

# Editer un notebook Jupyter

Entraînez-vous à éditer un notebook Jupyter.

Référence: <https://help.github.com/en/articles/basic-writing-and-formatting->  
(<https://help.github.com/en/articles/basic-writing-and-formatting->)

## Objectifs

Manipuler des cellules

- Basculer entre mode commande/édition
- Insérer des cellules code/texte
- Editer/exécuter des cellules
- Copier/couper/coller des cellules
- Numéroté les lignes de code

Appliquer des commandes Markdown

- Appliquer 3 niveaux de titre
- Créer des liste à puces/numéros
- Appliquer les styles gras/italique/barré/code
- Insérer un hyperlien
- Insérer des images

## Manipuler des cellules

Dans cette section vous allez créer, configurer et déplacer des cellules.

In [1]: *# Above*

## Ajouter des cellules

Basculez vers mode de commande (ESC), marqué en bleu.

- ajoutez une cellule en-dessus (A - Above)
- ajoutez une cellule en-dessous (B - Below)
- laissez les cellules en code et ajouter un commentaire (*# Above*, *# Below*)

In [2]: *# Below*

# Couper, Copier et coller des cellules

Dans le mode commande (ESC) vous pouvez

- couper une cellule avec X
- copier une cellule avec C
- coller une cellule avec V

## Exercice

- copiez cette cellule (C)
- collez-la (V)
- collez-la une deuxième fois (V)
- coupez-les (X)

## Exercice

- copiez cette cellule (C)
- collez-la (V)
- collez-la une deuxième fois (V)
- coupez-les (X)

# Choisir entre texte et code

- transformez en Markdown (ESC > M)
- transformez en Code (ESC > Y)

Ci-dessous

- créez une cellule Markdown avec une ligne de texte.
- créez une cellule code avec une expression en Python.

Cellule Markdown

```
In [3]: # Cellule code
```

# Numérotation des lignes

Ajoutez une cellule avec 3 ligne de code Python Numéroter les lignes (ESC > L)

```
In [4]: x = 1  
        y = 2  
        x + y
```

```
Out[4]: 3
```

# Appliquer des commandes Markdown

Dans cette section vous allez appliquer des balises du langage Markdown pour la mise en forme de texte.

Markdown est:

- un jeu de mot sur markdown language (langage à balise)
- un sous-ensemble de HTML
- facile à écrire
- facile à lire
- utilisé dans GitHub et Jupyter

## Titre principal

(transformer en heading 1, ESC > 1, ensuite SHIFT+ENTER)

## Titre de section

(transformer en heading 2, ESC > 2, ensuite SHIFT+ENTER)

## Titre de sous-section

(transformer en heading 3, ESC > 3, ensuite SHIFT+ENTER)

## Paragraphe et retour à la ligne

Pour commencer un nouveau paragraphe, mettez une ligne de vide.

Pour juste forcer  
un retour à la ligne mettez **deux** espace en fin de ligne.

# Les styles

Entourer un bout de texte des balises suivantes pour mettre des styles:

- la balise `*` pour mettre un mot en *italique*
- la balise `**` pour mettre un mot en **gras**
- la balise `***` pour mettre un mot en ***gras et italique***
- la balise `~~` (alt+N) pour ~~barrer~~ un mot.

## Le style code

Utilisez deux apostrophes inclinées en arrière pour désigner des éléments de code à l'intérieur d'une phrase, comme:

- des fonctions `print()`,
- des variables `var1`,
- des expressions `x + y` et
- des mots-clés comme `if` et `else`.

## Une section de code

Utilisez trois apostrophes inclinées en arrière pour désigner une section de code à l'intérieur d'un texte.

```
for i in range(3):  
    print(i)
```

Cette expression imprime trois nombres.

## Liste à puces

Utilisez `*` en début de ligne pour créer une liste à puces:

- variable
- fonction
- mot-clé

## Liste à numéros

Insérer `1.` au début de la ligne pour créer une liste à numéros:

1. variable
2. fonction
3. mot-clé

Créez une deuxième liste qui commence à 10:

1. variable
2. fonction
3. mot-clé

## Liens internet

Pour insérer un hyperlien utilisez `[texte à afficher](URL)`

- [EPFL \(http://www.epfl.ch\)](http://www.epfl.ch)
- [Python \(http://www.python.org\)](http://www.python.org)
- [Gymnase du Bugnon \(http://www.gymnasedubugnon.ch\)](http://www.gymnasedubugnon.ch)

## Insertion d'images

Pour insérer une image utilisez `![description d'image](URL)`

## Depuis un dossier local

Insérez l'image `waiter.png` qui se trouve dans le dossier local `img`



## Depuis internet

- Allez sur la page Wikipédia sur le langage Python
- Trouvez le logo Python en format PNG et avec une taille de 500 x 500 pixels.
- Insérez-le ci dessous



## Finaliser faire un PDF

Menu Kernel > Restart & Run all

Ceci

- numérote les cellules code dans l'ordre et
- vous permet de corriger des éventuelles erreurs.

Jupyter Menu File > Print Preview

Safari Menu Fichier > Imprimer > PDF > Enregistrer au format PDF