

# MOTIVACIÓN

# 4 DE JUNIO 1996: LANZAMIENTO DEL **ARIANE 5**

- Comenzó a construirse en 1984 por la Agencia Espacial Europea
- Realizaba su vuelo inaugural
- No tripulado



# 4 DE JUNIO 1996: LANZAMIENTO DEL **ARIANE 5**

- Explota a segundos de comenzar el vuelo
- Perdidas millonarias





¿POR QUÉ?

¿POR QUÉ?



Se intentó convertir un float de  
64 bits a un integer de 16 bits



# TESTING Y RSPEC

meretamala@uc.cl  
@meretamal



¿QUÉ ES TESTING?

¿QUÉ SON TESTS  
UNITARIOS?

¿QUÉ ES Y CÓMO  
USO RSPEC?

¿CÓMO USO RSPEC  
EN MI PROYECTO?





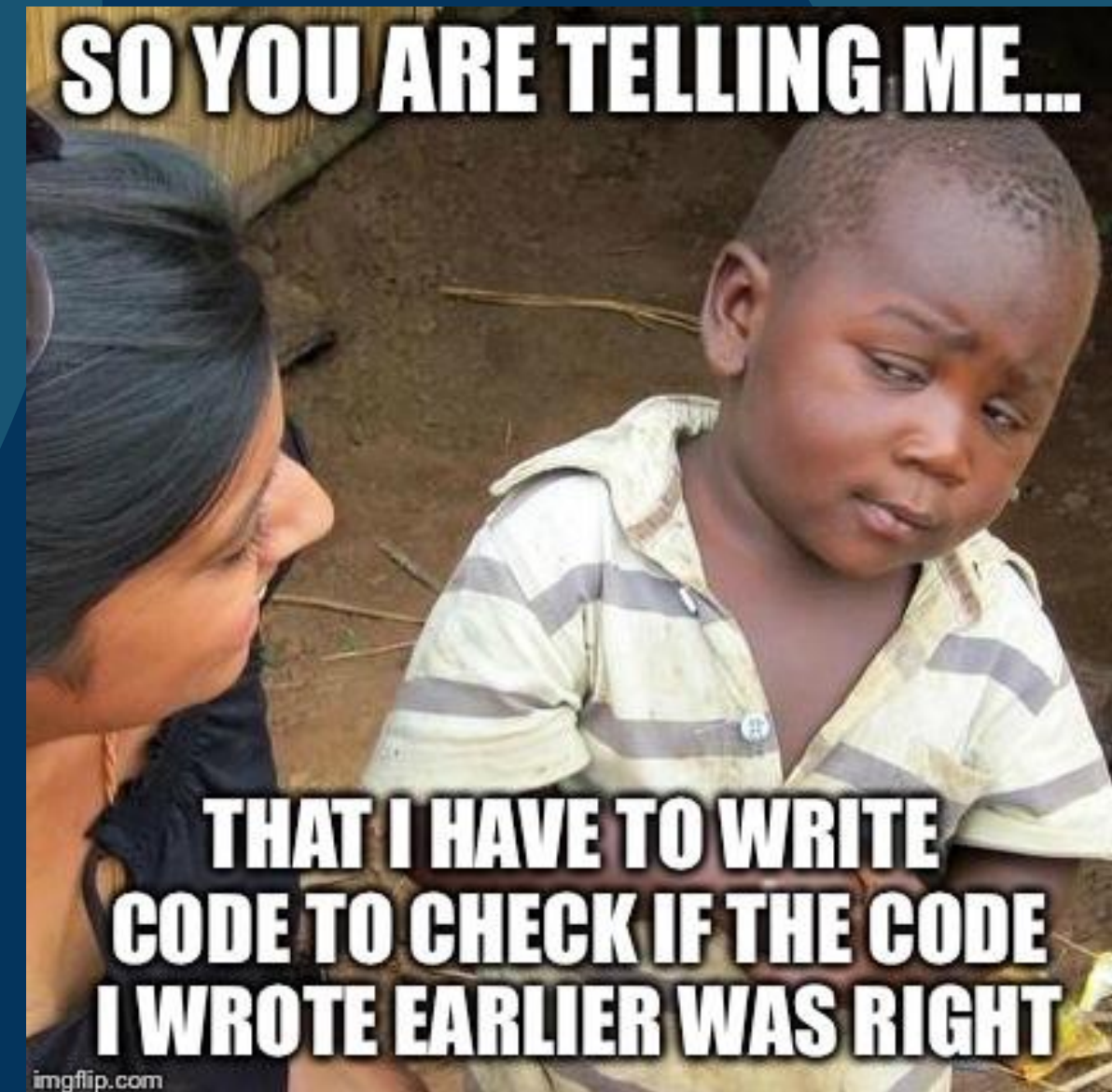
**¿QUÉ ES TESTING?**

# TESTING DE SOFTWARE

El Testing de Software es la realización de pruebas sobre él mismo, con el fin de obtener información acerca de su calidad.

# TESTING DE SOFTWARE

El Testing de Software es la realización de pruebas sobre él mismo, con el fin de obtener información acerca de su calidad.





¿POR QUÉ?

NOS PERMITE  
IDENTIFICAR ERRORES

¿POR QUÉ?



NOS PERMITE  
IDENTIFICAR ERRORES

NOR PERMITE EVADIR  
COSTOS ADICIONALES

¿POR QUÉ?



NOS PERMITE  
IDENTIFICAR ERRORES

NOR PERMITE EVADIR  
COSTOS ADICIONALES

**¿POR QUÉ?**

MANTIENE LA  
CONFIANZA DEL  
CLIENTE



NOS PERMITE  
IDENTIFICAR ERRORES

NOS PERMITE EVADIR  
COSTOS ADICIONALES

**¿POR QUÉ?**

MANTIENE LA  
CONFIANZA DEL  
CLIENTE

NOS MANTIENE EN EL  
MERCADO



# ¿QUÉ SON TESTS UNITARIOS?



- Es una forma de comprobar el correcto funcionamiento de una unidad de código.
- Esto sirve para asegurar que cada unidad funcione correctamente y eficientemente por separado.



**¿QUÉ ES Y CÓMO  
USO RSPEC?**

# RSPEC

RSpec es una herramienta que me permite crear pruebas unitarias sobre código escrito en Ruby



¿CÓMO LO USAMOS?



```
# human.rb
```

```
class Human
```

```
  def greet
```

```
    "Hello world!"
```

```
  end
```

```
end
```

```
# human.rb
```

```
class Human
```

```
  def greet
```

```
    "Hello world!"
```

```
  end
```

```
end
```

```
# spec/human_spec.rb
```

```
require_relative '../human.rb'
```

```
RSpec.describe Human do
```

```
end
```

```
# human.rb
```

```
class Human
```

```
  def greet
```

```
    "Hello world!"
```

```
  end
```

```
end
```

```
# spec/human_spec.rb
```

```
require_relative '../human.rb'
```

```
RSpec.describe Human do
```

```
  describe '#greet' do
```

```
  end
```

```
end
```



```
# human.rb
```

```
class Human
```

```
  def greet
```

```
    "Hello world!"
```

```
  end
```

```
end
```

```
# spec/human_spec.rb
```

```
require_relative '../human.rb'
```

```
RSpec.describe Human do
```

```
  describe '#greet' do
```

```
    it "says hello" do
```

```
    end
```

```
  end
```

```
end
```

```
# human.rb
```

```
class Human
```

```
  def greet
```

```
    "Hello world!"
```

```
  end
```

```
end
```

```
# spec/human_spec.rb
```

```
require_relative '../human.rb'
```

```
RSpec.describe Human do
```

```
  describe '#greet' do
```

```
    it "says hello" do
```

```
      expect(Human.new.greet).to eq("Hello, world!")
```

```
    end
```

```
  end
```

```
end
```

```
# human.rb
```

```
class Human
```

```
  def greet
```

```
    "Hello world!"
```

```
  end
```

```
end
```

```
# spec/human_spec.rb
```

```
require_relative '../human.rb'
```

```
RSpec.describe Human do
```

```
  describe '#greet' do
```

```
    let(:human) do
```

```
      human = Human.new
```

```
    end
```

```
    it "says hello" do
```

```
      expect(human.greet).to eq("Hello, world!")
```

```
    end
```

```
  end
```

```
end
```



**MATCHERS**

## Equality/Identity Matchers

Matchers to test for object or value equality.

Matcher	Description	Example
eq	Passes when <code>actual == expected</code>	<code>expect(actual).to eq expected</code>
eql	Passes when <code>actual.eql?(expected)</code>	<code>expect(actual).to eql expected</code>
be	Passes when <code>actual.equal?(expected)</code>	<code>expect(actual).to be expected</code>
equal	Also passes when <code>actual.equal?(expected)</code>	<code>expect(actual).to equal expected</code>

# Comparison Matchers

Matchers for comparing to values.

Matcher	Description	Example
<code>&gt;</code>	Passes when actual <code>&gt;</code> expected	<code>expect(actual).to be &gt; expected</code>
<code>&gt;=</code>	Passes when actual <code>&gt;=</code> expected	<code>expect(actual).to be &gt;= expected</code>
<code>&lt;</code>	Passes when actual <code>&lt;</code> expected	<code>expect(actual).to be &lt; expected</code>
<code>&lt;=</code>	Passes when actual <code>&lt;=</code> expected	<code>expect(actual).to be &lt;= expected</code>
<code>be_between</code> <code>inclusive</code>	Passes when actual is <code>&lt;=</code> min and <code>&gt;=</code> max	<code>expect(actual).to be_between(min, max).inclusive</code>
<code>be_between</code> <code>exclusive</code>	Passes when actual is <code>&lt;</code> min and <code>&gt;</code> max	<code>expect(actual).to be_between(min, max).exclusive</code>
<code>match</code>	Passes when actual matches a regular expression	<code>expect(actual).to match(/regex/)</code>

## Class/Type Matchers

Matchers for testing the type or class of objects.

Matcher	Description	Example
<code>be_instance_of</code>	Passes when actual is an instance of the expected class.	<code>expect(actual).to be_instance_of(Expected)</code>
<code>be_kind_of</code>	Passes when actual is an instance of the expected class or any of its parent classes.	<code>expect(actual).to be_kind_of(Expected)</code>
<code>respond_to</code>	Passes when actual responds to the specified method.	<code>expect(actual).to respond_to(expected)</code>

## True/False/Nil Matchers

Matchers for testing whether a value is true, false or nil.

Matcher	Description	Example
be true	Passes when actual == true	expect(actual).to be true
be false	Passes when actual == false	expect(actual).to be false
be_truthy	Passes when actual is not false or nil	expect(actual).to be_truthy
be_falsey	Passes when actual is false or nil	expect(actual).to be_falsey
be_nil	Passes when actual is nil	expect(actual).to be_nil



## Error Matchers

Matchers for testing, when a block of code raises an error.

Matcher	Description	Example
<code>raise_error(ErrorClass)</code>	Passes when the block raises an error of type <code>ErrorClass</code> .	<code>expect {block}.to raise_error(ErrorClass)</code>
<code>raise_error("error message")</code>	Passes when the block raise an error with the message "error message".	<code>expect {block}.to raise_error("error message")</code>
<code>raise_error(ErrorClass, "error message")</code>	Passes when the block raises an error of type <code>ErrorClass</code> with the message "error message"	<code>expect {block}.to raise_error(ErrorClass, "error message")</code>



**VEAMOS UN  
EJEMPLO**

**¿CÓMO USO RESPEC  
EN MI PROYECTO?**

# gem 'rspec-rails'

- Nos permite integrar RSpec en nuestros proyectos de Ruby on Rails
- Se integra con los generadores de Rails
- Nos da *matchers* específicos para testar una app de Rails

# TEST DE REQUESTS

Nos permiten validar la respuesta de nuestro servidor frente a distintos requests de HTTP



**VEAMOS UN  
EJEMPLO**

# Más material

<https://www.rubyguides.com/2018/07/rspec-tutorial/>

<https://www.tutorialspoint.com/rspec/index.htm>

<https://www.betterspecs.org/>

<https://relishapp.com/rspec/rspec-rails/docs>

