

"Boxen Array mit 6 Plätzen initialisieren."						
"Galtonischetiefe ist 5."						
"Für jeden Ball"						
<table> <tr> <td>"Boxid ist 0."</td></tr> <tr> <td>"Solange Counter 0 kleiner als Galtonische Grösse"</td></tr> <tr> <td> <table> <tr> <td>"Randomzahl 0 oder 1. (0 = links, 1 = rechts)"</td></tr> <tr> <td>"Boxid = Boxid + Randomzahl"</td></tr> </table> </td></tr> <tr> <td>"Box mit Boxid + 1"</td></tr> </table>	"Boxid ist 0."	"Solange Counter 0 kleiner als Galtonische Grösse"	<table> <tr> <td>"Randomzahl 0 oder 1. (0 = links, 1 = rechts)"</td></tr> <tr> <td>"Boxid = Boxid + Randomzahl"</td></tr> </table>	"Randomzahl 0 oder 1. (0 = links, 1 = rechts)"	"Boxid = Boxid + Randomzahl"	"Box mit Boxid + 1"
"Boxid ist 0."						
"Solange Counter 0 kleiner als Galtonische Grösse"						
<table> <tr> <td>"Randomzahl 0 oder 1. (0 = links, 1 = rechts)"</td></tr> <tr> <td>"Boxid = Boxid + Randomzahl"</td></tr> </table>	"Randomzahl 0 oder 1. (0 = links, 1 = rechts)"	"Boxid = Boxid + Randomzahl"				
"Randomzahl 0 oder 1. (0 = links, 1 = rechts)"						
"Boxid = Boxid + Randomzahl"						
"Box mit Boxid + 1"						
"Ausgabe: Box x hat x Bälle"						
...						