

Manuale d'uso

Francesco Paolo Castiglione

2020-2021

Indice

1	Avvio dell'applicazione	1
2	Account preimpostati	2
3	Registrazione	4
4	Login	4
5	Logout	4
6	Funzionalità cliente	4
6.1	Cibo	5
6.1.1	Menu	5
6.1.2	Ordinazioni	5
6.2	Spiaggia	5
6.2.1	Prenota un posto	5
6.2.2	Prenotazioni effettuate	5

1 Avvio dell'applicazione

Per avviare la web application seguire la procedura qui riportata:

- Impostare ed avviare il database MySQL
 1. Eseguire lo script `SQL_DB_CREATION.sql` per creare e popolare il database
 2. Modificare i campi `username`, `password` e `url` nella sezione `Resource` ed il campo `connectionURL` nella sezione `Realm` nel file `"/META-INF/context.xml"` affinché coincidano con i dati della macchina sulla quale si sta avviando la web application.
I valori di default sono:
 - Database: `lido_test`
 - Username: `root`

- Password: password
- 3. Avviare il server MySQL
- Impostare ed avviare Apache Tomcat
 1. La web application è stata sviluppata e testata su Apache Tomcat versione 9.0.38. Versioni differenti potrebbero portare ad eventuali problemi di compatibilità nel formato di "/META-INF/context.xml" e "/META-INF/web.xml"
 2. Posizionare Lido.war all'interno della cartella webapps di Apache Tomcat
 3. Spostare il file .jar "/WEB-INF/lib/my-sql-connector-java-8.0.13.jar" nella cartella "\$CATALINA_HOME/lib"
 4. Avviare il servizio di Apache Tomcat
 5. Visitare l'url <http://localhost:8080/Lido/>

2 Account preimpostati

Lo script `SQL_DB_CREATION.sql` crea e popola il database con degli account cliente e account dal ruolo di bagnino, addetto alla biglietteria o cuoco. Gli account sono:

- **Email:** test1@test.it
Password: test1
Ruolo: Cliente(Customer)
- **Email:** test2@test.it
Password: test2
Ruolo: Cliente(Customer)
- **Email:** test3@test.it
Password: test3
Ruolo: Cliente(Customer)
- **Email:** test4@test.it
Password: test4
Ruolo: Cliente(Customer)
- **Email:** test5@test.it
Password: test5
Ruolo: Cliente(Customer)
- **Email:** testCashier@test.it
Password: testCashier
Ruolo: Addetto alla biglietteria(Cashier)

- **Email:** testLifeguard@test.it
Password: testLifeguard
Ruolo: Bagnino(Lifeguard)
- **Email:** testChef@test.it
Password: testChef
Ruolo: Chef

3 Registrazione

La pagina di registrazione permette a qualunque utente di creare un nuovo account cliente. Viene sempre effettuato un controllo sulla validità dei dati forniti dall'utente in fase di registrazione. Le password non sono salvate in chiaro nel database ma, grazie al plugin di `JDBCRealm` ne viene salvato soltanto il digest `SHA-256`. Per registrarsi l'utente deve fornire i seguenti dati:

- Nome
- Cognome
- Email
- Password
- Conferma password

Se l'utente fornisce dati non validi o avviene qualche errore in fase di registrazione il relativo messaggio di errore viene mostrato all'utente. In caso di errore il form mantiene nome e cognome.

4 Login

La pagina di login permette a qualunque utente registrato di accedere alle funzionalità relative al proprio ruolo (utente, bagnino, cuoco, addetto alla biglietteria). Per accedere gli utenti devono fornire email e password. Le operazioni di autenticazione vengono effettuate automaticamente attraverso i `Realm JDBC` e sono le medesime per tutti i ruoli. In seguito al login il menu si popolerà in base alle opzioni consentite ad ogni ruolo.

5 Logout

La pagina di logout invalida la sessione corrente e reindirizza alla homepage.

6 Funzionalità cliente

I clienti hanno accesso, attraverso il menu, alle seguenti pagine:

- Cibo(Food)
 - Menu
 - Ordinazioni(My orders)
- Spiaggia(Beach)
 - Prenota un posto(Book a spot)

- Prenotazioni(My bookings)
- Account
 - Info
 - Logout

6.1 Cibo

6.1.1 Menu

La pagina mostra i cibi e le bibite che è possibile ordinare. Per ogni elemento l'utente può specificare una quantità positiva e il saldo totale si aggiornerà automaticamente. Il cliente può resettare o confermare l'ordinazione. Se l'ordine non viene cancellato, i dati verranno salvati per la durata della sessione.

6.1.2 Ordinazioni

Questa pagina mostra l'elenco delle ordinazioni effettuate dall'utente. Cliccando sull'apposita icona, l'utente può visualizzare le informazioni relative all'ordinazione.

6.2 Spiaggia

6.2.1 Prenota un posto

Questa pagina mostra all'utente una mappa della spiaggia relativa alla data e fascia oraria indicata. Lo stato di occupazione viene aggiornato ogni 10 secondi, mostrando quindi sempre lo stato attuale dell'occupazione della spiaggia. Cliccando sulla postazione libera all'utente viene mostrata una finestra modale di riepilogo, e cliccando conferma la prenotazione viene effettuata. In caso di errore viene mostrato all'utente il relativo messaggio, altrimenti viene mostrato un messaggio conferma prenotazione.

6.2.2 Prenotazioni effettuate

In questa pagina viene offerta all'utente la possibilità di filtrare le prenotazioni per postazione, giorno e fascia oraria o di visualizzare tutte le prenotazioni o tutte le prenotazioni future. Le prenotazioni vengono mostrate in una finestra modale, ed è presente la possibilità di eliminare le prenotazioni future(indicata dall'apposita icona).