C++方向编程题答案

答案说明:

大家如果对本次题目或者答案有问题,可以联系下方的出题老师答疑。

出题老师:

选择题: 张文超 qq: 3627274478

代码题: 时亮益 qq: 569334855

第七周

day41

题目ID: 847 五子棋

链接: https://www.nowcoder.com/questionTerminal/a811535fed784ea492b63622c28c75c5

【题目解析】

该题是对五子棋赢的检测,五子棋赢的规则:如果当前位置有连在一起的五颗棋子为同一种,则为赢,每取一个位置,检测该位置上、下、左、右以及对角线为是否为统一中棋子,是输出YES,否则获取下一个位置继续检测,如果棋盘中没有连在一起的五颗棋子则输出NO

【解题思路】

结构设计: dir代表当前位置的8个方向,其中上下左右、左上右下、右上左下为必须放在一起检测。

获取一个棋盘,按照行列检测棋盘中的每个位置,当拿到一个位置后,按照以下步骤进行操作:

- 1. 以该位置为中心,依次检测该位置的上下、左右、左上右下、右上左下,比如左上
- 2. 从该位置开始向上检测,找出连在一起的同种棋子个数,再向下检测同种棋子的个数并累计,注意在检测时,中心位置统计了两次,上下统计完时,需要给结果减去1
- 3. 按照2统计完上下、左右、左上右下、右上左下各个方向,找出最大的同种棋子个数
- 4. 检测3中统计出的最大同种棋子个数,如果大于等于5,输出YSE,否则取下一个位置继续1
- 5. 如果所有的位置检测完, 没有超过5个的相同棋子, 则输出NO

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;

#define N 20

int count(string table[], char ch, int x, int y)
{
   int maxc = 0;
   int dir[4][2][2] = { {{ -1,0 },{ 1,0 }},{{ 0,-1 },{ 0,1 }},{{ -1,-1 },{ 1,1 }},{{ -1,-1 }} };
   for (int i = 0; i < 4; ++i) // 四种方向
   {
     int c = 0;
     for (int j = 0; j < 2; ++j) // 两个小方向
     {
```

```
int nx = x, ny = y;
        while (nx >= 0 \& nx < N \& ny >= 0 \& ny < N \& table[nx][ny] ==
ch)
        {
            nx += dir[i][j][0];
            ny += dir[i][j][1];
            ++c;
    }
    maxc = (maxc > c ? maxc : c);
}
return maxc-1; //统计两个方向(如横向的左右两个方向)的时候,当前棋子被计算了两次
bool solve(string table[])
// 遍历棋谱,如果某个位置有棋子,再想该位置进行搜索
for (int i = 0; i < N; ++i)
    for (int j = 0; j < N; ++j)
        if (table[i][j] == '*' || table[i][j] == '+'
            // 当某个位置有连在一起的棋子,结束搜索
            if (count(table, table[i][j], i, j) 🛌
                return true;
}
return false;
}
int main()
string table[N];
while (cin >> table[0])
    for (int i = 1; i < N; ++i)
        cin >> table[i];
    cout << (solve(table) ? "Yes" : "No") << endl;</pre>
}
return 0;
```

题目ID: 794 Emacs计算器

链接: https://www.nowcoder.com/questionTerminal/1a92fbc771a54feb9eb5bd9b3ff2d0a9

【题目解析】

逆波兰表达式(后缀表达式)求值,需要借助栈,具体参见解题思路

【解题思路】

循环输入, 获取逆波兰表达式, 然后进行以下补助, 直到测试完所有的测试用例:

- 1. 遇到数字字符串,将该数字字符串转化为数字然后入栈。
- 2. 遇到操作符时,从栈顶取两个数字,然后进行该运算符所对应运算,完成好将结果入栈,注意: 先取到的数字为运算符的右操作数。
- 3. 继续1和2, 直到处理完所有的字符串, 最终栈顶元素即为所要结果。

```
#include <iostream>
using namespace std;
#include <stack>
#include <string>
int main()
{
int n;
// 一定要循环接收---凡是小写main函数的oj题目都需要循环输入
while(cin>>n)
{
    stack<int> s;
    string str;
    for(int i = 0; i < n; ++i)
        cin>>str;
        if(!(str == "+" || str == "-" || str == "*" || str == "/"))
            // 数字
            s.push(atoi(str.c_str()));
        }
        else
        {
            // 运算符
            // 应该到栈中依次取该运算符对应的有左操作数
            int right = s.top();
            s.pop();
            int left = s.top()
            s.pop();
            switch(str[0])
            {
                case '+':
                 s.push(left + right);
                   break;
                case '-':
                    s.push(left - right);
                   break;
                case '*':
                    s.push(left * right);
                    break;
                case '/':
                    s.push(left / right);
                    break;
            }
    }
     cout<<s.top()<<endl;</pre>
}
return 0;
```