UNIVERSITATEA POLITEHNICA DIN BUCUREȘTI

Facultatea

18 Iulie 2022

CHESTIONAR DE CONCURS

	-
Numărul legitimației de bancă	
Numele	alouding
Prenumele tatălui	melimu
Prenumele	gogy (a

DISCIPLINA: Informatică Ia

VARIANTA A

- 1. Un muzician generează toate secvențele de trei note muzicale din mulțimea {DO, RE, MI, FA, SOL, LA, SI}. Într-o secvență notele muzicale se pot repeta. Fie n numărul total de secvențe obținute şi m numărul de secvențe obținute care conțin cel puțin o notă care se repetă. Care sunt valorile pentru n şi m? (9 pct.)
 - a) n=2187, m=1977; b) n=245, m=35; c) n=343, m=133; d) n=343, m=308; e) n=2187, m=133; f) n=210, m=35.
- 2. Se consideră n, f și i numere întregi pozitive, cu n≥2, și următoarea secvență în pseudocod:

Care dintre următoarele secvențe de pseudocod conduc la aceeași valoare a lui f ca secvența de mai sus? (9 pct.)

T	II	III	IV
<pre>1 <- 1 <- 1 execută i <- i+1 f <- f*i eat timp i<n< pre=""></n<></pre>	f <- 1 i <- 2 cât timp i<=n execută f <- f*i i <- i+1	f <- 1 i <- 2 cât timp i <n <-="" execută="" f="" f*i<="" i="" i+1="" td=""><td>f <- 1 pentru i <- 2, n execută f <- f*(n-i)</td></n>	f <- 1 pentru i <- 2, n execută f <- f*(n-i)

a) II și IV; b) II și III; c) I, II și III; d) I și IV; e) I, II și IV; f) I și II.

Se consideră funcția recursivă:

Se considera funcția recursiva. C/C++	Pascal
int S(int n, int a, int b)	function S(n,a,b:integer):integer; begin
<pre>if(n==0) return 0; else return a*n + b + S(n-1,a,b);</pre>	<pre>if(n=0) then S := 0 else S := a*n + b + S(n-1,a,b); end;</pre>

Dacă apelul S (10, a, b) are ca rezultat 2045, iar apelul S (5, a, b) are ca rezultat 560, atunci: (9 pct.)

a)
$$a = 1$$
, $b = 37$; b) $a = 37$, $b = 1$; c) $a = 10$, $b = 5$; d) $a = 37$, $b = 38$; e) $a = 1$, $b = 2$; f) $a = 5$, $b = 10$.

- 4. Fie un graf neorientat oarecare şi o submulţime de k noduri (k≥1) ale acestuia. Nodurile acestei submulţimi au gradele 2⁰, 2¹, ..., 2^{k-1}. Toate celelalte noduri din graf sunt legate la cel puţin un nod din această submulţime. Care este numărul minim, respectiv maxim, de noduri pe care le poate avea graful, în funcţie de k. (9 pct.)
 - a) min=k+2, $max=2^{k+1}$; b) $min=2^{k-1}+1$, $max=2^k+k-1$; c) min=k, $max=2^k-1$;
 - d) $min=2^{k-1}+1$, $max=2^{k-1}+1$; e) $min=2^{k-1}$, $max=2^k+k$; f) min=k+1, $max=2^k+k-1$.
- 5. Se știe că numerele naturale $d_1 \ge d_2 \ge ... \ge d_n \ge 1$ sunt gradele nodurilor unui arbore care are n > 1 noduri. Gradul unui nod reprezintă numărul de muchii incidente în acel nod. Atunci suma $S = d_1 + d_2 + ... + d_n$ este egală cu: (9 pct.)

a)
$$S = n-1$$
; b) $S = 2*n$; c) $S = 2*(n+1)$; d) $S = 2*(n-1)$; e) $S = 2*n + d_1 + d_n$; f) $S = 2*n - d_1 - d_n$.

- 6. Fie o mulțime de k simboluri cu care se pot forma şiruri distincte de lungime n (n≥k). Fiecare dintre cele k simboluri apare în fiecare şir de f₁, f₂, ..., fk ori, f₂≥1, 1≤i≤k. Pentru simbolurile {A, B, C} care apar de 1, 3 şi, respectiv, 2 ori, primele 4 şiruri generate cu metoda backtracking sunt: ABBBCC, ABBCBC, ABBCCB, ABCBBC. Care este următorul şir care va fi generat? (9 pct.)
 - a) ABCBCB; b) ABCBBC; c) ABCCBB; d) ACCBBB; e) ACBBBC; f) BABCCB.
- 7. Care este șirul de caractere conținut în variabila result după execuția secvenței de cod de mai jos? (9 pct.)

```
C/C++
char input[15] = "Ana are 4 mere";
char result[15];
int i, j = 0, dif = 'a'-'A';
for(i = 0; i<strlen(input); i+t)
    if(input[i]>='a' && input[i]<='z')
        result[j++] = input[i] - dif;
    else if(input[i]>='A' && input[i]<='Z')
        result[j++] = input[i];
result[j]='\0';
Pascal
{input si result sunt variabile de tip string iar i si dif de tip integer}
input := 'Ana are 4 mere';
result := '';
dif := Ord('a') - Ord('A');
for i := 1 to length (input) do
    if (Ord(input[i]) >= Ord('a')) and (Ord(input[i]) <= Ord('z')) then
        result := result + Chr(Ord(input[i]) - dif)
    else if (Ord(input[i]) >= Ord('A')) and (Ord(input[i]) <= Ord('Z')) then
         result := result + input[i];
```

- a) ANAAREMERE; b) ANA ARE MERE; c) ANA ARE 4 MERE;
- d) ana are 4 mere; e) anaaremere; f) ANAARE4MERE.
- 8. Fie v un tablou unidimensional sortat ce conține n întregi. Un algoritm determină dacă există două elemente din v a căror sumă este mai mică decât 1024. Care este complexitatea timp minimă pe care o poate avea acest algoritm? (9 pct.)
 - a) $O(n\log n)$; b) O(n); c) $O(2^{10})$; d) $O(\log n)$; e) O(1); f) $O(n^2)$.
- Se consideră variabilele de tip întreg a=15, b=5, c=6, d=3 şi R. Indicați care din instrucțiunile de mai jos conduce la aceeași valoare pentru R? (9 pct.)

aceeași valoare pentru R? (9 pct.)	Pascal
1. $R = c/(b*d)*a;$	1. R := c div (b*d) * a;
2. $R = a*c/b*d;$	2. R := a * c div b * d;
3. $R = a*c/b/d;$	3. R := a * c div b div d; 4. R := a div b * c div d;
4. $R = a/b*c/d;$	4. R := a div b ~ C div d,

- a) 2 și 3; b) 3 și 4; c) 1 și 3; d) 1 și 2; e) 2 și 4; f) 1 și 4.
- 10. Fie o matrice reprezentată printr-un tablou bidimensional a cu n linii şi n coloane care conține numere întregi distincte. Se dă o subrutină care interschimbă valorile a două elemente din tablou. Care e numărul minim de apeluri ale subrutinei pentru a obține în a transpusa matricei inițiale? (9 pct.)
 - a) (n-1)*(n-1)/2; b) n*(n-1)/4; c) n-1; d) n*n; e) n/2; f) n*(n-1)/2.