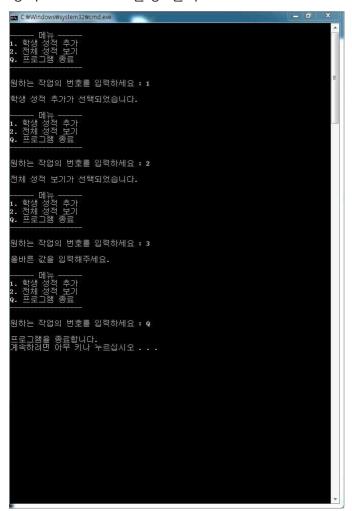
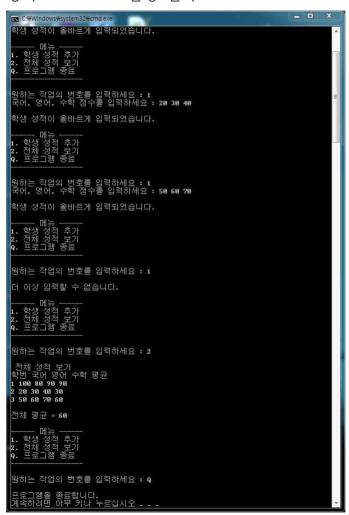
## C++ 프로그래밍 튜터 2주차 과제

- 1. 성적표 Ver 1.0 메뉴의 구성
- ◆ 메뉴는 3개로 구성되는데, 사용자로부터 입력을 받은 값에 따라 처리한다.
   숫자 1 학생 성적 추가
   숫자 2 전체 성적 보기
   'q' 또는 'Q' 프로그램 종료
   (프로그램 종료를 할 때는 return 0; 을 추가하면 된다.)
   나머지 값 잘못된 입력
- ◈ 계속해서 메뉴를 보여줄 수 있게 무한 루프(Infinite Loop)로 구현한다.
- ◈ 성적표 Ver 1.0 실행 결과



- 2. 성적표 Ver 1.1 세 명의 성적 처리하기
- ◆ 세 명의 성적을 처리하는 프로그램을 만든다.
   메뉴 1번을 누르면 학생의 성적을 입력 받는다.
   입력 받을 항목 : 학생의 국어, 영어, 수학 점수
   세 명 모두 입력됐다면 더 이상 입력할 수 없다고 출력한다.
- ◈ 메뉴 2번을 누르면 전체 성적을 출력한다.각 학생의 학번, 국어, 영어, 수학 성적과 평균 점수를 출력한다.또한 세 학생의 전체 평균도 출력한다.
- ◈ 성적표 Ver 1.1 실행 결과



- 3. 성적표 Ver 1.2 성적표 예쁘게 출력하기
- ◈ 실수를 출력할 때 소수점 이하 자리가 일정하게 만들도록 한다.

참고 함수 : std::cout.precision(2);

std::cout << std::fixed;

위 함수는 실수 출력 시에 소수점 이하 두 자리만 표시되게 한다.

◆ 또한 변수들의 값이 일정한 간격으로 출력되게 만들도록 한다.
 참고 함수 : std::setw(7);
 위 함수는 뒤이어 출력하는 값은 무조건 5칸을 사용하게 한다.
 (위 함수를 사용하기 위해서는 #include <iomanip>가 필요하다.)

\* precision, setw 기본 예제

```
#include <iostream>
#include <iomanip>

int main() {
    double a = 3.1232, b = 5.3322;
    int c = 802, d = 20148;
    std::cout.precision(2);
    std::cout << std::fixed;

    std::cout << std::setw(8) << a << std::setw(8) << b << std::endl;
    std::cout << std::setw(8) << c << std::setw(8) << d << std::endl;
    return 0;
}</pre>
```

◈ 성적표 Ver 1.2 실행 결과