# Science des données III : cours 6



Séries spatio-temporelles (partie 5)

Philippe Grosjean & Guyliann Engels

Université de Mons, Belgique Laboratoire d'Écologie numérique des Milieux aquatiques



http://biodatascience-course.sciviews.org sdd@sciviews.org



Régularisation de séries temporelles



## Objectifs du cours



- Pouvoir régulariser une série régulière
- Décider du meilleur pas de temps
- Choisir entre plusieurs méthodes de régularisation



## Régularisation

- Série à trous = série régulière mais avec des valeurs manquantes. Dans ce cas, le pas de temps est connu
- Série irrégulière. Il faut décider du meilleur pas de temps (celui pour lequel on doit interpoler moins de valeurs)
- Utilisation des propriétés d'autocorrelation pour interpoler afin de "bricoler" une série régulière
- Méthode acceptable lorsque l'interpolation ne concerne pas trop de données



### Choix du pas de temps pour la régularisation

- Fonctions regul.screen() et regul.adj() du package pastecs
- Test de combinaisons de divers pas de temps et de diverses dates de départ avec regul.screen()
- Garder la combinaison qui permet d'interpoler le moins de valeurs possibles
- Choix de la fenêtre de tolérance (pas d'interpolation, mais utilisation directe de la valeur mesurée dans la fenêtre) à l'aide de regul.adj()

#### Démonstration

Détermination des paramètres de régularisation pour le jeu de données releve (phytoplancton mesuré en une station), exemple de la série Melosul



### Méthode de régularisation par valeurs constantes

La méthode par valeurs constantes est la plus simple : elle reporte simplement la valeurs la plus proche rencontrée à gauche (f=1), à droite (f=0), ou combinaison des deux (0>f<1):

$$X_j = x_i.f + x_{i-1}.(1-f)$$

- Méthode impliquant le moins d'hypothèse sur la forme du signal
- Utile lorsque le signal est plutôt stable

### En pratique...

Utiliser regconst() ou regul(method = "c"). Illustration sur relevel\$Melosul. Objet regul avec méthode plot() pour le diagnostic.



### Méthode de régularisation linéaire

Interpolation linéaire entre le point avant et le point après :

$$X_j = \frac{(t_i - T_j).x_{i-1} + (T_j - t_{i-1}).x_i}{t_i - t_{i-1}}$$

- Méthode impliquant une variation linéaire ou quasi-linéaire d'un point à l'autre
- Technique la plus universelle (hypothèse raisonnable dans beaucoup de cas)

#### En pratique...

Utiliser reglin() ou regul(method = "l"). Illustration sur relevel\$Melosul.



### Méthode de régularisation par courbes splines

- Interpolation polynomiale, en utilisant deux ou plus de points avant et après la valeur à interpoler
- Prend en compte la variation du signal autour du point à interpoler en utilisant plus d'information que les deux méthodes précédentes
- Méthode efficace, mais attention aux pics et creux artificiels possibles (surtout si des valeurs négatives sont à éviter)

### En pratique...

Utiliser regspline() ou regul(method = "s"). Illustration sur relevel\$Melosul.



### Méthode de régularisation par les aires

 Utilisation de l'information présente dans une fenêtre glissante de largeur fixe.

Représentation graphique de la méthode

- Moyenne des observations présentes dans le fenêtre pondérée par rapport à leur "aire d'influence"
- Prend en compte la densité variable d'information disponible localement
- Attention : méthode efficace pour des données physico-chimiques, mais un lissage est également effectué. Donc, le signal n'est plus brut !

#### En pratique...

Utiliser regarea() ou regul(method = "a"). Illustration sur relevel\$Melosul.



# Prédiction (démonstration)

- Les modèles autorégressifs (AR, ARMA, ARIMA, etc.) permettent de modéliser un signal en prenant en compte l'autocorrelation. Ils peuvent être ensuite utilisés à des fins de prédiction
- Souvent, ces prédictions sont peu fiables, surtout pour des données en biologie contenant du bruit important
- Récemment, des techniques plus sophistiquées issues de l'intelligence artificielle apparaissent.

#### Démonstration

La méthode **prophet** développée par facebook fait partie de ces techniques plus efficaces, ... mais nécessitant beaucoup de données (milliers d'observations, voire bien plus)! Voir <a href="https://facebook.github.io/prophet/">https://facebook.github.io/prophet/</a>

