

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет Программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа по
Веб-программированию №1
Вариант 3004

Работу выполнила:

Касьяненко В.М.

Группа:

P3220

Преподаватель:

Наумова Н.А.

Санкт-Петербург,

2023

Оглавление

Текст задания.....	3
Исходный код программы	3
Выводы по работе.....	3

Текст задания

Вариант 3004

Внимание! У разных вариантов разный текст задания!

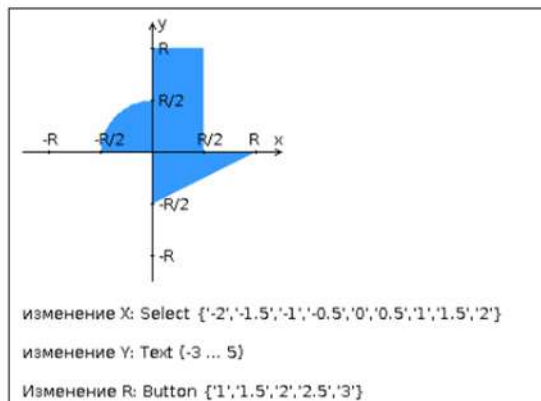
Разработать PHP-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому скрипту.

Параметр R и координаты точки должны передаваться скрипту посредством HTTP-запроса. Скрипт должен выполнять валидацию данных и возвращать HTML-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непадения точки в область. Предыдущие результаты должны сохраняться между запросами и отображаться в таблице.

Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

Разработанная HTML-страница должна удовлетворять следующим требованиям:

- Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать блочную верстку.
- Данные формы должны передаваться на обработку посредством GET-запроса.
- Таблицы стилей должны располагаться в самом веб-документе.
- При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов атрибутов, селекторов потомств, селекторов псевдоэлементов, селекторов классов а также такие свойства стилей CSS, как наследование и каскадирование.
- HTML-страница должна иметь "шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и номер варианта. При оформлении шапки необходимо явным образом задать шрифт (fantasy), его цвет и размер в каскадной таблице стилей.
- Отступы элементов ввода должны задаваться в процентах.
- Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться.



Исходный код программы

https://github.com/CandyGoose/Web_programming_SE/tree/main/lab1

Выводы по работе

При выполнении данной лабораторной работы я разработала PHP-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создала HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому скрипту посредством HTTP-запроса.