

IIC 2143 Ingeniería de Software
Protocolo Presentaciones Finales de Proyecto Semestral
Secciones 01 y 02

Objetivo:

El objetivo de la presentación final del proyecto web desarrollado durante el semestre como parte del ramo de ingeniería de software es que los alumnos promuevan la aplicación desarrollada desde un punto de vista práctico y se enfoquen en las funcionalidades más atractivas y útiles para un potencial usuario. Desde ese punto de vista, se espera que preparen la presentación pensando en una audiencia de potenciales inversionistas, rol que será asumido por el equipo docente del ramo. Así, se espera que los alumnos logren convencer de que la aplicación construida sería apreciada por la gente y que destaquen aquellas funcionalidades más interesantes, originales o que consideren de alto valor para el cliente. No debiesen dedicar tiempo a aspectos técnicos como la forma en que se organizaron como grupo, la distribución del trabajo, la aplicación de conceptos de Scrum o la aplicación de patrones en la construcción de la solución. Si hay aspectos técnicos que inciden en un muy buen desempeño o escalabilidad (algoritmos, arquitectura...) pueden mencionarlos.

Debido a la coyuntura nacional, esta presentación deberá ser grabada y posteriormente subida a un servicio para compartir videos en la nube (e.g. Youtube) para su posterior evaluación.

Modalidad de la presentación:

La mayor parte de la presentación debiese estar orientada alrededor de una demo práctica de la aplicación web montada en Heroku. Esto puede ser complementado con una breve descripción de la arquitectura o una vista a alto nivel de las principales funcionalidades con apoyo de láminas, pero esto se considera opcional y en caso de hacerlo no debe ocupar más del 20% del tiempo de la presentación. Con el fin de causar la mejor impresión posible, se recomienda que la aplicación venga pre-cargada con un volumen de datos razonable que luzcan "reales" (evitar "Lorem Ipsums", strings o imágenes random, mensajes inapropiados, usuarios de nombre Alexis Sánchez).

Aspectos formales:

Se admiten dos formas para la realización del video que deben elaborar. Una primera opción es usar una cámara para filmar a los integrantes del grupo realizando la presentación en vivo con soporte audiovisual en el background que se visualice nítidamente en el video resultante. Una segunda opción es utilizar una herramienta de Screen Recording y el micrófono del computador para grabar la pantalla del computador mientras navegan por su aplicación y explican las distintas funcionalidades implementadas. Pueden mezclar ambas modalidades durante la producción de su video.

La duración máxima del video es de **10 minutos**. No es necesario que el video muestre una escena ininterrumpida, pueden grabar distintas escenas del video en tiempos y lugares distintos y luego usar una herramienta de edición de videos para la compilación del entregable final. Nada más deben cerciorarse de que el video resulte lo más fluido posible.

El plazo límite de entrega es el **miércoles 18 de diciembre**. Los alumnos deberán subir su video a una aplicación de streaming multimedia online y compartir el enlace de acceso con su ayudante asignado. Deben asegurarse de que una vez subido, el video permanezca disponible hasta el cierre del semestre.

Evaluación:

La presentación será calificada según su mérito general. A grandes rasgos, se tendrán en cuenta los siguientes aspectos:

- Producto (50%)
 - Funcionalidad lograda (está todo lo esencial, hay funcionalidades adicionales, etc)
 - Calidad de la solución (no aparecieron bugs visibles, hay bugs menores, se cae feo)
 - Diseño de la interfaz, usabilidad
- Presentación (50%)
 - Fluidez de la historia, cuan convincente se presenta el caso
 - Estética del video (fluidez, dinamismo, transiciones de escenas, animaciones, nitidez, calidad general de la grabación, ausencia de defectos técnicos)
 - Preparación de datos, imágenes, láminas
 - Claridad en la dicción del o los oradores