

Haskell

un'implementazione in *StandardML*

Carboni Francesco

Cicio Ionuț

?? Giovanni

Mazzella Marco

Indice

1 Haskell	3
1.1 Grammatica	3
1.2 Semantica operativa lazy static	3
1.2.1 Valutazione di un programma (compilatore)	3
1.2.2 Valutazione di un programma (interprete)	4
1.2.3 Valutazione di un'espressione	4
2 Monadi	4
Bibliografia	5

1 Haskell

1.1 Grammatica

$k ::= 0 \mid 1 \mid \dots \mid \pi \mid \sqrt{2} \mid \dots \mid a \mid b \mid \dots \mid \text{true} \mid \text{false} \mid ()$
 $\text{Exp} ::= x \mid k \mid A \implies B \mid M = N \mid M < N \mid M + N \mid M \cdot N \mid M - N \mid$
 $\text{let } x = M \text{ in } N \mid \text{if } B \text{ then } M \text{ else } N \mid \text{case } Q \text{ of } M_1 \rightarrow N_1, \dots, M_n \rightarrow N_n \mid \text{Haskell } N$
 $\text{Haskell} ::= f \ x = \text{Exp} \mid \text{module } x(\text{Haskell}_1, \dots, \text{Haskell}_n) \text{ where } \text{Haskell}_\alpha, \dots, \text{Haskell}_\eta \mid$
 $\text{types?} \mid \text{classes?} \mid \text{instances?}$

1.2 Semantica operativa lazy static

$$\text{Env} : \text{Var} \xrightarrow{\text{fin}} \text{Exp} \times \text{Env} \cup \text{Var} \times \text{Exp} \times \text{Env}$$

$$\overset{v}{\rightsquigarrow} \subseteq \text{Env} \times \text{Exp} \times \text{Val}$$

$$\overset{p}{\rightsquigarrow} \subseteq \text{Haskell} \times \text{Val}$$

$$\overset{c}{\rightsquigarrow} \subseteq \text{Haskell} \times \text{Val}$$

In base a “interprete” o “compilato” cambia la semantica ??

Considereremo 2 tipi di semantiche per Haskell:

- quella usata per i programmi (quando si **compila** un file) che richiede la presenza di un **module** che esporta la funzione **main**:

```
module Main (main) where
main = ...
```

- quella usata dall’interprete per valutare le espressioni

1.2.1 Valutazione di un programma (compilatore)

Per valutare (dare un giudizio operativo) un programma compilato, è necessario avere il modulo **Main**. Con questa semantica sto indicando che un funzione di un modulo può vedere tutte le altre funzioni, indipendentemente da dove sono dichiarate

$$\frac{(f_1, (M_1, \emptyset)) \dots (f_n, (M_n, \emptyset)) \vdash \text{main } () \overset{v}{\rightsquigarrow} v}{\emptyset \vdash \text{module Main(main) where main, } f_1 \ x_1 = M_1, \dots, f_n \ x_n = M_n \overset{p}{\rightsquigarrow} v}$$

Sarebbe utile avere una semantica per gli **import** e una per portare un modulo in un ambiente, + una semantica per portare una funzione in un ambiente (specialmente per quello interpretato)

1.2.2 Valutazione di un programma (interprete)

1.2.3 Valutazione di un'espressione

$$\begin{array}{c} E \vdash k \overset{v}{\rightsquigarrow} k \\[10pt] \frac{E' \vdash M \overset{v}{\rightsquigarrow} v}{E \vdash x \overset{v}{\rightsquigarrow} v} \text{ (se } \text{Env}(x) = (M, E') \text{)} \\[10pt] \frac{E(x, N, E') \vdash M' \overset{v}{\rightsquigarrow} v}{E \vdash fN \overset{v}{\rightsquigarrow} v} \text{ (se } \text{Env}(f) = (x, M', E') \text{)} \\[10pt] \frac{E \vdash B \overset{v}{\rightsquigarrow} \text{true} \quad E \vdash M \overset{v}{\rightsquigarrow} v}{E \vdash \text{if } B \text{ then } M \text{ else } N \overset{v}{\rightsquigarrow} v} \\[10pt] \frac{E \vdash B \overset{v}{\rightsquigarrow} \text{false} \quad E \vdash N \overset{v}{\rightsquigarrow} v}{E \vdash \text{if } B \text{ then } M \text{ else } N \overset{v}{\rightsquigarrow} v} \end{array}$$

2 Monadi

Bibliografia

<https://github.com/shwestrick/smlfmt>
book/docs/ TODO: smlnj TODO: millet

<https://smlhelp.github.io/>