Raport Sprint 2

Obiective Terminate Sprint 1

- → Definirea Grid-ului
- → Crearea meniului principal
- → Definirea conceptelor pentru cateva dintre minigame-uri

Obiective Delayed Sprint 1

→ Prototiparea minigame-urilor ramase

Obiective Sprint 2

- → Definirea noilor minigame-uri
- → QA pentru obiectivele terminate in sprint-ul trecut

Relevant information

In urma unei intalniri fizice, am discutat si am impartit task-urile astfel incat fiecare sa aiba o parte clar definita din proiect la care sa lucreze. Am lucrat concomitent la task-urile stabilite, iar la final fiecare dintre noi a facut un "push" pe Git pentru actualizarea codului. Ne-am informat reciproc despre munca depusa pentru a fi la curent cu schimbarile din proiect.