

## PHP

Curs 9/25.04.2023

<https://www.php.net/>

<https://httpd.apache.org/>

<https://www.apachefriends.org/>

### Modelul client-server. Pagini **web interactive** (dinamice)

PHP suportă încărcarea fișierelor de pe calculatorul client, operație cunoscută sub numele de *upload* (standard propus de E. Nebel și L. Masinter de la Xerox) și oferă suport pentru *cookies* (mecanism de stocare a datelor în navigatorul client pentru identificarea utilizatorilor, propus de Netscape).

Limbajul PHP are deasemenea suport pentru diverse servicii server, utilizând protocoale precum *IMAP*, *SNMP*, *NNTP*, *POP3* și *HTTP*.

Paginile HTML sunt de tip “static”, adică informațiile prezentate în aceste pagini sunt identice pentru toți vizitatorii, fiind simple pagini de prezentare. Web-ul este însă dinamic, adică pentru unel pagini este nevoie să fie actualizate “în timp real”. **Dacă** doi vizitatori, aflați în locuri diferite, accesează același site de joburi în același timpasrefel încât unul dorește afișarea joburilor din domeniul economic, iar al doilea dorește afișarea joburilor din domeniul securității și sănătății în muncă, atunci serverul web va afișa pentru fiecare vizitator al siteului pagina corespunzătoare cerințelor specificate. Acest lucru este posibil datorită tehnologiilor **de tip client-server**. Acest tip de tehnologii presupun stocarea datelor **pe un server web** și apoi afișarea acestora la cererea fiecărui vizitator, în forma dorită de acesta.

**Un server web** reprezintă un calculator conectat permanent la Internet, care trimite către client (care este un calculator pe care rulează un browser) pagini în format HTML. La un server se pot conecta simultan mai mulți clienți, care pot avea acces la aceleași informații. Diferența este esențială comparativ cu paginile simple HTML, care sunt afișate în browserul vizitatorului așa cum au fost construite. Web-ul este dinamic, iar programele care fac posibil acest lucru sunt numite scripturi CGI sau scripturi server-side, întrucât acestea folosesc o interfață standard numită *Common Gateway*. Scripturile sunt scrise în limbajul C sau ajutorul unui **limbaj specializat, numit și limbaj de scripting** (cele mai utilizate fiind **PHP, ASP și Perl**) și sunt stocate pe serverul web pe care și rulează.

Diferența dintre limbaj de scripting pe partea de client (ex. JavaScript) și unul server-side este esențială deoarece JavaScript rulează în browserul clientului, pe când un script **server-side** rulează pe server, având acces la unele informații stocate pe server la care un **script client-side** nu are acces. Un exemplu sugestiv este un contor de pagina web. De câte ori

cineva accesează pagina, scriptul server-side va contoriza vizitarea paginii într-o bază de date stocată pe server.

## Tipuri de variabile utilizate în limbajul PHP

PHP este un limbaj de programare la fel ca și BASIC, Pascal, C, C++, Visual Basic, Java etc și are caracteristicile specifice unui limbaj de programare. În cadrul acestuia se lucrează cu variabile care reprezintă zonă de memorie, căreia i se atribuie un nume pentru a putea fi recunoscută și apelată ulterior. Variabilele se compun din simbolul \$ urmat de numele variabilei \$variabilăphp. Numele variabilei poate începe cu o literă sau un underscore, urmat de litere, cifre sau caractere underscore. Principalele tipuri de date sunt cele din tabelul următor.

<b>Tipuri Scalare</b>	<b><u>Integer</u></b> – este o valoare din mulțimea nuinformaticilor întregi
	<b><u>Float</u></b> - o astfel de variabilă poate fi specificată fie prin forma zecimală, fie prin cea științifică (cu exponent)
	<b><u>String</u></b> - este un șir de caractere și poate fi specificat în 2 moduri: <ul style="list-style-type: none"> <li>o folosind ghilimele simple ‘</li> <li>o folosind ghilimele duble “”</li> </ul>
<b>Tipuri compuse</b>	<b>Array</b>  <b>Object</b>
<b>Tipuri speciale</b>	<b>Resource</b> - variabilă de tip Resource este o variabilă specială, folosită pentru păstrarea unor referințe către anumite resurse externe <b>NULL</b> - valoarea specială NULL este atribuită oricărei variabile care nu a fost inițializată. Aceasta este singura valoare pe care o pot avea variabilele de tip NULL. Se consideră că o variabilă este de tip NULL în următoarele situații: i s-a atribuit constanta NULL; nu a fost inițializată; a fost dezinițializată (prin intermediul funcției unset() ).
<b>Tipul BOOLEAN</b>	False - se poate converti o variabilă de orice tip la tipul Boolean. Valorile care în urma conversiei se transformă în FALSE sunt: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nr întreg 0</li> <li>• Nr real 0.0</li> <li>• Șirul vid</li> <li>• Șirul “0”</li> <li>• Un vector fără nici un element</li> <li>• Un obiect fără nici o variabilă membru</li> <li>• O variabilă de tipul NULL</li> <li>• O variabilă nedefinită</li> </ul>
	True - orice altă valoare se convertește în TRUE

Tipul ARRAY (vectori) pot fi considerate mulțimi formate din chei. Fiecărei chei i se atașează o valoare. Acest tip este optimizat, astfel încât să poată fi folosit în locul următoarelor structuri de date: liste, tabele de dispersie, colecții, stive, cozi etc. Vectori pot fi :

- vectori numerici ○
- vectori asociativi ○
- vectori multidimensionali

**VARIABLE GLOBALE sunt disponibile în orice zona a codului sursă. Exemple:**

\$GLOBALS	cuprinde referințe spre orice variabilă globală care este accesibilă scriptului PHP curent;
\$_SERVER	conține o serie de variabile ale căror valori sunt setate de server-ul web. (majoritatea depind de mediul de execuție al script-ului curent);
\$_GET și \$_POST	sunt variabile array globale. \$_GET poate fi folosită pentru a trimite variabile cu valori prin intermediul link-urilor. \$_POST poate fi
	folosită pentru a trimite variabile cu valori prin intermediul formularelor.
\$_COOKIE	conține valorile variabilelor care cuprind informații referitoare la cookie-urile păstrate pe calculatorul utilizatorului ce accesează pagina web.
\$_FILES	conține variabile primite de script prin intermediul încărcărilor de fișiere prin metoda post.
\$_ENV	conține variabile disponibile prin intermediul mediului în care este executat.
\$_REQUEST	variabile disponibile prin intermediul oricărui tip de mecanism cu ajutorul căruia utilizatorul poate introduce date.
\$_SESSION	variabile care corespund sesiunii curente a script-ului.

Article III.

## Crearea scripturilor PHP

Fiecare script PHP arata ca in figurile de mai jos si indică serverului că textul cuprins între acestea este format din instrucțiuni PHP.

```
<?php
// continutul scriptului
?>
```

sau, echivalent:

```
<?
// continutul scriptului
?>
```

Scripturile PHP execută următoarele de operații elementare:

- preluarea datelor de la utilizator,
- prelucrarea acestor date,
- obținerea accesului la datele stocate pe server, - prelucrarea datelor stocate pe server și
- afișarea datelor.

Scripturile PHP sunt formate din instrucțiuni iar cea mai simplă instrucțiune PHP este cea de afișare a unui text în browser.

```
echo "Informații afișate în browser";
```

Tag-urile HTML se introduc în codul PHP astfel:

```
echo "<b> <i> Introducerea codului HTML într-un script </i> </b>";
```

Un comentariu se introduce într-un script PHP cu ajutorul marcajului // (când comentariul este scris pe o singură linie) sau /\* conținutul comentariului \*/ (atunci când comentariul este scris pe mai multe linii).

```
<?php  
// comentariu pe o linie  
//conținutul scriptului  
?>
```

```
<?php  
/* comentariu pe mai  
multe linii */  
// conținutul scriptului  
?>
```

Instrucțiunea **continue** este utilizată într-o buclă iar execuția iterației curente este întrerupă și se trece la execuția iterației următoare. Instrucțiunea continue acceptă un argument numeric opțional care va indica câte bucle imbricate vor fi ignorate.

Instrucțiunea **foreach** – versiunea PHP4 (nu și PHP3) dispune de comanda foreach, ca Perl sau alte limbaje. Instrucțiunea oferă un mod simplu de a parcurge un tablou.

## Caracterizarea formularelor HTML

- Permit introducerea datelor de către vizitatorul paginii web.
- Crearea se face începând cu matematica de etichete **<form>...</form>**.
- Atributele lui **<form>** sunt: **action** și **method**.

**Action** precizează ce se va întâmpla cu datele introduse în formular. În general i se asociază adresa unui script aflat pe server (în cazul nostru numele fișierului PHP) care va prelucra datele.

**Method** se referă la modul în care vor fi trimise datele spre scriptul de pe server. Valorile posibile sunt: **GET și POST**.

- GET permite trimiterea cantități restrânse de date prin adăugarea lor la URL
- POST permite trimiterea cantităților mari de date iar acestea sunt expediate separat.

O regulă empirică privind alegerea între GET și POST ar fi următoare: mulți programatori utilizează GET pentru formularele care execută o căutare sau interogare și POST pentru formularele care actualizează o bază de date sau un fișier. Astfel, datele trimise prin metoda GET pot fi vizualizate de către utilizator.

Pentru a realiza un formular se utilizează eticheta FORM exemplificată în capitolul HTML:

```
<FORM name="numeformular" METHOD="metoda" ACTION="url" >
```

Atributul ACTION specifică adresa URL a scriptului PHP care prelucrează datele transmise prin intermediul formularului. Adresa URL poate fi o adresă completă, care include protocolul, numele gazdei și calea de acces, respectiv o adresă parțială, care specifică o locație relativă la locația paginii curente.

*Exemplu: <FORM method="POST" action="test1.php">*

Principalele controale care pot fi incluse în formular (vezi capitolul de HTML) cât și principalele evenimente atașate acestora sunt:

### Listă controale

- textbox (text), password textbox (password), butoane radio (radio), casete de validare (checkbox), butoane (button, submit, reset), lista derulantă (select), editbox (textarea), caseta de fișier (file).

### Listă evenimente

- onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseup, onmouseover, onmousemove, onmouseout, onkeypress, onkeydown, onkeyup

Section 6.01 Prin intermediul formularului se trimite la server un fișier astfel:

```
<input type="file" accept="tip_mime" name="nume" value="text">
```

unde:

- **accept** este un atribut care specifică tipul fișierului,
- **name** este numele casetei,
- **value** se folosește pentru un nume prestabilit de fișier,
- **MIME** (Multipurpose Internet Mail Extensions).

În eticheta form trebuie adăugat și atributul enctype="multipart/form-data".

Formatele cele mai frecvent folosite pt MIME sunt:

TIP MIME	TIP DATE	EXTENSII DE FIȘIER
application/msexcel	Microsoft Excel	xls
application/msword	Microsoft Word	doc, dot
application/octet-stream	Binara	exe
application/pdf	Adobe Acrobat	pdf
application/ppt	Microsoft PowerPoint	ppt
application/zip	Date comprimate în format ZIP	zip
audio/midi	Musical Instrument Digital Interface (MIDI)	mid, midi
audio/x-wav	Windows Audio Format (WAV)	wav
image/gif	Compuserve Graphics Interchange Format (GIF)	gif
image/jpeg	Joint Photographics Expert Group (JPEG)	jpeg, jpg, jpe
image/TIFF	Tagged Image Format (TIF)	tif, tiff
text/HTML	HTML	htm, html
text/plain	Text simplu	txt
text/richtext	Rich Text Format (RTF)	rtf
video/mpeg	Secventa video	mpg, mpv, mpe, mpeg
video/quicktime	Secventa video	qt, mov
video/x-msvideo	Secventa video	avi

În general prelucrarea datelor transmise la server se face într-un fișier distinct decât cel care conține formularul, caz în care **action**=“**nume\_fișier.php**”.

O variabilă se preia dintr-un formular prin una din modalitățile :

`$_POST[“nume_variabilă”]` sau cu `$_GET[“nume_variabilă”]` (în funcție de atributul `method` al formului, acesta poate fi `post` sau `get`).

## Aplicatii

1.

```
1 <html>
2 <head></head>
3 <body>
4 Bun venit
5 <?php
6 $nume="Popescu";//preluam dintr-un input...$_GET; $_POST
7 echo "<br /><b><i>Bun venit Domnule </i></b>".$nume;
8 ?>
9 <h2> MESAJ</h2>
10 <?php
11 echo "<br />terminat selectia";
12 ?>
13 </body>
14 </html>
15
```

## Aplicatia 2

```
<head></head>
<body>
Bun venit
<?php
$nume="Popescu";
echo "<br />Bun venit Domnule ".$nume;
?>
<h2> Alegeti data [zi/luna/an]</h2>
<b>Ziua</b>
<select name="s">
<?php
for($i=1;$i<=31;$i++)
{
echo "<option value=".$i.">".$i."</option>";
}
?>
</select>
<b>Luna</b>
<select name="s">
<script>
for(i=1;i<=12;i++)
{
document.write("<option value="+i+">"+i+"</option>");
}
</script>
</select>
<?php
echo "<br />terminat selectia";
?>
</body>
<html>
```

### Aplicatia 3

```
<html>
<head>
<title>explode, implode, print_r</title>
</head>
<body>
<h1>Exemplificare utilizare implode, explode, print_r</h1>
<p>Cerinta : Realizati un script php care utilizează funcțiile print_r, explode și implode.</p>
<?php
$array_var=array();
$string_var="";
for ($i=1; $i<5; $i++) {
    $array_var []= "Element_{$i}";
}
?>
<h3>Scrie print_r($array_var)</h3>
<p><?php print_r($array_var); ?></p>

<h3>Implode array -> string, cu separator ':', print_r($string_var)</h3>
<p>$string_var =
<?php $string_var = implode($array_var, ":"); print_r($string_var); ?></p>
<hr />
<h3>Explode string into array, print_r($array_var2)</h3>
<pre><?php $array_var2 = explode(":", $string_var); print_r($array_var2); ?></pre>

</body>
</html>
```

### Aplicatia 4

```
<html>
<body>
<form name="f" action="ex3.php" method="post">
Nume= <input type="text" name="t1"><br/>
Alegeti o culoare:
<br/>
<input type="checkbox" name="c1" value="rosu"> Rosu <br>
<input type="checkbox" name="c2" value="verde"> Verde <br>
<input type="checkbox" name="c3" value="galben"> Galben <br>
<input type="checkbox" name="c4" value="albastru"> Albastru <br>
Alegeti o culoare: <br/>
<input type="radio" name="r" value="rosu"> Rosu <br>
<input type="radio" name="r" value="verde"> Verde <br>
<input type="radio" name="r" value="galben"> Galben <br>
<input type="radio" name="r" value="albastru"> Albastru <br>
Alegeti o culoare: <br/>
<select name="s[]" size="3" multiple>
<option value="rosu"> Rosu </option>
<option value="verde"> Verde </option>
<option value="galben"> Galben </option>
<option value="albastru"> Albastru </option>
<option value="portocaliu"> Portocaliu </option>
<option value="violet"> Violet </option>
</select>

<br>
<input type="reset" value="sterge">
<input type="submit">
</form>
</body>
</html>
```



Fisierul php

```
<?php
$filename="afisare.txt";
$handle=fopen($filename, "a");//preluare
$a1=$_POST["t1"];
$x="".$a1." culoare checkbox: ";
if(isset($_POST["c1"]))
    $a1=$_POST["c1"];
else
    $a1="";
if(isset($_POST["c2"]))
    $a2=$_POST["c2"];
else
    $a2="";
if(isset($_POST["c3"]))
    $a3=$_POST["c3"];
else
    $a3="";
if(isset($_POST["c4"]))
    $a4=$_POST["c4"];
else
    $a4="";
if($a1)
    $x=$x." ".$a1;
if($a2)
    $x=$x." ".$a2;
if($a3)
    $x=$x." ".$a3;
if($a4)
    $x=$x." ".$a4;
// radio
$culoare_radio="";
for($i=0;$i<4;$i++)
    if(isset($_POST["r"]))
        $culoare_radio=$_POST["r"];
if($culoare_radio)
    $x=$x." culoare button radio ".$culoare_radio." ";
$culoare_lista="";
if(isset($_POST["s"]))
    foreach ($_POST['s'] as $culoare)
        $culoare_lista=$culoare_lista." ".$culoare;
$x=$x." culoare lista selectie ".$culoare_lista." ";
echo "<br />".$x;
fwrite($handle, $x);
echo "
<form name='a' method='post' action = 'raspuns.php'>
continuari:<input type='text' name='ras' size='1' value='d' /><b>da/nu</b>
<input type='submit' value='trimite' />
</form>
";
?>
```

```
<?php
$rasp=$_POST['ras'];
//echo $rasp;
if((strtoupper($rasp))== 'D')
{include "ex3.html";}
else
    echo "sfarsit";//select
?>
```

## Funcții în PHP

```
function nume_funcție(param1, param2,...,paramN){ instrucțiuni; }
```

```
$var_returnată=nume_funcție(param1,param2,...,paramN);
```

O funcție poate fi definită oriunde în cadrul script-ului, iar în interiorul unei funcții poate să apară orice secvență validă de cod (poate cuprinde definirea altor funcții, clase etc.). Pentru ca funcția să returneze un rezultat se folosește construcția `return` urmată de un parametru ce reprezintă valoarea funcției.

### Funcții de afișare

PHP include doua functii utile pentru generarea datelor de iesire formatare.

**printf()** si **sprintf()**.

Funcția **printf()** afiseaza datele sale de iesire, iar **sprintf()** returneaza datele sale de iesire sub forma unei valori sir.

string **sprintf** ( string \$format [, mixed \$args [, mixed \$... ]] )

Returns a string produced according to the formatting string *format*.

#### Parametri

*format*

The format string is composed of zero or more directives: ordinary characters (excluding %) that are copied directly to the result, and *conversion specifications*, each of which results in fetching its own parameter. This applies to both **sprintf()** and [printf\(\)](#).

Each conversion specification consists of a percent sign (%), followed by one or more of these elements, in order:

1. An optional *sign specifier* that forces a sign (- or +) to be used on a number. By default, only the - sign is used on a number if it's negative. This specifier forces positive numbers to have the + sign attached as well, and was added in PHP 4.3.0.
2. An optional *padding specifier* that says what character will be used for padding the results to the right string size. This may be a space character or a 0 (zero character). The default is to pad with spaces. An alternate padding character can be specified by prefixing it with a single quote ('). See the examples below.
3. An optional *alignment specifier* that says if the result should be left-justified or right-justified. The default is right-justified; a - character here will make it left-justified.

4. An optional number, a *width specifier* that says how many characters (minimum) this conversion should result in.
5. An optional *precision specifier* in the form of a period ('.') followed by an optional decimal digit string that says how many decimal digits should be displayed for floating-point numbers. When using this specifier on a string, it acts as a cutoff point, setting a maximum character limit to the string.
6. A *type specifier* that says what type the argument data should be treated as. Possible types:
  - % - a literal percent character. No argument is required.
  - *b* - the argument is treated as an integer, and presented as a binary number.
  - *c* - the argument is treated as an integer, and presented as the character with that ASCII value.
  - *d* - the argument is treated as an integer, and presented as a (signed) decimal number.
  - *e* - the argument is treated as scientific notation (e.g. 1.2e+2). The precision specifier stands for the number of digits after the decimal point since PHP 5.2.1. In earlier versions, it was taken as number of significant digits (one less).
  - *E* - like %*e* but uses uppercase letter (e.g. 1.2E+2).
  - *u* - the argument is treated as an integer, and presented as an unsigned decimal number.
  - *f* - the argument is treated as a float, and presented as a floating-point number (locale aware).
  - *F* - the argument is treated as a float, and presented as a floating-point number (non-locale aware). Available since PHP 4.3.10 and PHP 5.0.3.
  - *g* - shorter of %*e* and %*f*.
  - *G* - shorter of %*E* and %*f*.
  - *o* - the argument is treated as an integer, and presented as an octal number.
  - *s* - the argument is treated as and presented as a string.
  - *x* - the argument is treated as an integer and presented as a hexadecimal number (with lowercase letters).
  - *X* - the argument is treated as an integer and presented as a hexadecimal number (with uppercase letters).

Exemple:

```
<?php
$num = 5.7;
echo $num;
$num = sprintf("%05.2f", $num);
echo '<br>'. $num;
?> Rezultatul afisat va fi: 5.7 05.70
```

Cu ajutorul expresiei "%05.2f", sprintf() formateaza numarul din \$num astfel incat acesta sa fie format din 5 caractere dintre care unul punct (.) si 2 zecimale.

**exemplu cu printf():**

```
<?php
$n = 8;
printf("Valoarea lui n este: %d", $n);
?> Va afisa "Valoarea lui n este: 8".
```

**Funcții pentru șiruri**

- *str\_repeat(\$sir, \$n)* – repetă șirul \$sir de un număr de n ori.
- *strrchr(\$sir, \$caracter)* –returnează parte a unui \$sir, începând cu ultima apariție a caracterului \$caracter în șirul \$sir.
- *trim(\$sir)* – elimină spațiile din stânga și din dreapta unui șir.
- *explode(\$separator, \$sir)* – “rupe” valorile dintr-un șir în care ele sunt delimitate de un separator, și le plasează într-un vector
- *implode(\$sir, \$vector)* - preia valorile dintr-un vector și le reunește într-un șir
- *number\_format(\$număr)* – afișează valoarea numerică folosind separatorul de mii.
- *strpos(\$sir\_princip, \$sir\_căutat)* - returnează poziția în care se regăsește șirul căutat în șirul principal.
- *substr(\$sir, \$start, \$end)* – extrage parte dintr-un șir începând din poziția \$start și până în poziția \$end.
- *int strlen(string str)* –returnează lungimea unui șir de caractere;
- *string strstr(sirul de baza, sirul cautat)* – returnează subșirul din șirul de bază care începe cu șirul căutat (exemplu: \$email = 'abc@utm.com'; \$domain = strstr(\$email, '@'); print \$domain; // tipareste @utm.com.).
- *string strtolower( string str)* – convertește un șir la litere mici.
- *string strtoupper(string str)* – convertește un șir la litere mari.
- *string ucwords(string str)* – convertește un șir astfel încat va avea fiecare inițiala a fiecarui cuvânt scrisă cu majusculă. Restul literelor rămân neschimbate.
- *string ucfirst(string str)* – convertește un șir astfel încât va fi scris cu inițiala majuscula. Restul literelor ramân neschimbate.
- *int strcmp(string str1, string str2)* – compară șirul str1 cu șirul str2 din punct de vedere al codului ASCII, și returnează următoarele valori întregi:<0 dacă str1 este mai mic decat str2, > 0 dacă str1 este mai mare decat str2 și 0 dacă sirurile sunt egale.
- *trim()* - funcție care elimina spatiile goale de al inceputul și sfarsitul unui sir de caractere specificat ca parametru (asemanator funcție standard în C);

Unele funcții PHP au argumente opționale, care pot fi specificate sau omise, în conformitate cu intențiile programatorului.

Când se produce o eroare în timpul execuției unei funcții, PHP generează mesaje de eroare. Uneori, asemenea mesaje de eroare sunt nedorite. În acest caz, puteți suprima generarea mesajelor de eroare prin prefixarea numelui funcției invocate cu ajutorul caracterului @. De exemplu, pentru a suprima mesajele de eroare care pot apărea în timpul execuției funcției f( ), invocați această funcție după cum urmează: Y = @f(x);

#### Definirea argumentelor prestabilite

PHP vă permite să definiți funcții cu argumente prestabilite. Dacă invocați o funcție care are un argument prestabilit, dar nu furnizați nici o valoare pentru argumentul respectiv, argumentul ia o valoare prestabilită specificată. Exemplu:

```
function calcul($val , $rata = 0.01)
{
    echo "<BR>cant=$val";
    echo "<BR>rata=$rata";
    return $val * $rata;
}
$cumparaturi = 123.45;
echo "<BR>cumparaturi = $cumparaturi";
$impozit = calcul($cumparaturi,0.1);
echo "<BR>impozit = $impozit";
$cumparaturi = 123.45;
echo "<BR>cumparaturi = $cumparaturi";
$impozit = calcul($cumparaturi);
echo "<BR>impozit = $impozit";
```

Valoarea lui n este: 8

cumparaturi = 123.45

cant=123.45

rata=0.1

impozit = 12.345

cumparaturi = 123.45

cant=123.45

rata=0.01

impozit = 1.2345

