

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА «ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЭВМ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ» (ИУ7)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.04 Программная инженерия

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 7

	полиоориторион		
Название: языке GPSS	Моделирование рабо	ты информацион	иного центра на
Дисциплина:	<u>Моделирование</u>		
Студент	<u>ИУ7-72Б</u> (Группа)	(Подпись, дата)	E.B. Брянская (И.О. Фамилия)
Преподаватель	,		И.В. Рудаков
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

1 Задание

В информационный центр приходят клиенты через интервал времени 10 ± 2 минуты. Если все три имеющихся оператора заняты, клиенту отказывают в обслуживании.

Операторы имеют разную производительность и могут обеспечивать обслуживание среднего запроса пользователя за 20 ± 5 ; 40 ± 10 ; 40 ± 20 .

Клиенты стремятся занять свободного оператора с максимальной производительностью.

Полученные запросы сдаются в накопитель. Откуда выбираются на обработку. На первый компьютер запросы от 1 и 2-ого операторов, на второй – запросы от 3-его. Время обработки запросов первым и 2-м компьютером равны соответственно 15 и 30 мин. Промоделировать процесс обработки 300 запросов.

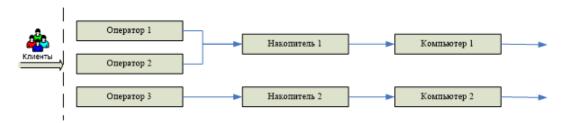


Рисунок 1.1 — Общая схема

2 Теоретическая часть

В процессе взаимодействия клиентов с информационным центром возможно:

- 1. режим нормального обслуживания, т.е. клиент выбирает одного из свободных операторов, отдавая предпочтение тому у которого меньше номер;
- 2. режим отказа в обслуживании клиента, когда все операторы заняты.

Переменные и уравнения имитационной модели

Эндогенные переменные: время обработки задания і-ым оператором, время решения этого задания і-ым компьютером.

Экзогенные переменные: число обслуженных клиентов и число клиентов, получивших отказ.

Структурная схема представлена на рисунке 2.2, на нем K1-K3 симулируют работу операторов, K4-K5 – компьютеров.

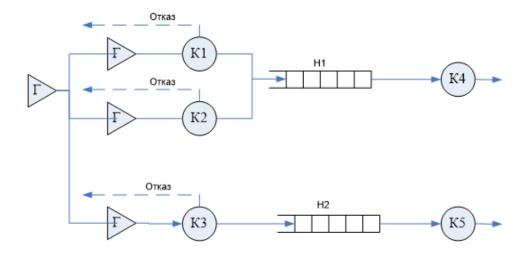


Рисунок 2.2 — Структурная схема

3 Результаты работы программы

Процесс моделировался для обработки 300 заявок, результаты представлены на рисунках 3.3-3.4.

START TIME	END TIME	BLOCKS	FACILITIES	STORAGES
0.000	3058.002	29	5	0

Рисунок 3.3 — Результаты

FACILITY	ENTRIES	UTIL.	AVE. TIME	AVAIL.	OWNER	PEND	INTER	RETRY	DELAY
OPERATOR1	121	0.788	19.92	4 1	0	0	0	0	0
OPERATOR2	59	0.772	40.03	6 1	0	0	0	0	0
OPERATOR3	51	0.711	42.64	0 1	0	0	0	0	0
STORAGE1	180	0.883	15.00	0 1	0	0	0	0	0
STORAGE2	51	0.500	30.00	0 1	0	0	0	0	0
QUEUE	MAX CO	NT. ENTR	Y ENTRY(0)	AVE.CON	IT. AVI	E.TIME	E AVI	E.(-0)	RETRY
QSTORAGE1	2	0 180	61	0.279)	4.737	7	7.165	0
QSTORAGE2	1	0 5	1 48	0.004	ł	0.212	2	3.598	0
SAVEVALUE	R	ETRY	VALUE						
PROCESSED		0	231.000						
NUMDENIED		0	69.000						
PROB		0	0.230						

Рисунок 3.4 — Результаты

Соответственно, вероятность того, что заявка будет отклонена равна 0.23.

4 Код программы

На рисунке 4.5 представлен код программы.

```
INITIAL X$Goal,300
                                                   ; Инициализация переменной Goal
          GENERATE 10,2,0,300
                                                   ; Приходит новый клиент каждые 10+-2 минуты
                                                   ; Проверяет свободен ли 1ый оператор, если нет, то переходит ко 2ому
                    Operator1, MoveOp2
          SEIZE
                    Operator1
                                                   ; Заявка клиента принята 1ым оператором
          ADVANCE
                                                   ; Обслуживается заявка 1ым оператором
; Обработка заявки 1м оператором окончена
                    20,5
          RELEASE
                    Operator1
          TRANSFER , MoveSt1,
                                                   ; Перейти по метке MoveSt1
          GATE NU
                                                   ; Проверяет свободен ли 2ой оператор, если нет, то переходить к 3ему
MoveOp2
                   Operator2,MoveOp3
                                                   ; Заявка клиента принята 2ым оператором
          SEIZE
                    Operator2
          ADVANCE
                    40,10
                                                   ; Обслуживается заявка 2ым оператором
          RELEASE
                    Operator2
                                                   ; Обработка заявки 2м оператором окончена
MoveSt1
          OUEUE
                    QStorage1
                                                   ; 1ый накопитель
          SEIZE
                    Storage1
                                                   ; Положить заявку в 1ый накопитель
          DEPART
                                                   ; Покинуть 1ый накопитель
                    QStorage1
          ADVANCE
                    15
                                                   ; Обслуживается заявка 1ым компьютером
          RELEASE
                    Storage1
                                                   ; Обработка заявки 1м компьютером окончена
          TRANSFER , Finish,
                                                   ; Перейти по метке Finish
MoveOp3
          GATE NU
                    Operator3,CountDn
                                                   ; Проверяет свободен ли Зий оператор, если нет, то заявка отклонена
          SEIZE
                    Operator3
                                                   ; Заявка клиента принята Зим оператором
; Обслуживается заявка Зим оператором
          ADVANCE
          RELEASE
                    Operator3
                                                   ; Обработка заявки 2м компьютером окончена
          QUEUE
                    QStorage2
                                                   ; 2ой накопитель
                                                   ; Положить заявку в 2ой накопитель
; Покинуть 2ой накопитель
          SEIZE
                    Storage2
          DEPART
                    QStorage2
          ADVANCE
                    30
                                                   ; Обслуживается заявка 2ым компьютером
          RELEASE
                    Storage2
                                                   ; Обработка заявки 2м компбютером окончена
          TRANSFER , Finish,
                                                   ; Перейти по метке Finish
CountDn
          SAVEVALUE NumDenied+,1
                                                   ; Инкремент счётчика отказов
          SAVEVALUE Goal-,1
SAVEVALUE Prob,((X$NumDenied)/300)
CountPr
                                                   ; Декремент счётчика общего числа заявок
                                                   ; Расчёт вероятности отказа
          TRANSFER , Finish,
                                                   ; Перейти по метке Finish
Finish
          TERMINATE 1
                                                   ; Окончание обработки заявки
          START 300
                                                   ; Задать число заявок
```

Рисунок 4.5 — Код программы