



UNIVERSITATEA
DIN BUCUREȘTI

Metode de dezvoltare software

Arhitecturi software
- câteva exemple -

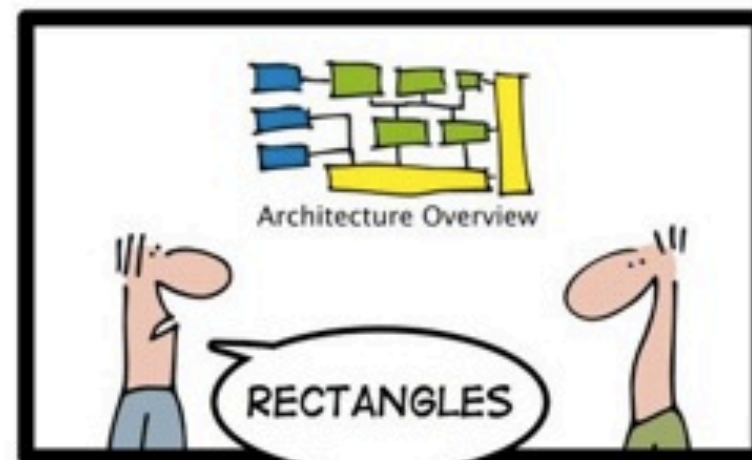
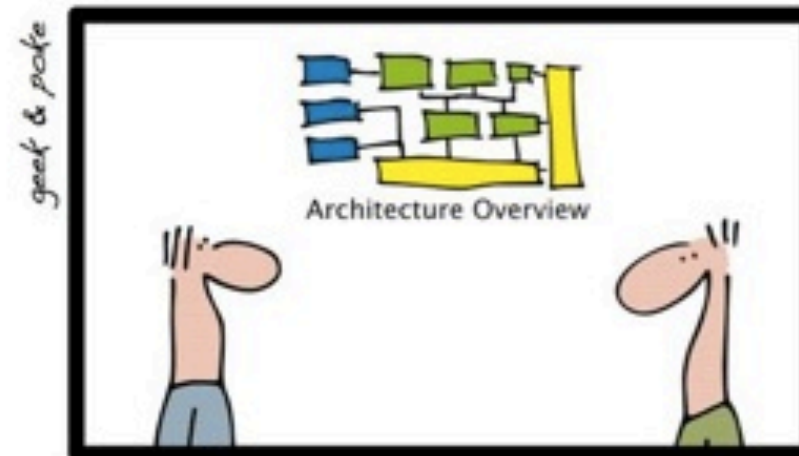
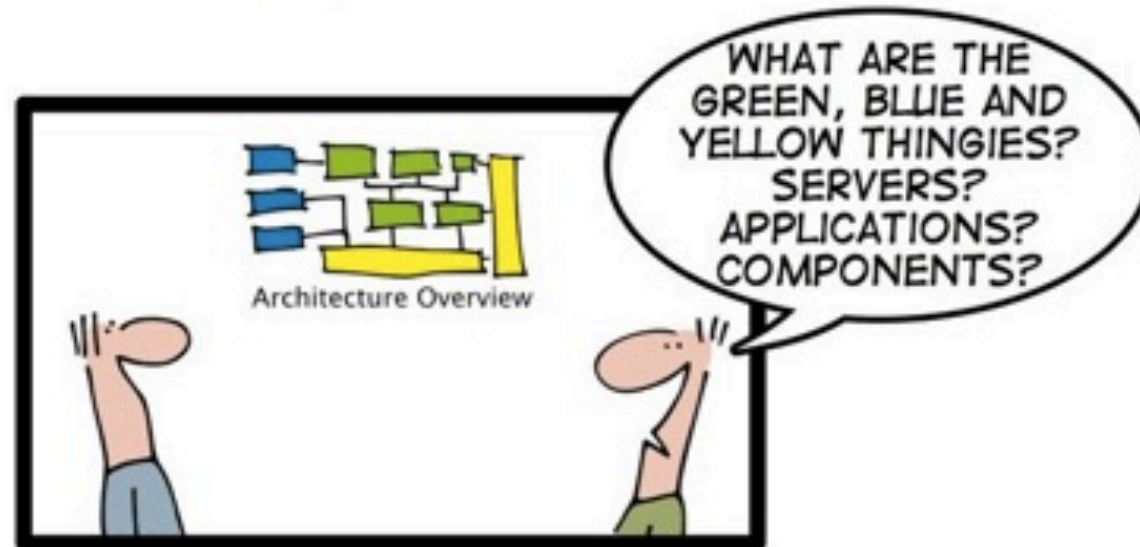
18.03.2020

Alin Ștefănescu

Arhitecturi software

Arhitecturi software... în practică

ENTEPRISE ARCHITECTURE MADE EASY



PART 1: DON'T MESS WITH THE GORY DETAILS

Arhitectura unui sistem

- Arhitectura software este un subdomeniu important al ingineriei software
- Aceasta reprezintă **împărțirea optimă a unui sistem complex în diverse componente, evidențiind relațiile dintre acestea.**
- este esențială pentru a avea un sistem funcțional și scalabil
- de știut: jobul de "arhitect software" este bine văzut și bine plătit: https://www.glassdoor.com/List/Highest-Paying-Jobs-LST_KQ0,19.htm

Diverse attribute de calitate

Arhitectura unui sistem trebuie adaptată la attributele de calitate cerute. De exemplu:

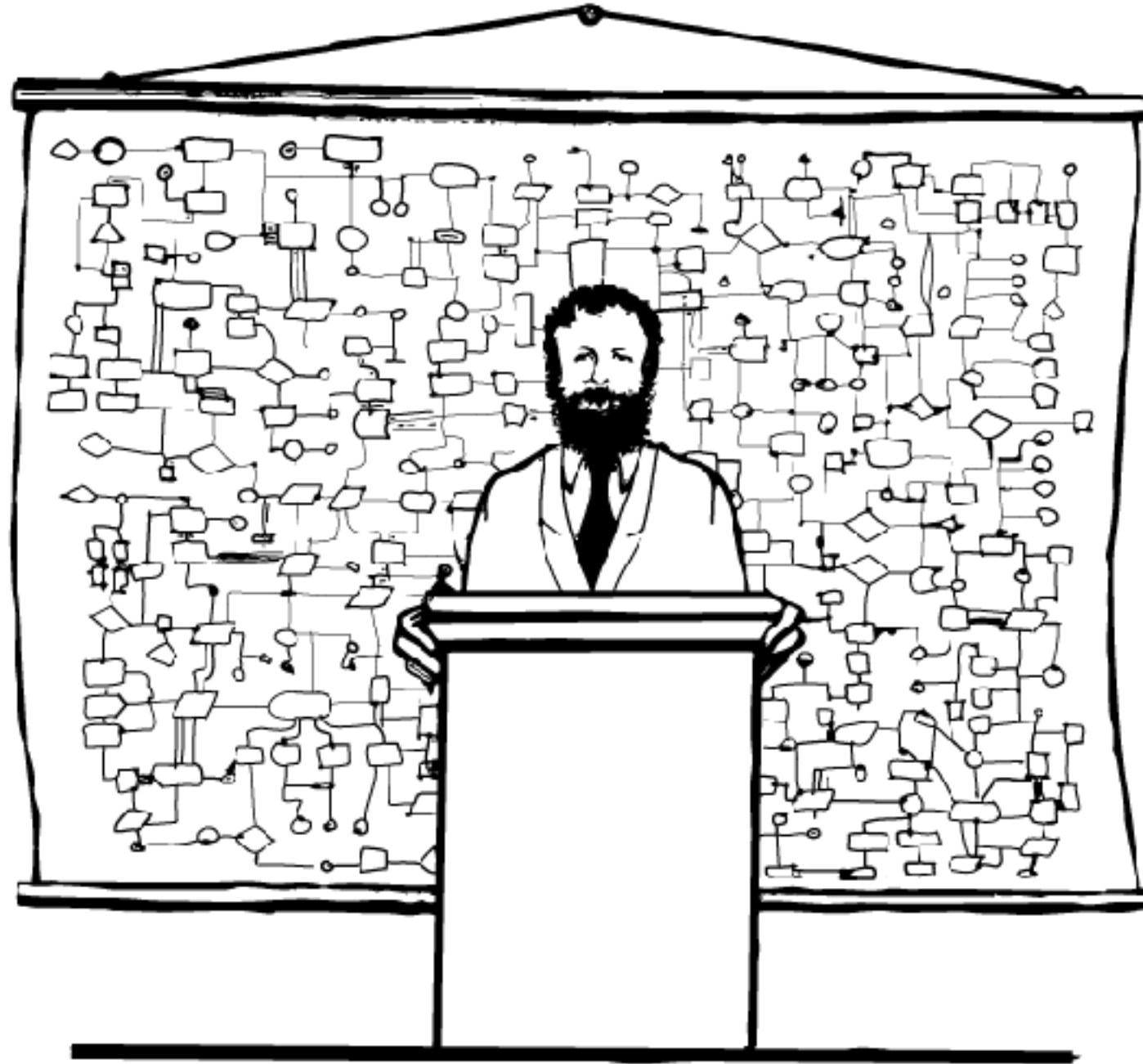
- **performanță**: trebuie paralelizat cât mai mult, descompunând sistemul în procese cooperante; trebuie ținute sub control comunicarea și accesul la date
- **precizie**: trebuie optimizată structura datelor și modul în care valorile sunt prelucrate
- **securitate**: trebuie gestionate bine restricțiile de comunicare și acces; trebuie analizate componentele cele mai vulnerabile
- **portabilitate și reutilizare**: trebuie minimizate depedențele puternice între componente.

Stiluri și perspective arhitecturale

- Arhitectura software de obicei prezintă anumite **perspective** ale sistemului, de obicei părțile cele mai importante
- Exemple de perspective:
 - proces
 - data flow
 - comportament
 - deployment
 - relații între module
 - etc.

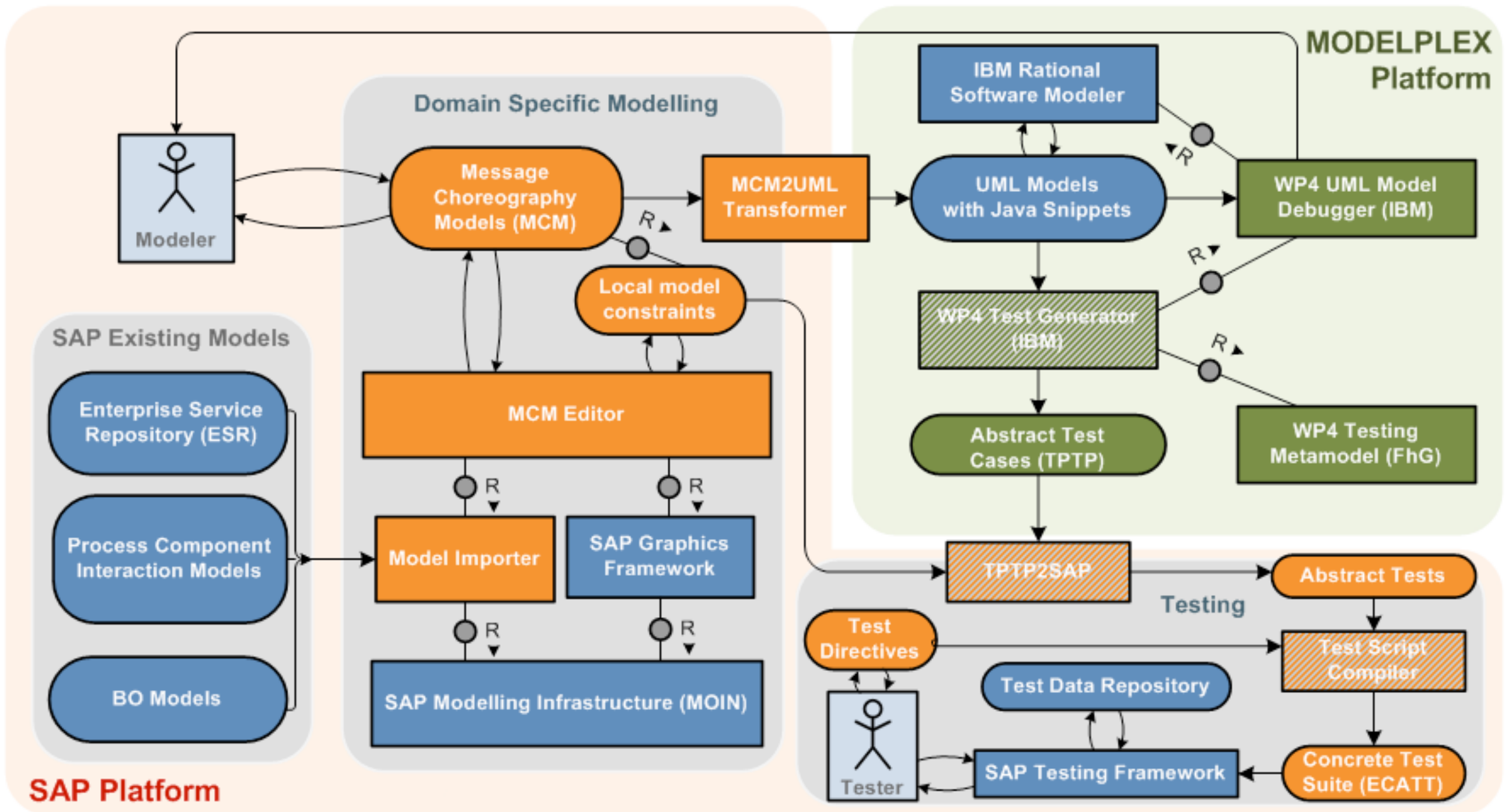
Example....

- în continuare, prezint câteva exemple de arhitecturi cu care am lucrat eu, iar apoi și alte exemple



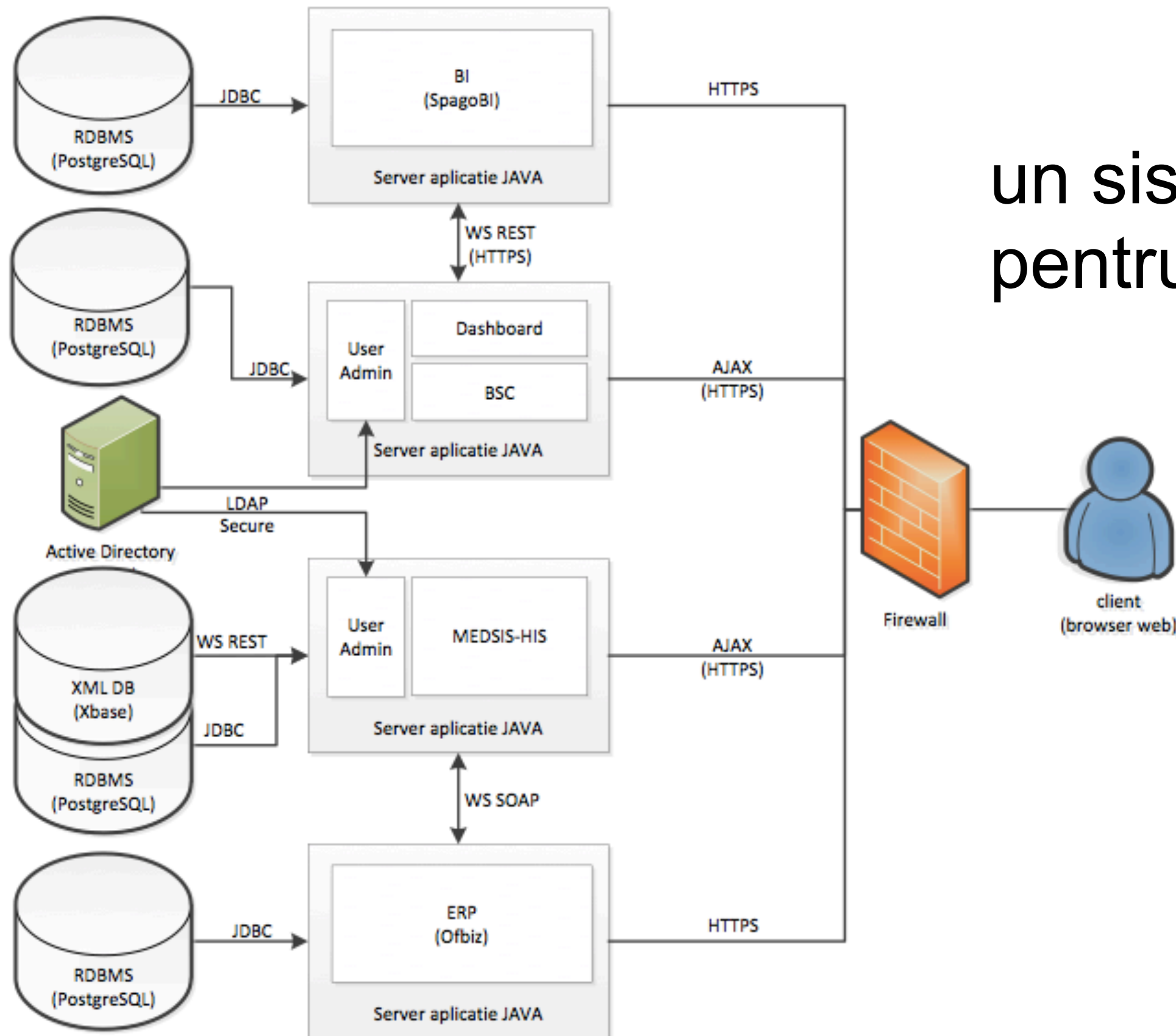
“Now that you have an overview of the system,
we’re ready for a little more detail”

Exemplul 1 - din domeniul enterprise

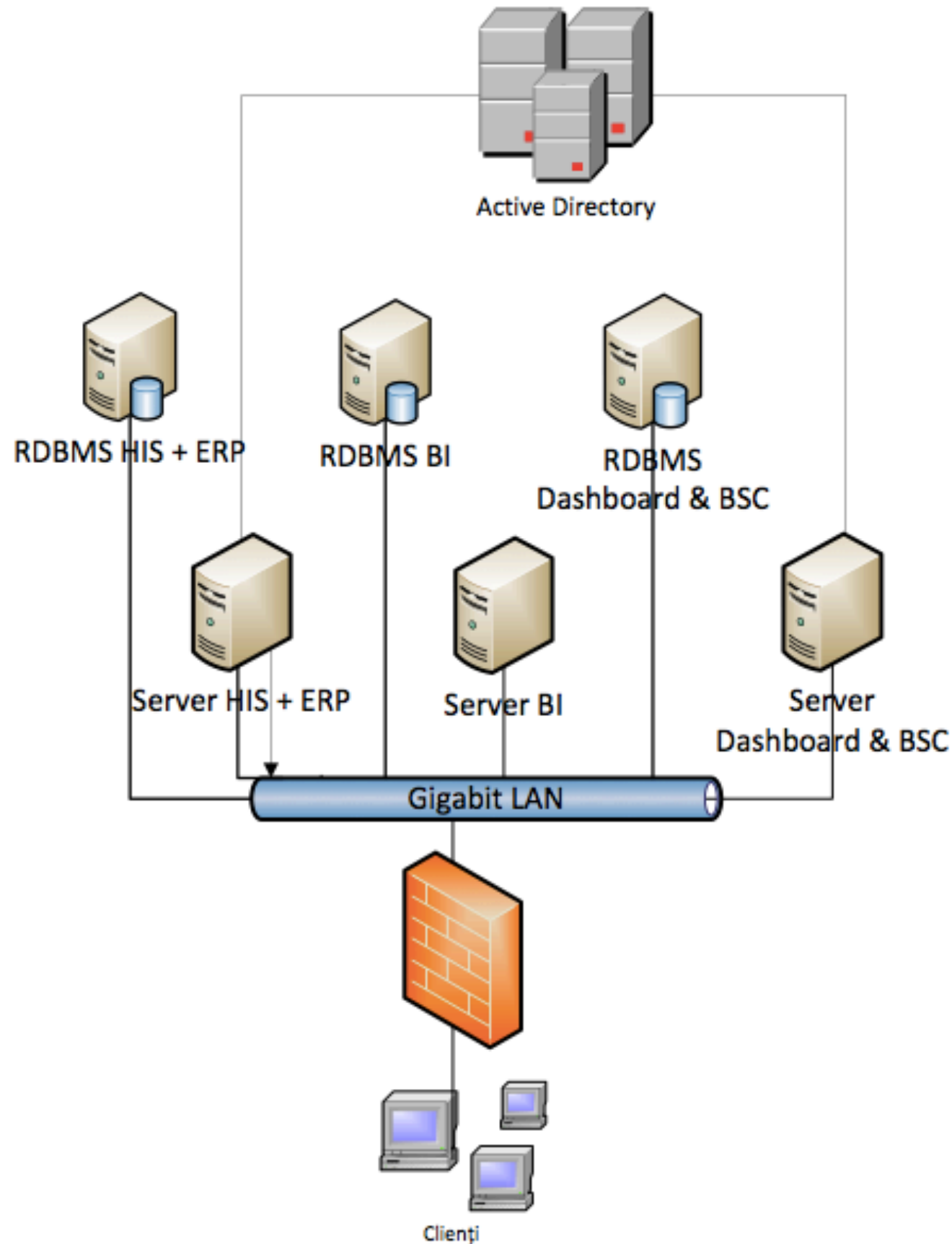


Exemplul 2 - din domeniul medical

un sistem IT
pentru spitale



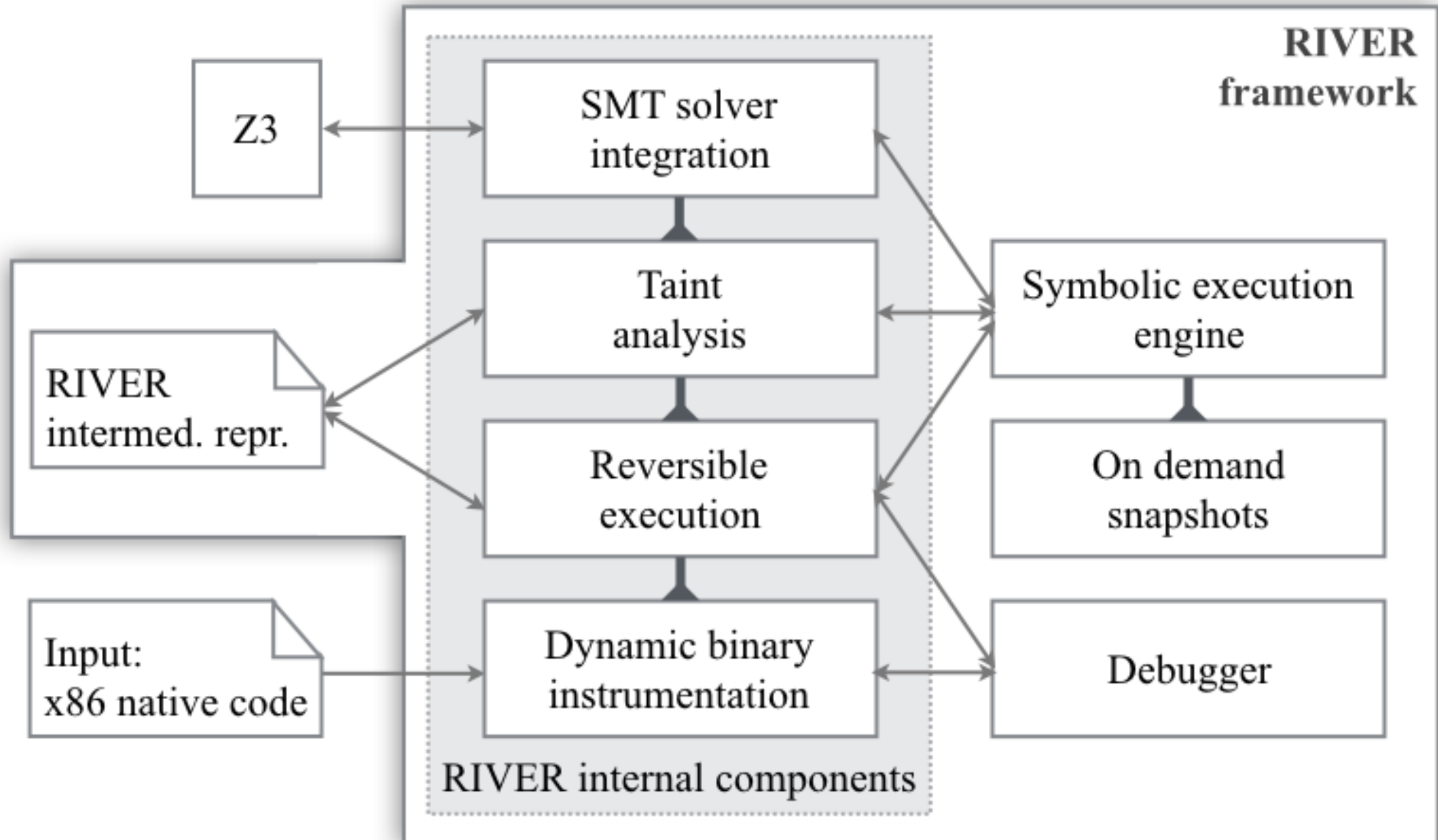
Exemplul 2 - din domeniul medical



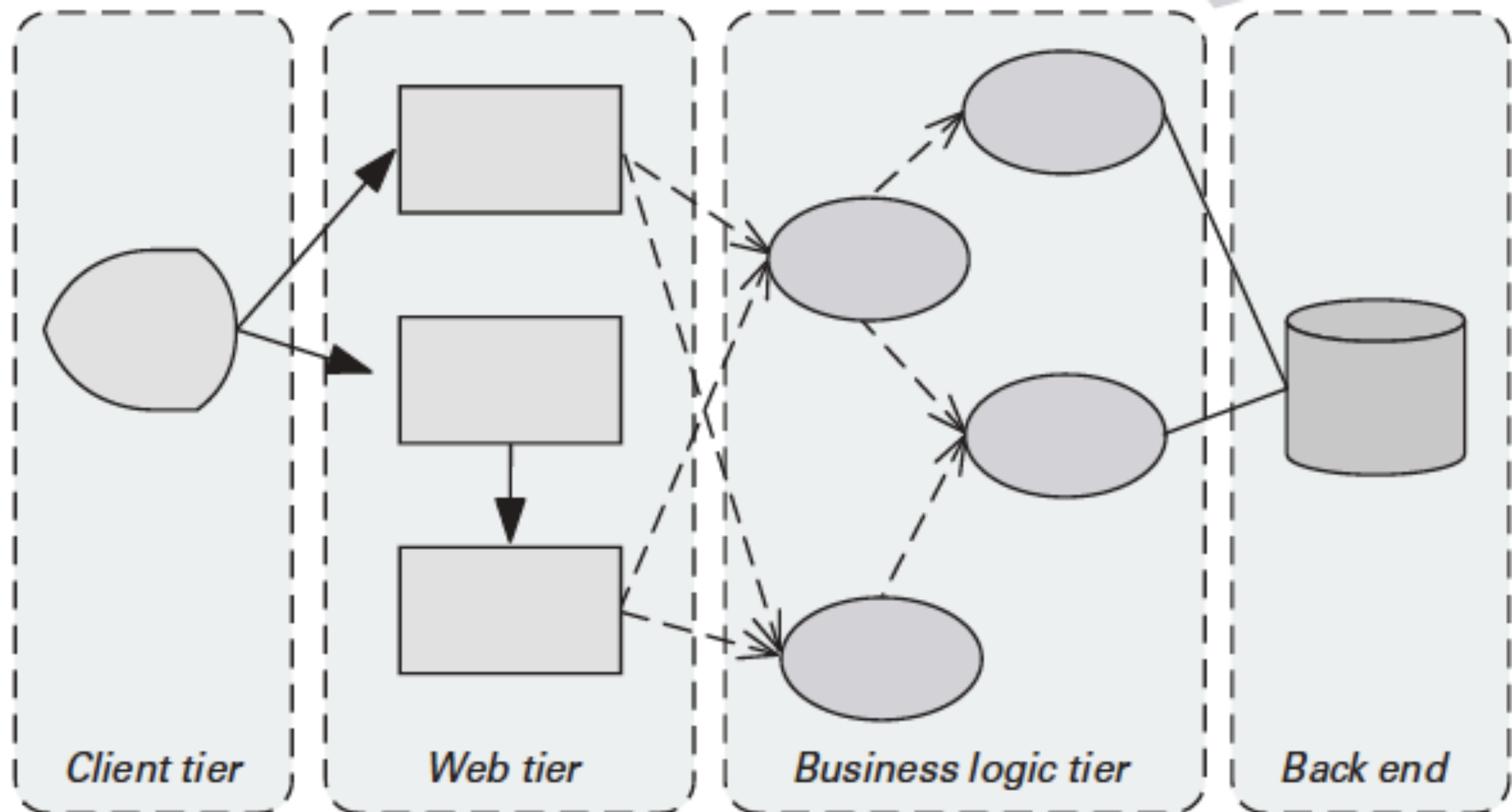
arhitectura
hardware

Exemplul 3 - analiza de executabile

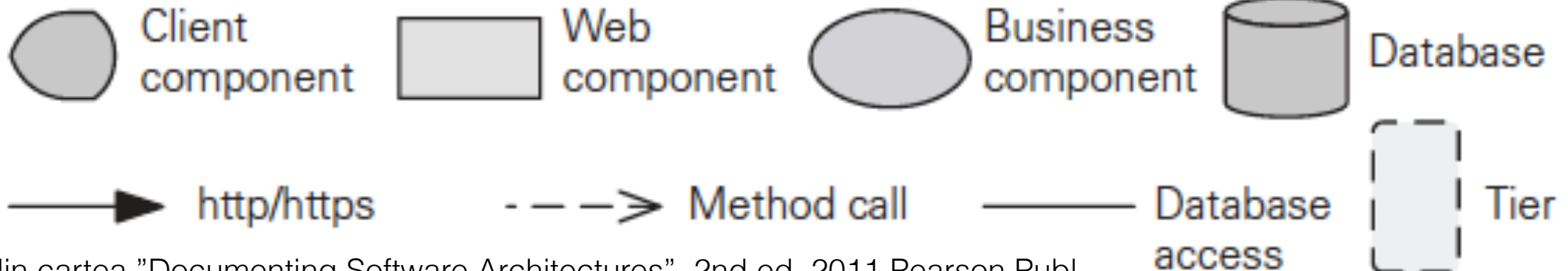
arhitectura unui sistem de analiză dinamică pentru fișiere x86
(dintr-un proiect de cercetare în colaborare Bitdefender - UniBuc)



Exemplul 4 - șablon pt. o aplicație web

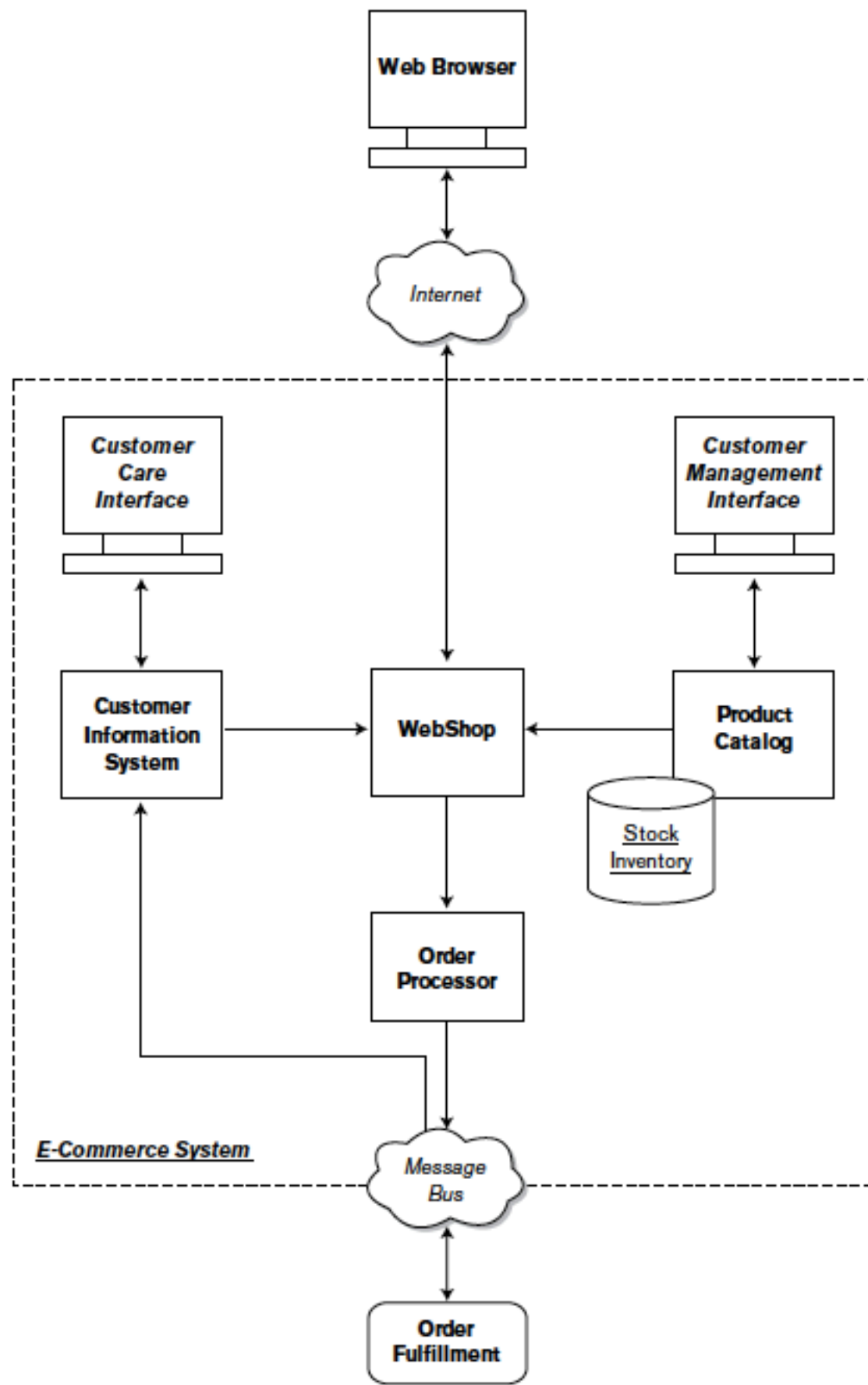


Key



din cartea "Documenting Software Architectures", 2nd ed, 2011 Pearson Publ.

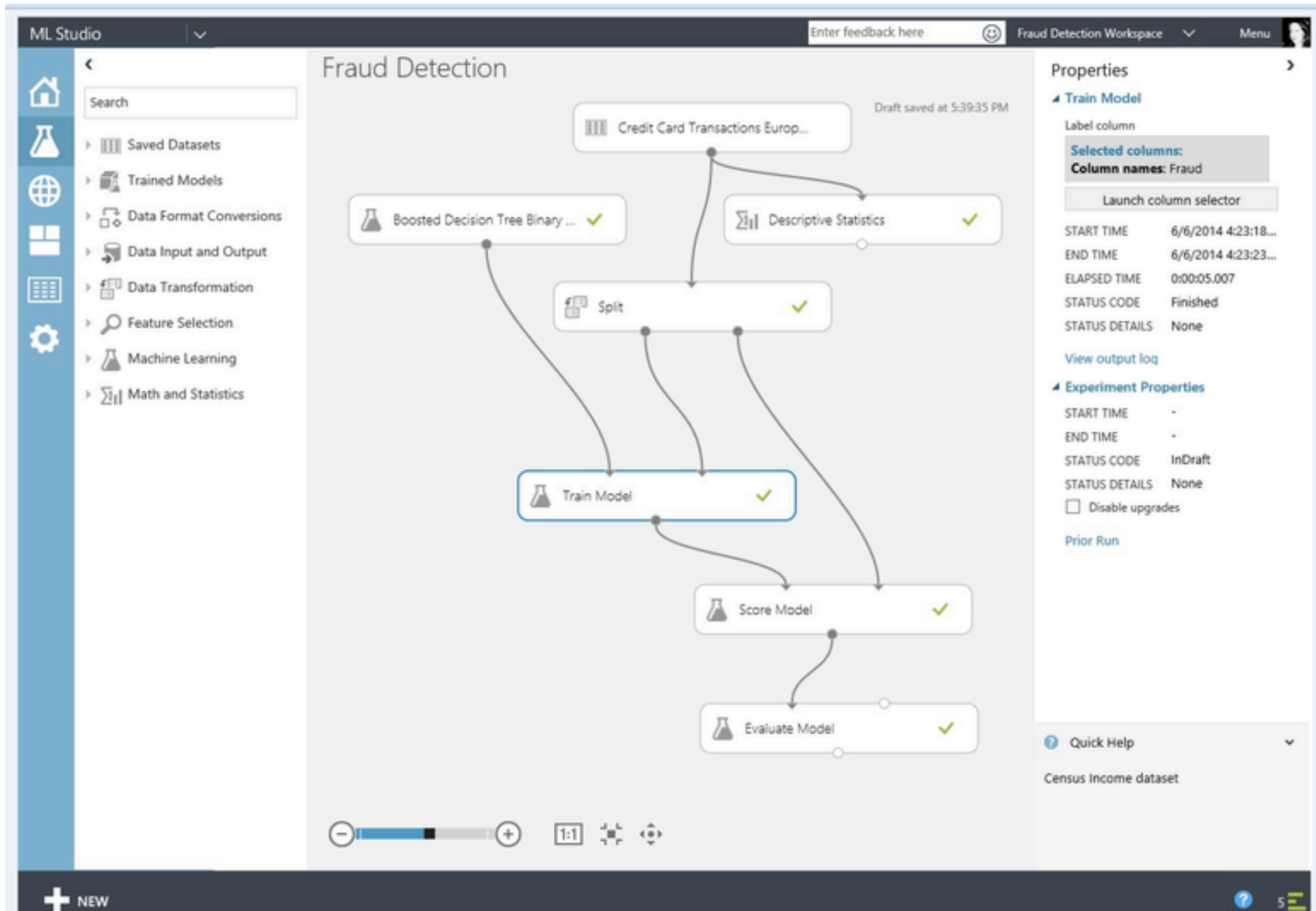
Exemplul 5 - șablon pt. o aplicație web



din cartea "Software System Architecture", 2nd ed, 2008 Pearson Publ.

Exemplul 6 - machine learning

Azure ML tool în care se poate face direct arhitectura "executabilă"



Exemplu 7 - modelare UML a unui joc

http://rtb-team.sourceforge.net/rtb-team_analysis.htm

- La linkul de mai sus este un exemplu de proiect software care este documentat prin diverse tipuri de diagrame UML

