

Entrainement Docker

Objectif

Vous familiariser avec les commandes de base Docker.

Exercices

1. Démarrer un container interactif de l'image python 3 et y écrire un hello world dans le shell interactive python. Puis quitter le shell interactif python.

Rappel : le côté interactif se fait avec les options « -it »

Le nom et le tag d'une image python est à chercher sur le Docker HUB

```
$ docker run python:3
Unable to find image 'python:3' locally
3: Pulling from library/python
e79bb959ec00: Pull complete
d4b7902036fe: Pull complete
1b2a72d4e030: Pull complete
d54db43011fd: Pull complete
69d473365bb3: Pull complete
7dc3a6a0e509: Pull complete
68cd774d0852: Pull complete
2ef86095a118: Pull complete
42c091edeef0: Pull complete
Digest: sha256:ef316cc13b7578f8aae023ab6ba538520f2cf618ed4d239c63925a9fccbe254b
Status: Downloaded newer image for python:3
Python 3.7.3 (default, Mar 27 2019, 23:40:30)
[GCC 6.3.0 20170516] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
>>> print("Hello, World!")
Hello, World!
>>>
```

2. Sur votre OS principal, écrire un fichier hello.py avec un print Hello World dedans.

Démarrer un container en ajoutant un volume hôte entre votre répertoire courant et le répertoire /src sur le container, et exécuter ce script python directement au lancement du container.

```
$ ls
hello.py
$ docker run -v .:/src python:3
Hello, World!
$
```

3. Écrire un Dockerfile automatisant l'objectif précédent