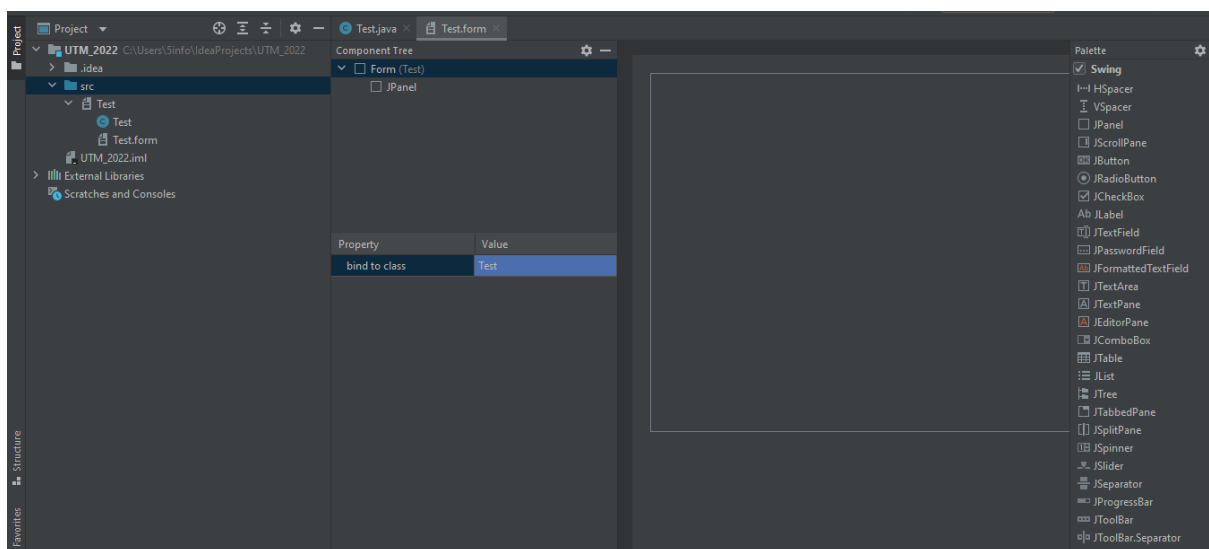
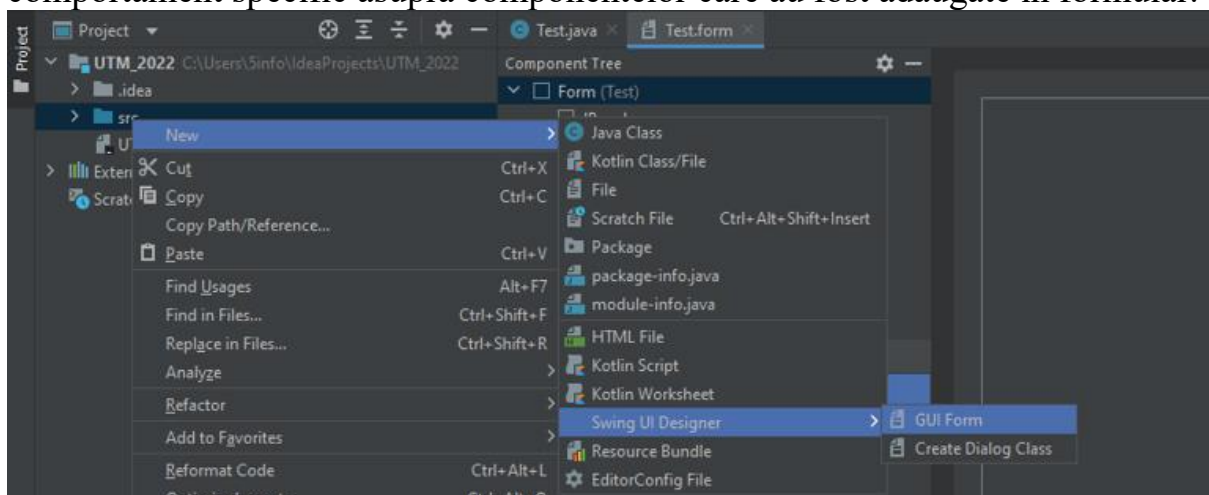


IntelliJ GUI Designer permite a se crea o interfață grafică de utilizator care se bazează pe componentele **bibliotecii Swing**. Trebuie remarcat faptul că IntelliJ nu acceptă modelarea componentelor non-swing.

Când lucrați cu GUI Designer puteți să glisați și să plasați componentele swing în contextul unei forme. Toate informațiile GUI legate de forma sunt stocate într-un fișier cu extensia .form. Când creați o componentă GUI în IntelliJ, începeți prin a crea o forma care servește ca un container care grupează toate celelalte componente care sunt necesare pentru aplicație.

Când este creată forma, IntelliJ vă oferă o opțiune de a crea și o clasă relevantă. O clasă relevantă „bound” este o clasă Java care este legată de un formular și conține cod generat automat care reflectă componentele adăugate în formular. Clasa „bound” poate fi actualizată în orice moment pentru a adăuga un comportament specific asupra componentelor care au fost adăugate în formular.



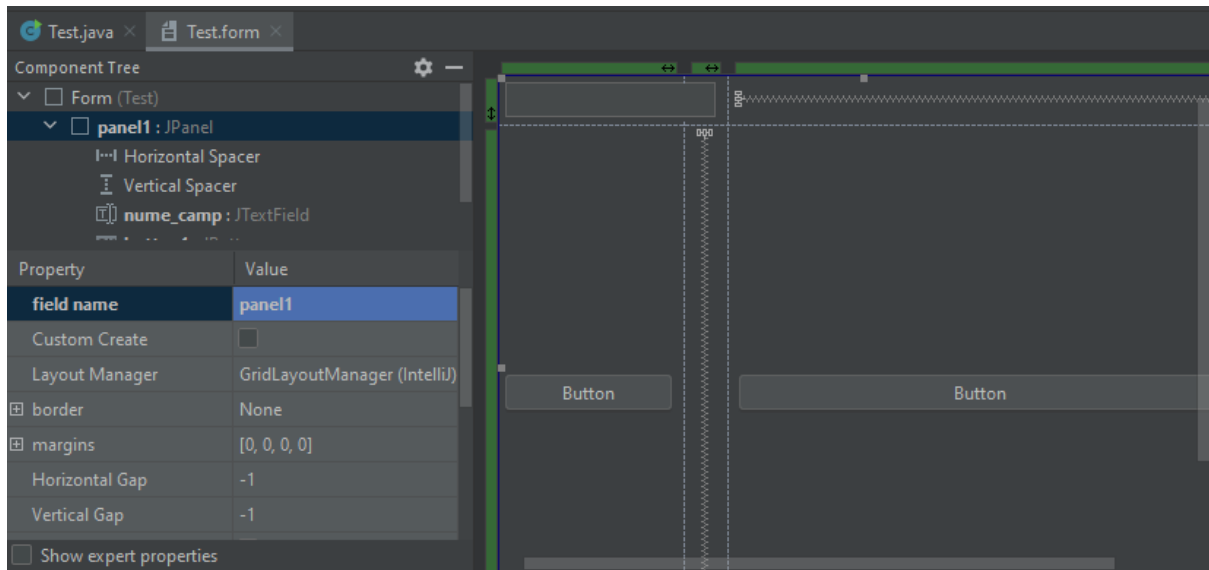
Vedere grafică

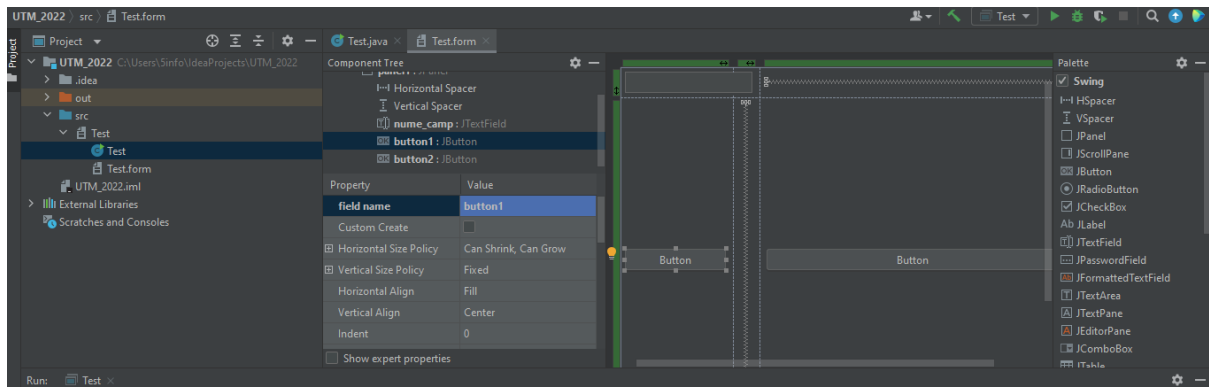
Vizualizarea grafică vă permite să glisați și să plasați componentele swing pentru a fi adăugate în „form-ul” aplicației. Când orice fișier care are o extensie .form a fost selectat în modul de vizualizare, sunt afișate următoarele ferestre:

- **Arborele componentelor** – afișează vizualizarea ierarhică a componentelor care au fost adăugate în formular.
- **Editor de proprietăți** – afișează proprietățile componentelor adăugate în formular care pot fi editate.
- **Zona de proiectare** – vizualizarea grafică a formularului. Componentele sunt trase în această zonă pentru a fi adăugate în formular.
- **Paleta** – conține toate componentele swing disponibile care pot fi selectate pentru a fi adăugate în formular.

Adaugare campuri - JTextField

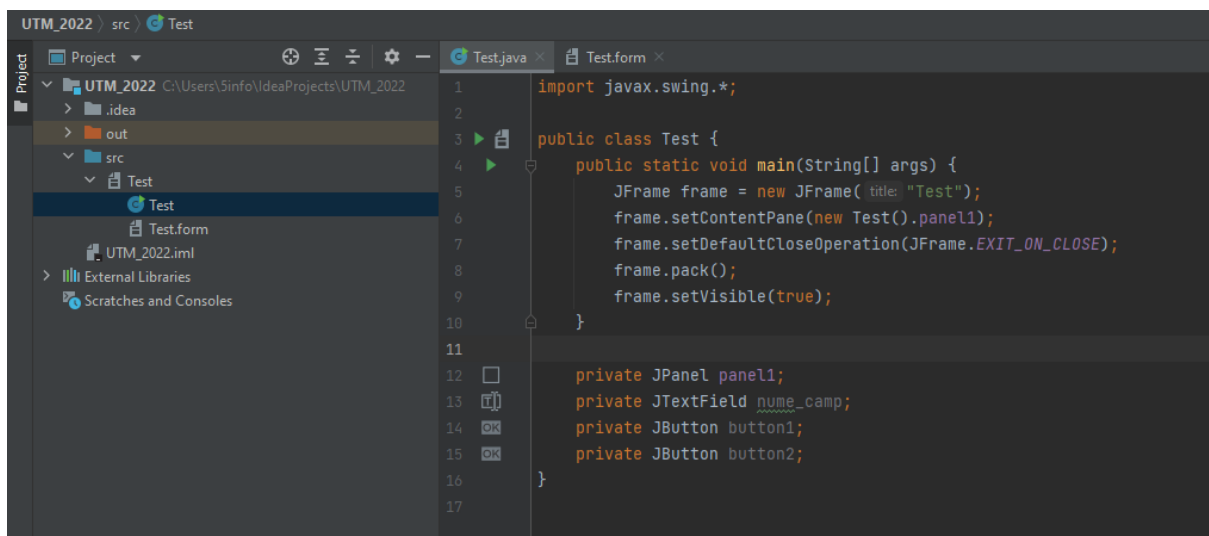
Trageți JTextField din paletă și plasați-l în zona de proiectare. Actualizați numele câmpului în editorul de proprietăți pentru a putea fi apoi programat.



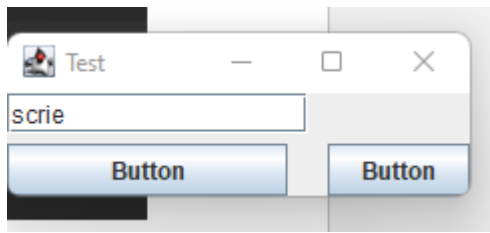


Pentru ca formularul să fie funcțional, este necesar să fie creat un cadru de rulare. Vom crea **metoda main()** care va fi responsabilă pentru crearea functionării formei.

În editorul de cod al fișierului Test.java, selectați -> Generare... -> Form main()
Se generează următorul cod:



Testare:

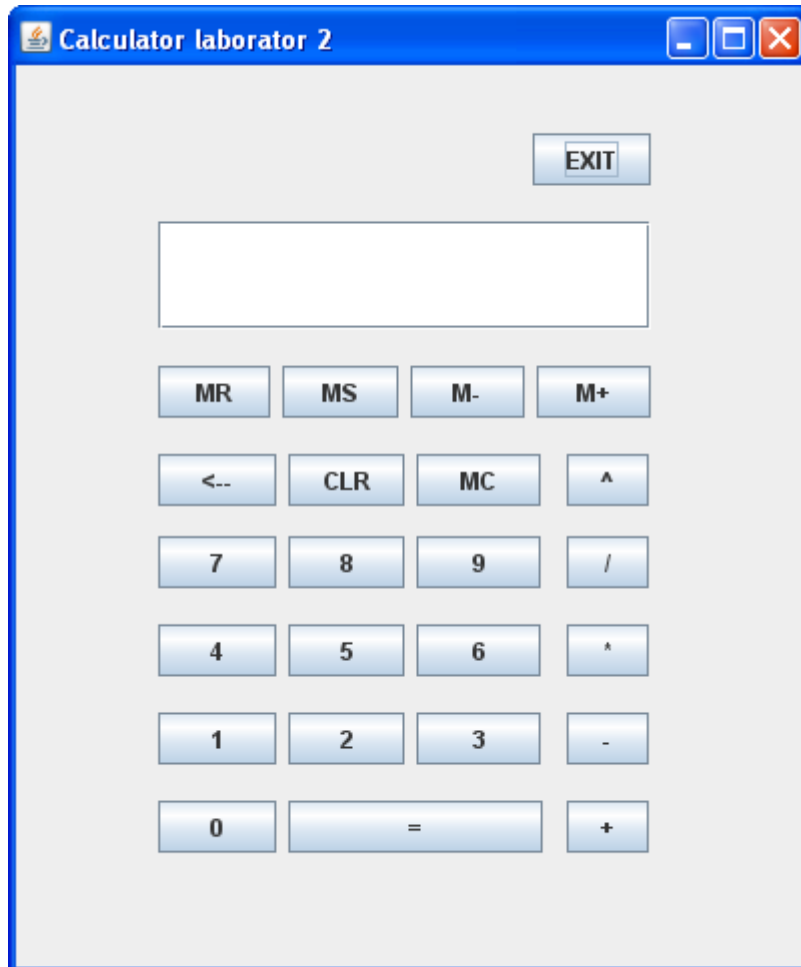


<https://plugins.jetbrains.com/plugin/274-jformdesigner>

<https://www.youtube.com/watch?v=5vSyylPPEko>

<https://www.youtube.com/watch?v=aIdIXsi1qTU>

Sa se realizeze interfata folosind Netbeans/ IntelliJ in modul design, pe baza de .form



Sa se creeze apoi fisierul jar corespunzator.