

Forma de Evaluación

PROGRAMACIÓN WEB I

FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS

LIC. EN MULTIMEDIA Y ANIMACIÓN DIGITAL

# Programación Web I



# Descripción de la rúbrica

# Grupo 051 - Daniela Cantú de la Garza

**SEMESTRE ENERO - JUNIO 2024** 

En esta Unidad de Aprendizaje, se debe acreditar la rúbrica correspondiente a la competencia práctica.

En caso de no acreditar, el estudiante deberá presentar la rúbrica práctica nuevamente en la siguiente oportunidad (2da, 4ta o 6ta).

La rúbrica práctica tiene una ponderación interna que define la calificación de la misma. La ponderación global define la calificación final del estudiante. En caso de no acreditar, la calificación obtenida se subirá como resultado final de la oportunidad en curso al SIASE.

### **Ponderación**

Competencia Práctica (CP): Para acreditar la CP deberá obtener una calificación igual o mayor a 70 puntos de promedio final, asimismo tiene que cumplir con todos los puntos descritos como requisitos en la Lista de Chequeo, los cuales definen la ponderación del mismo.

Las actividades opcionales no representan faltas en el cumplimiento de la CP, sólo descuentan la calificación correspondiente al proyecto en la cantidad de puntos especificada.

Las actividades marcadas como requisito que no se hayan realizado de la manera especificada determinan que el proyecto está incompleto y no puede ser acreditado para tomar la CP como aprobatoria. Los ejercicios y tareas realizados a lo largo del curso serán solo para poder otorgar retroalimentación al alumno y ayudarlo con su desempeño; y no entrarán en la ponderación de la Forma de Evaluación elegida.







# **Definición del Proyecto Integrador de Aprendizaje**

Roles generales	
Integrantes	1 o 2

#### Programador Front-end

Se encarga del desarrollo del lado del cliente, el cual incluye HTML, CSS y JavaScript. Es encargado del diseño de las páginas web, y las validaciones y peticiones al servidor de lado del cliente.

# Programador Back-end

Se encarga del desarrollo del lado del servidor, el cual incluye Java y MySQL.

Es encargado del diseño de la base de datos y del funcionamiento y validaciones del servidor. Es obligatorio el uso de servlets.

# Descripción del proyecto

	Funcionalidad		
Aplicación Web	Resumen del proyecto: Una página web de tipo blog.		
Registro de Usuario	Se debe poder registrar un usuario, en el lado del cliente se deben llenar los siguientes datos:  Nombre(s) y Apellidos Fecha de nacimiento Correo electrónico Imagen de perfil Nombre de usuario Contraseña  Validaciones de lado del Cliente: Los datos de Nombre(s) y Apellidos deben de aceptar SOLO caracteres alfabéticos. (Considerando acentos y ñ). La Fecha de Nacimiento debe ser una fecha válida (no puede ser después del día actual).  El correo electrónico debe tener un formato de correo electrónico válido. El nombre de usuario debe ser único por usuario. La contraseña debe considerar todas las siguientes reglas:  Mínimo 8 caracteres		







	Mínimo una letra mayúscula
	Mínimo una letra minúscula
	Mínimo un número
	Mínimo un signo de puntuación
	6. Debe haber un campo "Confirmar contraseña" que debe coincidir con lo introducido en el campo "Contraseña" para que sea válida. 7. Todos los campos son obligatorios.
	Validaciones de lado del Servidor:
	<ol> <li>No se pueden guardar datos vacíos.</li> <li>Se debe agregar un campo de Fecha de creación.</li> <li>Si alguno de los campos del formulario no es válido, se le debe indicar al usuario el motivo.</li> </ol>
	Los usuarios registrados pueden iniciar sesión. Los datos para iniciar sesión son:
	Nombre de usuario
Inicio de Sesión	● Contraseña
	Validaciones de lado del Cliente:
	1. No se pueden mandar campos vacíos.
	2. La regla ingresada debe considerar las mismas reglas del registro.
	Validaciones de lado del Servidor:
	1. Si los datos del formulario coinciden con los de algún usuario registrado, se redirige al dashboard de inicio. Si no, se le notifica al usuario que la combinación de usuario y contraseña no es válida.
Dashboard o	Se deben acomodar por fecha las 10 publicaciones más recientes.
Página de Inicio	
	Validaciones de lado del Cliente:
	1. El orden debe ser primero la más nueva y al último la más vieja.
Publicación	La publicación será el elemento más importante de la página y debe tener un diseño limpio que incluya todos sus datos. Las publicaciones podrán tener tres acciones: Crear, editar y eliminar.
	ACCIÓN CREAR Una publicación debe contener los siguientes datos:  Título Contenido Imagen







#### Categoría

#### Validaciones de lado del Cliente:

- 1. Solo los usuarios que hayan iniciado sesión pueden crear publicaciones.
- 2. Los datos de Título, Contenido y Categoría son obligatorios.

#### Validaciones de lado del Servidor:

1. Se debe guardar la fecha de creación de cada publicación y el dueño de la misma

#### **ACCIÓN EDITAR**

La funcionalidad de editar debe permitir cambiar los datos de una publicación existente. Cuando se seleccione una publicación a editar, se debe mostrar la información actual para que el usuario solo cambie lo que desee.

#### Validaciones de lado del Cliente:

1. Solo el usuario dueño de la publicación puede editarla.

#### **ACCIÓN ELIMINAR**

La funcionalidad de eliminar una publicación debe permitir que la publicación ya no sea visible en la plataforma para ningún usuario. Sin embargo, no se debe borrar la publicación en la base de datos, solo marcarse como "eliminada".

#### Validaciones de lado del Cliente:

- 1. Solo el usuario dueño de la publicación puede eliminarla.
- 2. Al guerer eliminar una publicación, se debe enviar un mensaje de confirmación.

## Categorías

Las categorías son palabras clave que distinguen a las publicaciones según su contenido. Se debe considerar tener un catálogo de categorías en el sistema para que al crear una publicación el usuario utilice alguna de las categorías ya existentes.

#### Perfil de usuario

Cualquier usuario debe poder visualizar el perfil de cualquier otro usuario, incluyendo el propio.

En el perfil se debe visualizar toda la información del usuario:

- 1. Nombre de usuario
- 2. Foto de perfil
- 3. Nombre Completo
- 4. Correo electrónico
- 5. Edad (debe calcularse a partir de la fecha de nacimiento)

Si un usuario entra a su propio perfil, debe poder tener la posibilidad de editar sus datos.

#### Validaciones de lado del Cliente:

1. Se deben respetar TODAS las validaciones mencionadas en el registro del usuario.







	2. Al momento de editar, deben aparecer la información actual del usuario para que solo se modifique lo que se desee cambiar.
	Validaciones de lado del Servidor:
	1. No se pueden guardar datos vacíos.
La barra de navegación	La barra de navegación es la zona en la pantalla en la que se agrupan todos los enlaces para redirigir al usuario dentro del sitio.
	Además, debe incluir una sección informativa que considere:  1. Logo o Nombre del sitio  2. Nombre e Imagen del usuario con sesión activa.
	Validaciones de lado del Cliente:
	Debe ser visible y funcional en cualquier momento.
	2. Debe enlistar todas las páginas que conforman el sitio.
Búsqueda de publicaciones	Debe existir la funcionalidad de búsqueda de publicaciones haciendo uso de una caja de búsqueda, idealmente localizada en la barra de navegación.
	Al llenar la caja de búsqueda, se deben enlistar todas las publicaciones que coincidan con el texto escrito siguiendo el estándar de paginación elegido por los alumnos.
	Validaciones del lado del Cliente:  1. Las publicaciones encontradas deben coincidir total o parcialmente con el texto capturado.  2. Se debe considerar que el texto capturado coincida o con el Título o con el Contenido de la publicación.
	Validaciones del lado del Servidor:  1. No debe poder encontrar publicaciones eliminadas.
Búsqueda avanzada	La búsqueda avanzada es una funcionalidad independiente a la búsqueda de publicaciones. Debe tener su propio formulario incluyendo los siguientes filtros:  1. Texto  2. Categoría  3. Rango de fechas (Fecha Inicio y Fecha Fin)
	Validaciones de lado del Cliente:  1. El campo de texto debe seguir las mismas reglas que se describen en la búsqueda simple.  2. Se debe poder filtrar por la cantidad de filtros que el usuario elija. Es decir, no se obligará al usuario a llenar todos los filtros, sino que se hará la combinación de
	filtros que él escoja.  3. El usuario no está obligado a seleccionar un rango cerrado de fechas. Si sólo se captura la fecha inicial entonces se deben considerar las publicaciones de ésa fecha al día de hoy. En cambio si se captura sólo la fecha final, se consideran las publicaciones de ésa fecha hacia atrás. En el caso de capturar ambas fechas, se consideran todas las publicaciones dentro del rango seleccionado.
Pie de página	El pie de página es una sección informativa que debe ir en el extremo inferior del sitio. Se debe mostrar la información de los autores de la página.







	Validaciones de lado del Cliente:		
	1. Debe ser visible en cualquier momento.		
Cerrar sesión	El usuario debe tener la funcionalidad de cerrar sesión. Al elegir cerrar su sesión debe ser redirigido a la página de Inicio de sesión.		
	Validaciones de lado del Cliente:		
Paginación	La opción de cerrar sesión sólo debe ser visible si existe una sesión activa.  Cuando la cantidad de publicaciones que se va a visualizar en una página es mayor a 10, se debe aplicar una paginación.		
	La paginación es una manera de agrupar las publicaciones en distintas secciones que se deben enlistar. La funcionalidad incluye la navegación entre dichas secciones. Al navegar entre las secciones, se deben poder visualizar todas las publicaciones que pertenezcan a cada una.		
	Validaciones de lado del Cliente:		
	<ol> <li>Se debe poder visualizar todas las páginas activas en el paginador.</li> <li>La navegación debe poder llevarse a cabo tanto con los botones de "anterior" y "siguiente", como dando click a la página específica que se desea visualizar.</li> </ol>		
Manejo de errores y validaciones	Todas las validaciones mencionadas deben ser considerar una interacción con el usuario para avisar su estatus. En el caso de que la validación tenga un estatus de error, se debe agregar en la interacción un texto instructivo de cómo corregirlo.		
Preguntas y actividades de revisión	En el momento de la revisión, el profesor podrá preguntar a los estudiantes detalles sobre su proyecto o pedirles que modifiquen o implementen algún cambio en ese momento. Los alumnos deberán poder hacerlo para que su proyecto se considere válido.		

# Descripción de Entregas

# **Entregas del Proyecto**

Cada entrega representa un porcentaje de la totalidad de funcionalidades del proyecto. Las entregas se realizarán de manera presencial y ambos alumnos integrantes del equipo deben estar presentes en todas para que éste sea válido. Según la entrega, los estudiantes deberán seguir las indicaciones del maestro







para poder recibir calificación.

### Primera Entrega

Funcionalidades a entregar por rol:

1. Todas las pantallas relacionadas al Proyecto

Se deberá contar con todos los archivos html y css que componen el sitio. Se calificará el diseño general del sitio y que estén consideradas todas las funcionalidades del checklist.

1. Diseño de la base de datos.

Se debe presentar el diagrama Modelo Entidad Relación que utilizarán para diseñar su base de datos y el sc ript que contenga el código de creación de todas las tablas que se utilizarán. Se calificará la lógica detrás del diseño de la base de datos para que se consideren todas las funcionalidades descritas en el checklist.

### Segunda Entrega

Funcionalidades a entregar:

1. Navegación funcional.

El sitio debe contar con la barra de navegación funcional, es decir que permita navegar entre todas las pantallas que componen el sitio.

- 2. Registro de Usuario e Inicio de sesión
- 3. Perfil de Usuario.

Una vez que se haya registrado e iniciado sesión, se debe poder visualizar la información del usuario con la sesión activa en la barra de navegación y la página de su perfil.

Se calificarán las validaciones de lado del cliente y del servidor según lo enlistado en el checklist.

## Tercera Entrega Obligatoria (Final)

Funcionalidades a entregar:

1. El proyecto completo, tal cual se describe en el checklist.







# Lista de chequeo de características a evaluar para el 1° avance. Valor de: 100pts. 15% cal total

Matrícula:	Nombr	e:Calif:
REQ	PTS	Descripción
REQ		<b>HTML</b> de pantallas principales (Registro, Login, Dashboard, Crear Publicación, Búsqueda Avanzada y Perfil de Usuario) <b>(15pts)</b>
REQ		<b>CSS</b> de pantallas principales (Registro, Login, Dashboard, Crear Publicación, Búsqueda Avanzada y Perfil de Usuario) <b>(15pts)</b>
REQ		HTML de componentes generales (Navbar y Footer) (10pts)
REQ		CSS de components generals (Navbar y Footer) (10pts)
REQ		Modelo Entidad Relación de Base de Datos (30pts)
REQ		Scripts de creación de tablas (20pts)
	Dur	atos totales recibidos en la 1ra entrega:







# Lista de chequeo de características a evaluar para el 2° avance. Valor de: 100pts. 15% cal total

Matrícula: _		Nombre: _	Calif:
	REQ	PTS	Descripción
	REQ		Haber cumplido con la primera entrega
	REQ		Servlet de inicio de sesión (20pts)
	REQ		Servlet registro de usuario (20pts)
	REQ		Navegación entre pantallas (10pts)
	REQ		Funcionalidad de Inicio de sesión con validaciones (20pts)
	REQ		Funcionalidad de <b>Registro de usuario</b> con validaciones <b>(20pts)</b>
	REQ		Visualización de usuario con sesión abierta (10pts)
		Pui	ntos totales recibidos en la 2nda entrega:







# Lista de chequeo de características a evaluar para la 3ra entrega y final. Valor de: 100pts. 70% cal total

Matrícula: _	1 1 1 1 1	Nombre: _	Calif:	
	REQ	PTS	Descripción	
	REQ		Haber cumplido con la primera entrega	
	REQ		Haber cumplido con la segunda entrega	
	REQ		Registro de usuarios (10pts)	
	REQ		Inicio de sesión <b>(10pts)</b>	
			Componentes generales (5pts)	
	REQ		Dashboard (5pts)	
	REQ		Publicaciones (10pts)	
	REQ		Categorías (10pts)	
	REQ		Perfil de Usuario <b>(5pts)</b>	
			La barra de navegación <b>(5pts)</b>	
	REQ		Búsqueda de publicaciones (5pts)	







		Búsqueda avanzada <b>(10pts)</b>
		Footer (5pts)
REQ		Cerrar sesión <b>(5pts)</b>
REQ		Paginación <b>(5pts)</b>
		Manejo de errores y validaciones de servidor (5pts)
REQ		Preguntas y actividades de revisión contestadas correctamente (considere que este aspecto modifica el valor de los demás. Revise la sección "Preguntas y actividades de revisión" para más información)
	Pι	ıntos totales recibidos en 3ra entrega:

# Ponderación de la CP para el promedio final

La ponderación de la CP es el 100% de la calificación final, tomando en cuenta el 90% de los avances del proyecto y el proyecto final y un 10% del laboratorio de la Unidad de Aprendizaje. Esto último aplica para los estudiantes que cursan la primera oportunidad, en el caso de cursar la tercera o quinta oportunidad, el 100% de la calificación se tomará de la suma de los porcentajes de los tres entregables.







## Reglamento

#### De la conducta:

Se tomará asistencia al inicio de cada clase a criterio del profesor. La buena asistencia no provee puntos a favor ni la inasistencia genera reprobación solo es un registro para control.

Se debe tratar con respeto a maestros y compañeros independientemente de la plataforma que se utilice en el grupo.

El chat del grupo será usado exclusivamente para tratar temas del curso.

La conducta inapropiada será reportada a la Coordinación de la carrera.

La forma de evaluación se deberá firmar de enterado según las indicaciones del maestro. Los estudiantes que no asistan el día de la mención de estos puntos a clases se dan por enterados del compromiso.

El profesor tiene el derecho a pedirle al estudiante que salga del grupo en caso de provocar distracción, incumplimiento a cualquier punto de arriba o desorden en general. Según el Artículo 141 Fracción VII, XIII y XIV del Estatuto General de la UANL.

# De las obligaciones:

El estudiante deberá ser puntual en la sesión de clase los días de las entregas y revisiones de proyectos señalados en el Calendario LMAD.

Los profesores y alumnos deben de seguir las fechas de establecidas por el Calendario LMAD.

Todo proyecto entregado para evaluación debe ser de la propia autoría. En caso de que el profesor indique que está permitido el uso de referencias, modelos o contenidos de un tercero, se deberá indicar en el proyecto la fuente referenciada.



