# IFT1575 Modèles de recherche opérationnelle

Introduction

Franz Girardin

11 septembre 2024

# Table des matières

Section 1	Modélisation	Page 2
1.1	Définition de la prog. linéaire	2
1.2	Composantes du modèle	2
1.3	L'objectif	2
1.4	Contraintes	2
1.5	Terminologie de base	2
Section 2	Maximisation et minimisation	PAGE 2
2.1	Contraintes	2
2.2	Forme standard	3
2.3	Choisir les variables indépendantes	3

### Modélisation

## Définition de la prog. linéaire

Branche de la *Recherche Opérationnelle* où on utilise des **modèles** mathématiques qui font appel à des fonction **linéaire** pour résoudre un problème.

prod. vin blanc 
$$\implies x$$
 (litres)  
prod. vin rouge  $\implies y$  (litres)

# Composantes du modèle

Il faut identifier **l'action** sur laquelle on doit prendre une décision et la représenter par un **variable de décision**. À cette variable sera associée un constante qui représente le **niveau** de l'action.

## L'objectif

S'exprime sous le forme d'une **fonction mathématique** qui représente l'intention. P. ex. **maximiser le profit** correspondrait à :

$$Max 5x + 3y$$

# **Contraintes**

Elles peuvent dépendre du *contexte du problèmes* ou peuvent être plus générales; p. ex. la **non-négativité** d'une entité :

$$x \le 50$$
 prod.max vin blanc  
 $y \le 60$  prod.max totale de vin  
 $x + y \le 80$  prod.max totale de vin  
 $x \ge 0, y \ge 0$  Non-nég.

## Terminologie de base

Une **solution réalisable** est un **vecteur** de valeurs  $x = (x_1, x_2, \ldots, x_n)$  appartenant à  $X \subset \mathbb{R}^n$  tel que chaque composante  $x_1, x_2, \ldots, x_n$  respecte *toutes les contraintes* du problème. Dans ce contexte, X est l'ensemble des solutions possibles, c'est-à-dire l'ensemble des points qui satisfont toutes des contraintes imposées au problème. Chaque point dans X est un vecteur de longueur n Cet ensemble X est un sous-ensemble de l'espace  $\mathbb{R}^n$  qui comprends tous les vecteurs possibles où  $n \in [1, n \longrightarrow \infty[$ .

Une solution **optimale** est une solution réalisable qui maximise (ou minimise) la fonction objectif z(x), en fonction de la nature du problème (maximisation ou minimisation). Autrement dit, c'est une solution réalisable qui produit la *meilleure valeur possible* pour la fonction objectif z.

# MAXIMISATION ET MINIMISATION

#### Note:-

Un modèle peut présenter une **infinité** de solution optimales.

#### Theorem 2.1

La maximisation d'un objectif f(w) est équivalent à l'**opposé** de la minimisation :

$$\operatorname{Max} f(w) \leftrightarrow \operatorname{Min} - f(w)$$

#### Preuve 2.1

Considérons le problème :

$$\operatorname{Max} f(w)$$
  
s.a  $w \in X \subset \mathbb{R}^n$ 

Soit  $w_{\text{opt}}$  un point de X où f(w) atteint son **maximum**. On a :

$$\begin{split} f\left(w_{\text{opt}}\right) \geqslant & f(w) \ \ \, \forall w \in X \\ & \updownarrow \\ & -f\left(w_{\text{opt}}\right) \leqslant -f(w) \ \ \, \forall w \in X \end{split}$$

Par conséquent,  $-f(w_{\rm opt})$  est la valeur minimale possible parmi tous les -f(w) possibles :

$$-\operatorname{Max} f(w) = -f(w_{\text{opt}}) = \operatorname{Min} - f(w)$$

Ainsi, qu'on maximise f(w) ou qu'on minimise -f(w), on retrouve la même solution optimale  $w_{\text{opt}}$ .

### Explication

Soit la fonction objectif  $f:X\to\mathbb{R}$  Dans cette situation, le vecteur w joue deux rôles distincts : il est à la fois l'argument de la fonction objectif f(w) et un élément soumis aux contraintes. Ces deux aspects sont essentiels dans un problème de maximisation en programmation linéaire ou non linéaire.

1. Vecteur dans la fonction objectif: La fonction objectif f(w) est la fonction que l'on cherche à maximiser. Elle prend un vecteur w comme entrée, qui est un point dans l'espace  $\mathbb{R}^n$ . Ce vecteur w représente une solution candidate du problème, et f(w) retourne un nombre réel, par exemple un profit ou une performance, que l'on souhaite maximiser.

2. Vecteur dans les contraintes : Le vecteur w doit aussi satisfaire un ensemble de contraintes qui définissent l'ensemble des solutions réalisables, noté  $X \subset \mathbb{R}^n$ . Ces

contraintes peuvent être des inégalités ou des égalités (par exemple,  $g(w) \le 0$ , h(w) = 0), et elles définissent l'ensemble des vecteurs w admissibles.

#### Synthèse des deux rôles :

- **Maximisation :** On cherche à maximiser la fonction f(w), c'est-à-dire à trouver la meilleure valeur possible de f(w).
- Contraintes: Le vecteur w doit se situer dans un ensemble admissible X, défini par les contraintes du problème.

En résumé, w doit satisfaire les contraintes (ce qui garantit qu'il est une solution réalisable), tout en maximisant la valeur de f(w). Le problème consiste à trouver le w optimal qui satisfait ces deux aspects à la fois.

Soit le problème suivant. Un restaurateur dispose de 14 oursins, 24 crevettes, 18 huîtres. Deux types d'assiètes de fruit de mer sont offertes par le restaurateur :

**8**\$: 5 oursins, 2 crevettes 1 huître **6**\$: 3 oursins, 3 crevettes 3 huîtres

L'objectif est de déterminer le **nombres** d'assiètes de chaque type à préparer afin de *maximiser* le revenu total du restaurateur tout en respectant les disponibilité de fruits de mer.

## **Contraintes**

$$5x + 3y \le 30$$
 Oursins  
 $2x + 3y \le 24$  crevettes  
 $x + 3y \le 18$  Huîtres  
 $x, y \ge 0$  Non-négativité  
 $z = 8x + 6x$  Objectif

En considérant que la maximisation d'un objectif est équivalente à la minimisation de l'opposé de la minimisation on a :

Min 
$$-8x - 6y$$
  
s.a.  
 $5x + 3y \le 30$   
 $2x + 3y \le 24$   
 $x + 3y \le 18$   
 $x, y \ge 0$   
 $z = 8x + 6x$ 

## Forme standard

$$Minz = -8 - 6y$$
s.a.
$$5x + 3y + u = 30$$

$$2x + 3y + p = 24$$

$$x + 3y + h = 18$$

$$x, y, u, p, h \ge 0$$

# Choisir les variables indépendantes

Supposons que x et y sont des variables indépendantes. Exprimons les variable dépendantes u, p, h, z en fonction de x et y

$$u = 30 - 5x - 3y$$

$$p = 24 - 2x - 3y$$

$$h = 18 - x - 3y$$

$$z = 0 - 8x - 6y$$

En supposant que x et y sont fixés à 0, on a la solution :

$$x = y = 0 \implies u = 30, p = 24, h = 18, z = 0$$