



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE  
ESCUELA DE INGENIERÍA  
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE COMPUTACIÓN  
IIC2143 – INGENIERÍA DE SOFTWARE (II/2020)

---

# Demo + Revisión Final

PROYECTO SEMESTRAL  
ENTREGA: 11 DE DICIEMBRE, 23:59.

---

## 1. Objetivos

- Realizar una demo de su producto final que será revisada por los profesores.
- Realizar una revisión final por parte de los ayudantes a la aplicación de cada grupo, con tal de tomar en cuenta todas las funcionalidades que hayan desarrollado a lo largo del semestre.

## 2. Demo

Como parte de su nota final, deberán realizar una demo de su aplicación! La demo debe consistir en un video de una duración máxima de 10 minutos. En ese tiempo, deben cumplir con los siguientes requisitos:

- Debe haber una descripción general de la app con sus aspectos más destacados (~ 2 minutos)
- Deben demostrarse las principales épicas, eligiendo lo más significativo de su app y cargarle información **que la haga verse real** (~ 6 minutos)
- Debe realizarse una reflexión sobre la experiencia de desarrollo (~ 2 minutos). Se debe comentar sobre:
  - La forma en que trabajaron como equipo
  - El cumplimiento de los compromisos en cada *Sprint*
  - El desarrollo iterativo incremental

Las cosas que **NO** se deben hacer son las siguientes:

- Mostrar, una a una, **todas** las prestaciones de la app
- Gastar mucho tiempo en cosas **obvias** (hacer *login*, crear cuenta, etc) en lugar de ocupar ese tiempo en cosas *más interesantes*
- Usar datos '*divertidos*' en lugar de datos **que parezcan reales**
- Hablar demasiado rápido o de una forma que no se entienda

Consideren que **todos los grupos presentarán un producto relativamente similar**. Intenten que su presentación sea dinámica! **Como idea**, podrían presentar la app *como si fueran usuarios interactuando con ella* (mostrando interés por un *carrete* en particular, **obteniendo el código para dicho carrete**, etc) y al final de la

presentación realizar la reflexión sobre la experiencia de desarrollo. Por supuesto, esto es **solamente una idea**, el cielo es el límite!

**Deberán subir su presentación a YouTube** y subir el link de su presentación a [este formulario](#). **No se corregirán demos que no estén en YouTube**, de hecho, **el formulario no permite subir links que pertenezcan a otra plataforma**, por lo que se recomienda **no dejar la grabación para último minuto**. Además, **el formulario solamente permite enviar una respuesta por grupo**, para que lo tengan en cuenta al momento de subir su demo. **Por favor calculen bien el tiempo que les tomará hacer la demo**. Como podrán ver un poco más adelante en este documento, la demo corresponde a un porcentaje **muy alto** de la nota del proyecto. *We're in the Endgame now*.

### 3. Revisión por parte de los ayudantes

Con el objetivo de hacer una revisión técnica final a sus aplicaciones, luego del envío de sus demos, sus *Product Owners* realizarán una última evaluación de su trabajo. Esta revisión no contempla un *Sprint Review* ni trabajo adicional de parte de ustedes, si no que consiste en una oportunidad para tomar en cuenta el trabajo realizado entre el *Sprint Review 3* y la entrega de su demo. Cabe agregar que en el caso de que su aplicación haya estado lista para la entrega 3, su nota de la revisión final debería ser muy parecida a la de la entrega 3. Por otra parte, si siguieron desarrollando funcionalidades, esta revisión tomará en cuenta este desarrollo para mejora de su nota.

### 4. Cálculo de la nota final del proyecto

El cálculo de la Nota de Proyecto (P) será el siguiente:

$$P = 0,5 \cdot \overline{E}_P + 0,2 \cdot R_F + 0,3 \cdot P_F$$

Donde los *símbolos* corresponden a:

- $\overline{E}_P$ : Promedio simple de entregas parciales (E0, E1, E2, E3).
- $R_F$ : Nota de Revisión Final.
- $P_F$ : Nota de Presentación Final.

### 5. Política de integridad académica

Los alumnos de la Escuela de Ingeniería de la Pontificia Universidad Católica de Chile deben mantener un comportamiento acorde a la Declaración de Principios de la Universidad. En particular, se espera que mantengan altos estándares de honestidad académica. Cualquier acto deshonesto o fraude académico está prohibido; los alumnos que incurran en este tipo de acciones se exponen a un Procedimiento Sumario. Es responsabilidad de cada alumno conocer y respetar el documento sobre Integridad Académica publicado por la Dirección de Docencia de la Escuela de Ingeniería en el SIDING.

Específicamente, para los cursos del Departamento de Ciencia de la Computación, rige obligatoriamente la siguiente política de integridad académica. Todo trabajo presentado por un alumno para los efectos de la evaluación de un curso debe ser hecho individualmente por el alumno, sin apoyo en material de terceros. Por “trabajo” se entiende en general las interrogaciones escritas, las tareas de programación u otras, los trabajos de laboratorio, los proyectos, el examen, entre otros. Si un alumno copia un trabajo, obtendrá nota final 1.1 en el curso y se solicitará a la Dirección de Pregrado de la Escuela de Ingeniería que no le permita retirar el curso de la carga académica

semestral. Por “copia” se entiende incluir en el trabajo presentado como propio partes hechas por otra persona. Obviamente, está permitido usar material disponible públicamente, por ejemplo, libros o contenidos tomados de Internet, siempre y cuando se incluya la referencia correspondiente. Lo anterior se entiende como complemento al Reglamento del Alumno de la Pontificia Universidad Católica de Chile. Por ello, es posible pedir a la Universidad la aplicación de sanciones adicionales especificadas en dicho reglamento.