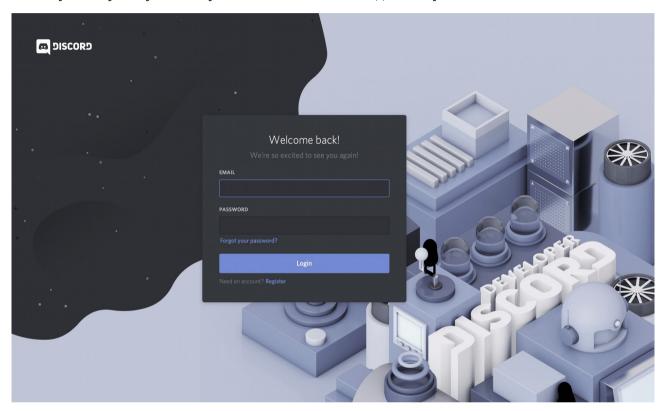
# Добавление Discord бота на сервер

Перейдите по ссылке на портал разработчиков Discord.

# Создание учетной записи Discord

Первое, что вы увидите, это целевая страница, на которой вам нужно будет либо войти в систему, если у вас уже есть учетная запись, либо создать новую:



Если вам нужно создать новую учетную запись, нажмите кнопку *«Зарегистрироваться»* под *«Входом»* и введите данные своей учетной записи.

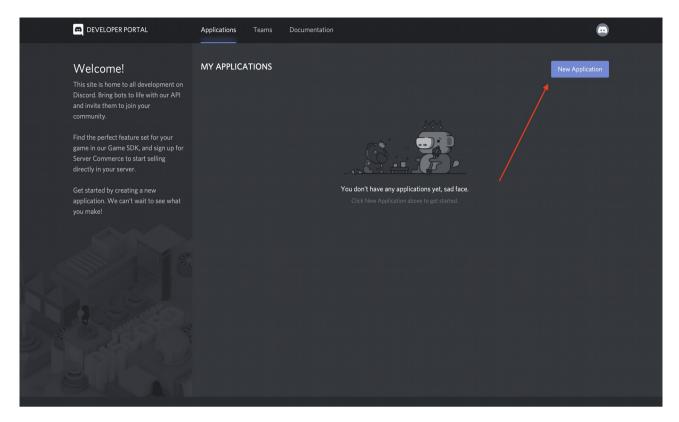
**Важно:** вам нужно будет подтвердить свой адрес электронной почты, прежде чем вы сможете продолжить.

Когда вы закончите, вы будете перенаправлены на домашнюю страницу портала разработчиков, где вы создадите свое приложение.

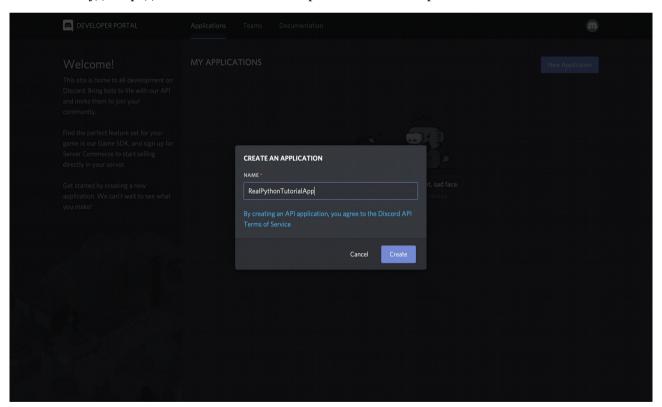
### Создание приложения

**Приложение** позволяет взаимодействовать с API Discord, предоставляя маркеры аутентификации, назначение прав доступа, и так далее.

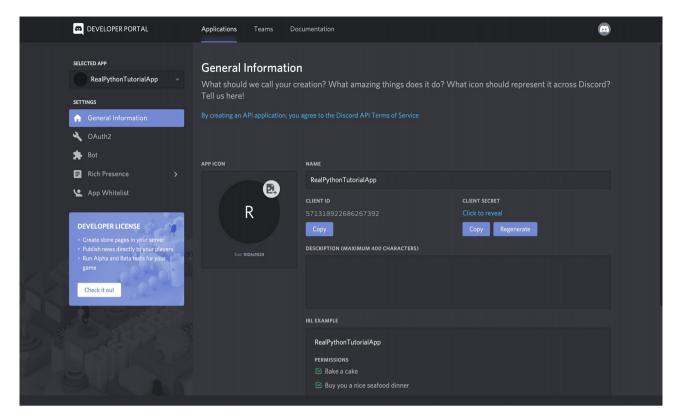
Чтобы создать новое приложение, выберите New Application:



Затем вам будет предложено назвать ваше приложение. Выберите имя и нажмите «Создать»:



Поздравляю! Вы подали заявку на Discord. На появившемся экране вы можете увидеть информацию о своем приложении:



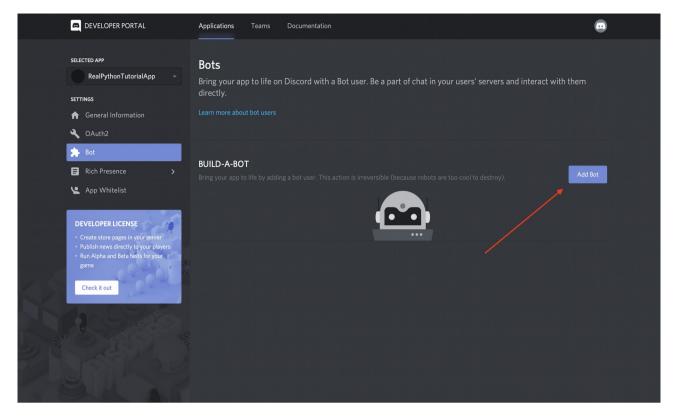
Имейте в виду, что для любой программы, взаимодействующей с API Discord, требуется приложение Discord, а не только боты. API-интерфейсы, связанные с ботами, - это лишь часть общего интерфейса Discord.

Однако, поскольку это руководство посвящено созданию бота Discord, перейдите на вкладку *Bot* в левом списке навигации.

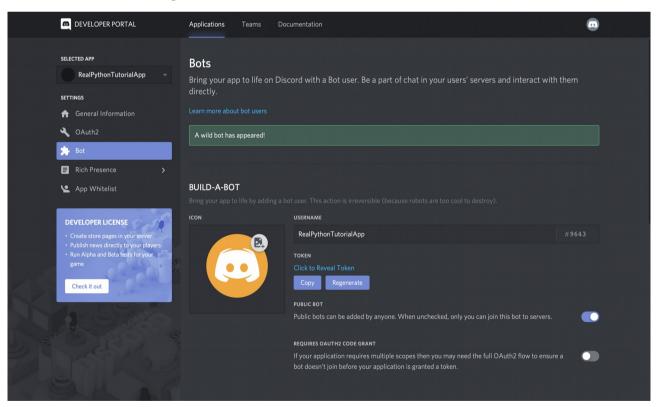
# Создание бота

Как вы узнали в предыдущих разделах, пользователь-бот - это тот, кто слушает и автоматически реагирует на определенные события и команды в Discord.

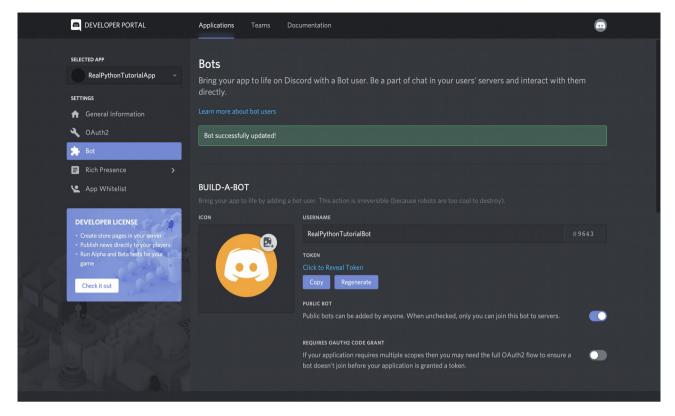
Чтобы ваш код действительно отображался в Discord, вам нужно создать пользователя-бота. Для этого выберите *Добавить бота*:



Как только вы подтвердите, что хотите добавить бота в свое приложение, вы увидите нового пользователя бота на портале:



Обратите внимание, что по умолчанию ваш пользователь-бот унаследует имя вашего приложения. Вместо этого обновите имя пользователя на что-то более похожее на бота, например HobbiRobbiTutorialBot, и *Сохранить изменения*:



Теперь бот настроен и готов к работе, но где?

Пользователь-бот бесполезен, если он не взаимодействует с другими пользователями. Далее вы добавите бота на сервер, чтобы он мог взаимодействовать с другими пользователями.

## Разбираемся с серверами и гильдиями

**Гильдия** (или **сервер**, как его часто называют в пользовательском интерфейсе Discord) представляет собой специфическую группу каналов, где пользователи собираются общаться.

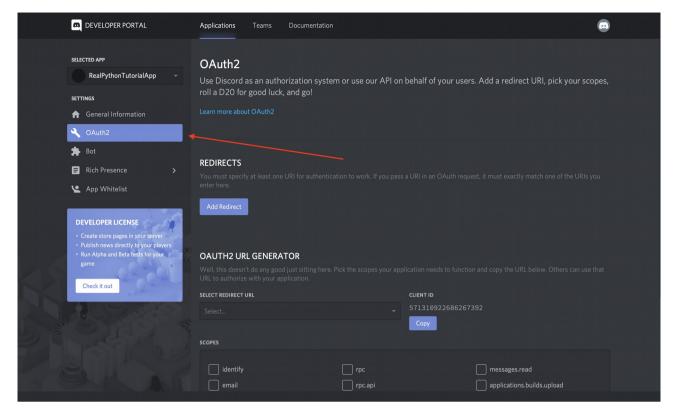
**Примечание:** хотя **гильдия** и **сервер** одно и тоже, в этой статье будет использоваться термин **гильдия,** прежде всего потому, что API придерживаются одного и того же термина. Термин «**сервер**» будет использоваться только для обозначения гильдии в графическом интерфейсе.

#### Добавление бота в гильдию

Бот не может принимать приглашения, как обычный пользователь. Вместо этого вы добавите своего бота, используя протокол OAuth2.

**Технические подробности:** OAuth2 - это протокол для работы с авторизацией, в котором служба может предоставить клиентскому приложению ограниченный доступ на основе учетных данных приложения и разрешенных областей.

Для этого вернитесь на <u>портал разработчика</u> и выберите страницу OAuth2 на левой панели навигации:



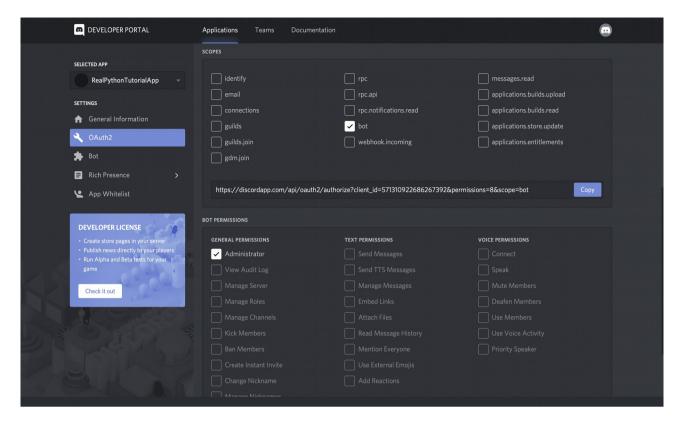
В этом окне вы увидите Генератор URL-адресов OAuth2.

Этот инструмент генерирует URL-адрес авторизации, который обращается к API-интерфейсу Discord OAuth2 и разрешает доступ к API с использованием учетных данных вашего приложения.

В этом случае вы захотите предоставить пользователю-боту своего приложения доступ к API-интерфейсам Discord, используя учетные данные OAuth2 вашего приложения.

Для этого прокрутите вниз и выберите:

- 1. **бот** из параметров **SCOPES**
- 2. администратор из BOT PERMISSIONS



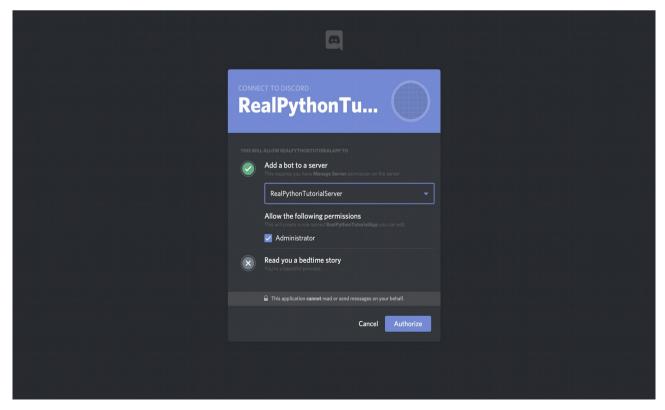
Теперь Discord сгенерировал URL-адрес авторизации вашего приложения с выбранной областью и разрешениями.

Отказ от ответственности: пока мы используем для бота разрешение

**Администратор** для целей этого руководства. Но вы должны быть максимально

внимательны при предоставлении разрешений в реальном приложении.

Выберите *Копировать* рядом с URL-адресом, который был сгенерирован для вас, вставьте его в свой браузер и выберите свою гильдию из раскрывающихся опций:

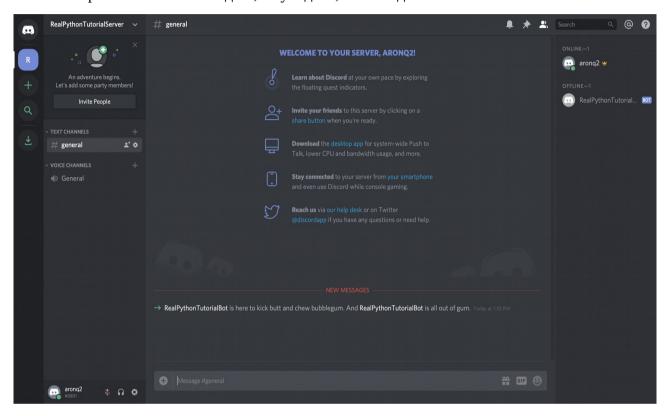


**Примечание:** возможно, если вы не являетесь владельцем гильдии в которую хотите добавить своего бота, вам придётся попросить владельца гильдии добавить к себе вашего бота.

Нажмите «Авторизовать», и все готово!

**Примечание:** вы можете увидеть reCAPTCHA, прежде чем двигаться дальше. Если так, вам нужно будет доказать, что вы человек.

Если вы вернетесь в свою гильдию, то увидите, что бот добавлен:



Таким образом, вы создали:

- Приложение, что ваш бот будет использовать для аутентификации API, в Discord
- Бот, который будет взаимодействовать с другими пользователями и событиями в вашей гильдии

Теперь вы знаете, как создать бота Discord с помощью портала разработчиков. Далее следует самое интересное: реализация вашего бота на Python!