

FUNDAMENTELE ALGEBREI AL INFORMATIONII

Sisteme algebrice lineare de m ecuatii cu n necunoscute.

(1) $n = m$.
Forma generală a sistemului:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

Forma matricială a sistemului:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad A \cdot X = B$$

Forma vectorială a sistemului:

$$x_1 \cdot P_1 + x_2 \cdot P_2 + \dots + x_n \cdot P_n = P_0; \quad P_1, P_2, \dots, P_n \text{ sunt } n \times 1 \text{ coloanele matricei coeficientilor, } P_0 = \text{coloana termenilor liberi.}$$

Teorema de compatibilitate = Teorema lui Cramer.

Sistemul (1), cu n ecuatii cu n necunoscute este compatibil (are soluție unică) dacă și numai dacă determinantul matricei A , a coeficientilor sistemului este diferit de zero (c = matricea coeficientilor este inversabilă c = este nesingulară). Algoritm de rezolvare presupune calculul a $n+1$ determinanți de ordin n , și apoi a n operații de împărțire:

$$x_1 = \frac{\Delta_{x_1}}{\Delta}; x_2 = \frac{\Delta_{x_2}}{\Delta}; \dots x_n = \frac{\Delta_{x_n}}{\Delta}, \text{ unde } \Delta = \det(A)$$

În Δ_{x_i} , $i \in \{1, n\}$ este determinantul matricei care se obține din A , prin înlocuirea coloanei i -esime

cu valori x_i în fiecare termenilor liberi:

Metoda lui Gauss

Se transformă sistemul (5) într-unul în care cel puțin unul din termenii liberi este zero (forma diagonală) printr-un set de operații simple care presupun calculul numai de înmulțiri și adăburi.

$$(4) \begin{cases} a_{11}x_1 & = \beta_1 \\ & a_{22}x_2 & = \beta_2 \\ & & a_{33}x_3 & = \beta_3 \\ & & & \vdots \\ & & & a_{nn}x_n & = \beta_n \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{\beta_1}{a_{11}} \\ x_2 = \frac{\beta_2}{a_{22}} \\ \vdots \\ x_n = \frac{\beta_n}{a_{nn}} \end{cases}$$

Numerele a_{ii} , $i=1, n$ se numesc pivoti și în ipoteza $\det A \neq 0$, $a_{ii} \neq 0$, $i=1, n$.

Sisteme omogene de n ecuații, cu n necunoscute.

Un astfel de sistem se caracterizează prin faptul că toți termenii liberi din membrul drept sunt nuli: $A \cdot X = 0_n$; în ipoteza că A este inversabilă

($\Leftrightarrow \det A \neq 0$), se calculează A^{-1} și se înmulțește sistemul la stânga cu A^{-1}

$$A^{-1} \cdot A \cdot X = 0_n \Rightarrow (A^{-1} \cdot A) \cdot X = A^{-1} \cdot 0_n \Rightarrow I_n \cdot X = 0_n$$

$\Rightarrow X = 0_n \Rightarrow$ Sistemul are sol. unică:

$x_1 = x_2 = \dots = x_n = 0$, numită soluția banală

faptul că admite numai soluția banală, atunci când se numește sistem compatibil unic determinat. Un sistem omogen poate avea, de

lungă soluția banală, și multe altele, caz în care se numește sistem compatibil nedeterminat

Un sistem omogen admite n soluții nebanale $\Leftrightarrow \det A = 0$. $\Leftrightarrow \text{rang } A < n$

Diferența $n - \text{rang } A$ este egală numărului de ecuații secundare la $A \cdot X = 0$

reprezintă numărul recursivitatelor principale.

(iii) cazul sistemelor de m ecuații cu n necunoscute

$$\textcircled{1} \begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \Leftrightarrow A \cdot X = B \quad \textcircled{2}$$

$$\textcircled{3} \quad x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 + \dots + x_n \cdot p_n = p.$$

Teorema de compatibilitate a lui Kronecker - Capelli

Sistemul $\textcircled{1}$ este compatibil \Leftrightarrow rangul matricei coeficientilor este egal cu rangul matricei extinse a sistemului $\Leftrightarrow \text{rang}(A) = \text{rang}(\bar{A})$; $\bar{A} = (A, B)$

Presupunem ca $k < m < n$

precizări suplimentare.

Definiția 1 Se numește minor de ordinul k al matricei A , determinantul unei matrice pătrate obținute prin intersecția a k linii și k coloane din matricea A . $\Rightarrow k \leq \min(m, n)$

Numărul minorilor de ordinul k din matricea $A(m, n)$ este egal cu $C_m^k \cdot C_n^k$

Definiția 2 Se numește rangul matricei A sau notăm $\text{rang}(A)$ numărul natural k care îndeplinește următoarele condiții:

$$\textcircled{1} \quad 0 \leq k \leq \min(m, n)$$

$\textcircled{2}$ \nexists în A un minor de ordinul $k+1$ nezero

$\textcircled{3}$ Orice minor de ordinul $k+1$ este nul.

Prin convenție matricea nulă are rangul 0. Pentru calculul rangului nu este recomandată metoda minorilor, numărul acestora fiind foarte mare.

În loc să se izoleze metoda burdușii care reduce substanțial nr. de calcule

metoda ea mai rapidă, simplă și eficientă este metoda lui Gauss. Aceasta permite transformarea succesivă a matricii A , într-o altă matrice care același rang cu cel al lui A , de formă:

$$A_{m,n} \sim E_{m,n,k} = \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \hline 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{array} \right) \quad \text{cu } \text{rang } A = r$$

Matricea A se transformă, succesiv până se ajunge la $E_{m,n,k}$ prin operații care nu modifică valoarea rangului:

- Schimbarea ordinii liniilor sau coloanelor
- Înmulțirea unei linii sau coloane cu un factor nenul
- Înmulțirea unei linii sau coloane cu un factor nul, care a o aduce la zero

Acce transformări nu schimbă valoarea rangului, acesta rezultând din definiția rangului și proprietățile determinanților.

Testarea operațiilor

Fie $A_{m,n}$ o matrice nenulă, cu $a_{ii} \neq 0$. Dacă $a_{ii} = 0$, se poate înlocui linia (coloana) i cu altă linie (coloană) care aduce pe poziția (1,1) un element nenul

- se efectuează operațiile care rezultă dintr-o singură linie (coloană) cu restul
- se aduce pe prima linie (coloană) restul
- se aduce pe prima linie (coloană) restul

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & & & \\ \underline{a_{i1}} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \vdots & & & & \\ a_{m1} & \dots & a_{mj} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{matrix} (-a_{i1}) \\ \\ \\ \\ \end{matrix}$$

→ linia 1 se înmulțește cu $(-a_{i1})$

→ linia i se înmulțește cu a_{i1} , $i=2,3,\dots,m$

În urma acestor operații, prin adunarea la linia i a liniei 1 înmulțită cu $(-a_{i1})$ se anulează, în locul lui a_{i1} , elementul:

$$a_{i1} \rightarrow a_{i1}(-a_{i1}) + a_{i1} \cdot a_{i1} = 0$$

- elem. a_{ij} se va înlocui cu: $a_{i1}a_{1j} - a_{11}a_{ij}$,

($\forall i=2,m$ și $\forall j=2,n$, adică după regula dreptunghiurilor): $a_{i1} \cdot a_{1j} - a_{11} \cdot a_{ij} (=)$

diferența dintre produsul elem. de pe diagonala principală și produsul elem. de pe ceaălaltă diagonală.

În final se obține

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \dots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & a_{m2}^{(1)} & \dots & a_{mn}^{(1)} \end{pmatrix}$$

matricea celor:

→ linia 1 a
rămăs neschimbată
+ pe col. 1 toate
elem. de sub primul
sunt nule

→ toate celelalte elemente care nu se
afă mie pe linia 1 și nici pe col. prima
sunt se calc. în regula dreptun-
ghiului. În continuare se va

Regula de calcul a dreptunghiului:

$$a_{ij} \rightarrow a_{ij}^{(1)} = a_{ii} \cdot a_{ij} - a_{ji} \cdot a_{ij}, \quad i = \overline{2, m}; \quad j = \overline{2, n}.$$

= Produsul elementelor de pe diagonala pivotului minus produsul elementelor de pe celelalte diagonale.

În cazul calculului numărului al rangului se pot face și transformări asupra căilor acestor.

În primul rând, prima călăvă se poate înmulți cu $\frac{1}{a_{11}^{(1)}}$, operație în care pivotul devine egal cu 1, iar toate elementele din $A^{(1)}$ rămân neschimbate.

Mai departe; prima călăvă se înmulțește, pe rând

$$\text{cu: } \begin{cases} -a_{12}^{(1)}, & \text{apoi se adună la călăvă 2} \\ -a_{13}^{(1)}, & \text{--- " --- " --- " } \\ \vdots & \vdots \\ -a_{1n}^{(1)}, & \text{--- " --- " --- " } \end{cases}$$

În urma efectuării tuturor acestor calcule, toate elementele de pe linia n a călăvei pivotului devin egale cu zero, pivotul este egal cu 1, iar toate celelalte elem. din $A^{(1)}$ rămân neschimbate.

În aplicații se vede direct matricea transformată astfel:

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & a_{n2}^{(1)} & \dots & a_{nn}^{(1)} \end{pmatrix}$$

În etapa următoare se va opera numai pe submatricea rămasă după

eliminarea liniei n a călăvei 1. În calculare pentru determinarea rangului:

- Pivotul se înlocuiește cu 1
- Elem. de pe linia n a călăvei pivotului se înlocuiesc cu 0.
- Toate celelalte elemente se transformă în regula dreptunghiului.

În final se obține forma $E_{m,n,k}$ a matricei inițiale, de unde rezultă rang $A = k =$ numărul pivotilor egali cu 1.

Se calculează rangul matricei:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 & 5 & 4 & 6 \\ 1 & 3 & 0 & 4 & 3 & 4 \\ 3 & -1 & 2 & 2 & 1 & 4 \\ -2 & 4 & -2 & 2 & 2 & 0 \\ 4 & 2 & 1 & 6 & 3 & 7 \end{pmatrix} \in \text{Mat}_{5,6}(\mathbb{R})$$

$$a_{11} = 2 \neq 0;$$

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 & 5 & 4 & 6 \\ 1 & 3 & 0 & 4 & 3 & 4 \\ 3 & -1 & 2 & 2 & 1 & 4 \\ -2 & 4 & -2 & 2 & 2 & 0 \\ 4 & 2 & 1 & 6 & 3 & 7 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -1 & 3 & 2 & 2 \\ 0 & -11 & 1 & -11 & -10 & -10 \\ 0 & 14 & -2 & 14 & 12 & 12 \\ 0 & -8 & -2 & -8 & -10 & -10 \end{pmatrix}$$

toate elem. de pe linia n' calcula pivotului, cu excepția pivotului, s-au înlocuit cu 0, pivotul cu 1 în toate elem. din submatricea (2,2) \rightarrow (5,6) s-au calculat cu regula dreptunghiului, pe matricea $A^{(1)}$

$$a_{22}^{(1)} = 3 \neq 0 \Rightarrow$$

$$A^{(2)} \approx \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -8 & 0 & -8 & -8 \\ 0 & 0 & 8 & 0 & 8 & 8 \\ 0 & 0 & -14 & 0 & -14 & -14 \end{pmatrix} \approx$$

- toate elem. de pe linia n' calc. pivotului s-au înlocuit cu 0, iar pivotul cu 1.
- toate elem. de pe coloana n' calc. în regula dreptunghiului.

$$A^{(3)} \approx \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{rang } A = 3$$

În problemele prin care se cere rezolvarea sistemelor de m ecuații cu n necunoscute se recomandă să se efectueze o transformare asupra liniilor, iar pivotul să rămână nemodificat.

Rezolvarea sistemelor de n ec. cu n nec. prin metoda lui Gauss