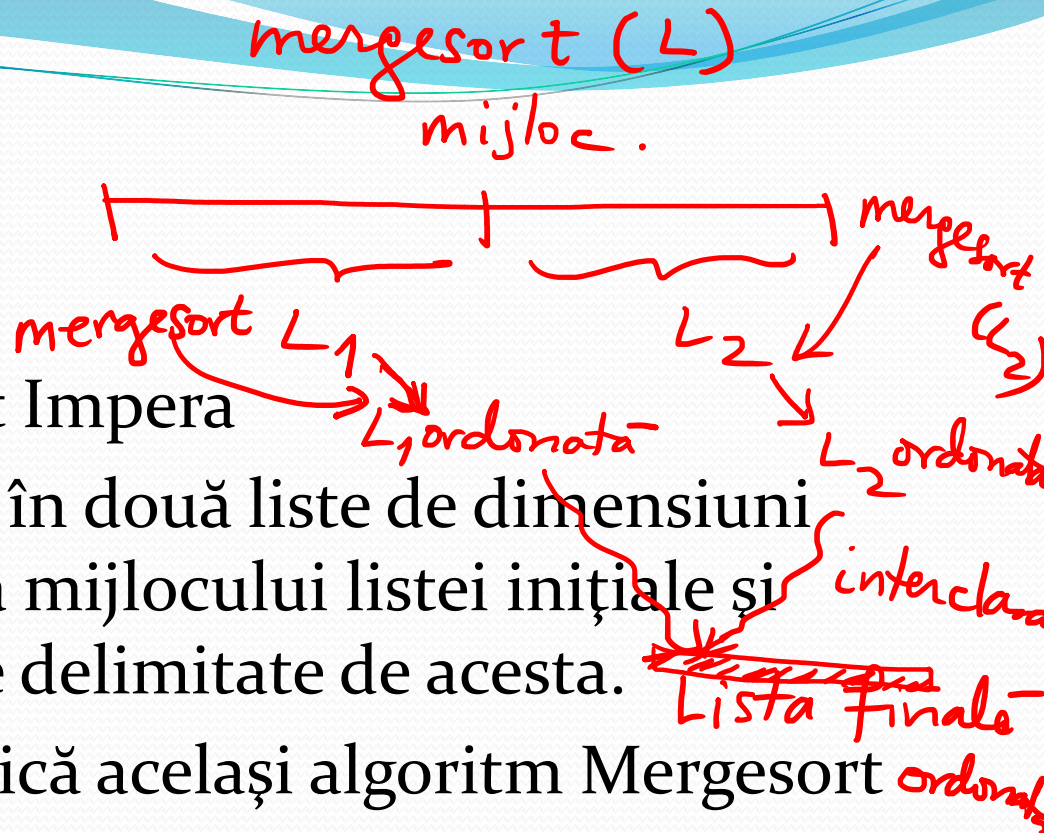


SORTAREA PRIN INTERCLASARE (MERGESORT)

- Sortarea prin interclasare = $O(n \log n)$ (chiar si timpul maxim) dar necesita un spatiu de memorie suplimentar de ordin $O(n)$.
- Inventat de John von Neumann in 1945.
- http://en.wikipedia.org/wiki/Merge_sort
- <http://ro.wikipedia.org/wiki/Mergesort>

Descriere alg

- De tip metoda Divide et Impera
- Lista inițială se împarte în două liste de dimensiuni egale prin determinarea mijlocului listei inițiale și alegerea celor două liste delimitate de acesta.
- Celor două liste li se aplică același algoritm Mergesort pentru a le ordona
- Se aplică algoritmul de interclasare a două liste ordonate pentru combinarea lor și finalizarea ordonării listei inițiale.



Mergesort

- Problema:

Se dau R_1, R_2, \dots, R_N obiecte ce vor fi rearanjate astfel incat cheile lor K_1, K_2, \dots, K_N sa fie ordonate crescator..

- Algoritmul este recursiv pe principiul Divide et impera.

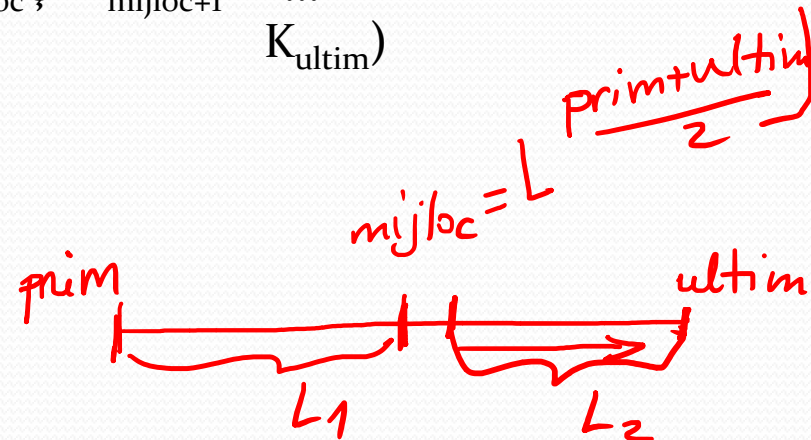
- Se foloseste un vector suplimentar C de dimensiune N pentru stocarea partiala a elementelor ordonate in fiecare etapa.

Algoritmul de sortare prin interclasare

$N = \text{nr elem ale vectorului}$



- Mergesort (K, prim, ultim)
- // Sorteaza lista $K_{\text{prim}}, \dots, K_{\text{ultim}}$. Initial prim = 1, ultim = N
- // Se foloseste
- if prim < ultim then
- mijloc = $[(\text{prim} + \text{ultim})/2]$
- call Mergesort(K, prim, mijloc) $\leftarrow L_1$
- call Mergesort(K, mijloc + 1, ultim) $\leftarrow L_2$
- call Interclasare($K_{\text{prim}} \leq \dots \leq K_{\text{mijloc}}$ și $K_{\text{mijloc}+1} \leq \dots \leq K_{\text{ultim}}$)
- → $C_{\text{prim}}, \dots, C_{\text{ultim}}$
- for i = prim, ultim
- $K_i = C_i$
- endfor
- endif

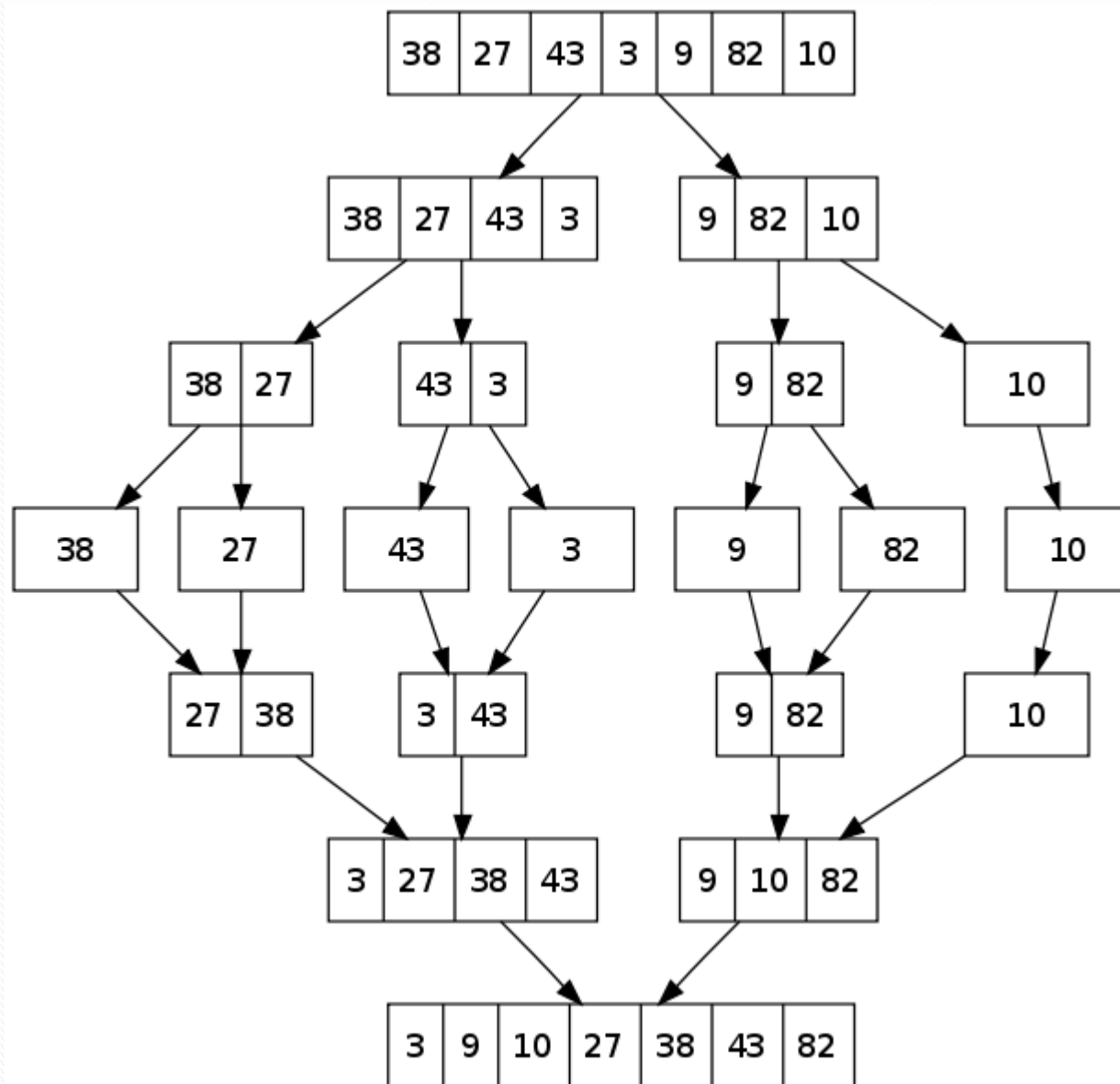


Algoritmul Interclasare(continuare)

- Algoritm Interclasare: Se dau listele A: $A_1 \leq A_2 \leq \dots \leq A_n$ și B: $B_1 \leq B_2 \leq \dots \leq B_m$. Se combină cele două liste și se obține lista C astfel încât $C_1 \leq C_2 \leq \dots \leq C_{n+m}$.

```
iterA = 1, iterB = 1, iterC = 1
// atat timp cat nici una din liste nu s-a terminat de parcurs
while iterA ≤ n and iterB ≤ m
    if  $A_{iterA} < B_{iterB}$  then  $C_{iterC} = A_{iterA}$ 
        iterA = iterA + 1
    else  $C_{iterC} = B_{iterB}$ 
        iterB = iterB + 1
    iterC = iterC + 1
endif
endwhile
// daca lista A nu s-a terminat se copiaza restul de elemente in lista C
while iterA ≤ n
     $C_{iterC} = A_{iterA}$ 
    iterA = iterA + 1
    iterC = iterC + 1
endwhile
// daca lista B nu s-a terminat se copiaza restul de elemente in lista C
while iterB ≤ m
     $C_{iterC} = B_{iterB}$ 
    iterB = iterB + 1
    iterC = iterC + 1
endwhile
```

Exemplu



Analiza algoritmului Interclasare

- Operația principală = comparația dintre elementele celor două liste.
- Să observăm întâi că algoritmul Interclasare va compara un element al listei A cu un element al listei B până când una din liste se termină.
- Ce se întâmplă dacă toate elementele listei A sunt mai mici decât cele din lista B? În acest caz, fiecare element al lui A va fi comparat cu B_1 deci numărul de comparații efectuate va fi n .
- Similar, dacă toate elementele listei B sunt mai mici decât cele din lista A atunci numărul de comparații efectuate va fi m .

Analiza algoritmului Interclasare

- Se poate arăta că cel mai bun caz al acestui algoritm este chiar unul din cele două cazuri și anume cel pentru care

$$\{ n \leq m \text{ și } A_1 \leq A_2 \leq \dots \leq A_n \leq B_1 \leq B_2 \leq \dots \leq B_m \}$$

$$\text{sau cel pentru care } \{ m \leq n \text{ și } B_1 \leq B_2 \leq \dots \leq B_m \leq A_1 \leq A_2 \leq \dots \leq A_n \} .$$

Deci numărul de comparații în cel mai bun caz este $\min(n, m)$.

Analiza algoritmului Interclasare

- Să considerăm acum cazul în care elementele listei A sunt printre elementele listei B, cu alte cuvinte
- $B_1 \leq A_1 \leq B_2 \leq A_2 \leq B_3$, etc.
- În acest caz numărul comparațiilor este $n + m - 1$, caz ce corespunde celui mai rău caz. Deci numărul maxim de comparații este $n + m - 1$.
- Observăm de asemenea că algoritmul Interclasare necesită spațiu de memorie suplimentar de mărime $m + n$.

Analiza algoritmului Mergesort

- Operația principală = comparația dintre elementele listei ce se efectuează în cadrul algoritmului de interclasare.
- Cunoscând ordinul de complexitate al algoritmului Interclasare, putem analiza algoritmul Mergesort.
- Notăm $C^{\min}(N)$ = numărul de comparații efectuate în cel mai bun caz
 $C^{\max}(N)$ = numărul de comparații efectuate în cel mai rău caz.
- Conform analizei anterioare, algoritmul Interclasare, așa cum este aplicat în algoritmul de sortare Mergesort, va efectua un număr minim de comparații =
$$\min\left(\left\lfloor \frac{n+1}{2} \right\rfloor, n - \left\lfloor \frac{n+1}{2} \right\rfloor\right) = \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor$$
min(m, n)
- și un număr maxim de comparații =
$$\left\lfloor \frac{n+1}{2} \right\rfloor + \left(n - \left\lfloor \frac{n+1}{2} \right\rfloor\right) - 1 = \underline{n - 1}$$
n + m - 1.
- Din descrierea algoritmului Mergesort ce implică două apelări recursive ale sale pentru liste mai mici și o apelare a algoritmului Interclasare, se obțin următoarele relații de recurență :

Analiza algoritmului (cont.)

nr. min pt interclasare
comp
↓

$$C^{\min}(n) = C^{\min}\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + C^{\min}\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \text{ pentru } n \geq 1 \text{ și } C^{\min}(1) = 0$$

$$C^{\max}(n) = C^{\max}\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + C^{\max}\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + n - 1 \text{ pentru } n \geq 1 \text{ și } C^{\max}(1) = 0$$

$$C^{\min}(n) = 2C^{\min}\left(\frac{n}{2}\right) + \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor, \quad C^{\min}(1) = 0.$$

$$k = \log_2 n$$

- Se poate arăta că $C^{\max}(n) = O(n \log n)$ și că $C^{\min}(n) = O(n \log n)$. Deci timpul mediu este tot $O(n \log n)$.

$$C^{\min}(2^k) = 2C^{\min}(2^{k-1}) + 2^{k-1} = 2[2C^{\min}(2^{k-2}) + 2^{k-2}] + 2^{k-1} = 2^2 C^{\min}(2^{k-2}) + 2^{k-1} = \dots$$

$$n = 2^k$$