 - 파일 디스크립터 : 파일을 가리키는 정수값
 - read(), write() : 파일 디스크립터 읽기/쓰기
 - close() : 파일 디스크립터 닫기
 - fork() : 멀티프로세싱 용도
 - sleep()

```
#include <sys/socket.h>
```

- 소켓 관련 함수
 - socket() : 소켓 생성 후 소켓 디스크립터 반환
 - bind() : IP/포트 할당
 - listen() : 클라이언트 접속 대기
 - accept() : 접속 허용
 - send(), recv() : 데이터 송수신

```
#include <netinet/in.h>
```

- IP 주소 체계, 포트 등을 다루기 위한 구조체
 - sockadd_in : IPv4 주소 구조체
 - INADDR_ANY, htons(), htonl()

```
#include <arpa/inet.h>
```

- IP 주소 변환용 함수 제공
 - inet_pton() : 문자열 IP -> 이진 IP
 - inet_ntop() : 이진 IP -> 문자열 IP