

## EXPERIENCIA

---

- **Re-Volt: OpenGL** (<https://rvgl.org/>)

*Desarrollador de Software, Miembro del Equipo Core de Mantenedores*

*Enero 2022 —*

- **C/C++**: Implementar correcciones de sincronización al aspecto multijugador del juego, así como también resolver errores generales reportados por su comunidad.
- **GitHub/GitLab**: Trabajar con un equipo de desarrolladores de todas partes del mundo de manera remota para lanzar actualizaciones del juego, además de colaborar con el versionado de la base de código.
- **mdBook**: Escribir documentación para las nuevas versiones del juego.
- Interactuar con la comunidad del juego de más de 5000 jugadores para así resolver bugs y agregar nuevas funcionalidades.

- **Re-Volt America** (<https://rva.lat/>)

*Líder de Desarrollo de Software*

*Mayo 2021 —*

- **Ruby on Rails**: Diseñé y desarrollé una aplicación web desde cero para la comunidad de Re-Volt America, la cual sirve a miles de usuarios al mes.
- **Capistrano**: Implementé flujos de trabajo con Capistrano y GitHub Actions para llevar la aplicación web de Re-Volt America a producción.
- **MongoDB**: Diseñé, implementé y desplegué modelos y relaciones de la base de datos.
- **Redis**: Reduje los tiempos de carga de servicios y vistas pesadas en un 300% utilizando caché con Redis.
- **Sentry**: Monté Sentry para el manejo de errores lanzados por la aplicación en producción.
- **Rake**: Diseñé y, en el presente, mantengo varios flujos de trabajo de despliegue utilizando Ruby Make (Rake).

## EDUCACIÓN

---

- **Universidad del Bío-Bío**

*Ingeniería de Ejecución en Computación e Informática*

*Concepción, Chile*

*Marzo 2020 – Enero 2024*

## VOLUNTARIADO

---

- **GitHub Inc.**

*GitHub Campus Expert* 

*California, Estados Unidos*

*2023 —*

- Liderar una comunidad de desarrollo de software en mi universidad con el soporte de GitHub.
- Organizar eventos promoviendo el desarrollo colaborativo abiertos a todas las carreras de mi universidad.
- Crear espacios inclusivos y seguros para que los estudiantes compartan recursos de programación.

- **Mojang Studios**

*Traductor y Verificador* 

*Estocolmo, Suecia*

*2017 —*

- Traducir el videojuego Minecraft a varios lenguajes como el español e inglés del Reino Unido y Australia.
- Verificar traducciones oficiales para Minecraft y su Launcher, las cuales llegan a billones de usuarios.

## HABILIDADES DE PROGRAMACIÓN

---

- **Lenguajes**: C/C++, Java, Ruby, Python, Hamlet, Sass, TeX

- **Frameworks**: Ruby on Rails, Jekyll, discordrb, wxPython

- **Tecnologías y Herramientas**: Capistrano, Rake, MongoDB, Redis, Maven, Gradle, Guice, PyInstaller, Docker, Git, GitHub Actions, vsftpd

## IDIOMAS

---

- **Español** (Nativo)

- **Inglés** (C2)

- **Italiano** (B2)