



AppDelegate生命周期

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
willFinishLaunchingWithOptions:
(NSDictionary *)launchOptions
{
}
```

当程序启动成功后,会调用这个方法

创建/显示根视图

如果不在这个方法中创建window,那么程序会通过Main.storyboard去创建应用的根视图

当应用程序将要非活跃状态的时候会调用这个方法

```
-
(void)applicationDidBecomeActive:
(UIApplication *)application{
}
```

按home键进入后台

来电打断

在当前应用中打开其它应用

在这个方法中一般暂停视频/音频播放;游戏需要暂停游戏;保存数据

```
(void)applicationDidEnterBackground:  
(UIApplication *)application{  
}
```

应用程序将要进入后台的时候会调用

如果设置了后台模式,要在此方法中设置

```
-(void)applicationWillEnterForeground:  
(UIApplication *)application{  
}
```

应用程序将要进入前后的时候会调用

恢复应用程序的数据和状态

```
-
(void)applicationDidBecomeActive:
(UIApplication *)application{
}
```

应用程序已经变成活跃状态的时候会调用

程序启动成功之后

程序从后台进入前后

来电打断结束

```
- (void)applicationWillTerminate:
(UIApplication *)application{
}
```

应用程序将要终止的时候会调用

保存数据

```
-(void)application:(UIApplication
*)application
didRegisterForRemoteNotifications
WithDeviceToken:(nonnull NSData
*)deviceToken {
```

```
NSString *token = [[[deviceToken
description]
stringByReplacingOccurrencesOfSt
ring:@"<" withString:@""]
stringByReplacingOccurrencesOfSt
ring:@">" withString:@""]
stringByReplacingOccurrencesOfSt
ring:@" " withString:@""];
NSLog(@"\n\ndeviceToken:%@",
token);
}
```

消息推送

```

-(BOOL)application:(UIApplication *)application openURL:(NSURL *)url
sourceApplication:(NSString *)sourceApplication annotation:
(id)annotation
{
    NSLog(@"openURL");
    /*其中根据url的截取来判断自己接
    下来需要的操作步骤*/
}

```

调用第三方库,支付/分享