

جامعة حلب كلية الهندسة الكهربائية والالكترونية قسم هندسة التحكم والأتمتة مخبر التحكم

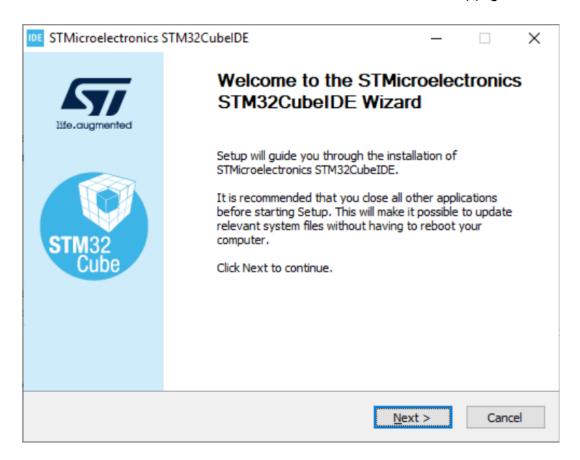
مقرر المتحكمات المصغرة الجلسة الأولى

السنة الرابعة ميكاترونيك

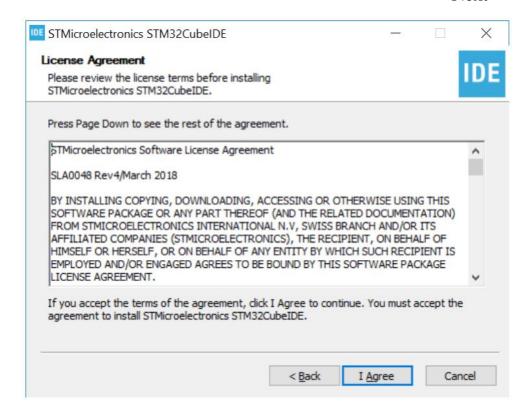
2023/2022

محتويات الجلسة

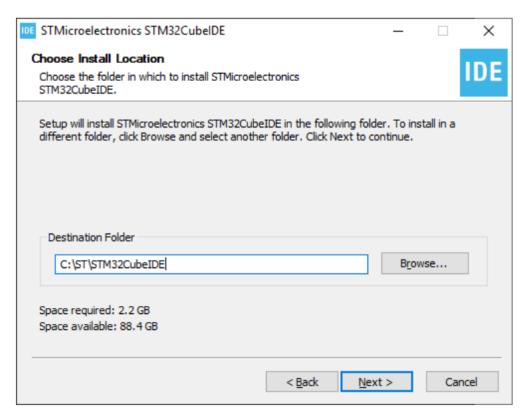
- 1- تنصيب البرامج اللازمة STM32CubeIDE ·STM32CubeProgrammer
 - 2- تعريف عن المتحكم STM32G0 وأهم المزايا الخاصة به
 - 3- تعريف عن البورد المستخدم
 - 4- بناء تطبيق إضاءة ليد وإطفاؤه كل 100msecباستخدام البورد التطويري
- STM32CubeIDE · STM32CubeProgrammer 1 . تنصيب البرامج اللازمة STM32CubeIDE · STM32CubeIDE . ملاحظة: متطلبات بيئة
 - 1. نظام تشغيل 64bit حصراً
- 2. يمكن تنصيبها على عدة أنظمة تشغيل "Microsoft® Windows 10® ،Linux® ،Microsoft® 20® .2
 - 3. مواصفات الحاسب المطلوبة لتنصيب البيئة:
 - رامات بحجم 2GB على الأقل ويفضل أن تكون 4GB
 - في البداية نقوم بتنصيب بيئة STM32CubeIDE وفق الخطوات التالية:
- نقوم بفتح الملف st-stm32cubeide_VERSION_ARCHITECHURE.exe فتظهر النافذة الترحيبية

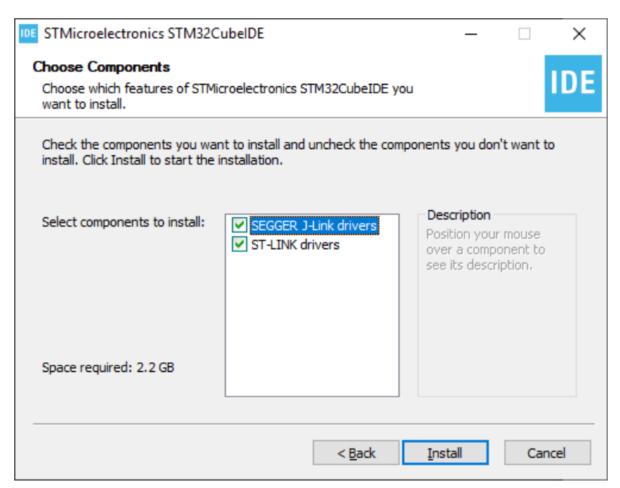


- نضغط Next

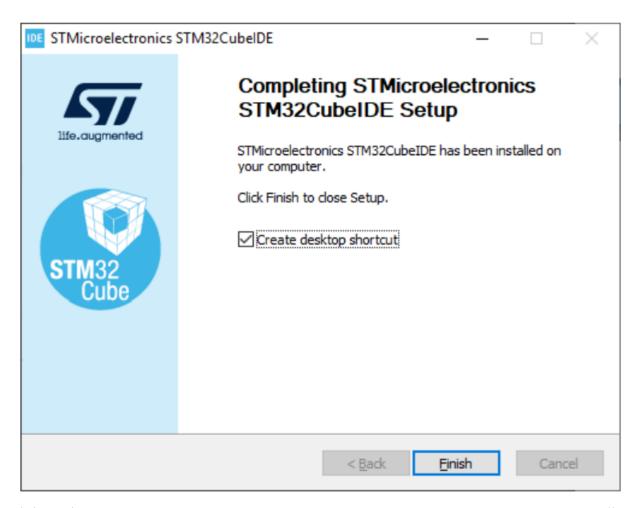


- نختر I agree

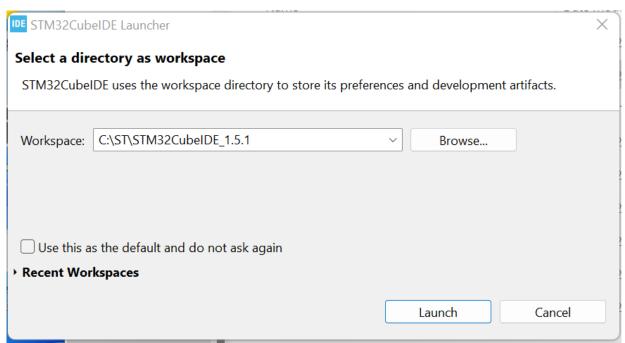




- نضغط على Install

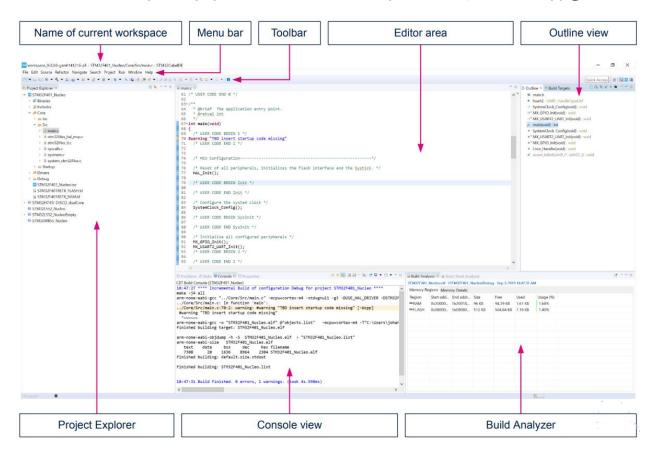


بذلك يكون تم تنصيب بيئة STM32CubeIDE، نقوم بفتح بيئة STM32CubeIDE فتظهر النافذة التالية:

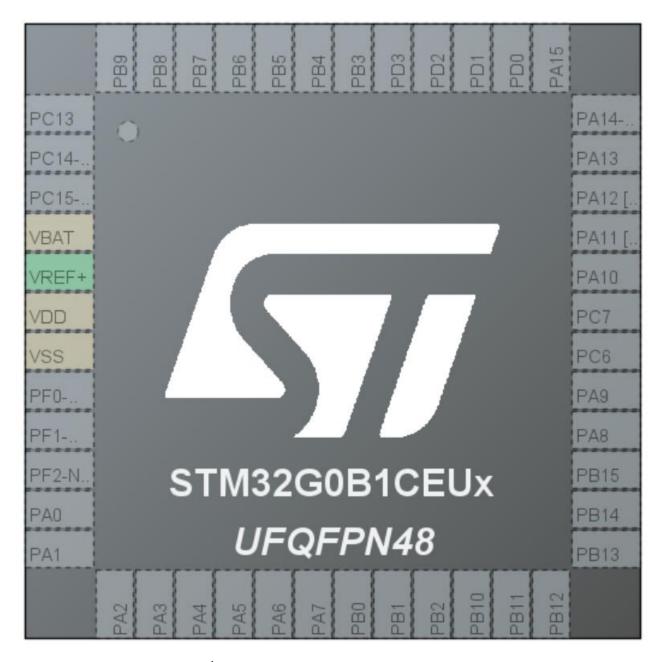


و هنا يطلب منك اختيار مساحة العمل الخاصة بالبيئة والتي ضمنها سيتم حفظ المشاريع والتطبيقات التي ستقوم بإنشائها لاحقاً ويفضل عدم تغيير المسار.

بعد الضغط على زر Launch فإذا قمنا باختيار أحد التطبيقات من الأمثلة الموجودة تظهر لنا النافذة التالية:



2- تعريف عن المتحكم STM32G0 وأهم المزايا الخاصة به للمتحكم STM32G0 الشكل التالي:



يحتوي متحكم STM32G0 على خمسة منافذ دخل أو خرج رقمية تسمى GPIOA,GPIOB,GPIOC,GPIOD,GPIOF وكل منها مؤلف من 16قطب، لكن ليست جميع الأقطاب مستخدمة.

أهم مزايا المتحكم STM32G0:

- Core: Arm® 32-bit Cortex®-M0+ CPU, frequency up to 64 MHz
- -40°C to 85°C/105°C/125°C operating temperature
- Memories

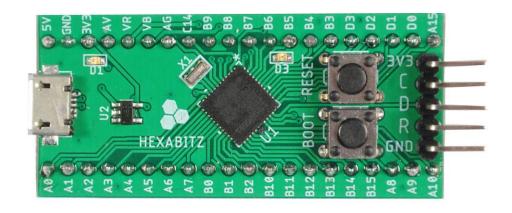
- Up to 512 Kbytes of Flash memory
- 36 Kbytes of SRAM
- Reset and power management
- -Voltage range: 1.7 V to 3.6 V
- Low-power modes:
- Sleep, Stop, Standby, Shutdown
- Clock management
- 4 to 48 MHz crystal oscillator
- 32 kHz crystal oscillator with calibration
- Internal 16 MHz RC with PLL option (±1 %)
- Internal 32 kHz RC oscillator (±5 %)
- Up to 60 fast I/Os
- All mappable on external interrupt vectors
- Multiple 5 V-tolerant I/Os
- 7-channel DMA controller with flexible mapping
- 12-bit, 0.4 µs ADC (up to 16 ext. channels)
- Two 12-bit DACs, low-power sample-and-hold
- Two fast low-power analog comparators
- 14 timers (two 128 MHz capable)

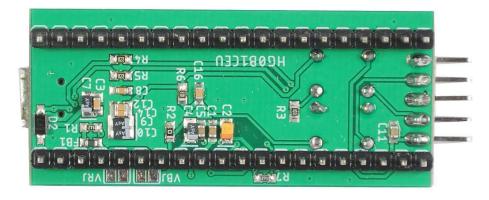
Communication interfaces

- Two I2C-bus
- Four USARTs with master/slave
- One low-power UART

3- تعريف عن البورد المستخدم:

بورد HG0B1CEU تم تصميمها للتعامل مع معالج STM32G0B1CEU6N حيث تحتوي على pin-بالمعالج المُصغِّر STM32G0B1CEU6N كمُكوِّن أساسي وتم توصيل معظم أقطاب المعالج إلى-pin المُعالج المُعالج عدث المعالج حيث يمكن وضع هذه البورد على test-board لإجراء بعض التجارب كذلك يمكن وضعها على دارة مطبوعة بوضع البصمة المناسبة في ال Layout حيث أنّ البُعد مابين صفّي ال Pin-heads أو 32 أو بورد-Arduino مابين صفّي ال Pin-heads أو 32 أو بورد-Nano





أ ـ التغذية:

-يمكن تغذية البورد بعدة طرق:

1 - وصل 5 فولت إلى القطب V5

2 - وصل 3.3 فولت إلى القطب V33 الموجود على البورد

3 - وصل تغذية USB ب 5 فولت عبر منفذ الUSB-Micro الموجود على البورد

ملاحظة : يجب استخدام طريقة واحدة فقط لتغذية البورد ، فمثلا يجب عدم توصيل تغذية 3.3 فولت بنفس الوقت مع تغذية قطب ال5 فولت أو ال USB-Micro .

-تحتوي البورد على مُنظّم جهد 3.3 فولت ، وبالتالي عند توصيل 5 فولت إلى البورد يمكن الاستفادة من قطب V33 لتغذية دارات خارِجيّة ب 3.3 فولت ولكن التيار المُستجَر لا يجب أن يتجاوز ال100 مللي أمبير .

- تحتوي البورد على أقطاب تغذية (A3V3(AV), AGND(AG) لتغذية الدارات التشابُهيّة ب 3.3 فولت مُرشّحة بملف لكي لا تُؤثّر على عمل المُعالج.

- القطب GND هو نفسه القطب



- تتيح البورد الوصول المباشر إلى الأقطاب VREF(VR) و VBAT(VB) ، كذلك يوجد VBAT(VB) فصل أو وصل هذه الأقطاب عن مصدر التغذية الأساسي للمعالج .

ب - البرمجة:

يمكن برمجة المعالج بعدة طرق:

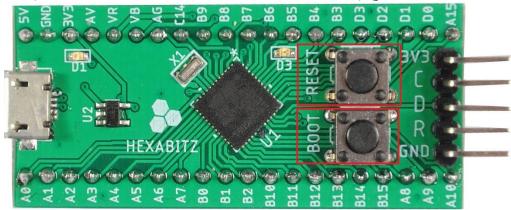
1 - عبر مُبرمجة SWD بعد وصل أقطابها إلى البورد (C - D - R) وفي هذه الحالة يمكن رفع الفير موير إلى المُعالج وعمل Debug .

2 - عبر منفذ الUSB-Micro حيث يدعم مُعالج الGO الدخول إلى وضع البوت عبر الUSB بالتوصيل إلى الأقطاب المُخصّصة .

3- عبر نافذة الUSART2 عبر الأقطاب PA2,PA3 حيث أنّ PA2 هو الXX وال PA3 هو الXX



مُلاحظة : الطريقتين رقم (2 و 3) لا يمكن استخدامهما بعد ضبط فيوز $nBOOT_SEL_bit = 0$ و لا يمكن عمل debug باستخدامهما ويجب إدخال المعالج في وضع الboot وذلك بالاستمرار بالضغط على زر الBOOT أثناء الإقلاع (بفصل ووصل التغذية أو بالضغط على زر الRESET)) .



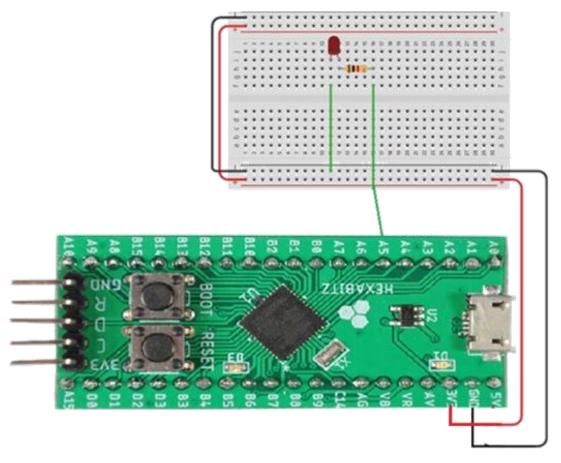
ج - التعامل مع طرفيّات المعالج:

كما هو واضح في الصور فإن أسماء أقطاب المعالج تم طباعتها على البورد بجانب كل Pin-head كما هو واضح في الصور فإن أسماء أقطاب المعالج تم طباعتها على البورد بجانب كل Pin-head فمثلا (B3=PB3) وهكذا ...

- يوجد USER_LED على البورد موصول إلى القطب PC13
- بإمكانك الاطلاع على الملفات التصميمية للوحة التطويرية من خلال الرابط التالى:

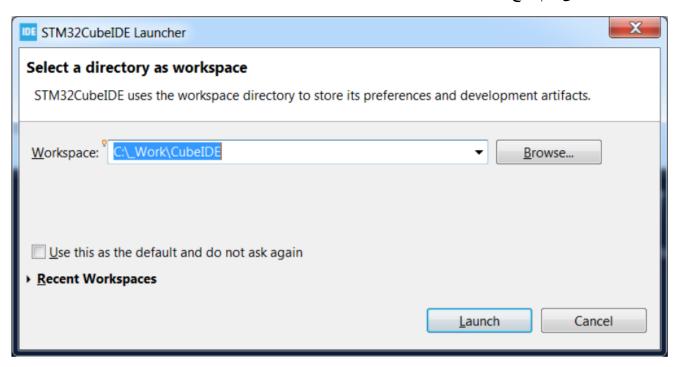
https://github.com/HexabitzPlatform/HG0B1CEU-Hardware/tree/HG0B1CE

4- بناء تطبيق إضاءة ليد وإطفاؤه كل 100msec بالبورد التطويري سنقوم بتصميم تطبيق يقوم بعمل toggle لليد المتصل بالقطب PA5:

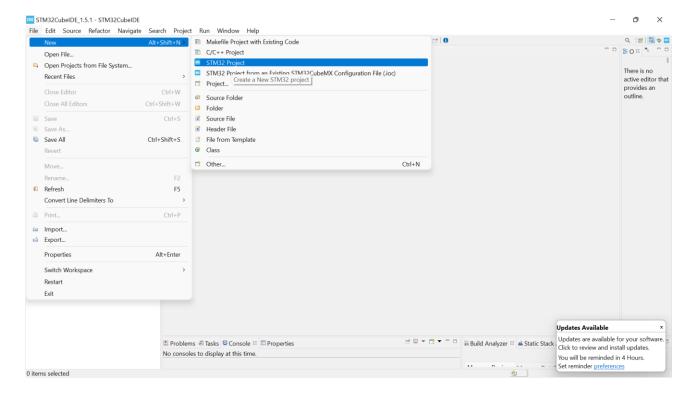


وذلك وفق الخطوات التالية:

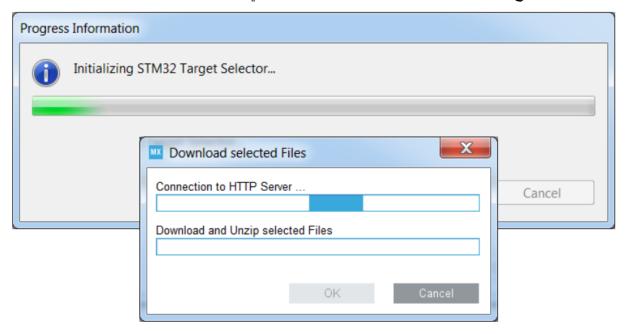
الخطوة الأولى: قم بفتح بيئة STM32cubeIDE



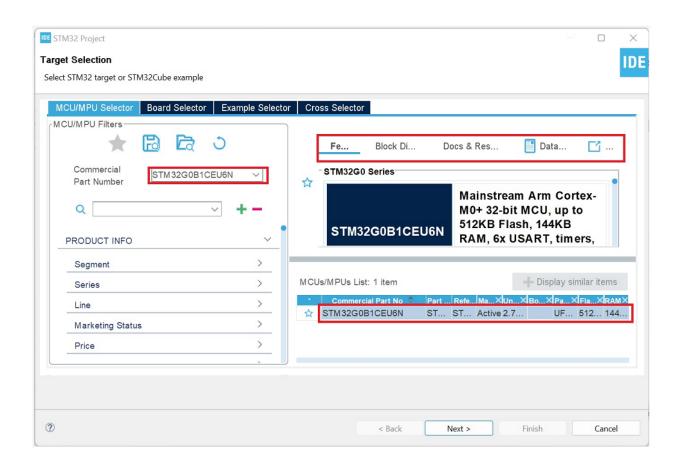
ثم نختار إنشاء مشروع جديد من Stm32project... new... file كما هو موضح بالشكل التالي:

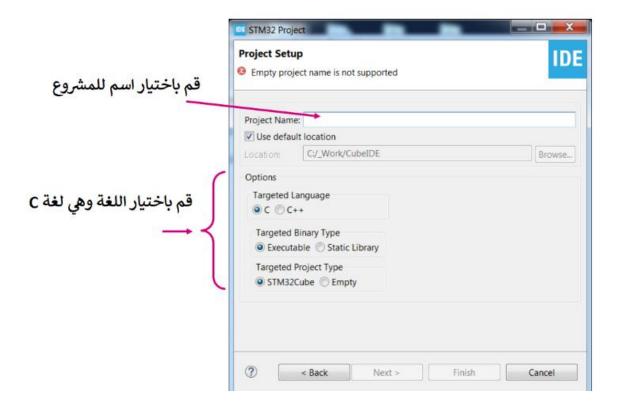


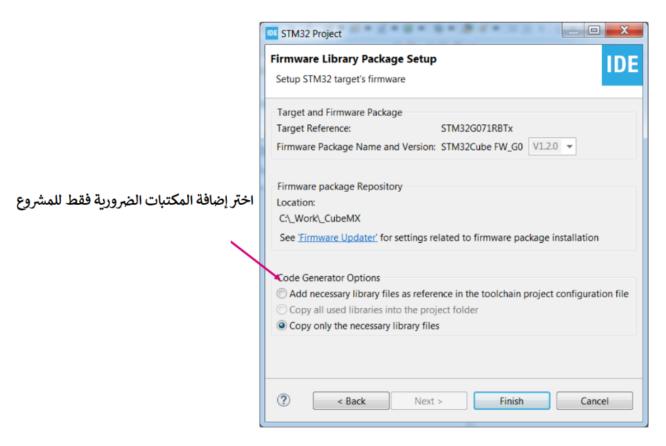
نلاحظ أن البرنامج يبحث عن تحديثات له عبر شبكة الانترنت في حال كان الحاسب متصل بالانترنت:



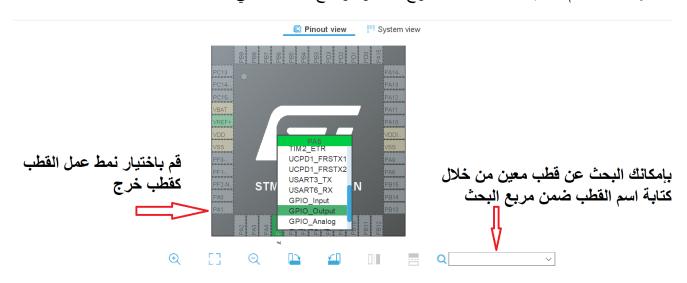
الخطوة الثانية: قم باختيار المتحكم من خلال كتابة اسم المتحكم و هو STM32G0B1CEU6N كما هو موضح بالشكل التالي:



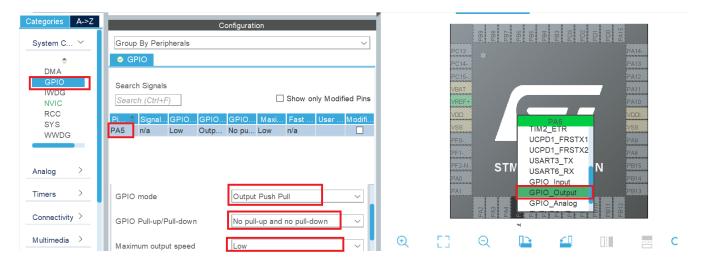




الخطوة الثالثة: قم بتحديد القطب PA5 كخرج كما هو موضح بالشكل التالي:

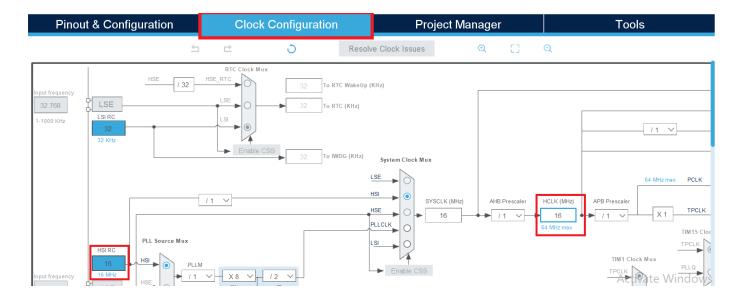


ثم قم بضبط الإعدادات الخاصة به:

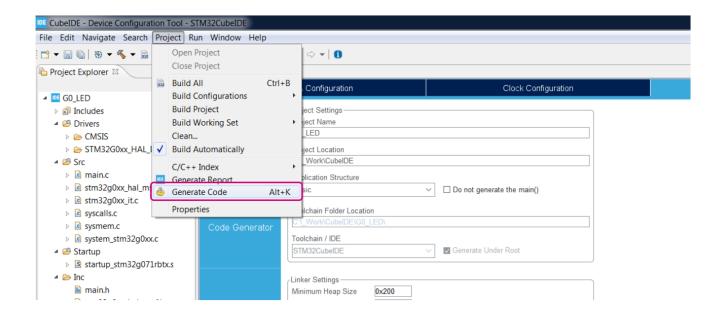


سنختار الحالة الافتراضية للقطب LOW أي يكون في حالة جهد منخفض افتراضياً، وسنختار نمط No Pull-up and Pull-down وبدون استخدام مقاومات رفع أو خفض Output Push Pull وسنختار سرعة الخرج High وسنختار اسم للقطب على سبيل المثال LED_GREEN.

الخطوة الرابعة: قم بضبط تردد الساعة للمتحكم واختر مصدر الساعة الداخلية HSI للمتحكم كما هو موضح بالشكل التالي:



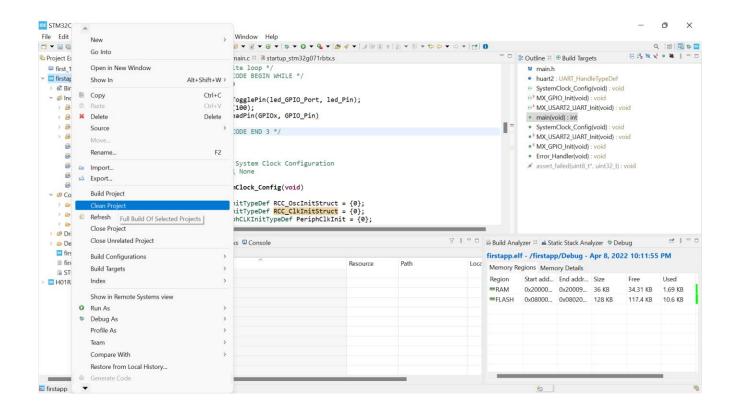
اضغط على Ctrl+s أو من Generate code...Project ، ليتم حفظ المشروع وتوليد الكود وإضافة المكتبات اللازمة، ثم قم بفتح main.c لتعديل الكود بما يناسب مشروعك



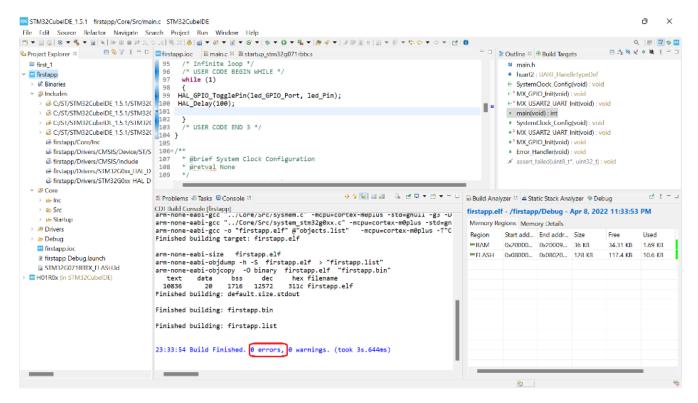
الخطوة الخامسة: نقوم بكتابة الكود المناسب كي يضيء الليد الموجود على القطب رقم 5 من المنفذ A لخطوة الخامسة: نقوم بكتابة الكود الكرة في كل مرة، يمكنك الاستعانة بـ Ctrl+Space ويعيد الكرة في كل مرة، يمكنك الاستعانة بـ 100msec لاستخدام ميزة الإكمال التلقائي للتعليمات ، حيث سنقوم بكتابة الكود المراد تكراره بشكل دوري ضمن حلقة (While(1).

```
/* USER CODE BEGIN WHILE */
while (1)
{
HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_5, GPIO_PIN_SET);
HAL_Delay(100);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_5, GPIO_PIN_RESET);
HAL_Delay(100);
}
/* USER CODE END 3 */
}
```

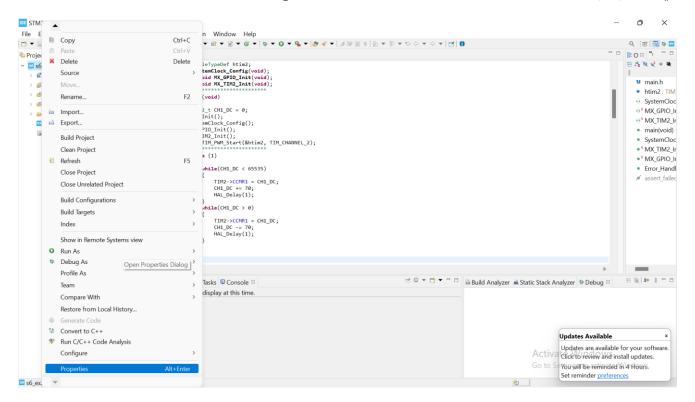
الخطوة السادسة: قم بالنقر بزر الفأرة الأيمن على اسم المشروع ثم اختر Clean project ثم الخطوة السادسة والتأوية الثنائية والتأكد من خلو الكود من الأخطاء اللغوية Syntax errors



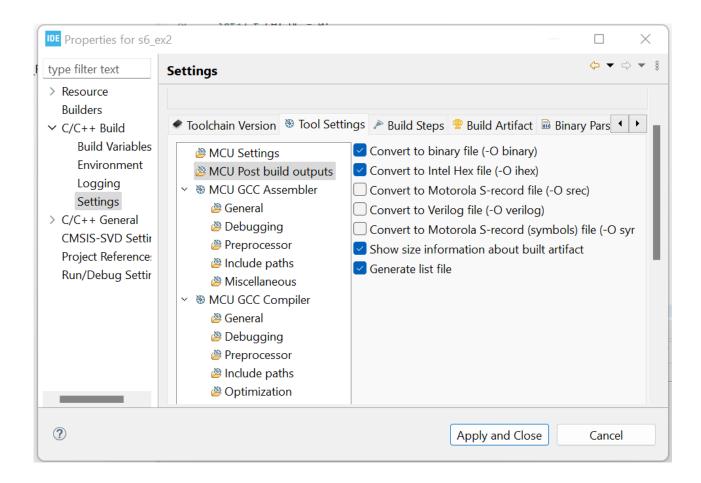
في حال خلو الكود من أخطاء الـ Syntax errors :



في حال لم يتم توليد ملف بامتداد hex. اذهب إلى خصائص المشروع



واختر مايلي:

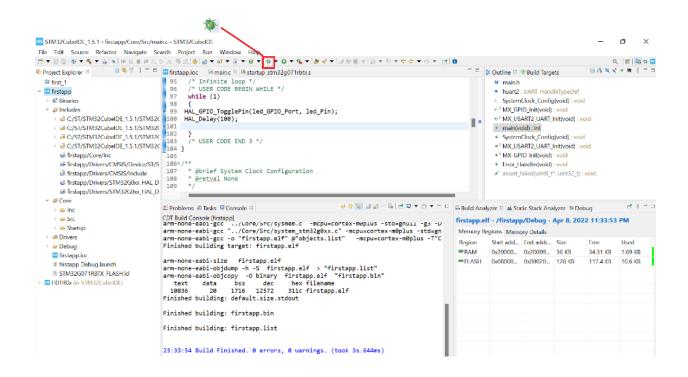


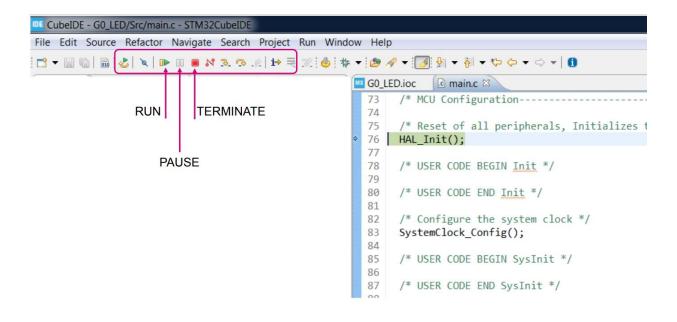
الخطوة السابعة رفع الكود إلى المتحكم: هناك ثلاث طرق لرفع الكود للمتحكم:

- عن طريق الـ debug: لكن في هذه الحالة يجب أن يكون لديك مبرمجة ST-LINK ، قم بالضغط على أيقونة الـ debug لتبدأ دارة ST-Link برفع الكود إلى المتحكم ثم البدء بجلسة debug لمراقبة الكود خطوة بخطوة وتصحيح الأخطاء البرمجية.

رابط الفيديو على اليوتيوب:

https://youtu.be/bCDBXjFm7vc?list=PLX2KimaUhReFKS3CazJhtwHqpisQvEc - <u>Td</u>

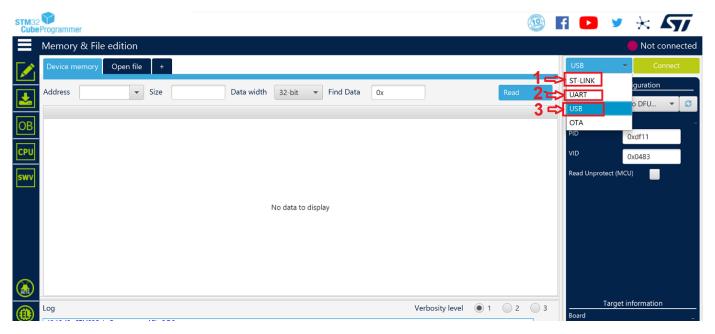




- عن طريق برنامج STM32CubeProgrammer : إما عن طريق الـ usb (حيث تدعم البورد هذا الخيار دون الحاجة لوصلها مع أي دارة خارجية) أو عن طريق دارة المبرمجة ST-LINK أو عن طريق الـ st-Link وفي هذه الحالة يجب أن يكون لديك FTDI cable.

رابط الفيديو على اليوتيوب:

- <u>https://youtu.be/JcTeVRRh-</u> 6A?list=PLX2KimaUhReFKS3CazJhtwHqpisQvEcTd
- https://youtu.be/FG6xmco4Zbc?list=PLX2KimaUhReFKS3CazJhtwHqpisQvEc Td



سنختار البرمجة عن طريق الـ usb وذلك تبعاً للخطوات التالية:



روابط فيديوهات الجلسة على اليوتيوب:

- https://youtu.be/JcTeVRRh-6A?list=PLX2KimaUhReFKS3CazJhtwHqpisQvEcTd
- https://youtu.be/FG6xmco4Zbc?list=PLX2KimaUhReFKS3CazJhtwHqpisQvEc Td
- https://youtu.be/bCDBXjFm7vc?list=PLX2KimaUhReFKS3CazJhtwHqpisQvEc Td

أيضاً بإمكانك محاكاة المثال من خلال برنامج Proteus وبالاستعانة بالفيديو التالي:

https://youtu.be/fCKR9B23q20?list=PLX2KimaUhReFKS3CazJhtwHqpisQvEc - Td