Admitere UPB Informatica_Ib_2022-07-18 Varianta F

- Fie v un tablou unidimensional sortat ce conține n întregi. Un algoritm determină dacă există două elemente din v a căror sumă este mai mică decât 1024. Care este complexitatea timp minimă pe care o poate avea acest algoritm? (9 pct.)
 - a) O(1); b) $O(2^{10})$; c) $O(\log n)$; d) $O(n\log n)$; e) $O(n^2)$; f) O(n).
- Un muzician generează toate secvențele de trei note muzicale din mulțimea {DO, RE, MI}. Într-o secvență notele muzicale se pot repeta. Fie n numărul total de secvențe obținute. Care este valoarea lui n? (9 pct.)

```
a) n=3; b) n=1; c) n=81; d) n=9; e) n=27; f) n=12.
```

Se consideră n, f și i numere întregi pozitive, cu n≥2, și următoarea secvență în pseudocod:

Care dintre următoarele secvențe de pseudocod conduc la aceeași valoare a lui f ca secvența de mai sus? (9 pct.)

I	II	III	IV
F <- 1 i <- 1 execută i <- i+1 f <- f*i cât timp i <n< th=""><th>f <- 1 i <- 2 cât timp i<=n execută f <- f*i i <- i+1</th><th>f <- 1 i <- 2 cât timp i<n execută i <- i+1 f <- f*i</n </th><th>f <- 1 pentru i <- 2, n execută f <- f*(n-i)</th></n<>	f <- 1 i <- 2 cât timp i<=n execută f <- f*i i <- i+1	f <- 1 i <- 2 cât timp i <n execută i <- i+1 f <- f*i</n 	f <- 1 pentru i <- 2, n execută f <- f*(n-i)

- a) II și III; b) I, II și III; c) II și IV; d) I și II; e) I și IV; f) I, II și IV.
- 4. Fie o mulţime de k simboluri cu care se pot forma şiruri distincte de lungime n (n≥k). Fiecare dintre cele k simboluri apare în fiecare şir de f₁, f₂, ..., fk ori, f₂≥1, 1≤i≤k. Pentru simbolurile {A, B, C} care apar de 1, 3 şi, respectiv, 2 ori, primele 4 şiruri generate cu metoda backtracking sunt: ABBBCC, ABBCBC, ABBCCB, ABCBBC. Care este următorul şir care va fi generat? (9 pct.)
 - a) ACBBBC; b) ABCBBC; c) ABCBCB; d) ABCCBB; e) ACCBBB; f) BABCCB.
- Fie un graf neorientat cu n noduri (n≥1). Care este numărul maxim de muchii ale grafului? (9 pct.)

```
a) n*(n-1)/2; b) n*(n+1)/2; c) n-1; d) 2*n; e) n*n; f) n+1.
```

6. Care este șirul de caractere conținut în variabila result după execuția secvenței de cod de mai jos? (9 pct.)

```
C/C++
char input[15] = "Ana are 4 mere";
char result[15];
int i, j = 0, dif = 'a'-'A';

for(i = 0; i<strlen(input); i++)
    if(input[i]>='a' && input[i]<='z')
        result[j++] = input[i] - dif;
    else if(input[i]>='A' && input[i]<='Z')
        result[j++] = input[i];

result[j]='\0';</pre>
```

```
ascal
input si result sunt variabile de tip string iar i si dif de tip integer}
nput := 'Ana are 4 mere';
esult := '';
if := Ord('a') - Ord('A');
or i := 1 to length(input) do
    if (Ord(input[i]) >= Ord('a')) and (Ord(input[i]) <= Ord('z')) then
    result := result + Chr(Ord(input[i]) - dif)
else if (Ord(input[i]) >= Ord('A')) and (Ord(input[i]) <= Ord('Z')) then
    result := result + input[i];</pre>
```

- a) ANAARE4MERE; b) ANA ARE MERE; c) ANA ARE 4 MERE;
- d) ANAAREMERE; e) anaaremere; f) ana are 4 mere.

7. Se consideră funcția recursivă:

C/C++	Pascal
int S(int n, int a, int b)	function S(n,a,b:integer):integer;
{	begin
if(n==0) return 0;	if(n=0) then $S := 0$
else return $a*n + b + S(n-1,a,b);$	else $S := a*n + b + S(n-1,a,b);$
}	end;

Apelul S (5, 1, 1) are ca rezultat: (9 pct.)

- a) 10; b) 25; c) 0; d) 50; e) 15; f) 20.
- 8. Se știe că numerele naturale $d_1 \ge d_2 \ge ... \ge d_n \ge 1$ sunt gradele nodurilor unui arbore care are n > 1 noduri. Gradul unui nod reprezintă numărul de muchii incidente în acel nod. Atunci suma $S = d_1 + d_2 + ... + d_n$ este egală cu: (9 pct.)

a)
$$S = 2*(n+1)$$
; b) $S = 2*(n-1)$; c) $S = 2*n - d_1 - d_n$; d) $S = 2*n$; e) $S = n-1$; f) $S = 2*n + d_1 + d_n$.

- 9. Fie o matrice reprezentată printr-un tablou bidimensional a cu n linii şi n coloane care conține numere întregi distincte. Se dă o subrutină care interschimbă valorile a două elemente din tablou. Care e numărul minim de apeluri ale subrutinei pentru a obține în a transpusa matricei inițiale? (9 pct.)
 - a) n-1; b) n*n; c) (n-1)*(n-1)/2; d) n*(n-1)/2; e) n*(n-1)/4; f) n/2.
- 10. Se consideră variabilele de tip întreg a=15, b=5, c=6, d=3 și R. Indicați care va fi valoarea pentru R în urma execuției instrucțiunii de mai jos? (9 pct.)

C/C++	Pascal
R = a/b*c/d;	R := a div b * c div d;

4.00

a) 0,5; b) 0,15; c) 0; d) 4; e) 6; f) 3.