다항식과 fft

EUnS

2019년 11월 15일

1 개론

n차 다항식 A(x)를 예시로 들라고하면 대부분 이렇게 대답할것이다.

$$A(x) = a_0 x^0 + a_1 x^1 + a_2 x^2 + \dots + a_n x^n = \sum_{k=0}^{n} a_k x^k$$

이는 컴퓨터상에서 크기가 n+1인 벡터(배열)에 $\{a_0,a_2,...,a_n\}$ 으로 나타내도 A(x)를 확정지을 수 있다. 이러한 표현 방식을 **계수 표현(Coefficient representation)**이라고 한다. 우리 일반적으로 사용하는 다항식을 나타내는 방식이라고 생각하면되는데. 이렇게 나타낸 다항식을 각각 곱하는 경우를 생각해보자.

일반적으로 우리는 종이에서 다음 다항식을 곱할때 이와같이 풀것이다.

$$C(x) = A(x)B(x) = (a_0x^0 + a_1x^1 + a_2x^2 + \dots + a_nx^n)(b_0x^0 + b_1x^1 + b_2x^2 + \dots + b_nx^n)$$

2차나 3차의 경우는 한번에 쭉 풀수도있겠지만

n이 큰 경우일때는 어쩔수없이 A(x) 항하나에 B(x)를 곱해서 쭉 전개해서 풀것이다. 설명의 편의를 위해서 A(x)와 B(x)의 최고차항의 차수가 같다고 가정하고 내용을 진행할 것이고 전체 흐름에 따라 n의 의미가 중구난방적이다.

이를 직접 컴퓨터에서 계산한다고 생각해보자. 벡터 각요소에 벡터 각요소를 각각 모두 곱하기 때문에 시간복잡도는 $O(n^2)$ 이 될것이다. 이것이 우리가 일반 적으로 생각하는 다항식 곱의 시간복잡도이다

이를 $O(n \log n)$ 으로 줄여 볼 것이 목표이다.

2 점값 표현

중,고등학교를 나오면서 다음과 같은 문제를 푼적이 있을거라고 생각합니다.

- 2차원 좌표상에서 (1,0)과 (6,8)을 지나는 직선의 방정식을 구하시오.
- 2차원 좌표상에서 (1,0), (6,8),(-4,8) 을 지나는 다항함수를 구하시 오.

간단한 연립방정식처럼 생각하면 최고차항의 차수가 n에 따라서 어떤 다항식을 지나는 n+1개 이상의 점의 좌표를 알고있으면 그 다항식을 특정할수있다. 컴퓨터상에서도 그대로 나타낼수 있다. $\{(x_1,y_1),(x_2,y_2),...,(x_n,y_n)\}$

이를 점값 표현(Point-value representation)이라고 한다. 점값 표현으로 이용할 특징은 같은 좌표의 덧셈과 곱셈은 그냥 단순히 더하고 곱하면되는것이다. C(x) = A(x)B(x)에 대해서 $A(x_k)*B(x_k) = C(x_k)$ 가 된다. 따라서 점값표현으로 나타나있는 A(x)와 B(x)의 다항식 곱을 나타내기위해 O(n)의 시간만큼걸린다. 실제로는 C(n)을 특정하기위해서 2n-1만큼의 좌표쌍이 필요하다. 그만큼 A(x), B(x)의 좌표쌍 또한 2x-1개 만큼 필요하다.

3 계수표현 점값표현 치환에 대한 고찰

앞에서 점값표현으로 나타냈을때 다항식의 곱이 간편하다는것을 알았다. 이제 계수표현으로 나타나있는 다항식을 점값표현으로 나타내고 이것의 역변환을 빠르게 할 생각을 하면된다.

- 1. x좌표를 임의로 잡고 하나씩 계산하는 경우이다.
 - 그럼 n+1개의 계수에 대해서 x가 $x^n,...,x$ 를 구해서 계수를 각각 계산하는 것은 $n+\cdots+1=\frac{1}{2}n^2+n$ 만큼의 시간이 걸린다. 이때 x차수를 구하는 부분을 메모이제이션을 사용한다면 O(2n)만큼 걸린다.
- 2. 호어의 법칙(Horner's rule) 특정값 x_0 에 대해 점값표현을 가장 빠르게 구할방법은 연쇄적으로 계산을 하는것이다. $A(x_0) = a_0 + x_0(a_1 + x_0(a_2 + \cdots + x_0(a_{n-2} + x_0(a_{n-1}))\cdots))$ 위 방식에 비해서 추가적인 공간복잡도도

O(1)이며 메모리 접근도 적기때문에 훨씬 빠르다고 볼수있다. 하지만 n개의 점값표현을 구하기위해선 결국 $O(n^2)$ 만큼의 시간이 걸리기때문에 다항식을 쌩으로 곱하는것과 다를것이없다.

4 DFT와 FFT

변환과 역변환에 $O(n^2)$ 으로 푸는 방법까지는 알았다. x점으로 복소수 근을 가지게 함으로써 변환에 $O(n \log n)$ 이 걸림을 보일수있다.

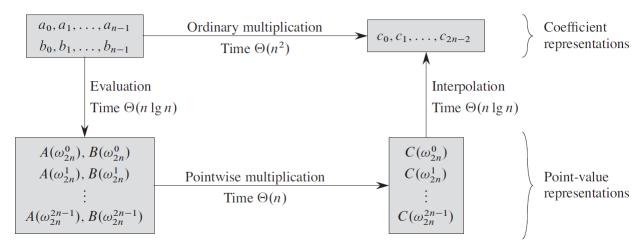


그림 1: 다항식곱의 전체 알고리즘 개형도

전체적인 순서는 이렇게된다.

- 1. A(x)와 B(x)에 n 2n까지의 차수의 계수를 0으로 놓아 벡터를 확장한다.
- 2. 각각 FFT를 적용하여 점값표현을 구한다.
- 3. 점별로 곱해 C(x)를 구한다.
- 4. 다시 FFT를 적용하여 C(x)를 계수형으로 바꾼다.

4.1 복소수

복소수는 오일러 방정식으로 부터 시작합니다. $e^{ix}=\cos(x)+i\sin(x)$ $x=\pi$ 를 넣으면 $e^{i\pi}=-1$ 이란 어디서 봤을 수도있는 식입니다. 여기에 $x=2\pi$ 를 넣으면 $e^{2\pi i}=1$ 이란 식이 나옵니다. 이제 ω_n 을 다음과 같이 정의합니다. $\omega_n=e^{\frac{2\pi i}{n}}$

 ω_n 을 0부터 n-1까지 지수승 한 집합을 나타내자.

$$\left\{\omega_n^0, \omega_n^1, ..., \omega_n^{n-1}\right\}$$

이는 순환 구조를 나타낸다 $\omega_n^0 = \omega_n^n = 1$

우리의 목적은 최고차항이 n-1인 다항식의 점값표현으로 쓸 x좌표로 다음의 집합을 채택하는것이다.

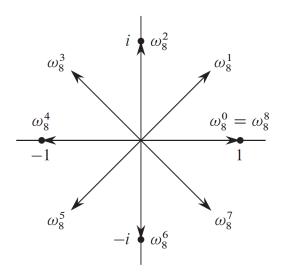


그림 2: 단위값의 8번째근

4.2 DFT

계수형으로 나타나있는 $A(x)=(a_0,a_1,...,a_n)$ 를 다음 $y=(y_0,y_1,...,y_n)$ 벡터를 이산 푸리에 변환(DFT: Discrete Fourier Transform)이라한다.

$$y_k = A(\omega_n^k) = \sum_{j=0}^{n-1} a_j \omega_n^{kj}$$

쉽게 나타내면 계수표현으로 나타나 있는 A(x)를 n개의 집합이 $\left\{\omega_n^1,\omega_n^2,...,\omega_n^{n-1}\right\}$ 인 x좌표에 대한 y값의 집합입니다.

4.3 FFT

DFT를 $O(n \log n)$ 에 구할수있는 알고리즘으로 **고속 푸리에 변환(FFT :Fast Fourier Transform)**이 있다.

FFT는 분할 정복(divide and conquer)기법을 사용하여 나타낼수있다.

 A_{even} 과 A_{odd} 를 다음과 같이 정의한다. $A_{even}(x) = a_0x^0 + a_2x^1 + a_4x^2 + \cdots + a_{n-2}x^{\frac{n}{2}-1}$ $A_{odd}(x) = a_1x^0 + a_3x^1 + a_5x^2 + \cdots + a_{n-1}x^{\frac{n}{2}-1}$ A(x)를 다음과 같이 분할한다.

$$A(x) = A_{even}(x^2) + x A_{odd}(x^2)$$
 프로시저는 다음과 같다.

- $1. A_{even}$ 과 A_{odd} 로 나눈다.
- 2. A_{even} 과 A_{odd} 를 각각 재귀로 FFT한다.
- 3. $A(x) = A_{even}(x^2) + xA_{odd}(x^2)$ 에 따라서 계산한다. 이때의 걸리는 복잡도 는 O(n)

```
1 RECURSIVE.FFT(a)
2 n = length[a]
3 if n = 1
4    return a
5 w.n = e ^{2 pi i / n}
6 w = 1
7 a_even = (a_0, a_2, ..., a_n-2)
8 a_odd = (a_1, a_3, ..., a_n-1)
9
10 y_even = RECURSIVE.FFT(a_even)
11 y_odd = RECURSIVE.FFT(a_odd)
12 for( k = 0 to n/2 -1 )
13    y[k] = y_even[k] + wy_odd[k]
14    y[k+(n/2)] = y_even[k] - wy_odd[k]
15    w = w*w_n
```

이 알고리즘은 2로 나눈 재귀를 두번부르고 후에 추가적인 O(n)연산이있다. $T(n)=2T\left(\frac{n}{2}\right)+\Theta(n)=\Theta(n\log n)$

5 DFT⁻¹ 역변환

공부중 아무튼 그럼

6 성능 개선