# 算法导论习题选集

# 练习 4-2

节选自《算法导论》教材第三版 课程网站: https://algorithm.cuijiacai.com

假设我们不是将元素 A[i] 与子数组 A[1..n] 中的一个随机元素交换,而是将它与数组任何位置上的随机元素交换:

### Algorithm 1 Permute With All

**Input:** an array A of length n

**Output:** a uniform random permutation of A

- 1: for i=1 to n do
- 2: swap A[i] with A[RANDOM(1, n)]
- 3: end for

这段代码会产生一个均匀随机排列吗? 为什么会或为什么不会?

证明: 在过程 PERMUTE-BY-SORTING(见第 4 讲 PPT 第 16 页)的数组 P 中,所有元素 都唯一的概率至少是 1 – 1/n 。

假设我们希望创建集合  $\{1,2,3,\cdots,n\}$  的一个 **随机样本**,即一个具有 m 个元素的集合 S ,其中  $0 \le m \le n$  ,使得每个 m 集合能够等可能地创建。

一种方法是对 i = 1, 2, ..., n 设 A[i] = i ,调用 RANDOMIZE-IN-PLACE(A) ,然后取最前面的 m 个元素。这种方法会对 RANDOM 过程调用 n 次。

如果 n 比 m 大很多,我们希望能够创建一个随机样本,但是对 RANDOM 调用更少的次数。请说明下面的递归过程返回  $\{1,2,3,\cdots,n\}$  的一个随机 m 子集 S ,其中每个 m 子集是等可能的,然而只对 RANDOM 调用 m 次。

#### Algorithm 2 Random Sample

```
Input: an integer m and an integer n, where 0 \le m \le n
Output: a random subset of \{1, 2, 3, \cdots, n\} with size m
1: procedure RandomSample(m, n)
2: if m = 0 then
3: return \emptyset
4: end if
5: S = \text{RandomSample}(m - 1, n - 1)
6: i = \text{Random}(1, n)
```

- 7: **if**  $i \in S$  **then**
- 8:  $S = S \cup \{n\}$
- 9: **else**
- 10:  $S = S \cup \{i\}$
- 11: **end if**
- 12:  $\mathbf{return} S$
- 13: end procedure

(续页)

假设我们将球投入到 b 个箱子里,直到某个箱子中有两个球。每一次投掷都是独立的,并且每个球落入任何箱子的机会均等。请问投球次数期望是多少?

一次聚会需要邀请多少人,才能期望其中有3人的生日相同?

在大小为n的集合中,一个k字符串构成一个k排列的概率是多少?这个问题和生日悖论有什么关系?

假设将n个球投入n个箱子里,其中每次投球独立,并且每个球等可能落入任何箱子。空箱子的数目期望是多少?正好有一个球的箱子的数目期望是多少?