

TP JavaScript – Canvas

Exercice 1

Créez une page avec un canvas dans lequel un rectangle est dessiné au chargement de la page

Exercice 2

Créez une page avec un canvas et un bouton « Dessiner ».

Lorsque le bouton est cliqué, un rond, un carré et un triangle sont dessinés

Exercice 3

Créez une page avec un canvas qui affiche des marches d'escalier qui montent

Exercice 4

Créez une page avec un canvas et un bouton « Animer »

Lorsque le bouton est cliqué, une forme est dessinée et se déplace dans le canvas.

Exercice 5

Créez une page avec un canvas et un bouton « Animer »

Lorsque le bouton est cliqué, un ensemble de 1000 formes aléatoires en forme, couleur, taille, etc... est dessiné et animé.