

注意：本文档讲述的**不是**独立使用 Dev C++ 编译C++程序的方法，**而是**将已经使用VS2019编写并调试完成的C++程序再用 Dev C++ 编译一遍



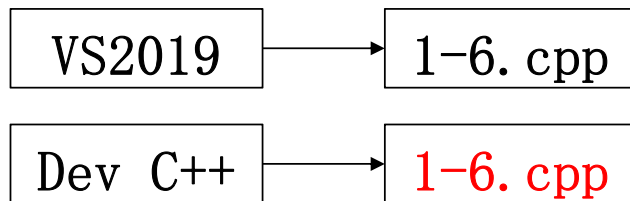
- ★ 用多个编译器完成同一个作业时，希望共用一个源程序文件，目的是避免同一个作业维护多个源程序文件所带来的冲突及错误
- ★ 单独使用 Dev C++ 编写C++程序的方法请自行摸索
- ★ 为了统一，**强制要求**每个作业首先用VS2019完成，在调试通过的基础上用Dev C++再次编译，从而体验同一程序在不同编译器中可能出现的差异



★ 用多个编译器完成同一个作业时，希望共用一个源程序文件，目的是避免同一个作业维护多个源程序文件所带来的冲突及错误

例：完成作业1-6（对应源代码为1-6. cpp，要求能同时适应双编译器）

方法1：两个编译器对应两个1-6. cpp，相互独立，如果有错误要同步修改两个cpp文件，否则可能提交后无法通过检查



可能的错误场景描述：

- 1、用VS2019完成作业1-6，编译通过，运行正确
- 2、将VS2019的1-6. cpp复制一份，准备给Dev C++用
(即：两个1-6. cpp分别存放在不同目录中，是两个独立文件)
- 3、用Dev C++编译，出错，修改对应的1-6. cpp，修改后通过
- 4、修改后再次用VS2019验证1-6. cpp
(但是忘了把Dev C++下修改后的1-6. cpp复制回VS2019编译器的目录下，即VS2019验证的是旧文件)，验证通过
- 5、提交1-6. cpp（作业要求只能提交一个源代码，要求双编译器都能通过）
 - => 如果提交Dev C++下的1-6. cpp，检查时未通过VS2019验证，**得分为0分**
 - => 如果提交VS2019下的1-6. cpp，检查时未通过Dev C++验证，**得分为0分**

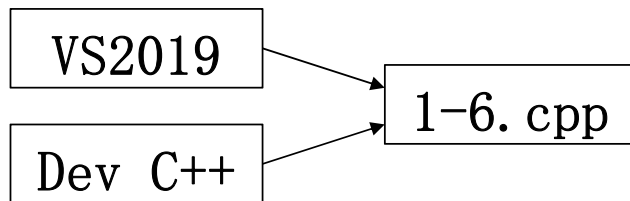
因此，不推荐使用此方法!!!



★ 用多个编译器完成同一个作业时，希望共用一个源程序文件，目的是避免同一个作业维护多个源程序文件所带来的冲突及错误

例：完成作业1-6（对应源代码为1-6. cpp，要求能同时适应双编译器）

方法2：VS2019和Dev C++编译器对应同一个1-6. cpp，不会发生忘记同步的问题



Windows下用任何一个编译器编译运行时，如果发生错误，修改后，用另一个编译器再次编译，对应的一定是修改后的1-6. cpp，两者一定是同步的

仍然可能存在的错误场景描述：

如果VS2019/Dev C++中某个编译器编译出错，修改后通过，一定要再用另一个编译器验证，否则还是有可能错!!!

推荐使用此方法!!!

查看本文档的**前提条件**，是已经用VS2019完成了对应程序的输入、编译与纠错、调试运行等工作

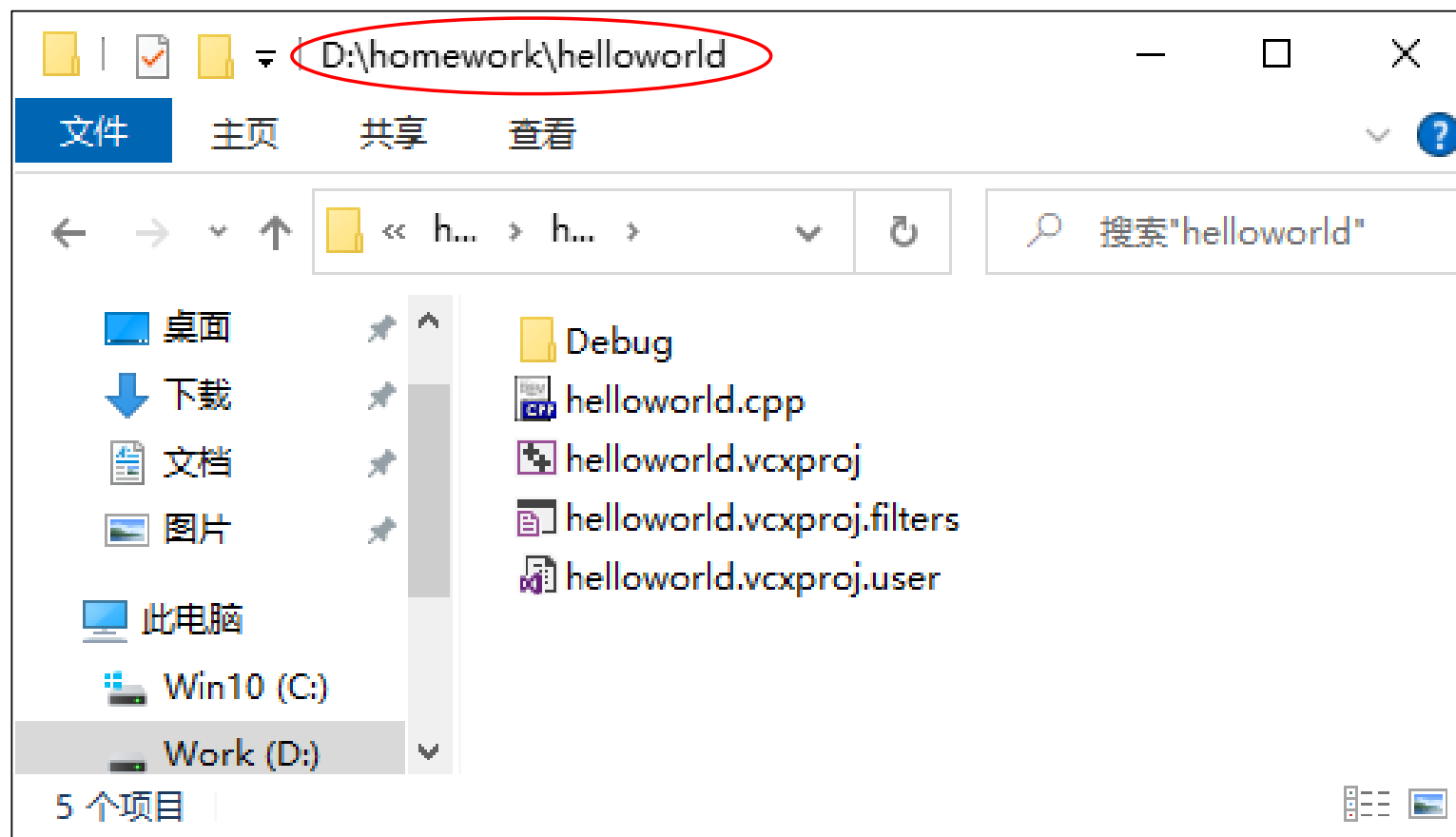


本文以“helloworld”项目为例

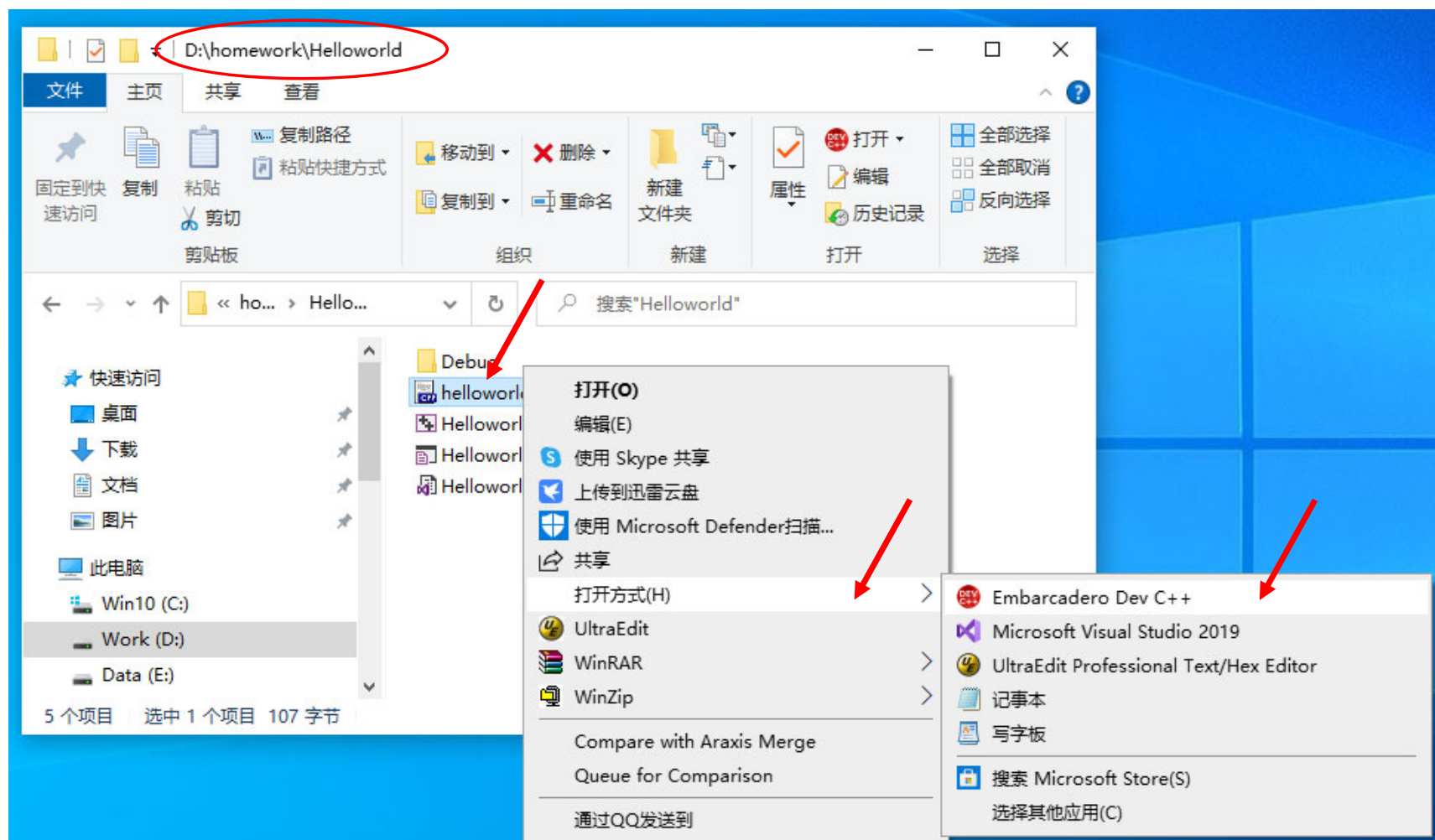
★ 所在目录、文件名等均与 VS2019 中的例子相同

★ 实际中若有不同请自行对应修改

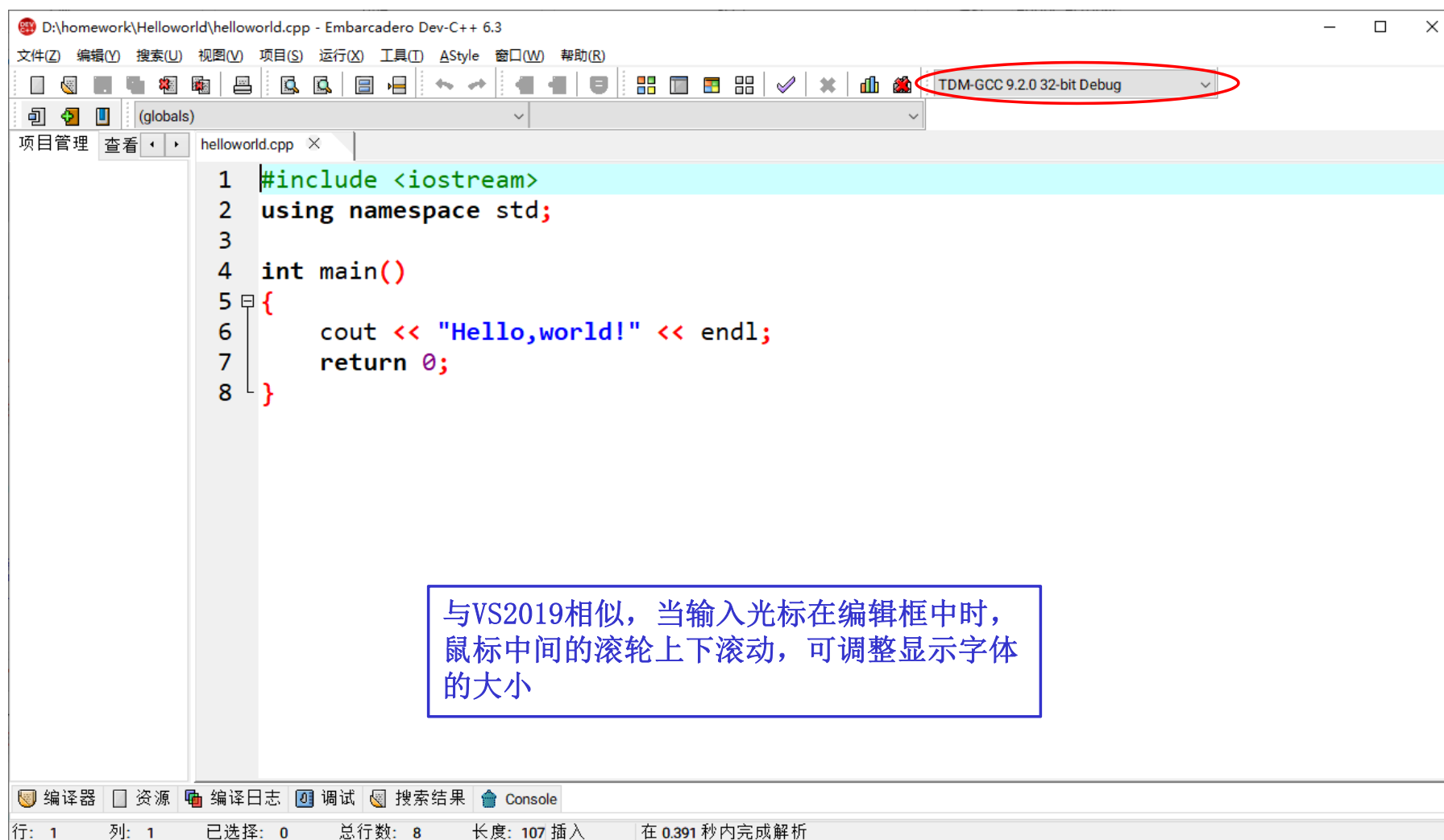
第1步：进入“D:\homework\helloworld”文件夹



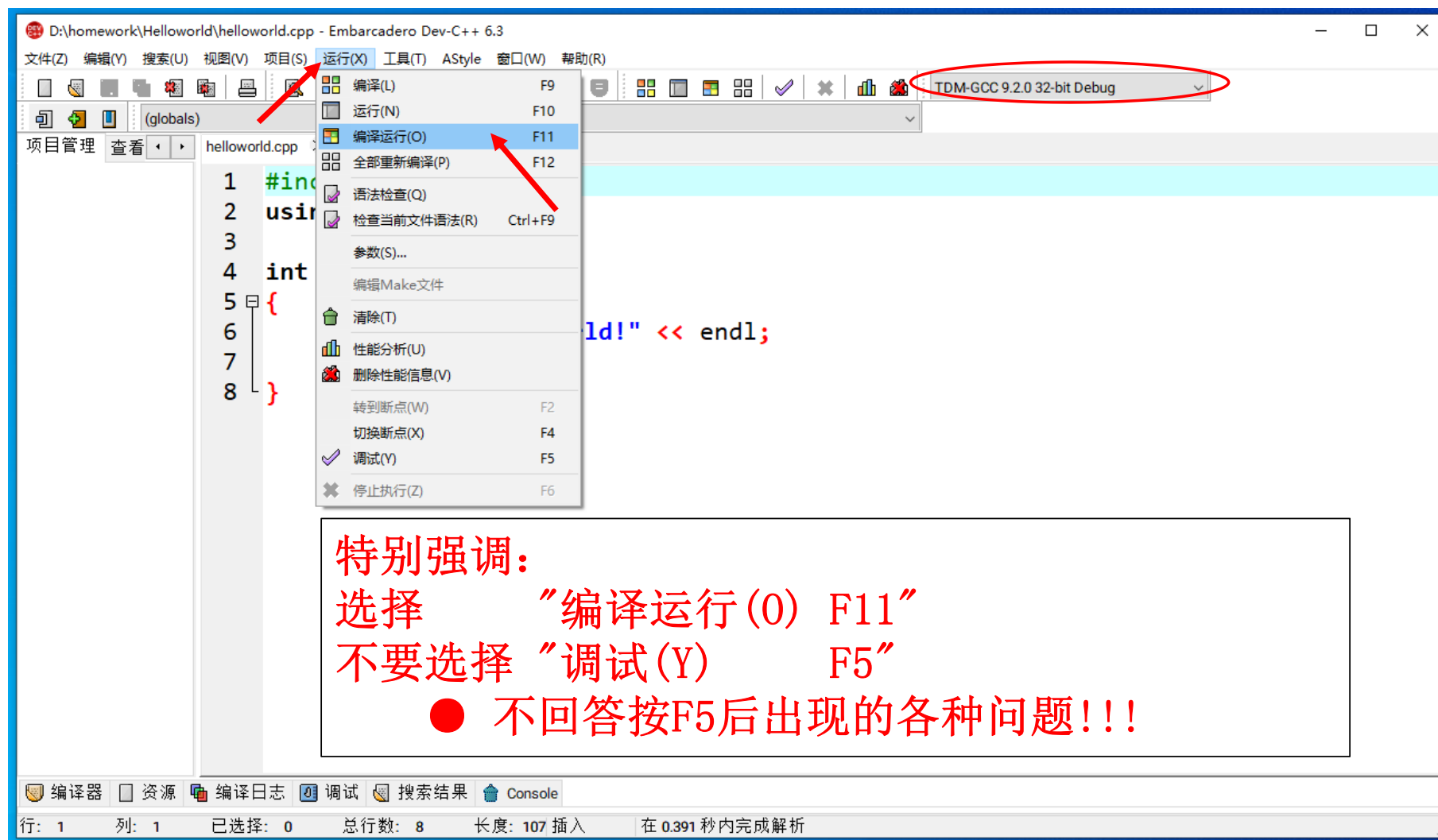
第2步：在“helloworld.cpp”文件上按鼠标右键 - 菜单中选择“打开方式” - “Embarcadero Dev C++”



第3步: Dev C++ 启动成功, 并已打开源程序文件“helloworld.cpp”



第4步：“运行”菜单选择“编译运行”（或直接按F11键）



第5步：如果程序正确，则出现运行结果窗口，如有错误，则修改后再次“编译运行”即可



源程序

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int main()
5 {
6     cout << "Hello,world!" << endl;
7     return 0;
8 }
```

运行结果

编译信息提示

编译结果...

- 错误: 0
- 警告: 0
- 输出文件名: D:\homework\Helloworld\helloworld.exe
- 输出大小: 2.33393955230713 MiB
- 编译时间: 1.52s

行: 1 列: 1 已选择: 0 总行数: 8 长度: 107 插入 在 0.391 秒内完成解析



说明:

- ★ 通过步骤1-5, 一个程序再次编译并验证完成
- ★ Dev C++ 在“一个作业仅由一个源程序文件组成”的情况下, 可以省略“工程”、“项目”、“解决方案”
- ★ 本文仅适用于“一个作业仅由一个源程序文件组成”的情况, 后期有“一个作业由多个源程序文件组成”的情况, 不适用此方法
- ★ 本文方法生成的可执行文件“helloworld.exe”与源程序文件“helloworld.cpp”在同一目录下 (Dev C++仅生成这一个文件)

