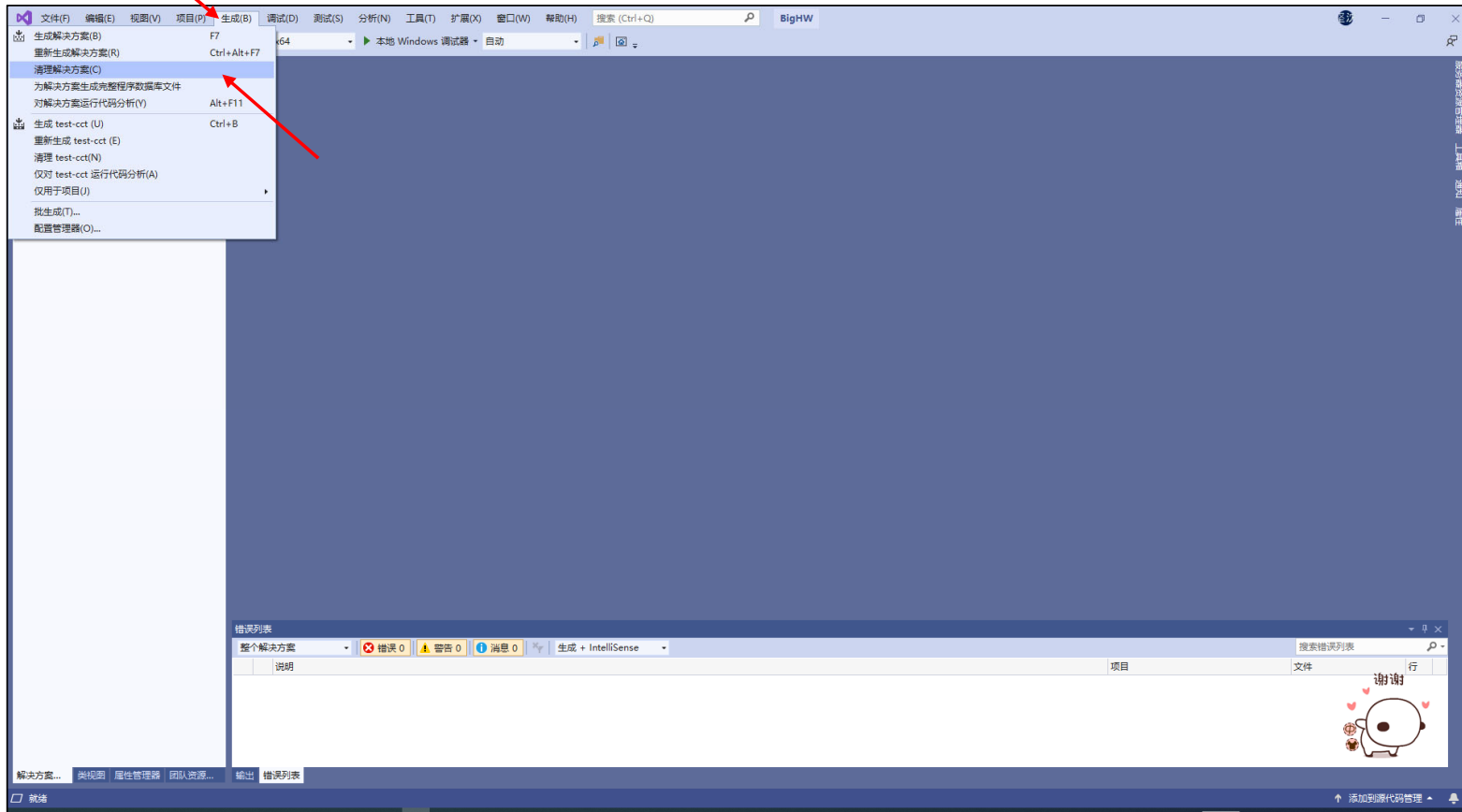




§. hw_4_part3 提交要求

Step-1: 完成所有测试后, 先选择“清理解决方法”, 再关闭 VS2019(或 hw_4_part3 解决方案)

★ 很重要, 必须做!!!

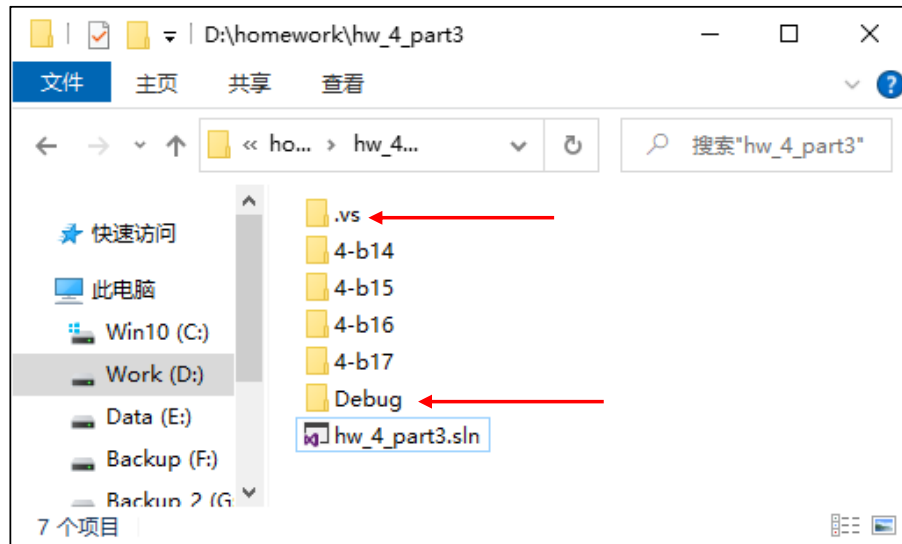




§. hw_4_part3 提交要求

Step-2: 删除 hw_4_part3 目录下的 .vs 和 Debug 两个目录

- ★ .vs 和 Debug 存放在编辑/编译/运行过程中产生的各种临时文件
- ★ .vs是隐含目录，只有在控制面板的资源管理器属性中设置显示隐藏文件后才能看到
- ★ Debug目录中存放编译过程中的各种临时文件及可执行文件
- ★ 因为 .vs 和 Debug 两个目录很大(.vs可能到GB级别)，所以提交时要删除这两个目录
- ★ 如果编译模式选错，可能还会出现x64、Release等文件夹，也需要一并删除
- ★ 删除完成后，解决方案对应的目录下应该只有4-b14~4-b17等四个文件夹 + hw_4_part3.sln

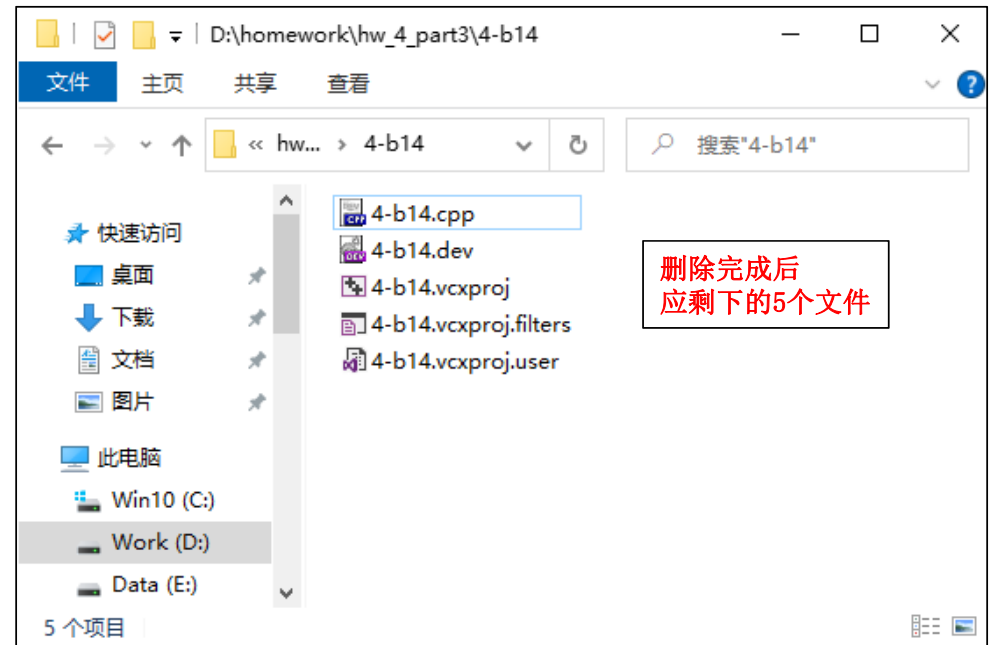
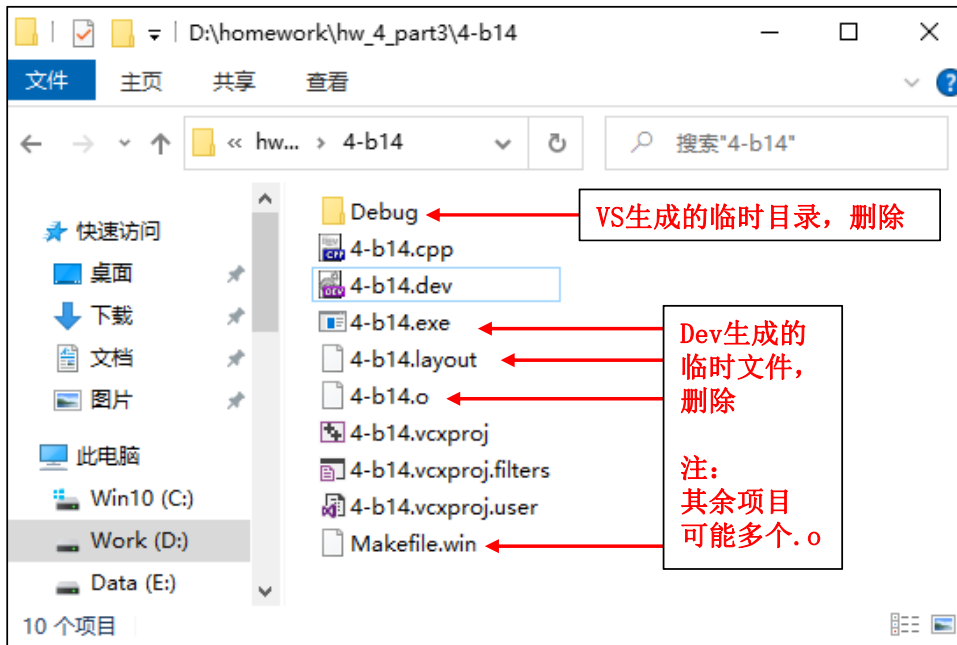




§. hw_4_part3 提交要求

Step-3: 删除各项目中的Debug目录以及Dev编译时生成的各种临时文件(以4-b14为例, 其余略)

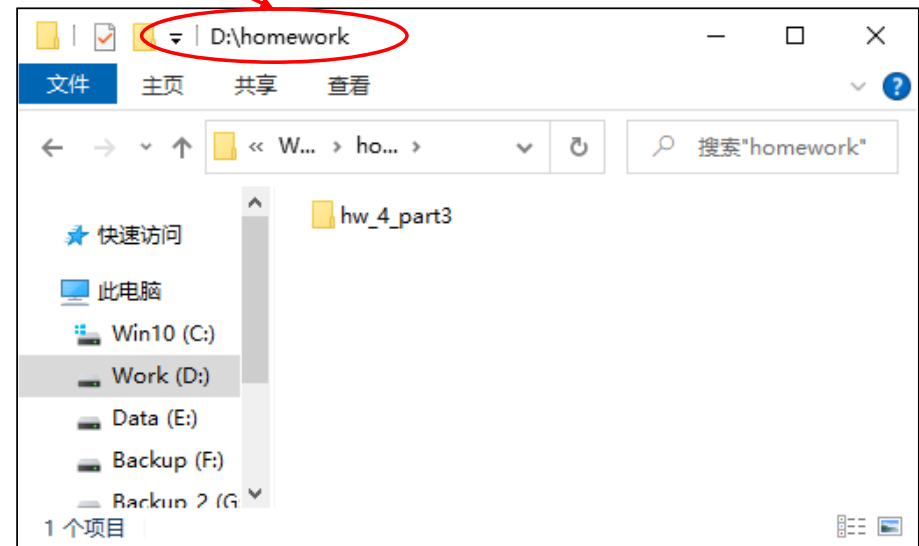
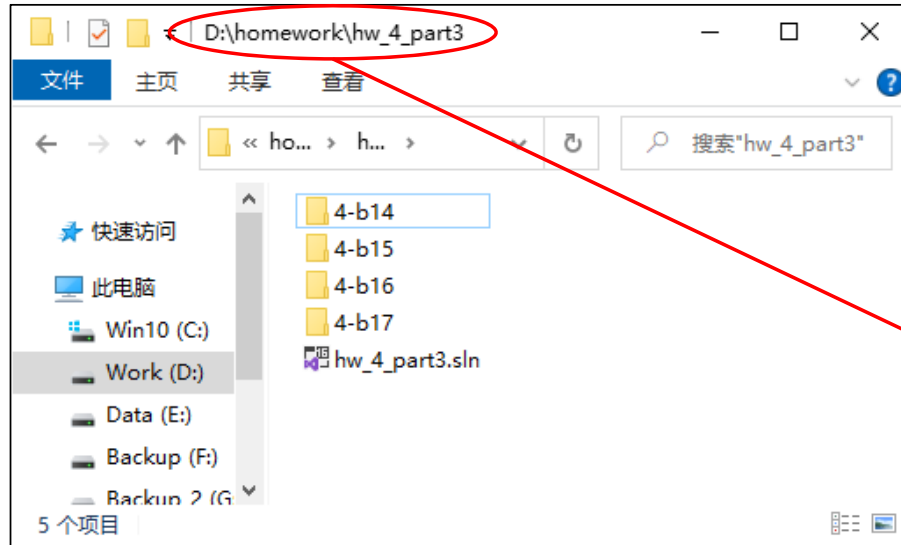
- ★ Debug目录中存放编译过程中的各种临时文件及可执行文件
- ★ 如果编译模式选错, 可能还会出现x64、Release等文件夹, 也需要一并删除
- ★ 完成后, 每个项目下应该不再有对于的下级文件夹及文件





§. hw_4_part3 提交要求

Step-4: 删除完成后，退回解决方案的上层目录

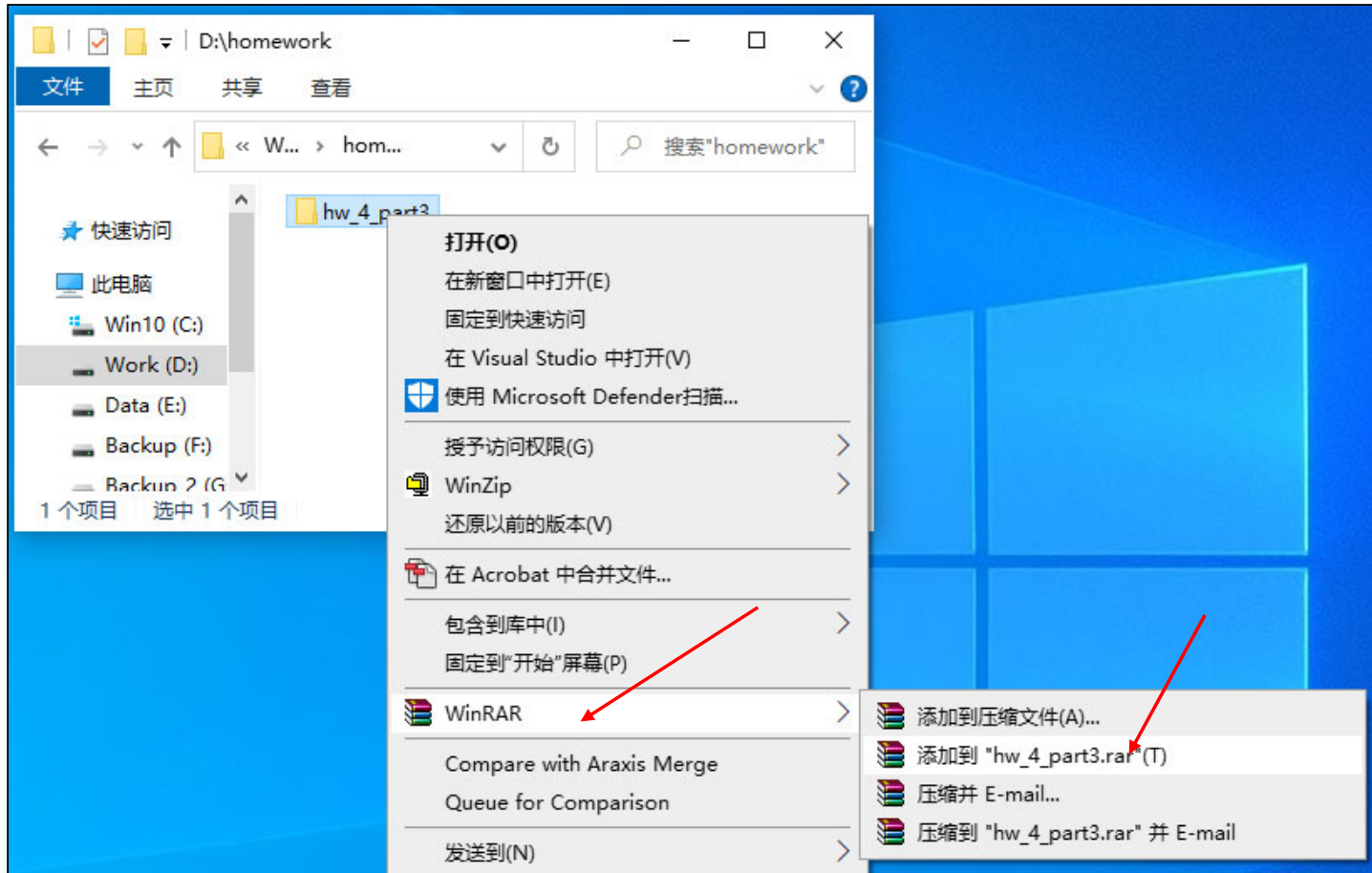




§. hw_4_part3 提交要求

Step-5: 将 hw_4_part3 目录压缩为 hw_4_part3.rar 并改名提交

- ★ 图示为使用winrar进行压缩，如果用其他压缩软件，要保证格式是rar(检查时用winrar解压)
- ★ 在删除 .vs 和 Debug 目录后，正常情况下压缩包的大小应不超过128KB（网页限制提交上限为256KB）

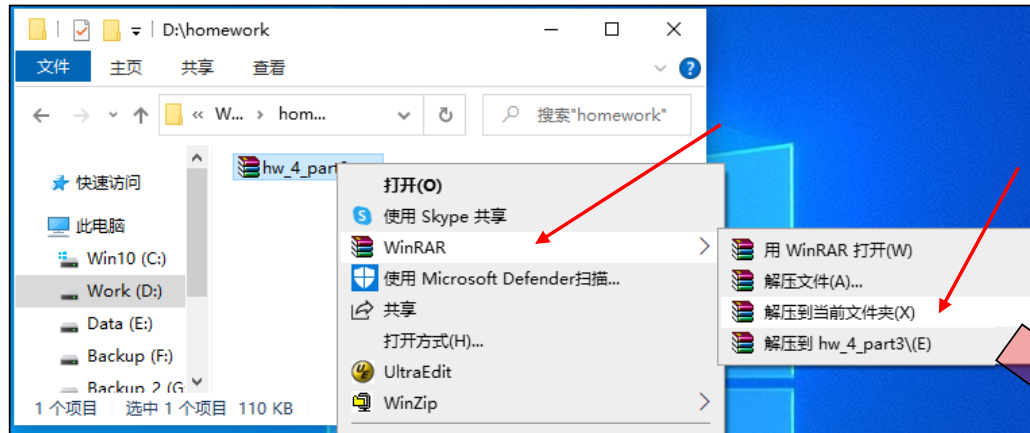


Step5完成后，
若没有错误，
则可以提交

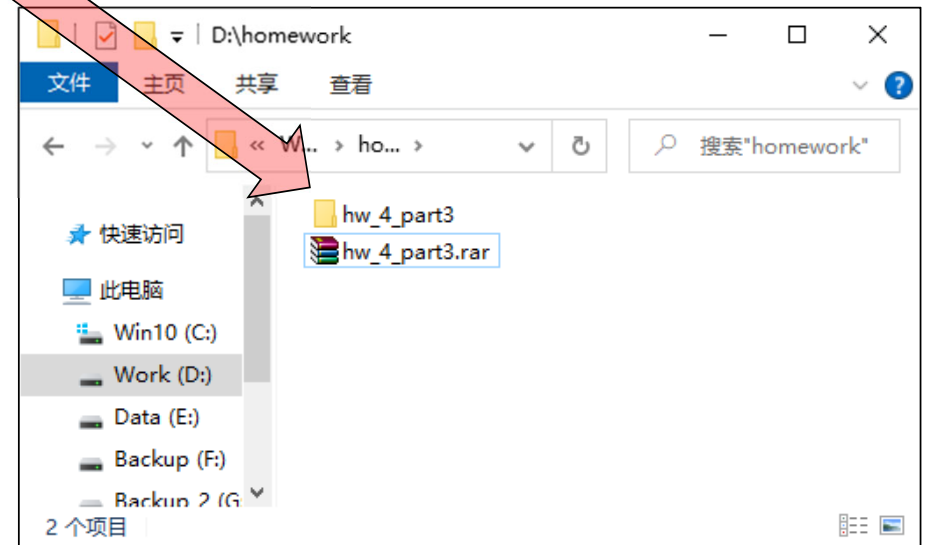


§. hw_4_part3 提交要求

Step-6: 验证提交的文件解压后有且仅有一个 hw_4_part3 目录，且 hw_4_part3 目录中是各项目的子目录(否则零分)



非必须，
仅用于验证

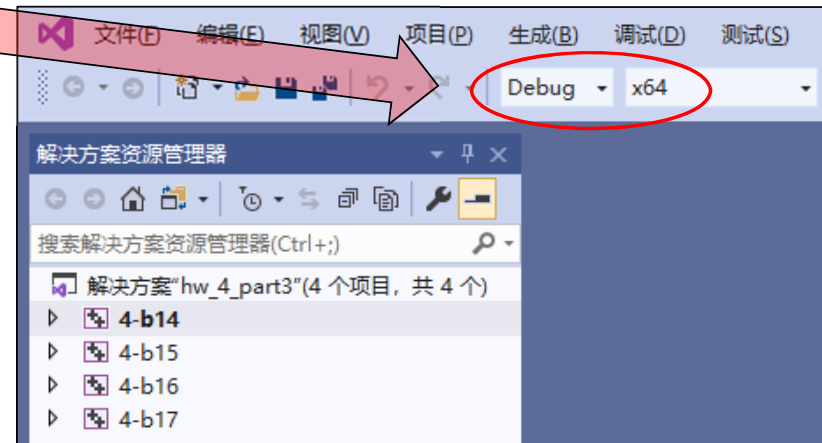
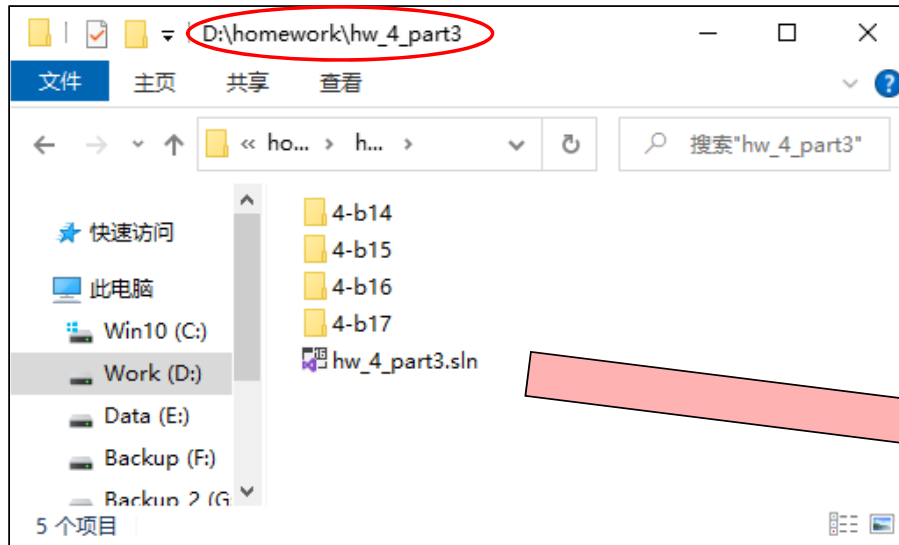




§. hw_4_part3 提交要求

Step-7: **特别提醒!!!**

hw_4_part3 目录中的.vs和Debug被删除后, 再打开解决方案, 会恢复为x64, **要再次设置为x86**



非必须,
如果再次打开则请注意

§.hw_4_part3 提交要求



★ 再次强调，违反提交要求，本作业得分为0 !!!