

A beadott feladatokra kaptok egy jegyet

Nagyon figyelj a feltételekre !!!

Feladat beadása

Egy **mappát** tömöríts be **zip** formátumban és töltsd fel a Teamsbe a neved alá egy Motor nevű lapra

A mappa tartalma:

a html fájlok, a forrásállomány képei(amikor mented a html fájlt, egy mappában legyen a képekkel, különben nem fognak látszódni a képek)

2 képernyőkép, amit prtsc- nel készítesz, a képen a program legyen, amiben írod a feladatot, a feladat elkészítése közben

Beadási határidő: május 8.(most egy kicsit tágabb a határidő az érettségi hete miatt)

Az Otto-motor

Készítsen weboldalt az Otto-motor bemutatására! Az oldal két lapból áll. Az első lapon adjon tájékoztatást a motor feltalálójáról, a német származású Nicolaus August Ottóról, a másodikon pedig az általa feltalált motorról! A feladat megoldása során kövesse a mintát!

- *Hozzon létre két állományt, amelyek neve legyen **otto.html**, illetve **motor.html**!*
- *Az oldalak szövegét az **otto.txt** állományban találja.*
- *A feladat megoldáshoz szükséges képek: **Nicolaus_Otto.jpg**, **modern.jpg** és **motor.gif**.*
- *A megoldás során figyeljen arra, hogy a hivatkozások más környezetben is működjenek!*

1. Mindkét lap esetén a háttér színe *darkgoldenrod* (olajbarna, #B8860B színkódú), a szövegek és minden hivatkozás színe pedig *yellow* (sárga, #FFFF00 színkódú).
2. Mindkét lap gerince egy szegély nélküli táblázat, melynek háttérszíne *sienna* (barna, #A0522D). A táblázat a lapon középre igazított és 80% széles. A képeket tartalmazó cellák tartalma vízszintesen és függőlegesen is középre igazított. A szövegeket tartalmazó cellák függőlegesen fentre, vízszintesen balra igazítottak.
3. Készítse el először a feltalálóról szóló lapot (*otto.html*)! A táblázat fölé elsőszintű címsor stílussal, középre igazítva írja be a feltaláló nevét! A böngésző keretén megjelenő cím is ugyanez legyen. Ezen a lapon a táblázat két soros és két oszlopos. Az első sor bal oldali cellájába helyezze el a feltaláló fotóját ábrázoló *Nicolaus_Otto.jpg* képet!
4. Az első sor jobb oldali cellájába másolja be a szövegfájlból a mintában látható bekezdéseket! Otto és Lenoir nevének minden előfordulását tegye félkövérré, a feltaláló születési helyét pedig félkövérré-dőltté!
5. Oldja meg, hogy a második sorban középen legyen egy hiperhivatkozás, amely a második lapra (*motor.html*) mutat! A hivatkozás szövege: „Az Otto-motor”.
6. Ezután készítse el az Otto-motorról szóló weblapot! A táblázat fölött elsőszintű cím-sor stílussal, középre igazítva írja be: „Az Otto-motor”! A böngésző keretén megjelenő cím is ugyanez legyen.
7. Ezen a lapon a táblázat három soros. A táblázat bal oldali celláiban helyezze el rend-re a *modern.jpg*, illetve a *motor.gif* képfájlokat! A jobb oldali cellákba pedig másolja be a mintában látható bekezdéseket a szövegfájlból! A körfolyamat négy lépését alakítsa felsorolássá! „Az Otto-körfolyamat az Otto-ciklus” szöveget állítsa második szintű címsorrá!
8. A harmadik sorban középen helyezzen el egy hiperhivatkozást, amely az elsőnek létrehozott lapra mutat! A hivatkozás szövege legyen a feltaláló teljes neve.

Minta:

Az Otto-motor



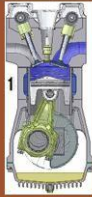
Az Otto-motor (vagy négytűs benzínmotor) belsőégésű motor, jelenleg leggyakrabban használják járművek hajtására és más ipari célokra (gépkocsi, vontatók, generátorok hajtására). Újama sokkal kevesebb üzemanyagot igényel és tisztábban ég el azt, mint a kétfűtű motor, de sokkal több mozgó alkatrészt és bonyolultabb gyártást igényel. Többhangsú kivételben a négytűs motor könnyebben készíthető el, mint a kétfűtű, amiért igen jól alkalmazható nagyobb teljesítményűek esetén, például gépkocsi hajtására.

Az Otto-motort meghatározza a négy ütem, ami a dugattyú egy-egy lökését jelenti a hengemben fel, illetve le.

Ez az Otto-körfolyamat:

- Szívás
- Sűrítés
- Munkaütem (üzemanyag égése)
- Kipufogás

Az Otto-körfolyamat, az Otto-ciklus



A körfolyamat a dugattyú felső holtpontjában kezdődik, vagyis amikor a dugattyú a legfelső helyzetében van. Ekkor a szívószelepek nyitnak, és a dugattyú lefelé haladva (1. ütem: szívás) a szívószelepekben keresztül a hengerbe friss levegő-üzemanyag keveréket juttat. A szívószelepek ezután zárnak, és felül lefelé haladva a dugattyú összenyomja a keveréket a zárt hengerben (2. ütem: sűrítés vagy kompresszió). A felső holtpont közelében a keveréket elektromos szikra meggyújtja. Az égéskor gáz megnövekedett nyomása a felső holtpont után felhajtja a dugattyút, az a 3. ütem, vagy munkaütem. Az alsó holtpont elérése után a kipufogószelep kinyit, és a dugattyú kitolja a szobába az égésterméküket (4. ütem: kipufogás).

Nicolaus August Otto

motor.html

Nicolaus August Otto



Nicolaus August Otto német feltaláló 1832-ben született Hefzhausenben, Németországban. 1860 körül Otto összeült egy új találmányról, Émile Lenoir gázmotorjával, az első működőképes belső égésű motortól. Felismerte, hogy Lenoir motorjának sokkal több alkalmazási lehetősége lenne, ha folyékony üzemanyaggal működne, ugyanis ebben az esetben nem volna egy gázvezeték függvénye.

Otto dolgozott a Lenoir-motor tökéletesítésén. Már 1861-ben egy teljesen újítja motort tervezett, amely négytűsű ciklusban működött. 1862 januárjában Otto összehívította négytűsű motorjának működő modelljét. De nehézségek voltak. Ekkor a gyújtással, amikor az új motort gyakorlatilag használhatóvá akarta tenni, ezért letezt róla, de mégis válogatott felalkalmazta a négytűsű motor. Még volt eszébe, arról, hogy egy négytűsű motor, amely begyújtás előtt összenyomja az üzemanyag és a levegő keverékét, sokkal hatékonyabb Lenoir kétfűtűs motorjának bármely változatánál. 1876 elején Otto végül egy jobb gyújtási módszert talált ki, s így össze tudott állítani egy működőképes négytűsű motort. Első modellje 1876 májusában készült el, a szabadalmat a következő évben adták meg rá. A négytűsű motor nagy használatba és teljesítményre nyilvánvaló volt, s azonnal fellett sikeres bizonyult. A következő tíz évben több mint 30000 darabot akart el belföld, s a Lenoir-féle motor minden változata hamarosan elavult. Otto vagyonszerkesztést halt meg 1891-ben.

Az Otto-motor

otto.html