

FUNDAMENTELE PROGRAMĂRII

– LABORATOR NR. 1 –

1. Scrieți un program care să citească de la tastatură două numere întregi, două numere reale și două caractere, iar apoi se le afișeze astfel:
 - a) toate pe un singur rând, în ordinea în care au fost citite;
 - b) toate pe un singur rând, sub forma: un număr întreg, un număr real, un caracter, un număr întreg, un număr real, un caracter;
 - c) fiecare pe câte un rând;
 - d) câte două pe un rând.
2. Se citesc două numere întregi de la tastatură. Să se afișeze cel mai mic și cel mai mare dintre ele folosind operatorul condițional.
3. Se citesc 3 numere întregi diferite de la tastatură. Să se afișeze cele 3 numere în ordine crescătoare.
4. Scrieți un program care citește de la tastatură un număr natural reprezentând un an și verifică dacă anul respectiv este bisect sau nu. Un an este bisect fie dacă este divizibil cu 4 și nu este divizibil cu 100, fie este divizibil cu 400.
5. Scrieți un program care stabilește dacă un număr real x aparține intervalului $[a; b)$. Cele 3 valori a, b și x se citesc de la tastatură.
6. Se citesc 3 numere naturale a, b și c . Verificați faptul că numerele respective pot reprezenta ore, minute și secunde, iar în caz afirmativ afișați cele 3 numere sub forma $hh:mm:ss$. Dacă valorile citite sunt incorecte, afișați un mesaj corespunzător.
7. Scrieți un program care verifică paritatea unui număr natural citit de la tastatură, folosind operatori pe biți.
8. Scrieți un program care realizează interschimbarea valorilor a două variabile, folosind operatorul pe biți XOR.