

一. 填空 二. 选择 三: (1) 基于进程的并发Echo服务器为什么要在父进程和子进程中分别关闭 `connfd`?

在基于线程的并发Echo中, 只要在对等线程中关闭 `connfd`, 为何不用在主线程关闭?

(2) 为什么对于~~线程~~进程的Echo中, `connfd`是一个普通本地变量, 而基于线程的Echo中, `connfd`要实现为指针, 并用 `malloc` 申请堆?

四. (1) 从功能角度, 不用 `getaddrinfo` 也可以实现基本通信功能, 那么使用 `getaddrinfo` 有什么好处?

(2) 从文件描述符角度, 分析客户端函数 `connect` 与服务器端连接的流程.

分析, 核心是会画流程图分析就很简单.

之 在 Shell 中如何实现重定向 I/O? (以 `ls > out.txt`) 为例分析
给出文字说明, 与代码的流程图.

七. 书 P₅₇₄ 的例子相同, `0x3DA` 虚拟地址上的数据 \rightarrow 寄存器的寄存器流程
给出文字说明, 在 Cache 命中, 会读什么操作?