

Día 1 — Ejercicio hipercomentado (Editor Pro, Consolas 8.5pt)

Fuente Consolas, tamaño más compacto y legible, estilo editor real.

```
<!-- =====
DÍA 1 – Primer evento y conexión de JavaScript
Objetivo: comprobar que el entorno carga JS y que el DOM está disponible.
===== -->

<!-- Botón del ejercicio.
  - class="btn-ordenar": selector para JS.
  - type="button": evita submit accidental si está dentro de un <form>. -->
<button class="btn-ordenar" type="button" aria-label="Ordenar ahora (demo Día 1)">
  Ordenar ahora
</button>

<!-- Carga de JS al final de <body> para que el DOM ya exista cuando se ejecute el script. -->
<script>
// Escucha cuando el documento ha construido el árbol DOM.
// Esto permite mover el <script> al <head> sin romper el ejercicio.
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function onReady(){ // onReady: nombre descriptivo del
  callback
  // querySelector busca el primer elemento que cumple el selector CSS dado.
  // Aquí guardamos la referencia del botón en la constante 'boton' (no cambia => const).
  const boton = document.querySelector(".btn-ordenar");

  // Patrón defensivo: si no existe el botón, salimos sin error.
  if (!boton) return;

  // addEventListener registra un "escuchador" para el evento 'click'.
  // El segundo argumento es una función callback SIN nombre (función anónima) que se ejecuta al
  hacer click.
  boton.addEventListener("click", function onClick(){ // onClick: nombre del callback para depurar
  mejor
    // alert: retroalimentación inmediata para comprobar wiring del evento.
    alert("¡Primer evento conectado! (Día 1)");
  });
});
</script>
```