

# Mini Cafetería — Semana 3 - Día 1 (Conectar JS + primer evento)

## ■ Propósito de aprendizaje

Conectar JavaScript a nuestra misma página para mostrar mensajes y responder a un clic. Verás dónde colocar el `<script>`, cómo escribir `console.log` y cómo capturar el clic en el botón 'Ordenar ahora'.

## ■ Qué cambia hoy

Añadimos un archivo nuevo `js/app.js` y lo enlazamos al final del `<body>` en `index.html`. No borramos nada de HTML/CSS. Solo agregamos comportamiento.

## ■ Pasos (a prueba de principiantes)

1) Crea la carpeta `js/` dentro de `mini-cafeteria`. 2) Dentro de `js/`, crea `app.js` (vacío por ahora). 3) Abre `index.html` y, justo antes de `</body>`, pega la línea para enlazar el script. 4) En `app.js` escribe un `console.log` para comprobar que está conectado. 5) Haz que el botón `'.btn-ordenar'` muestre un `alert` cuando se hace clic.

## ■ index.html (se agrega la línea del script al final)

```
<!-- ... (todo tu HTML existente de Semanas 1 y 2) ... -->

    <!-- Enlace a nuestro JavaScript, siempre al final para que el HTML ya exista -->
    <script src="js/app.js"></script>
</body>
</html>
```

## ■ js/app.js — Código explicado línea por línea

```
// 1) Mensaje de prueba en la consola para verificar conexión
console.log("app.js CARGADO: si ves esto en la consola, JS está funcionando");

// 2) Buscamos el botón de 'Ordenar ahora' por su clase CSS
const botonOrdenar = document.querySelector(".btn-ordenar"); // querySelector busca el primer elemento

// 3) Comprobamos si existe (por si el alumno no creó aún la sección promo)
if (botonOrdenar) {
    // 4) Agregamos un "escuchador" de eventos para el click
    botonOrdenar.addEventListener("click", function (evento) {
        // 5) Mostramos un mensaje simple al usuario
        alert("¡Gracias! Pronto agregaremos el formulario de pedido.");
    });
}
```

## ■ Explicación clave

- `<script src="js/app.js">` carga tu archivo JS en la página. Recomendamos ponerlo al final del `<body>` para que el HTML esté listo cuando JS quiera tomar elementos. - `document.querySelector('.btn-ordenar')` localiza el botón por su clase. - `addEventListener('click', ...)` define qué pasa cuando el usuario hace clic.

## ■ Comprueba

Abre la consola (F12 → Consola). Deberías ver 'app.js CARGADO'. Luego haz clic en 'Ordenar ahora' y verifica el alert.