

Día 1 — Ejercicio explicado a nivel granular

Comentarios línea a línea y explicación de cada instrucción clave (addEventListener, querySelector, etc.).

```
<!-- DÍA 1 — Primer evento y conexión de JavaScript -->
<!-- Línea 1: Creamos un botón en HTML.
  - <button>: etiqueta que representa un botón clickeable.
  - class="btn-ordenar": clase CSS para identificarlo desde JavaScript con querySelector.
  - type="button": evita que se comporte como "submit" si estuviera dentro de un formulario.
  - aria-label="...": atributo de accesibilidad; lectores de pantalla leerán este texto.
-->
<button class="btn-ordenar" type="button" aria-label="Ordenar ahora (demo Día 1)">
  Ordenar ahora <!-- Texto visible dentro del botón -->
</button>

<!-- Línea 2: Usamos <script> para incluir código JavaScript que controlará la interacción. -->
<script>
// Línea 3: document.addEventListener("DOMContentLoaded", callback)
// addEventListener: método de EventTarget (en este caso document).
// Sirve para registrar un "listener" (escuchador) de eventos.
// Primer parámetro: tipo de evento ("DOMContentLoaded").
// Segundo parámetro: función callback que se ejecutará cuando ocurra el evento.
// "DOMContentLoaded" se dispara cuando el DOM ya está cargado y listo para manipularse.
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function onReady(){

  // Línea 4: const boton = document.querySelector(".btn-ordenar")
  // querySelector: método que devuelve el primer elemento que coincida con el selector CSS
  dado.
  // Aquí seleccionamos el elemento con clase ".btn-ordenar".
  // Usamos const porque no vamos a reasignar esta referencia.
  const boton = document.querySelector(".btn-ordenar");

  // Línea 5: Validación defensiva: si no existe el botón, salimos de la función.
  if (!boton) return;

  // Línea 6: boton.addEventListener("click", function onClick(){ ... })
  // boton: es un objeto HTMLElement, que hereda de EventTarget.
  // addEventListener: permite escuchar eventos sobre ese elemento.
  // Primer parámetro: "click" (evento que ocurre al presionar el botón).
  // Segundo parámetro: función callback (function onClick) que se ejecutará al producirse el
  evento.
  // function onClick(): declaramos una función anónima nombrada, útil para depuración.
  boton.addEventListener("click", function onClick(){

    // Línea 7: alert("¡Primer evento conectado! (Día 1)")
    // alert: función nativa del navegador que abre un cuadro de diálogo modal con un mensaje.
    // Aquí la usamos como retroalimentación inmediata para confirmar que el click funciona.
    alert("¡Primer evento conectado! (Día 1)");
  }); // Fin del addEventListener para 'click'
}); // Fin del addEventListener para 'DOMContentLoaded'
</script>
```