

الوصف:

بناء آلة حاسبة تعمل على المتصفح باستخدام **HTML** و **CSS** و **JavaScript**. الآلة الحاسبة ستكون قادرة على تنفيذ العمليات الحسابية الأساسية (الجمع، الطرح، الضرب، القسمة). الواجهة تحتوي على أزرار للأرقام (0-9) والعمليات، وشاشة عرض النتائج. التركيز يكون على ترتيب الـ HTML، تنسيق الواجهة بـ CSS، وبرمجة تفاعل الأزرار وعرض النتيجة بالـ JavaScript.

المخرجات المتوقعة:

- تصميم واجهة بسيطة وأنيقة.
- إمكانية إدخال الأرقام والعمليات من خلال النقر على الأزرار.
- عرض النتيجة فور الضغط على زر (=).
- إمكانية إعادة الضبط (زر C).

الخطوة هتكون كده:

الإثنين

1. إنشاء ملف المشروع (index.html, style.css, script.js).
2. كتابة هيكل الـ HTML للآلة الحاسبة:
 - شاشة العرض (div أو input).
 - أزرار الأرقام (0-9).
 - أزرار العمليات (+, -, ×, ÷, =, C).
3. إضافة تنسيق أساسي بـ CSS:
 - ترتيب الأزرار في شبكة (grid).
 - ألوان وخطوط مريحة.

الأربعاء

1. ربط الأزرار بالـ JavaScript:
 - حدث عند الضغط على الأزرار لتحديث شاشة العرض.
 - تنفيذ العمليات الحسابية عند الضغط على "=".
 - مسح الشاشة عند الضغط على "C".
2. اختبار المشروع والتأكد من عمله بدون أخطاء.
3. تحسينات بسيطة في المظهر (Hover, ألوان، ظل للأزرار).