Obsah

3	Boo	ooleova algebra		
	3.1	Zákony a pravidla		
· -		Základní logické operace		
		3.2.1 Konjunkce / AND		
		3.2.2 Disjunkce / OR		
		3.2.3 Implikace		
		3.2.4 Ekvivalence		
		3.2.5 Negace / NOT		
- ,		Základní logické členy		
		3.3.1 NOT		
		3.3.2 AND		
		3.3.3 OR		
		3.3.4 NAND		
		3.3.5 NOR		
		3.3.6 XOR		
		3.3.7 XNOR		
	3.4	Logická funkce		
		3.4.1 Minimalizace logické funkce		
	3.5	Kombinační obvod		

3 Booleova algebra

- algebraická struktura se dvěma binárními a jednou unární operací
- zobecnění vlastností množinových a logických operací
- dvouprvková Booleova algebra
 - reprezentace pravdivostních hodnot a logických hodnot
- hodnoty proměnných pravda/lež, true/false, 1/0

3.1 Zákony a pravidla

- asociativita
 - pro \wedge : $(x \wedge y) \wedge z = x \wedge (y \wedge z)$
 - pro \vee : $(x \vee y) \vee z = x \vee (y \vee z)$
- komutativnost
 - pro \wedge : $x \wedge y = y \wedge x$
 - pro \vee : $x \vee y = y \vee x$
- identita vrácení původní hodnoty
 - pro \wedge : $x \wedge 1 = x$
 - pro \vee : $x \vee 0 = x$
- \bullet anihilace
 - pro \wedge : $x \wedge 0 = 0$
 - pro \vee : $x \vee 1 = 1$
- distributivita
 - \wedge přes \vee (dva zápisy):
 - $* x \wedge (y \vee z) = (x \wedge y) \vee (x \wedge z)$
 - $* x \cdot (y+z) = (x \cdot y) + (x \cdot z)$
 - \vee přes \wedge (dva zápisy):
 - $* \ x \lor (y \land z) = (x \lor y) \land (x \lor z)$
 - $* x + (y \cdot z) = (x+y) \cdot (x+z)$
- absorpce
 - $-x \wedge (x \vee y) = x$

$$-x \lor (x \land y) = x$$

• idempotence

$$-x \wedge x = x$$

$$- x \lor x = x$$

• De Morganovo pravidlo (pravidla o vytvoření negace)

$$- \neg (x \lor y \lor z) = \neg x \land \neg y \land \neg z$$

$$- \neg (x \land y \land z) = \neg x \lor \neg y \lor \neg z$$

3.2 Základní logické operace

- výsledkem opět výrok
- hodnota výsledku závislá na hodnotách vstupu a druhu operace

3.2.1 Konjunkce / AND

- značka ∧, nebo taky ·
- · operace pravdivá, pokud oba výroky pravdivé

x	y	$x \wedge y$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Tab. 3.1: Implikace

3.2.2 Disjunkce / OR

- značka \vee , nebo taky +
- operace pravdivá, pokud alespoň jeden výrok pravdivý

x	y	$x \vee y$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Tab. 3.2: Disjunkce

3.2.3 Implikace

- značka \Rightarrow
- x implikuje y, pokud z x nutně vyplývá y nebo je y již v x zahrnuto

x	y	$x \Rightarrow y$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

Tab. 3.3: Implikace

3.2.4 Ekvivalence

- značka ⇔
- x a y platí nutně zároveň

\overline{x}	y	$x \Leftrightarrow y$
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Tab. 3.4: Ekvivalence

3.2.5 Negace / NOT

- značka ¬
- hodnota operace opačná hodnotě výroku

$$\begin{array}{c|cc}
x & \neg x \\
\hline
0 & 1 \\
1 & 0
\end{array}$$

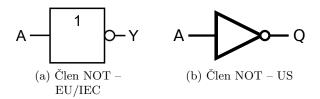
Tab. 3.5: Negace

3.3 Základní logické členy

- "hradla"
- prvek logických/elektrických obvodů
- vyčíslení logické funkce
- pomocí AND, OR a NOT možno sestavit jakýkoliv obvod

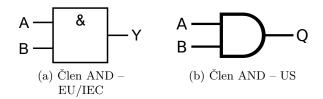
3.3.1 NOT

- realizace negace
- stejné hodnoty jako negace



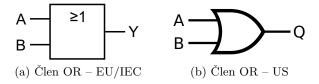
3.3.2 AND

- realizace konjunkce
- stejné hodnoty jako konjunkce



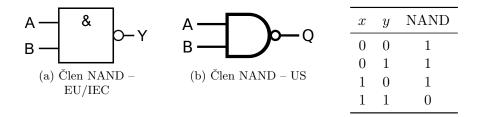
3.3.3 OR

- realizace disjunkce
- stejné hodnoty jako disjunkce



3.3.4 NAND

• převrácené (znegované) AND



3.3.5 NOR

• převrácené (znegované) OR

3.3.6 XOR

- "exklusive OR"
- platné, pokud pouze jeden ze členů platný

3.3.7 XNOR

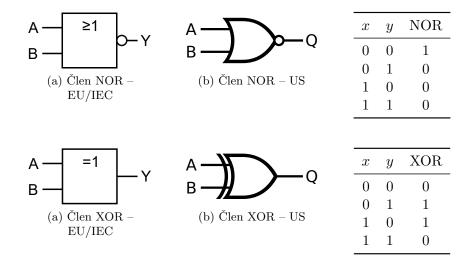
• negace XOR

3.4 Logická funkce

- funkce přijímající pravdivostní hodnoty jako vstup
- výstup také pravdivostní hodnota
- deterministická

3.4.1 Minimalizace logické funkce

• prováděna pomocí pravidel boolenové algebry



• užitečné pro zmenšení obvodu

$$(A \lor B) \land (A \lor C) = A \lor (B \land C)$$

$$(A \land B) \lor (A \land C) = A \land (B \lor C)$$

$$A \lor (A \land B) = A$$

$$A \land (A \lor B) = A$$

$$A \lor (\neg A \land B) = A \lor B$$

$$A \land (\neg A \lor B) = A \land B$$

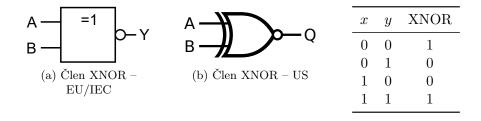
$$(A \lor B) \land (\neg A \lor B) = B$$

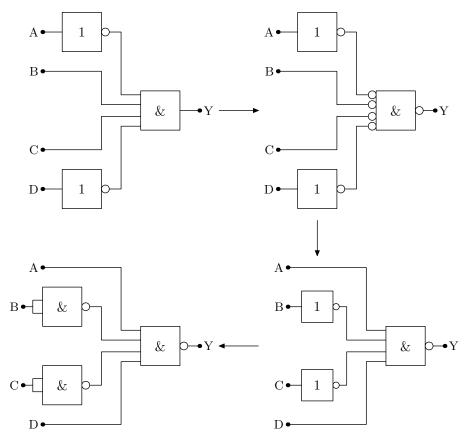
$$(A \land B) \lor (\neg A \land C) \lor (B \land C) = (A \land B) \lor (\neg A \land C)$$

$$(A \lor B) \land (\neg A \lor C) \land (B \lor C) = (A \lor B) \land (\neg A \lor C)$$

3.5 Kombinační obvod

- realizace logické funkce
- nemá paměť
- v počítači provádí boolenovou algebru na vstupních signálech a uložených datech
 např. ALU (arithmetic logic unit)
- stavba na základě matematické funkce z logických členů





Obr. 3.1: Příklad kombinačního obvodu