

ÉCOLE POLYTECHNIQUE DE L'UNIVERSITÉ DE TOURS

Spécialité Informatique

64, Avenue Jean Portalis

37200 TOURS, FRANCE

Tél. +33 (0)2 47 36 14 31

www.polytech.univ-tours.fr

SPÉCIFICATION			
Projet :	Application de blog		
Emetteur :	LIN Yongda M RIBEIRO Catarina	MOA : EPU-DI	
Date d'émission :			
Validation			
Nom	Date	Valide (O/N)	Commentaires
Historique des modifications			
Version	Date	Description de la modification	
00	08/01/2019	Version initiale synthèse du contexte et environnement du projet	
01	11/01/2019	Mise à jour des hypothèses, interfaces et mise en place des exigences fonctionnelles	
02	13/01/2019	Mise en forme et conclusions	

Table des matières

Contexte et la réalisation	2
Objectifs	2
Description générale	2
Fonctionnalité de l'application	2
Structure de l'application	3
Hypothèses	4
Spécifications fonctionnelles	5
Recherche Messages	5
Gestion des Messages	5
Gestion de compte	6

Contexte et la réalisation

Dans le cadre de notre évaluation de l'unité d'enseignement Systèmes de Gestion de Base de Données et Langage Orienté Objet, nous étions amenés à développer un blog partagé permettant la publication de messages par un utilisateur.

Objectifs

Nous avons comme objectif de développer un logiciel dont l'architecture implémentée respecte les règles de séparation entre le modèle et le contrôleur en utilisant le DAO, data access object, en ce qui concerne l'utilisation du pattern MVC. Nous avons mis en place le Framework Hibernate pour la persistance des objets, nécessaire dans ce projet. Le but ultime de ce projet est de développer une application permettant de pouvoir publier des messages dans un blog et de pouvoir chercher des messages publiés par une date ou contenant certains mots clés données.

Description générale

Fonctionnalité de l'application

Notre application permet à l'invité de faire des recherches sur des messages publiés sur le blog et visualiser un résumé de celle-ci. S'il souhaite devenir un utilisateur il devra s'inscrire.

Une fois ayant le statut utilisateur il pourra en plus de chercher le message par mot clé, par la date de publication et par texte publié.

L'utilisateur a aussi la possibilité de créer, modifier et supprimer un message s'il le souhaite.

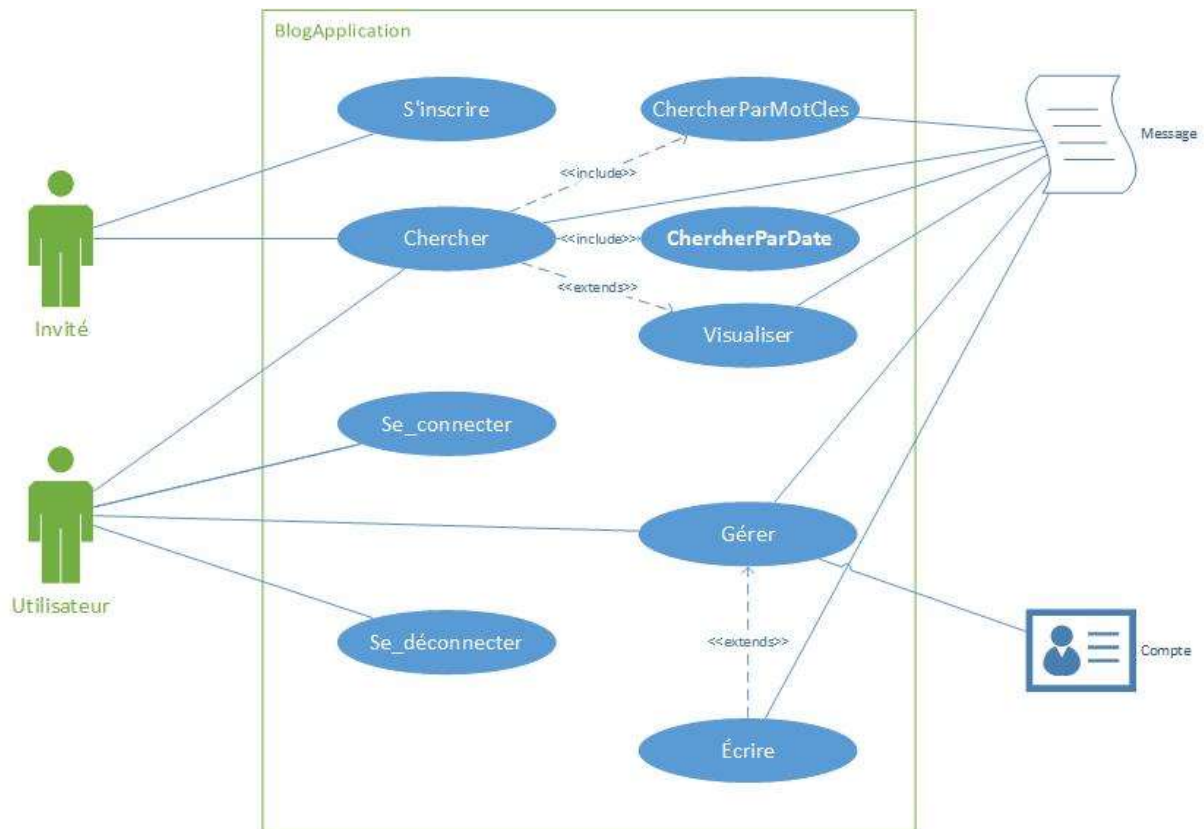


Figure1: Cas de l'utilisation

Structure de l'application

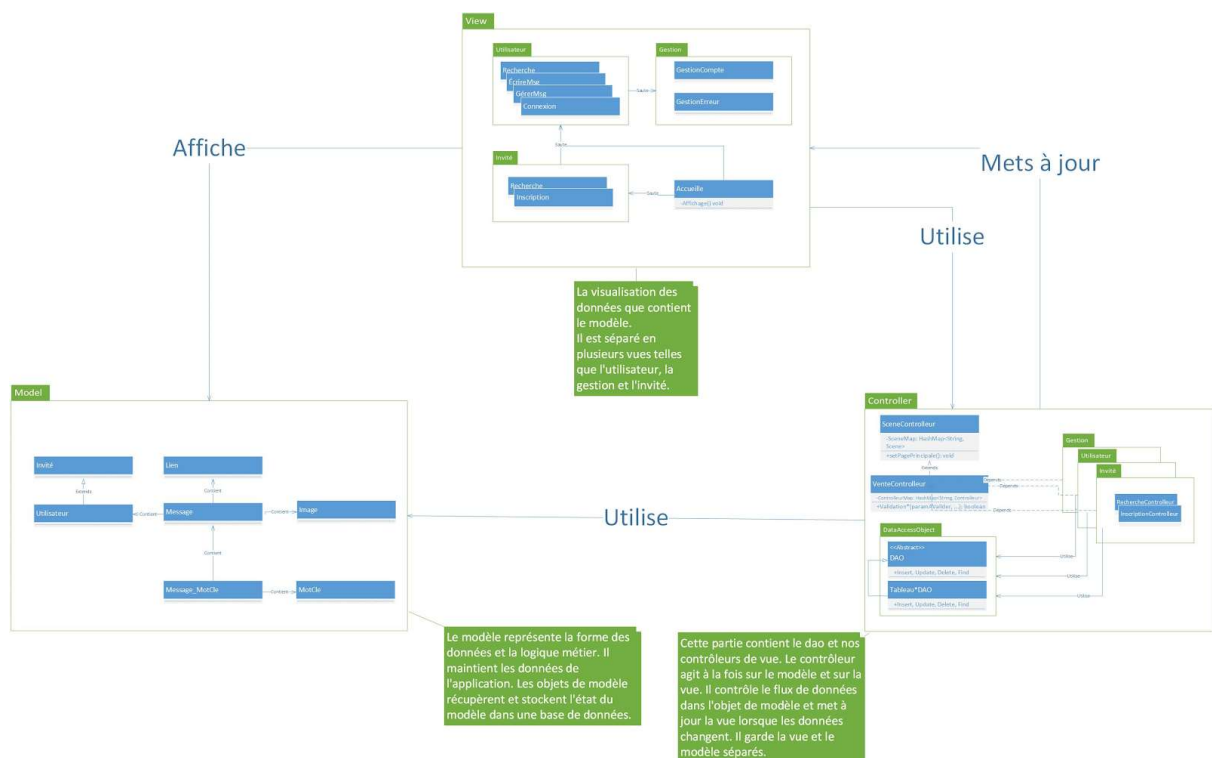


Figure 2: Diagram de classe

Projet : BlogApplication		Authors :
Document : Class Diagram		Yongda LIN, Catarina MR
08/01/2019	Creation and development of the diagram	Version 1.0
13/01/2019	Correction and elaboration of the diagram	Version 2.0
14/01/2019	Documentation of the diagram	Version 2.1

Figure 3 : Tableau de documentation

Hypothèses

- Un invité peut visualiser les résumés de messages, mais pas le contenu du message lui-même.
- L'adresse de l'utilisateur est ici un simple "String" car nous n'avons pas besoin ici de créer une classe, ce choix respecte les besoins fonctionnels de l'application sans complexifier son architecture.
- Si nous voulons créer ou modifier un message nous devons remplir tous les champs (sauf les liens et les images).
- Si l'utilisateur ferme la fenêtre des images/liens, ça n'implique pas la modification des images/liens, ils restent à l'identique.
- Les mots clés sont séparés par des ";" et non pas d'espace pour les séparer.
- Pour un même message il n'y a pas de duplicata de mot clé, si l'utilisateur rentre un même mot clé pour un même message, une exception sera levée.
- Il n'y a pas de limite de taille des images.
- Le nombre de liens, le nombre d'images ainsi que le nombre de mots clés d'un message doit être inférieur ou égal à 5.
- Pour chercher un message publié l'utilisateur/invité devra chercher selon le titre, texte, mot clé ou par date.
- La date est générée automatiquement par "currentTimeSteamp", cette date est mise-à-jour à chaque fois que le message est modifié (par exemple ajout d'un lien ou message).
- L'identifiant de l'utilisateur est son adresse mail.

Spécifications fonctionnelles

Recherche Messages

La recherche des messages se fait dans un “textField” l'utilisateur ou l'invité pourront entrer le titre d'un message, le texte, un ou plusieurs mots clés ainsi que la date de publication du message.

Pour visualiser les messages il faudra se connecter, seules les utilisateurs pourront utiliser cette fonctionnalité. Le bouton “Visualiser” ouvre une fenêtre affichant un message et tous ces caractéristiques comme:

- Le titre
- Le texte
- Mots clés
- Images
- Liens
- Utilisateur qui l'a publié
- La date de publication

Gestion des Messages

Lors de la connexion de l'utilisateur imaginons qu'il souhaite faire des modifications sur un message ou supprimer ou alors en ajouter un, ceci est possible grâce à cette fonctionnalité. L'utilisateur devra donc cliquer sur “Mes Messages” puis une fenêtre s'ouvre affichant tous les messages qu'il a publié.

Pour la gestion des messages il a à sa disposition trois fonctionnalités:

- Ecrire : pour écrire un message l'utilisateur doit remplir un certain nombre de champs comme:
 - Le titre
 - Le texte
 - Mot-clés
 - Image : pour y ajouter une image il y a une fenêtre qui s'ouvre dans votre système d'exploitation dans votre répertoire personnel, permettant de sélectionner une ou plusieurs images en une seule fois.
 - Liens
- Modifier : l'utilisateur devra remplir les mêmes champs que pour la création de message
- Supprimer : pour cela l'utilisateur sélectionne le message à supprimer puis il clique sur le bouton “Supprimer” et le message sera supprimé.

Il est important de noter que la date et l'utilisateur ne font pas l'objet lors du remplissage des champs. L'utilisateur est déjà connecté donc l'application sait qui est l'auteur de ce message

qui va être créé/modifié et la date est généré automatiquement lorsque la création ou modification sont validés.

Gestion de compte

La gestion des comptes gère la création d'un compte par la part d'un utilisateur, celle-ci identifie un auteur pour la suite de l'utilisation du compte et le différencie ainsi d'un invité qui n'as pas de compte. Ce dernier a tout de même la possibilité d'en créer un.

Pour se faire sur l'application "Blog Application" vous pouvez cliquer sur "Se Connecter" si l'utilisateur est déjà enregistré en rentrant son e-mail et son mot de passe. Ceux derniers doivent être corrects et cliquez sur "Se connecter" pour que la connexion se fasse sinon pour l'annuler la connexion cliquez sur "Annuler". Pour créer un compte il faudra rentrer votre :

- Prenom
- Nom
- E-mail
- Mot de passe
- Adresse
- Puis confirmer en le rentrant une 2ème fois
- Puis rentrer "Créer votre compte" pour valider
- Ou "Annuler" pour annuler la création de compte

Une fois votre compte créé vous êtes maintenant un utilisateur du blog et vous pouvez à présent visualiser tous les messages postés.

De plus vous pouvez vous déconnecter en défilant "ChoiceBox" appelé " Compte" puis choisissez "Se deconnecter".

Si vous souhaitez modifier votre mot de passe veuillez choisir "Gestion de compte" et rentrez le nouveau mot de passe puis validez en cliquant sur "Modifier votre compte" ou annulez cette modification en cliquant sur "Annuler".