

TP JavaScript – DOM et timer

Exercice 1

Créez une page qui affiche une horloge numérique (15:23:12) se mettant à jour automatiquement.

Exercice 2

Créez une page avec une liste HTML (ul/li) contenant des éléments quelconques.

5 secondes après le chargement de la page, les éléments sont automatiquement supprimés un à un, à chaque seconde et en commençant par la fin.

Exercice 3

En reprenant le diaporama manuel de l'exercice 6 de la série 5 (vignettes et images), créez un diaporama automatique :

Les images sont automatiquement changées toutes les 2 secondes.

Ajoutez les fonctionnalités suivantes :

- Un lien « Stop » permet d'arrêter le diaporama (l'image principale affichée ne change plus)
- Un lien « Start » permet de relancer le diaporama
- Un lien « Ralentir » multiplie par deux le délai entre chaque changement d'image
- Un lien « Accélérer » divise par deux le délai entre chaque changement d'image

Exercice 4 (Avancé)

Ajoutez des effets lors des changements d'image (apparition fluide, morphing, ...)