Science des données II : module 5



Approche pédagogique du cours de science des données

Philippe Grosjean & Guyliann Engels

Université de Mons, Belgique Laboratoire d'Écologie numérique



https://wp.sciviews.org sdd@sciviews.org



De quoi allons-nous discuter?

Analyse des avis pédagogiques de l'an dernier => approche en classe inversée pas toujours bien comprise.



- Explication de notre approche pédagogique
- Debriefing de vos résultats Q1
- Retour et propositions de votre part



C'est quoi la classe inversée?

Vous avez une minute?

Pour comprendre La classe inversée





0:03 / 1:18















Classe inversée et pédagogie active

Notre approche : **pédagogie active en classe inversée** (vous apprenez d'abord à la maison, nous appliquons ensuite en présentiel -quand on n'est pas confinés-).

I hear and I forget.
I see and I remember.
I do and I understand.
— Confucius



C'est quoi la pédagogie active ?



Et moi, je fais quoi dans tout cela?

Lisez ceci... et réagissez (question Wooclap juste après)!



- Vous êtes acteur de votre apprentissage, les enseignants sont des facilitateurs (plus en retrait par rapport à l'approche classique).
- Plus de séparation entre cours théorique et exercices ; vos échanges avec le professeur et le ou les assistants sont similaires.
- Les **élèves-assistants** sont coachés tout autant que vous pour vous faciliter l'apprentissage de manière active.
- Vous posez les questions, et vos enseignants vous répondent individuellement.



ECTS

European Credits Transfer System, créé en 1988 de manière standardisée par la Commission Européenne comme correspondant à une charge de travail totale pour l'étudiant de 25 à 30 heures.



Optimisation du temps de travail

Comment voulez-vous passer vos 25-30h/ECTS?

Note : 8 modules pour 3 ECTS dans notre cours, donc environ 11h par module.



Optimisation du temps de travail à l'Université

Cours classique ex cathedra + séances d'exercices

Écouter passivement des cours ex cathedra	Faire des exercices avant d'assimiler la matière	← En classe (présentiel synchrone)		Préparer et passer
Chez so	oi (distanciel asynchrone) ⇒	Mettre ses notes en ordre	Terminer les exercices	un examen

- Le réel apprentissage se déroule après les séances de cours et d'exercices
- Un examen est nécessaire pour vérifier vos acquis



Optimisation du temps de travail... comparé à la classe inversée

Cours classique ex cathedra + séances d'exercices

Écouter passivement des cours ex cathedra	Faire des exercices avant d'assimiler la matière	← En classe (prése	entiel synchrone)	Préparer et passer
Chez so	oi (distanciel asynchrone) ⇒	Mettre ses notes en ordre	Terminer les exercices	un examen

Approche en classe inversée



- Aucune séance en présentiel sans préparation
- Chaque heure de travail pleinement consacrée à l'apprentissage
- Vous êtes actifs tout le temps et vous gérez à votre rythme
- Pas besoin d'un examen à la fin : travail évalué dans sa globalité

Le professeur est un coach et un facilitateur

Mais que font les enseignants alors ? Lisez et réagissez (question Wooclap après).



- Le professeur (et l'assistant) ne mettent **pas** leur savoir en avant. C'est vous qui construisez votre *propre* savoir.
- Ils ne répondent pas directement à vos questions : ils vous mettent sur une piste et vous font réfléchir pour trouver la réponse par vous-même.
- Ils se mettent en retrait, mais sont disponibles pour vous aider (Discord, mail, etc.)

C'est déroutant car le professeur n'apparaît plus comme l'omniscient qui transmet de manière unilatérale son savoir aux étudiants !



	Types de connaissances			
Processus cognitif	A. factuelles	B. conceptuelles	C. procédurales	D. métacognitives
1. Mémoriser				
2. Comprendre				
3. Appliquer				
4. Analyser				
5. Évaluer				
6. Créer				

	Types de connaissances			
Processus cognitif	A. factuelles	B. conceptuelles	C. procédurales	D. métacognitives
1. Mémoriser	Ecol			
2. Comprendre	Je primaire			
3. Appliquer				
4. Analyser				
5. Évaluer				
6. Créer				

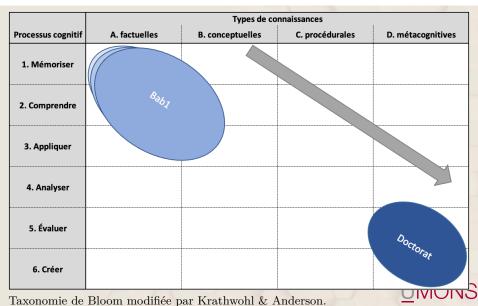


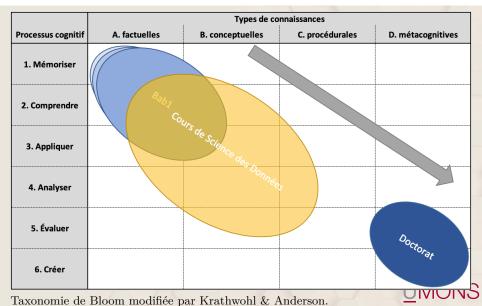
	Types de connaissances				
Processus cognitif	A. factuelles	B. conceptuelles	C. procédurales	D. métacognitives	
1. Mémoriser	Ecc				
2. Comprendre	£cole secondaire				
3. Appliquer					
4. Analyser					
5. Évaluer					
6. Créer					

	Types de connaissances				
Processus cognitif	A. factuelles	B. conceptuelles	C. procédurales	D. métacognitives	
1. Mémoriser					
2. Comprendre	Babz				
3. Appliquer					
4. Analyser					
5. Évaluer					
6. Créer					



	Types de connaissances			
Processus cognitif	A. factuelles	B. conceptuelles	C. procédurales	D. métacognitives
1. Mémoriser				
2. Comprendre	826,7			
3. Appliquer				
4. Analyser				
5. Évaluer				Doctorat
6. Créer				orat





Vous avez la parole!



• Répondez aux questions (pages Wooclap suivantes), levez la main pour prendre la parole. La discussion est ouverte.



Debriefing des notes du Q1

Bravo, vous avez bien travaillé!



- 9 étudiants sur 10 ont fait (quasiment) tous les exercices
- Ceux qui ont fait tous les exercices ont une note bonne à excellente
- Travail important pour y arriver... on en est conscients!



Erreurs récurrentes : entre-aide et citation des sources

Entre-aidez-vous, nous l'encourageons, mais citez vos sources.



Cas 1:

- Josua découvre une analyse intéressante.
- Il l'explique à **Roxane**, la même analyse se retrouve dans deux rapports.
- Roxane cite ses sources [Josua, comm. pers.].
- Josua a des points pour avoir aidé Roxane.
- Roxane a des points pour avoir correctement cité ses sources.



Erreurs récurrentes : entre-aide et citation des sources

Entre-aidez-vous, nous l'encourageons, mais citez vos sources.



Cas 2:

- Peter partage son code R avec Déborah, la même analyse se retrouve dans deux rapports.
- Personne ne cite ses sources.
- Cela apparaît comme du **plagiat** (ne sera plus pardonné au Q2!)



Erreurs récurrentes : répartitions du travail

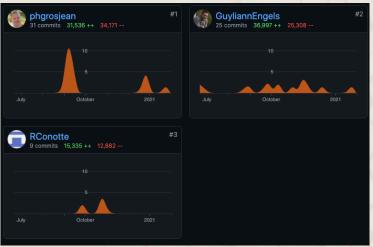
GitHub propose des outils pour visualiser l'activité d'un dépôt (Insight -> Contributors).



L'activité globale peut être divisée par collaborateur.



L'activité de chaque membre est disponible.



Vérifiez dans vos projets que votre activité est bien prise en compte.



Erreurs récurrentes : valeurs manquantes

```
drop <- tibble(
   x = runif(10),
   y = runif(10),
   z = c(5, 3, rep(NA, 6), 3, 2)
)
knitr::kable(drop[1:3,])</pre>
```

x	y	z
0.1501426	0.9445984	5
0.8592613	0.4223958	3
0.7845365	0.9341116	NA

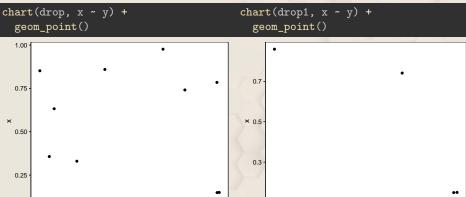
Élimination naïve des données manquantes.

drop1 <- drop_na(drop)</pre>



Utilisation du tableau drop

Utilisation du tableau drop1



Soyez très vigilant avec les NA. Les variables x et y ne contenaient pas de valeurs manquantes au départ ici!

0.75

0.50



0.9

0.25

0.5

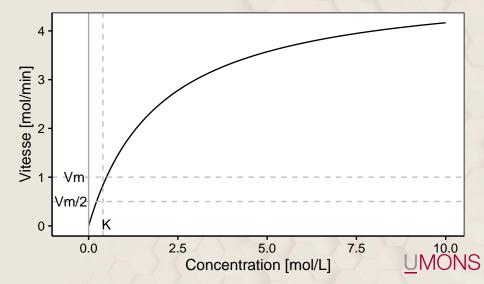
0.6

0.7

0.8

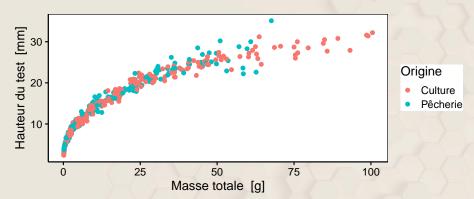
Erreurs récurrentes : copier-coller

Il ne faut pas reprendre le code du cours sans le comprendre et sans l'adapter.



Erreurs récurrentes : interprétation simpliste

L'interprétation d'un graphique est importante. Elle met en avant votre compréhension de la situation.



Description/interprétation simpliste : "les oursins proviennent du milieu naturel et d'élevage."

Erreurs récurrentes : loterie des variables

La loterie de la modélisation VS La modélisation réfléchie

Sélection aléatoire des variables :



Logique souhaitée :

- On visualise les données
- On décide des variables à modéliser
- On réalise le premier modèle
- On optimise le modèle
- On valide le modèle (analyse des résidus,...)
- On paramétrise l'équation du modèle



Attentes au Q2

- Posez vos questions pour vous assurer de bien comprendre la matière
- La réalisation technique d'une analyse ne sera plus suffisante. Vous allez maintenant devoir appliquer vos analyses avec votre oeil du biologiste.





Vous avez la parole!



• Répondez aux questions (page Wooclap suivante), levez la main pour prendre la parole.

