### Tema1

### Front-end y back-end

- Front-end: Es la parte visual y funcional de de la web
- Back-end: Es la parte de la web que se ejecuta en el servidor

#### Lenguajes de programación en entorno cliente

- 1. HTML: No es un lenguaje de programación, es un lenguaje de marcado. Es el encargado de definir el contenido que va a tener el documento.
- 2. CSS: Es un lenguaje de diseño gráfico. Es el encargado de darle el diseño al HTML
- 3. JavaScript: Es un lenguaje de programación que añade contenido dinámico a las webs.

## Frameworks de JavaScript

#### ReactsJS

Es un framework creado por Facebook que permite a los programadores realizar aplicaciones web mediante componentes.

Este framewoork utiliza POO. Se utiliza un DOM virtual para mapear los objetos hasta el DOM

## **AngularJS**

Es creado por Google.

Este framework se programa en TypeScript, que es un superconjunto de JS desarrollado por Microsoft

## Vue.js

Una de las característicos de este framework es su ligereza y su velocidad de ejecución en comparación con otros.

Este también utiliza un DOM virtual para dibujar los elementos

## Características de los lenguajes de Script

- Son lenguajes interpretados
- Utilizan componentes preexistentes
- Los scripts se incrustan dentro de otros programas
- Se ejecutan muchas veces dentro de otro programa
- · Se ejecutan línea a línea
- No generan fichero ejecutable
- No necesitan ser compilados
- Son diseñados par que sean fáciles de utilizar y de programar

#### Tema 2

- Eventos: Cualquier suceso que le pueda ocurrir a un elemento HTML.
- Listener: Es otra forma de añadir eventos a los elementos HTML del DOM
- Ajuste de decimales: toFixed()
- Precisión de un número: toPrecision()
- Convertir una variable a número: Number()
- Convertir un número a String: toString()

#### **Fechas**

Las fechas en JS se declaran como objetos, pero, se tratan como String. En JS existen 4 formas distintas de crear un objeto que sea fecha

- new Date()
- new Date(milisegss)
- new Date(fechaString)
- new Date(año, mes, dia, horas, minutos, segundos, milisegundos)

Las fechas en JS pueden tener los siguientes formatos:

- Formato largo
- Formato corto
- Formato completo
- Formato ISO

```
var v = new Date("08/16/2016"); // Formato corto
var v = new Date("Ago 16 2016"); // Formato largo
var v = new Date("Fri Ago 16 2019 12:15:24 GNT+0100 (W. Europe Standard Time)"); // Formato completo
var v = new Date("2019-08-16"); // Formato ISO
```

Las fechas tienen distintos métodos:

- getDay()
- getFullYear()
- getHours()
- getMilliseconds()
- getMinutes()
- getMonth()
- getSeconds()
- getTime()

#### **Arrays**

Los arrays son una serie de objetos contiguos, a los cuales puede accederse mediante un subíndice. Algunos de los métodos más comunes de estos son:

- array.length; Calcular longitud
- array.sort(); Ordenar los valores
- array.push(); Añadir valores
- array.pop(); Extraer el último elemento
- array.shift(); Eliminar el primer elemento
- delete array[i]; Eliminar un elemento concreto

# Estructura de un Navegador Web

