

第二部分：排序和顺序统计量

INTRODUCTION TO

ALGORITHMS

THIRD EDITION

堆排序

《算法导论》—— 第5讲

jiacaicui@163.com

内容提要

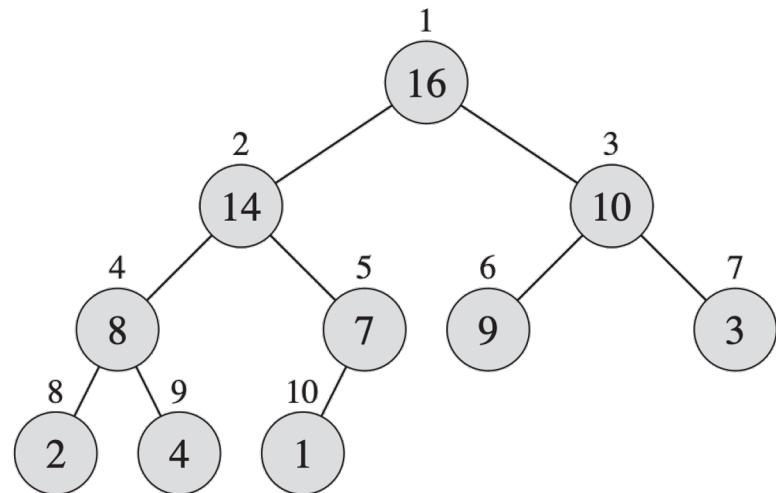
- 学习 “堆” 数据结构
 - 最大堆与最小堆
 - 维护堆的性质：MAX-HEAPIFY
 - 建堆：BUILD-MAX-HEAP
- 堆排序算法
 - 时间：最坏情况 $O(n \log n)$ —— 归并排序。
 - 空间：原址（in place）排序，只需常数项额外空间——插入排序。
 - 兼备“归并排序”和“插入排序”之长。
- 优先队列及其实现
 - 同一数据结构（抽象数据类型）的不同实现具有不同的复杂度。

堆

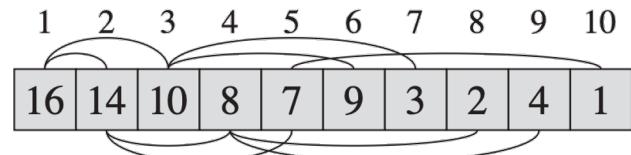


简单而又强大的数据结构

堆



(a)

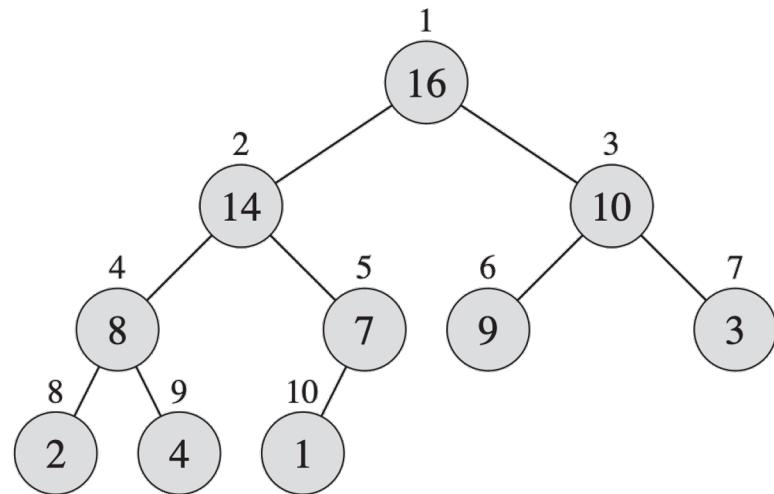


(b)

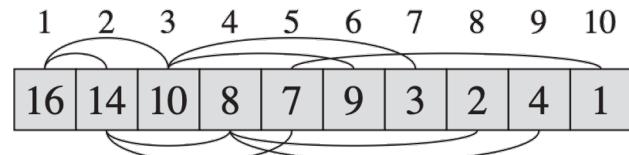
- 堆是一个完全二叉树 (complete binary tree)。

- 完全二叉树是一个二叉树，它除了最后一层以外的每一层都是满的，最后一层的叶子结点集中在最左边。
- 满二叉树是一个二叉树，它的每一层都是满的。
- 第 k 层 “满” 等价于这一层有 2^{k-1} 个结点。

堆



(a)



(b)

- 完全二叉树可以储存为一个数组。

- 根结点为 $A[1]$ ，下标为 i 的结点的父结点、左子结点、右子结点的下标可以如下计算：

PARENT(i)

1 **return** $\lfloor i/2 \rfloor$

LEFT(i)

1 **return** $2i$

RIGHT(i)

1 **return** $2i + 1$

完全二叉树的“下标”计算

$\text{PARENT}(i)$

1 **return** $\lfloor i/2 \rfloor$

$\text{LEFT}(i)$

1 **return** $2i$

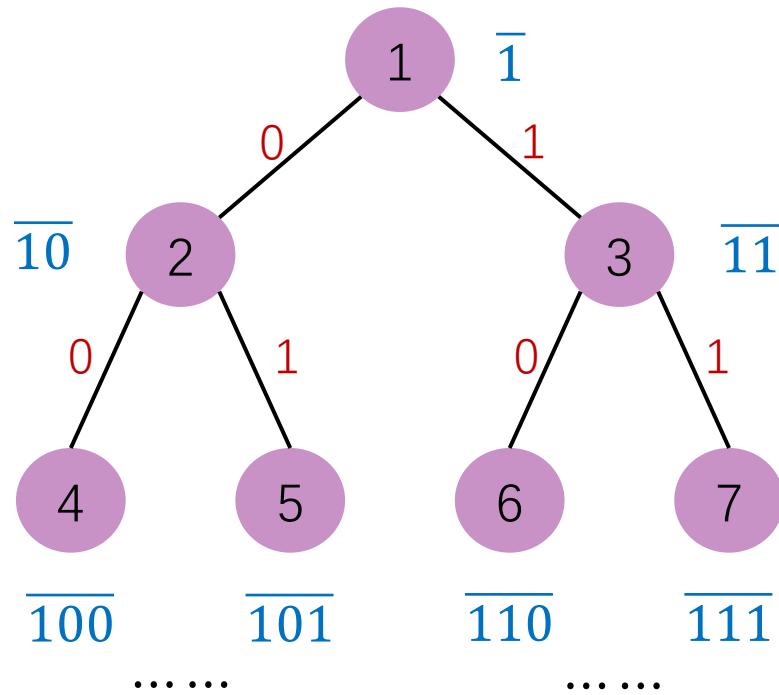
$\text{RIGHT}(i)$

1 **return** $2i + 1$

- 显然是对的，但为什么？

- 所有的正整数可以用形如 $\overline{1a_1a_2 \cdots a_k}$ ($k \geq 0$) 的二进制数编码表示，构造如下的完全二叉树：
 - 对于任意的 $i = \overline{1a_1a_2 \cdots a_k}$ ，从根结点 1 到结点 i 的路径长度为 k ，其中：
 - 如果 $a_j = 0$ ，则第 j 步“走”左子结点；
 - 如果 $a_j = 1$ ，则第 j 步“走”右子结点。
- 我们会得到一棵怎样的二叉树呢？

完全二叉树的“下标”计算



$\text{LEFT}(i)$

1 **return** $2i$

$\text{RIGHT}(i)$

1 **return** $2i + 1$

$\text{PARENT}(i)$

1 **return** $\lfloor i/2 \rfloor$

- 基于数组的完全二叉树的“好”的计算机实现：
 - 使用左移代替乘2运算，右移代替除以2运算；
 - 使用宏或者内联函数代替函数。

一些记号和说法上的约定

- 表示堆的数组 A 包括两个属性：
 - $A.length$ 通常给出的是数组元素的个数， $A.heap-size$ 表示该数组中有效堆元素的个数， $0 \leq A.heap-size \leq A.length$ 。
 - $A[1..A.length]$ 可能都有存放数据，但只有 $A[1..A.heap-size]$ 是堆的有效元素。
- 高度：
 - 结点的高度：该结点到叶结点最长简单路径上边的数目；
 - 堆的高度：根结点 $A[1]$ 的高度， n 个元素的堆的高度为 $\Theta(\log n)$ 。

堆的性质

- **最大堆**：除了根结点以外的所有结点 i 满足

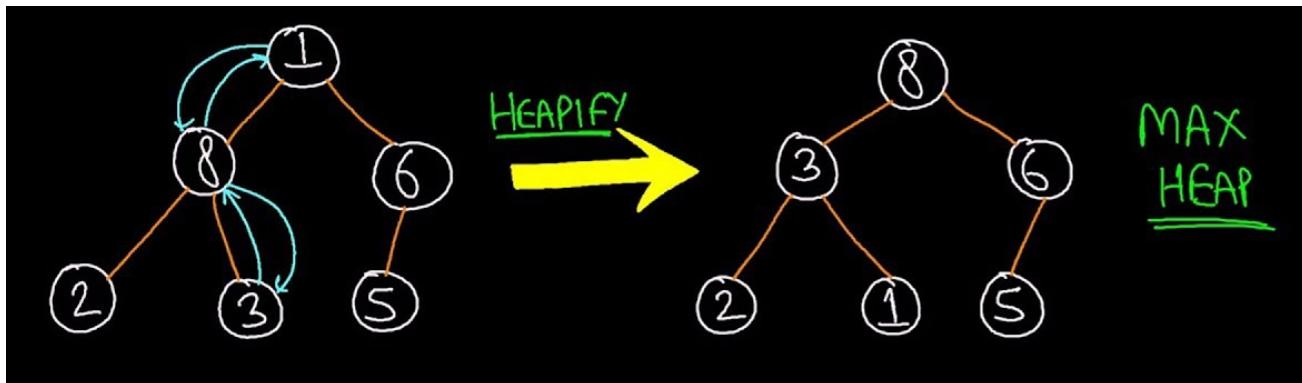
$$A[PARENT(i)] \geq A[i]$$

- 每个结点至多与其父结点一样大，根结点是最大结点。
- 堆排序使用的是最大堆。

- **最小堆**：除了根结点以外的所有结点 i 满足

$$A[PARENT(i)] \leq A[i]$$

- 每个节点至少与其父结点一样大，根结点是最小结点。
- 最小堆常用于构造优先队列。
- 对于某个特定的应用，必须明确是最大堆还是最小堆；除非某个属性既适用于最大堆，也适用于最小堆。



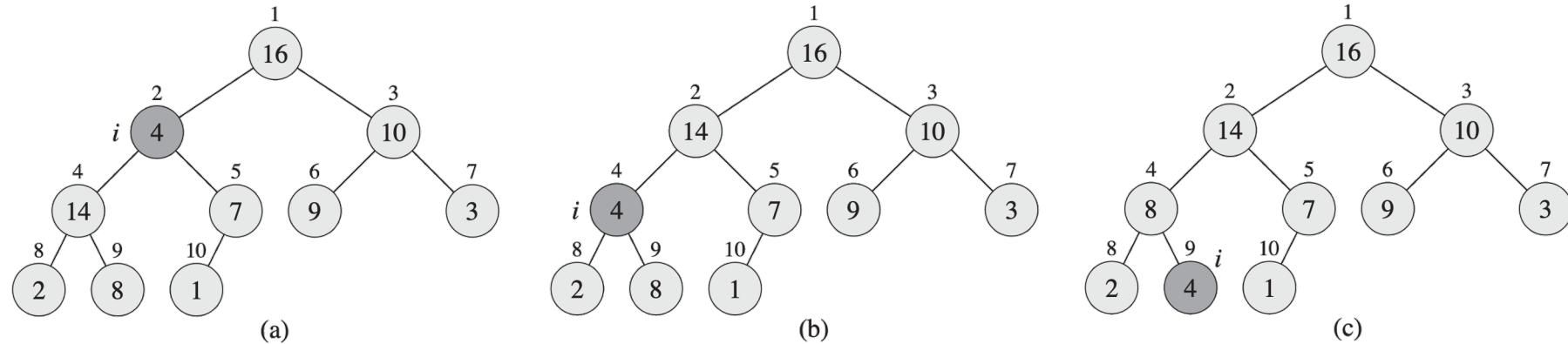
维护堆的性质

使得给定子树满足最大堆的性质

维护最大堆的性质

输入：结点 i ，满足根结点为 $LEFT(i)$ 和 $RIGHT(i)$ 子树都满足最大堆性质。

输出：根结点为 i 的子树也满足最大堆性质。



核心思路：让 $A[i]$ 在最大堆中 “逐级下降”。

- 如果 $A[i]$ 比 $A[LEFT(i)]$ 和 $A[RIGHT(i)]$ 都大，则已经满足最大堆性质，算法终止。
- 否则，将 $A[i]$ 与 $A[LEFT(i)]$ 和 $A[RIGHT(i)]$ 中较大的那个交换，然后递归地对被改动的子树维护最大堆的性质。

MAX-HEAPIFY

MAX-HEAPIFY(A, i)

```

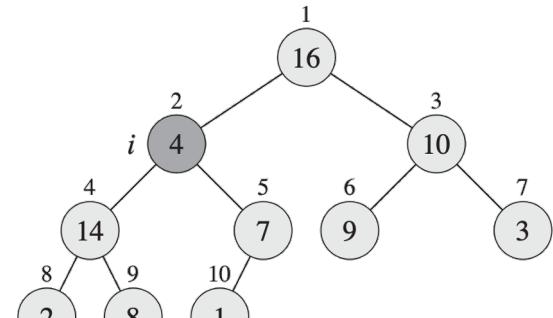
1   $l = \text{LEFT}(i)$ 
2   $r = \text{RIGHT}(i)$ 
3  if  $l \leq A.\text{heap-size}$  and  $A[l] > A[i]$ 
    $largest = l$ 
4  else  $largest = i$ 
5  if  $r \leq A.\text{heap-size}$  and  $A[r] > A[largest]$ 
    $largest = r$ 
7  if  $largest \neq i$ 
8    exchange  $A[i]$  with  $A[largest]$ 
9    MAX-HEAPIFY( $A, largest$ )
10   MAX-HEAPIFY( $A, largest$ )

```

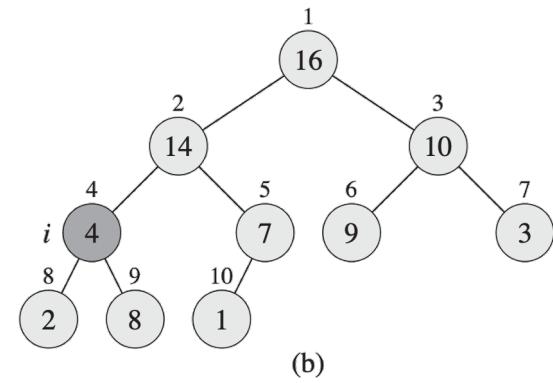
结点数为 n ，高度为 $h = \Theta(\log n)$ 的子树的运行
时间：

$$T(h) \leq T(h - 1) + \Theta(1)$$

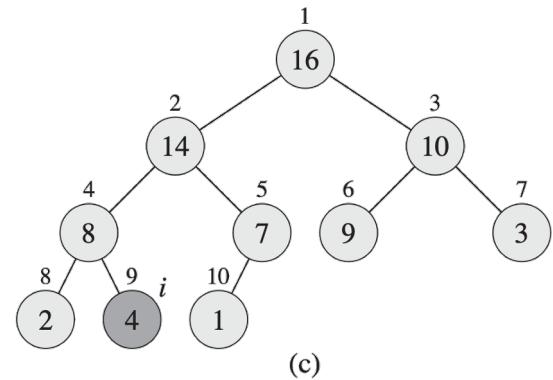
$$\Rightarrow T(h) = O(h) = O(\log n)$$



(a)



(b)



(c)

迭代版本的 MAX-HEAPIFY

- 尾递归 (tail-recursion) 可以很容易得转化成只需要常数项额外空间的迭代。
- 本质：递归调用后本次调用栈帧中的数据无需再次使用。

```

1: procedure MAXHEAPIFY(A, i)
2:   largest = i
3:   while true do
4:     l = LEFT(i)
5:     r = RIGHT(i)
6:     if l ≤ A.heap-size and A[l] > A[largest] then
7:       largest = l
8:     end if
9:     if r ≤ A.heap-size and A[r] > A[largest] then
10:      largest = r
11:    end if
12:    if largest = i then
13:      break
14:    else
15:      SWAP(A[i], A[largest])
16:      i = largest
17:    end if
18:  end while
19: end procedure

```

注：尾递归指的是递归函数的递归调用发生在“尾部”。

建堆

根据给定元素构建最大堆



建立最大堆

输入：长度为 n 的数组 $A[1..n]$ 。

输出：大小为 n 的堆 $A[1..n]$ 。

BUILD-MAX-HEAP(A)

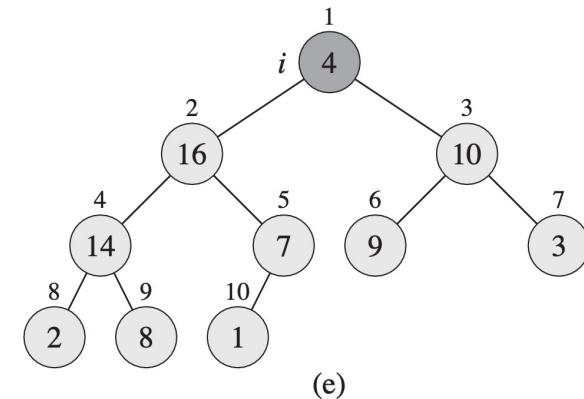
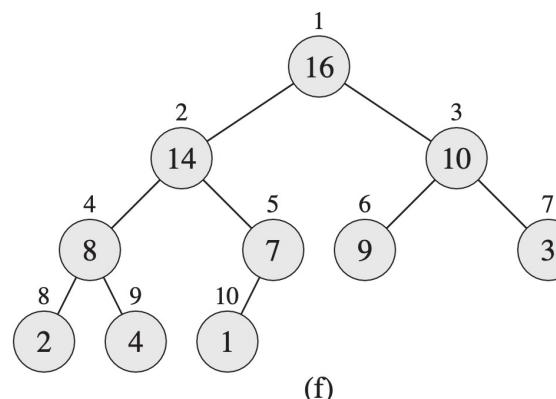
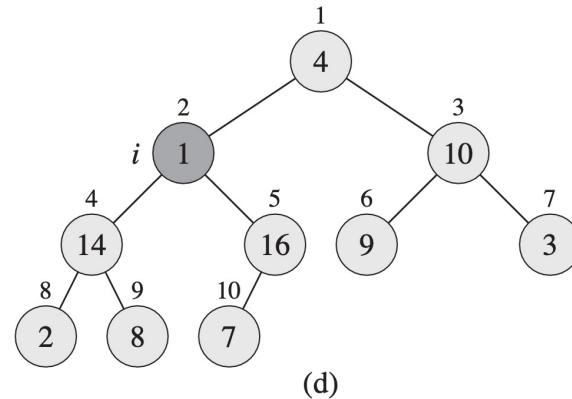
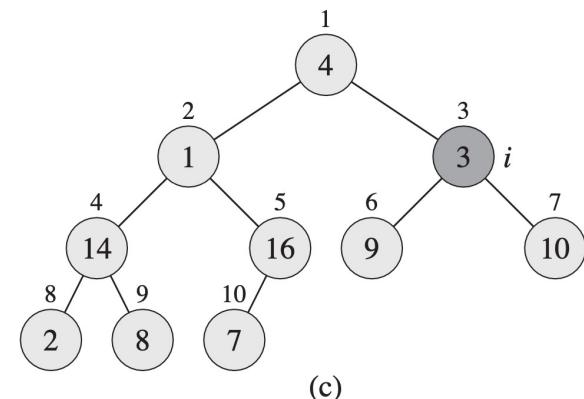
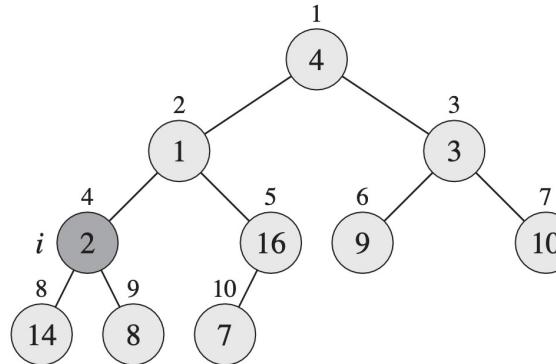
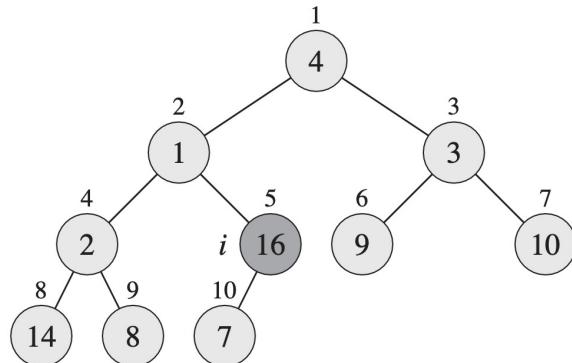
- 1 $A.heap-size = A.length$
- 2 **for** $i = \lfloor A.length/2 \rfloor$ **downto** 1
- 3 MAX-HEAPIFY(A, i)

核心思路：对于每一个非叶结点调用 MAX-HEAPIFY 来维护对应子树的最大堆性质。

注：子数组 $A\left[\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + 1..n\right]$ 中的元素都是堆的叶结点（详见练习5-1问题2）。

BUILD-MAX-HEAP 算法过程

A	4	1	3	2	16	9	10	14	8	7
-----	---	---	---	---	----	---	----	----	---	---



- 核心思路：对于每一个**非叶结点**调用 MAX-HEAPIFY 来维护对应子树的最大堆性质。

BUILD-MAX-HEAP 的正确性

```

2  for  $i = \lfloor A.length/2 \rfloor$  downto 1
3      MAX-HEAPIFY( $A, i$ )

```

循环不变式：第 2 到 3 行中每一次 **for** 循环的开始，结点 $i + 1, i + 2, \dots, n$ 都是一个最大堆的根结点。

- **初始化**： $i = \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor, \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + 1, \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + 2, \dots, n$ 都是叶结点，是**平凡的最大堆根结点**。
- **保持**：若每次迭代开始前 $i + 1, i + 2, \dots, n$ 都是一个最大堆的根结点，
 - $RIGHT(i) > LEFT(i) > i$ ， $RIGHT(i)$ 和 $LEFT(i)$ 都是最大堆根结点；
 - 从而 $MAX - HEAPIFY(A, i)$ 维护了最大堆的性质， i 也是最大堆的根结点；
 - 则 $i, i + 1, i + 2, \dots, n$ 都是最大堆的根结点，**循环保持了不变式**。
- **终止**： $i = 0$ ，根据循环不变式，结点 $0 + 1 = 1$ 是一个最大堆的根结点，则 A 是一个最大堆。

BUILD-MAX-HEAP 的运行时间

BUILD-MAX-HEAP(A)

```

1   $A.heap-size = A.length$ 
2  for  $i = \lfloor A.length/2 \rfloor$  downto 1
3    MAX-HEAPIFY( $A, i$ )

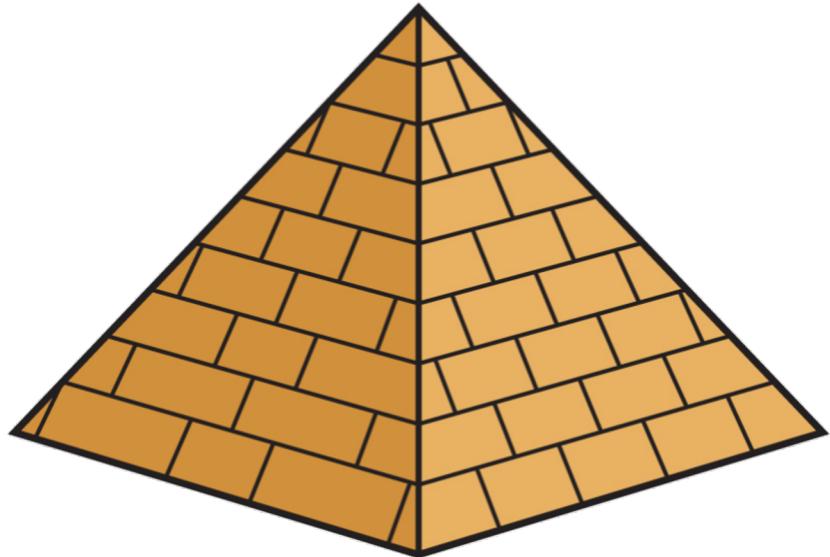
```

- n 个元素的堆最多有 $\left\lceil \frac{n}{2^{h+1}} \right\rceil$ 个高度为 h 的结点 (详见练习5-1问题6) ;
- 对于高度为 h 的结点 i 调用 MAX-HEAPIFY 的时间为 $O(h)$;
- 总代价为 :

$$\sum_{h=0}^{\lfloor \log n \rfloor} \left\lceil \frac{n}{2^{h+1}} \right\rceil \cdot O(h) = O\left(n \sum_{h=0}^{\lfloor \log n \rfloor} \frac{n}{2^h}\right) = O\left(n \sum_{h=0}^{\infty} \frac{n}{2^h}\right) = O\left(n \cdot \frac{\frac{1}{2}}{\left(1 - \frac{1}{2}\right)^2}\right) = O(n)$$
- 因此, BUILD-MAX-HEAP可以在线性时间内把一个无序数组构造称为一个最大堆。

堆排序算法

兼采插入和归并之长的排序算法



堆排序及其正确性

核心思路：先建堆，然后不断地将堆顶元素和堆尾元素互换，**减小堆的大小**，并调用 MAX-HEAPIFY($A, 1$) 维护最大堆的性质。

HEAPSORT(A)

```

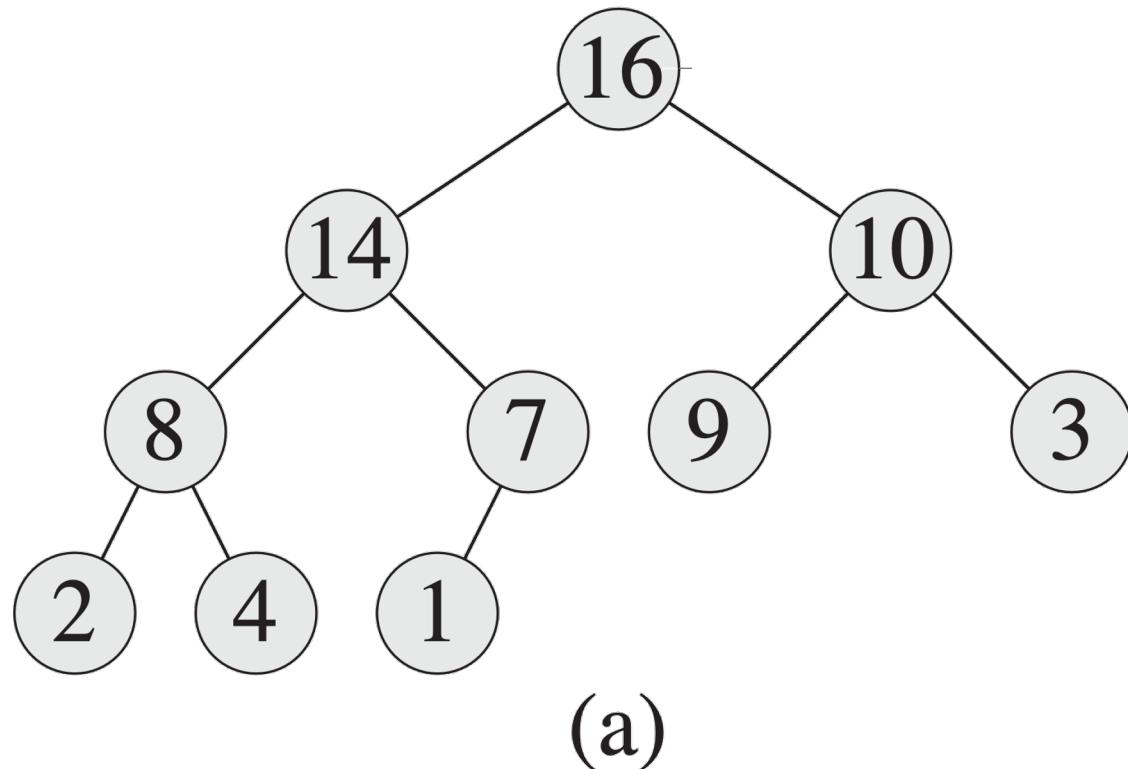
1  BUILD-MAX-HEAP( $A$ )
2  for  $i = A.length$  downto 2
3      exchange  $A[1]$  with  $A[i]$ 
4       $A.heap-size = A.heap-size - 1$ 
5      MAX-HEAPIFY( $A, 1$ )

```

循环不变式：算法第 2 到 5 行的 **for** 循环每次迭代开始时，子数组 $A[1..i]$ 是一个包含了 $A[1..n]$ 中前 i 小的元素的最大堆；子数组 $A[i + 1..n]$ 包含了 $A[1..n]$ 中已经排好序的前 $n - i$ 大元素。（证明见练习5-1问题7）

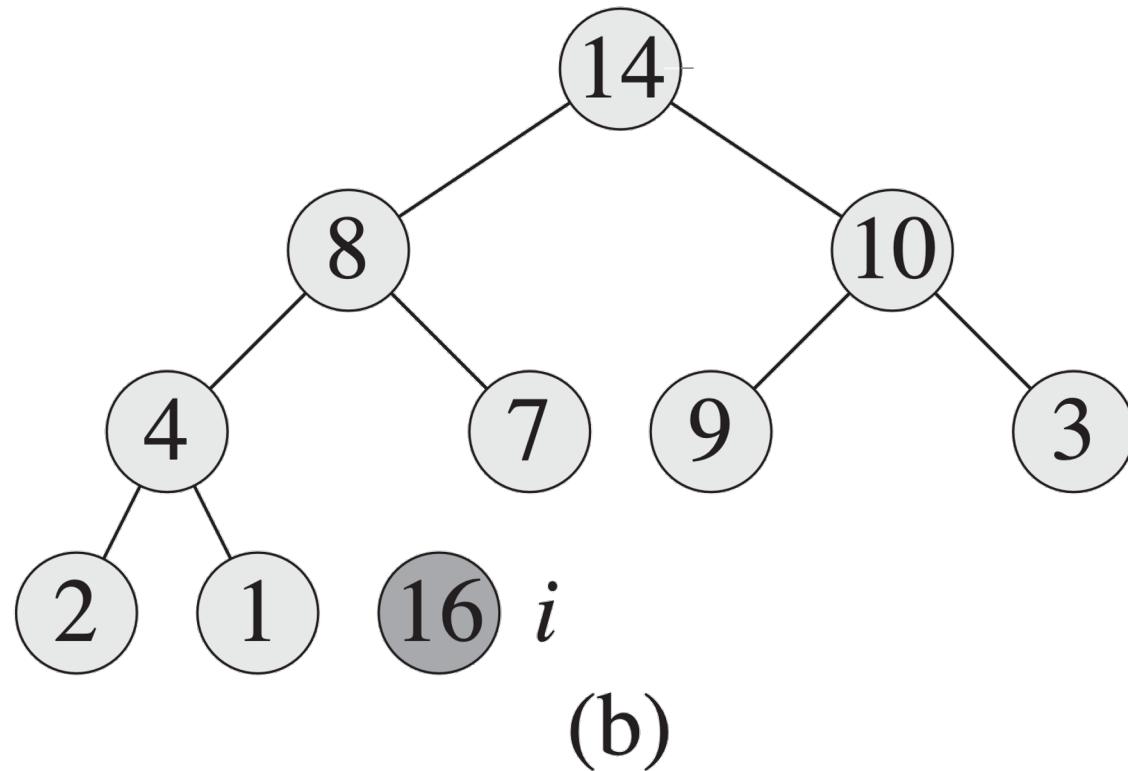
堆排序的过程

核心思路：先建堆，然后不断地将堆顶元素和堆尾元素互换，**减小堆的大小**，并调用 MAX-HEAPIFY($A, 1$) 维护最大堆的性质。



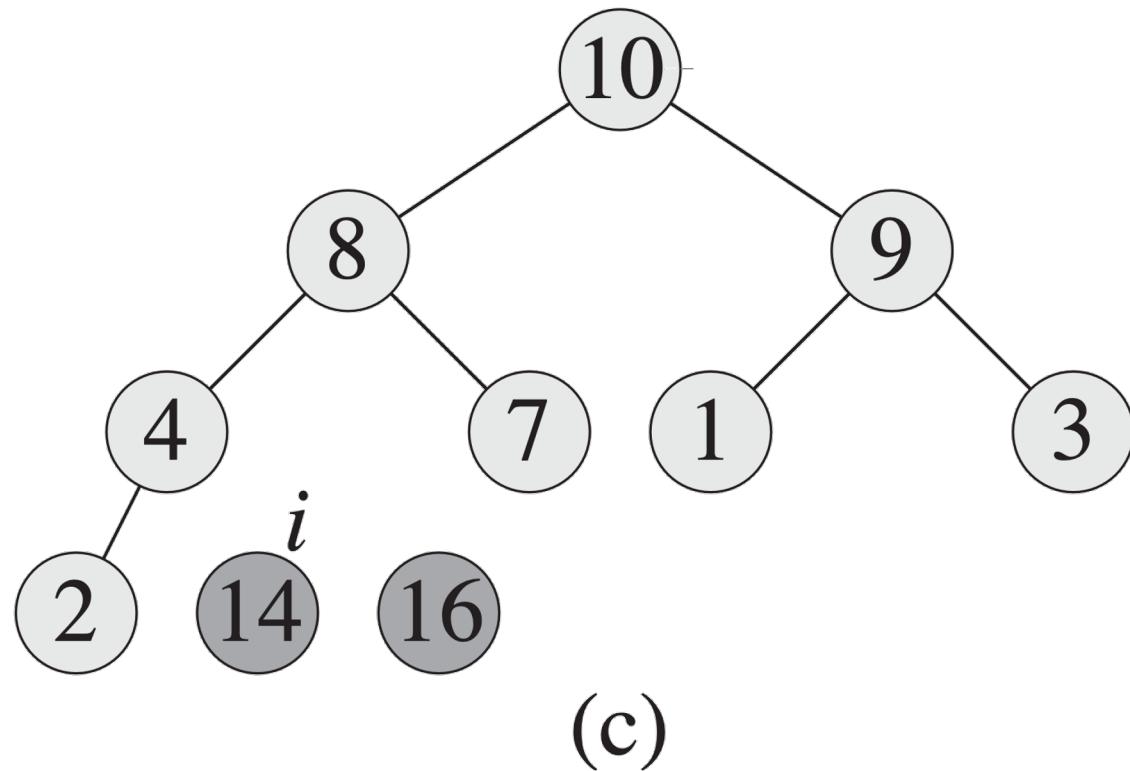
堆排序的过程

核心思路：先建堆，然后不断地将堆顶元素和堆尾元素互换，**减小堆的大小**，并调用 MAX-HEAPIFY($A, 1$) 维护最大堆的性质。



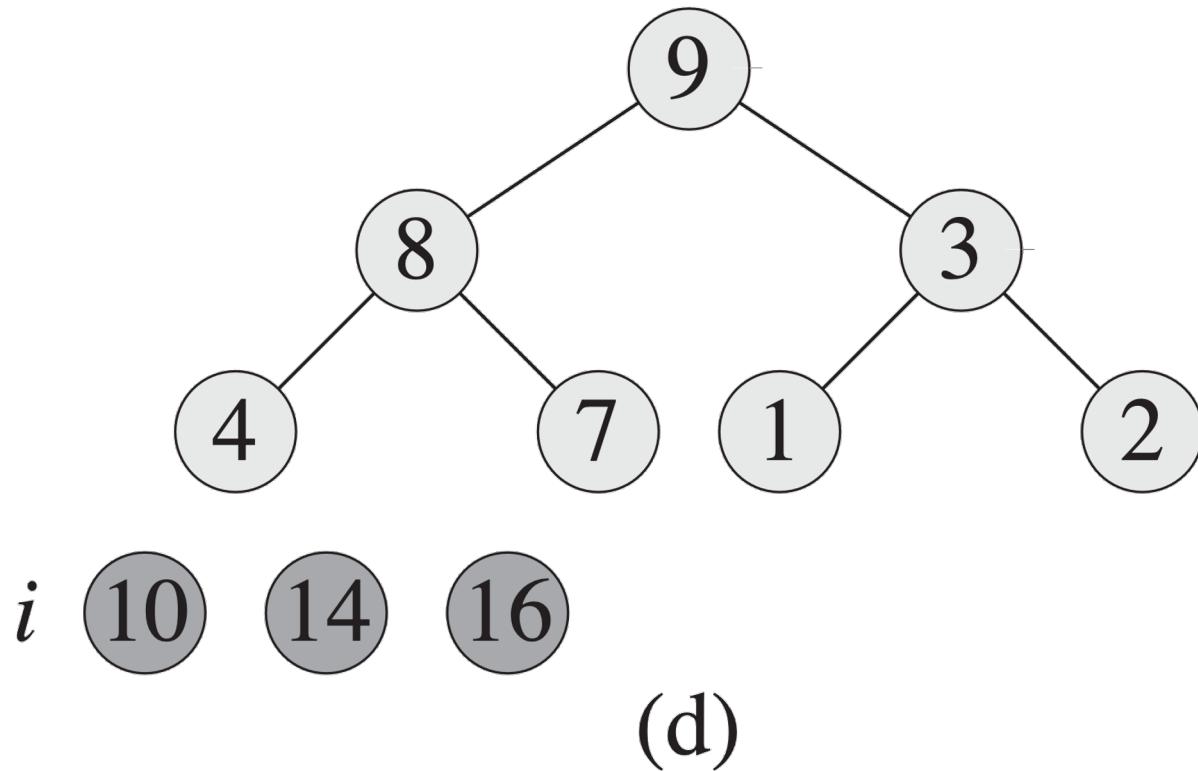
堆排序的过程

核心思路：先建堆，然后不断地将堆顶元素和堆尾元素互换，**减小堆的大小**，并调用 MAX-HEAPIFY($A, 1$) 维护最大堆的性质。



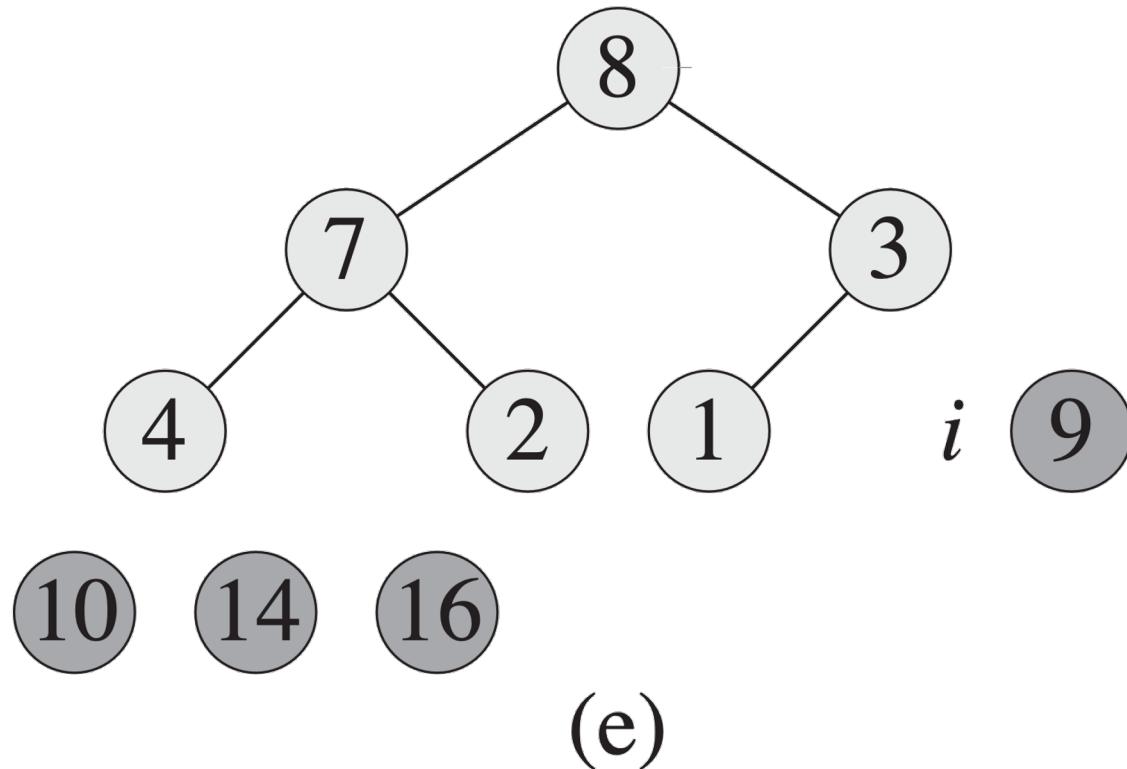
堆排序的过程

核心思路：先建堆，然后不断地将堆顶元素和堆尾元素互换，**减小堆的大小**，并调用 MAX-HEAPIFY($A, 1$) 维护最大堆的性质。



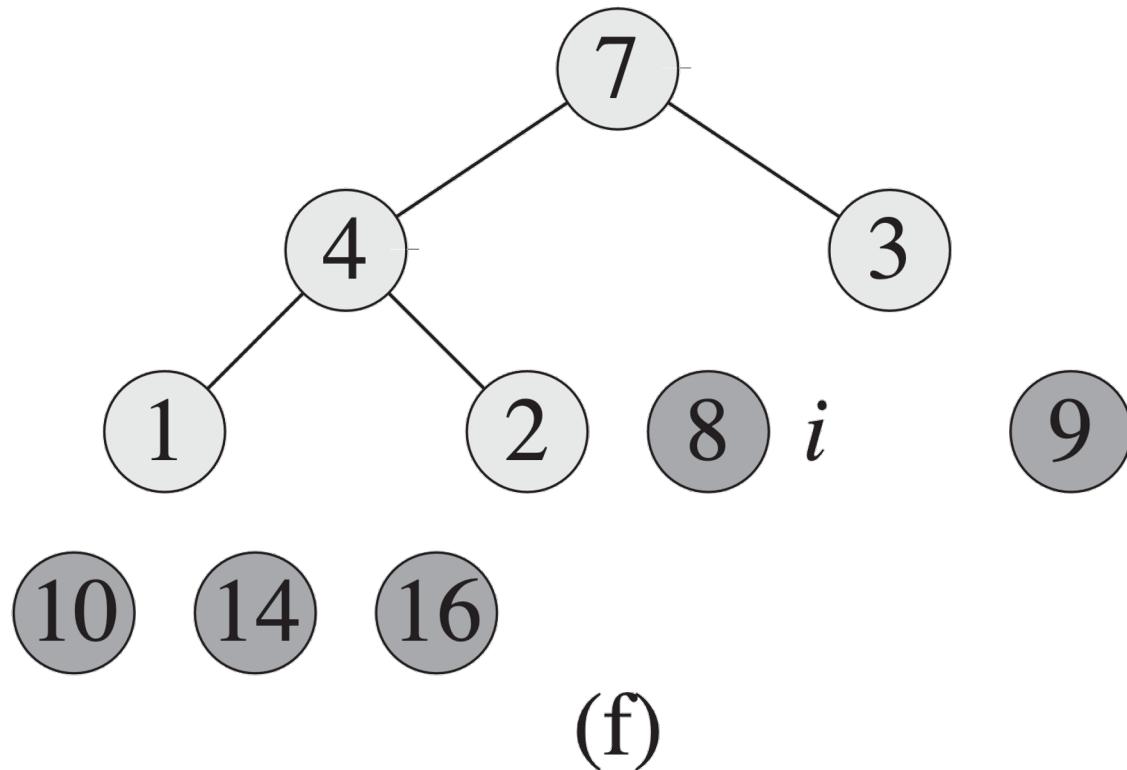
堆排序的过程

核心思路：先建堆，然后不断地将堆顶元素和堆尾元素互换，**减小堆的大小**，并调用 MAX-HEAPIFY($A, 1$) 维护最大堆的性质。



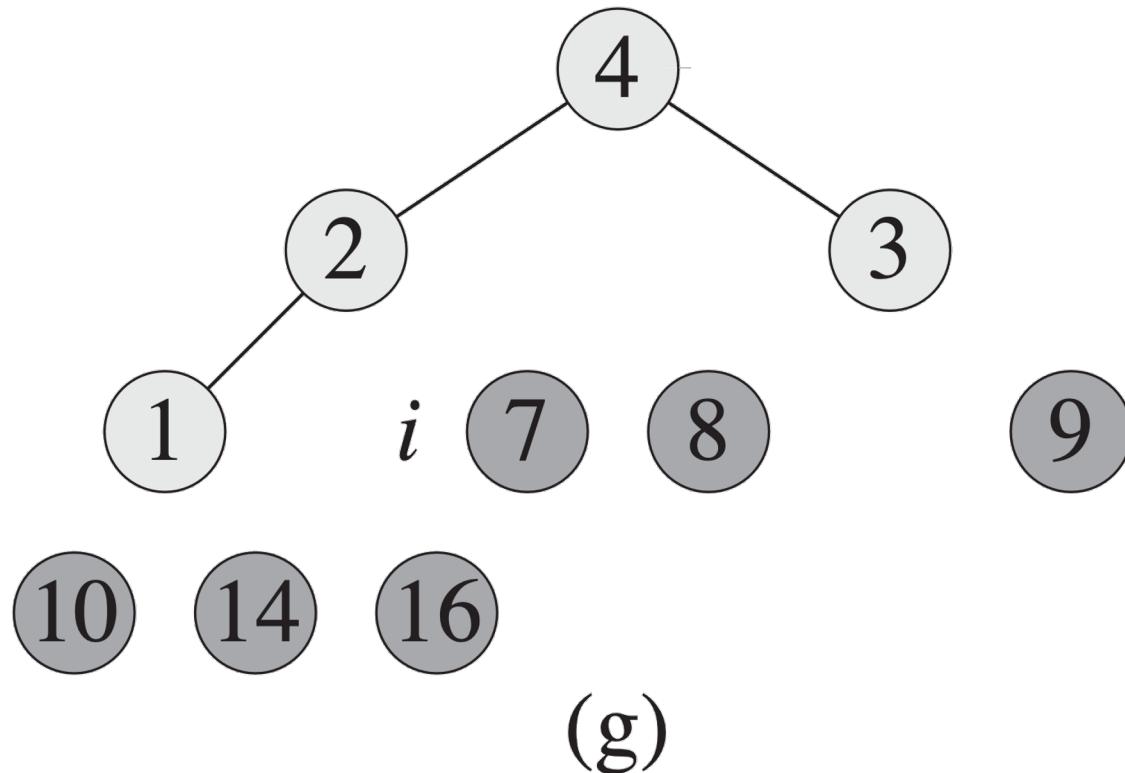
堆排序的过程

核心思路：先建堆，然后不断地将堆顶元素和堆尾元素互换，**减小堆的大小**，并调用 MAX-HEAPIFY($A, 1$) 维护最大堆的性质。



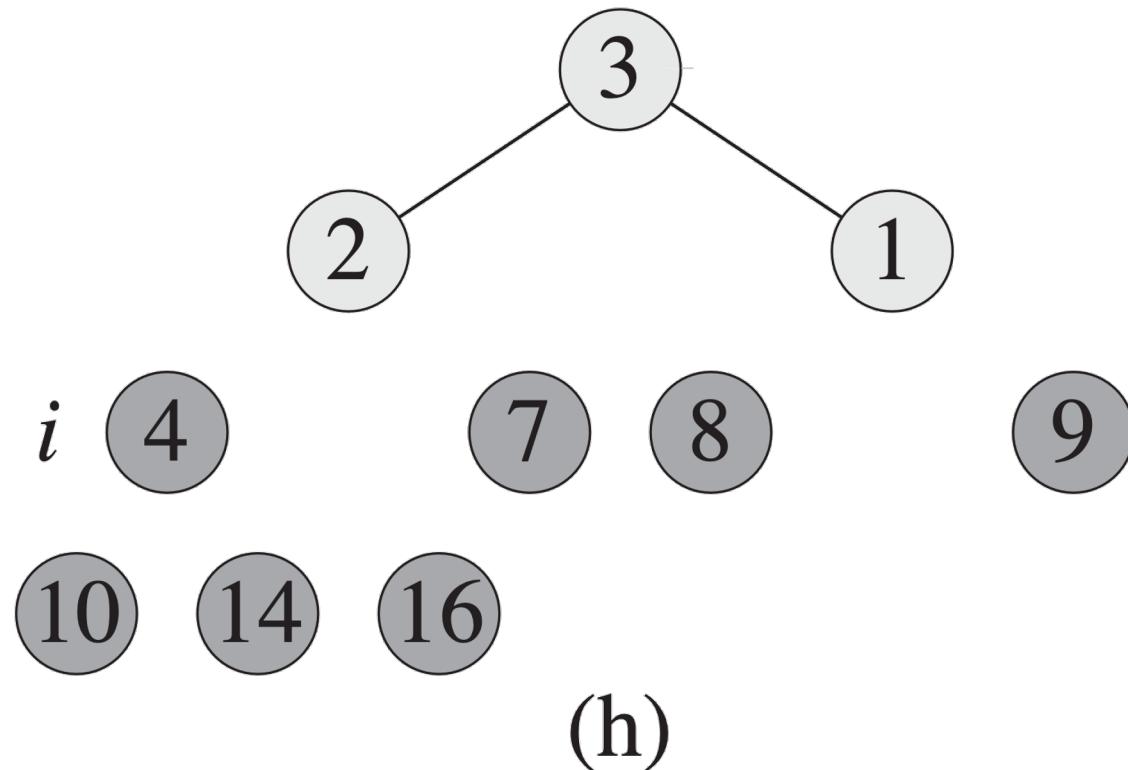
堆排序的过程

核心思路：先建堆，然后不断地将堆顶元素和堆尾元素互换，**减小堆的大小**，并调用 MAX-HEAPIFY($A, 1$) 维护最大堆的性质。



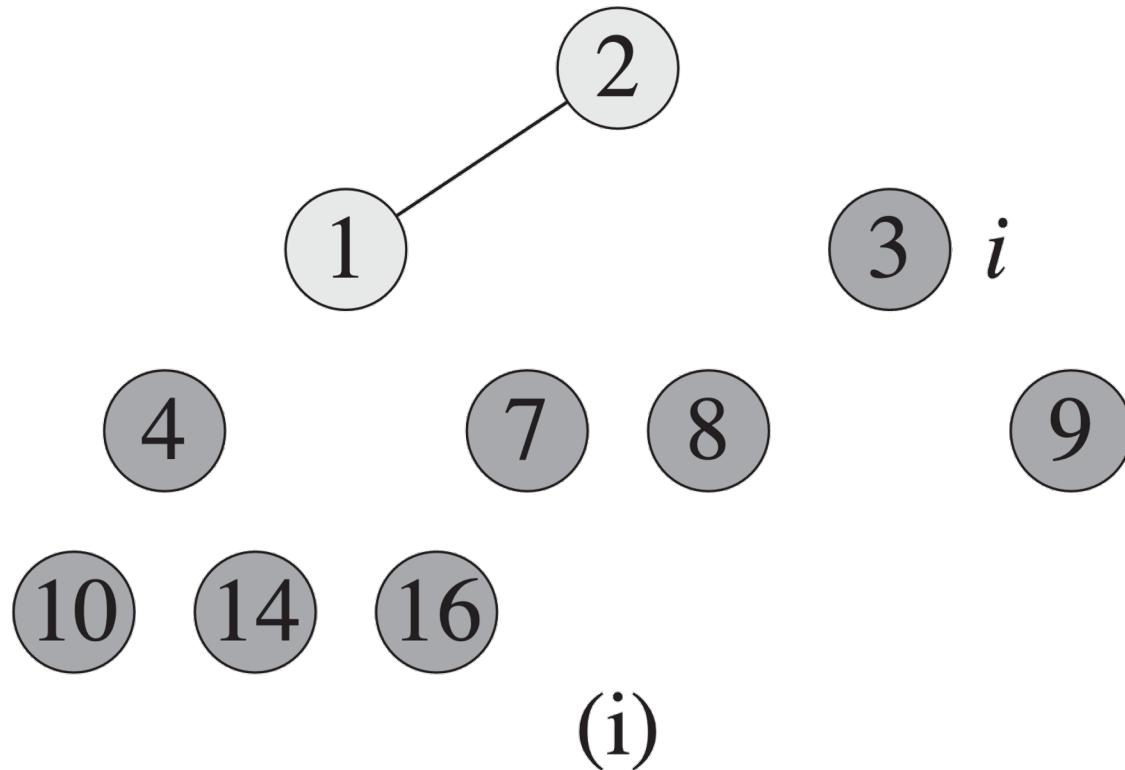
堆排序的过程

核心思路：先建堆，然后不断地将堆顶元素和堆尾元素互换，**减小堆的大小**，并调用 MAX-HEAPIFY($A, 1$) 维护最大堆的性质。



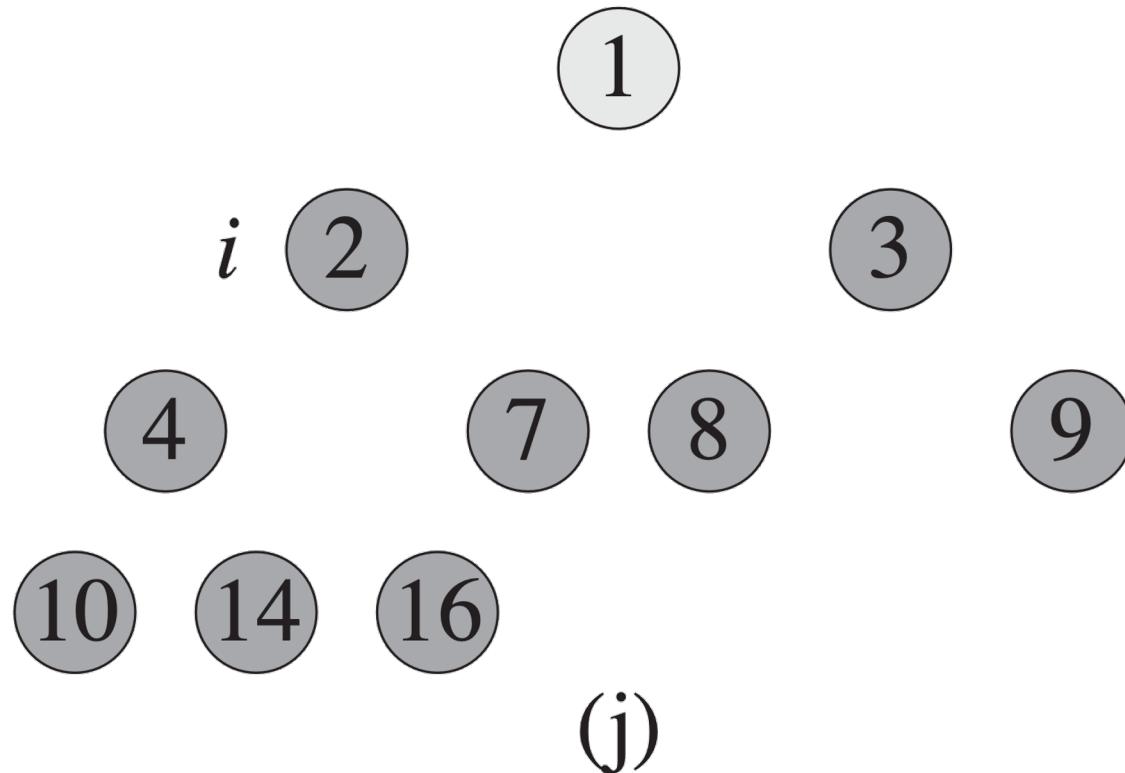
堆排序的过程

核心思路：先建堆，然后不断地将堆顶元素和堆尾元素互换，**减小堆的大小**，并调用 MAX-HEAPIFY($A, 1$) 维护最大堆的性质。



堆排序的过程

核心思路：先建堆，然后不断地将堆顶元素和堆尾元素互换，**减小堆的大小**，并调用 MAX-HEAPIFY($A, 1$) 维护最大堆的性质。



堆排序的过程

核心思路：先建堆，然后不断地将堆顶元素和堆尾元素互换，**减小堆的大小**，并调用 MAX-HEAPIFY($A, 1$) 维护最大堆的性质。

A	1	2	3	4	7	8	9	10	14	16
-----	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

(k)

堆排序算法的运行时间

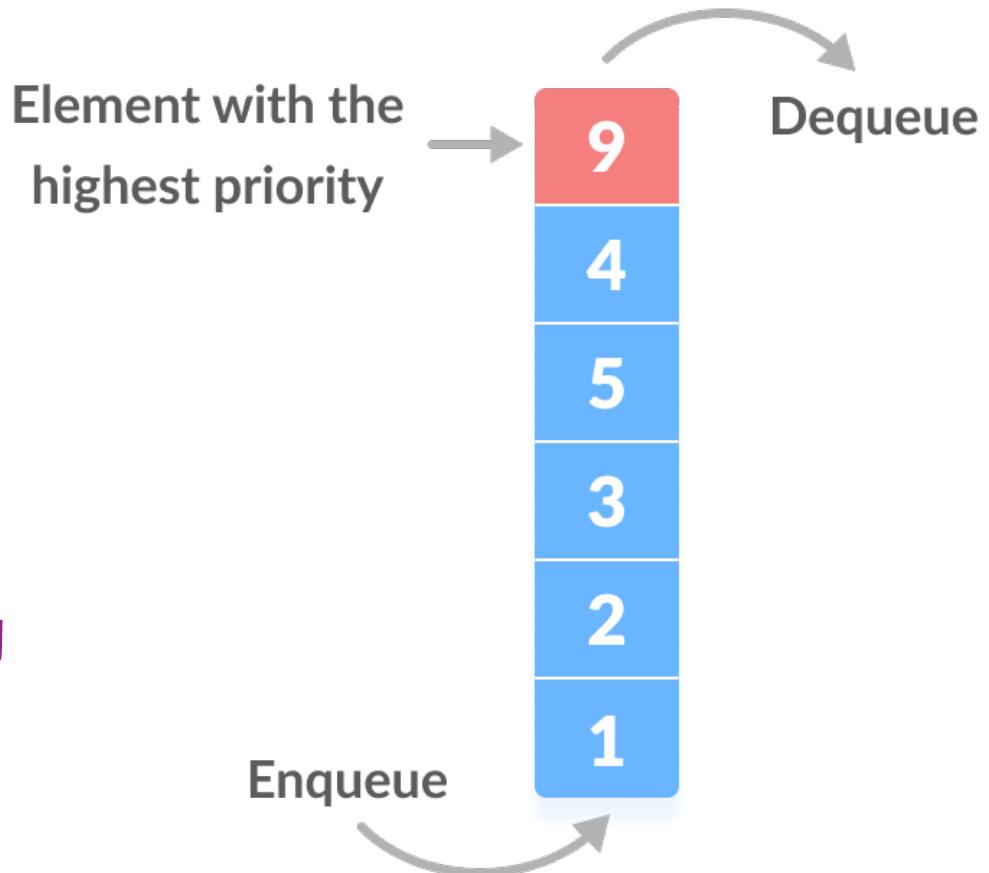
HEAPSORT(A)

```
1  BUILD-MAX-HEAP( $A$ )
2  for  $i = A.length$  downto 2
3      exchange  $A[1]$  with  $A[i]$ 
4       $A.heap-size = A.heap-size - 1$ 
5      MAX-HEAPIFY( $A, 1$ )
```

- HEAPSORT 算法的时间复杂度为 $O(n \log n)$ 。
 - 第 1 行调用 BUILD-MAX-HEAP 的时间复杂度为 $O(n)$ 。
 - 第 2 到 5 行的 for 循环调用了 $n - 1$ 次 MAX-HEAPIFY，每次的代价是 $O(\log n)$ ，总代价为 $O(n \log n)$ 。

优先队列

一种超好用的数据结构



优先队列 (priority queue)

优先队列是一种用来维护由一组元素构成的集合 S 的数据结构，其中的每一个元素都有一个相关的值，称为关键字 (key)。

一个最大优先队列支持以下操作（最小优先队列与之是对偶的）：

- $INSERT(S, x)$ ：把元素 x 插入集合 S 中，即 $S = S \cup \{x\}$ 。
- $MAXIMUM(S)$ ：返回 S 中具有最大关键字的元素。
- $EXTRACT - MAX(S)$ ：去掉并返回具有最大关键字的元素。
- $INCREASE - KEY(S, x, k)$ ：将元素 x 的关键字值增加到 k ，这里假设 k 的值不小于原关键字值。

最大优先队列是一种抽象数据类型 (abstract data type)，其实现方式是未定的，只有在指定实现方式之后，才可以讨论各个操作的运行时间。

优先队列的应用

- 最大优先队列
 - INSERT, MAXIMUM, EXTRACT-MAX, INCREASE-KEY
 - 例：共享计算机系统的作业调度——抢占式
- 最小优先队列
 - INSERT, MINIMUM, EXTRACT-MIN, DECREASE-KEY
 - 例：基于事件驱动的模拟器，最小生成树，单源点最短路径
- 一些编程细节
 - 在编程实践中，卫星数据较多的时候，我们通常是操作数据对象的句柄（handle），而不是数据对象本身。
 - 一个对象的句柄是可以访问该对象的“轻量”的入口。

使用最大堆实现最大优先队列

- 实现 $O(1)$ 的 MAXIMUM 操作：

HEAP-MAXIMUM(A)

1 **return** $A[1]$

- 实现 $O(\log n)$ 的 EXTRACT-MAX 操作：

- 思路同 HEAPSORT 第 3 到 5 行的循环体部分。

HEAP-EXTRACT-MAX(A)

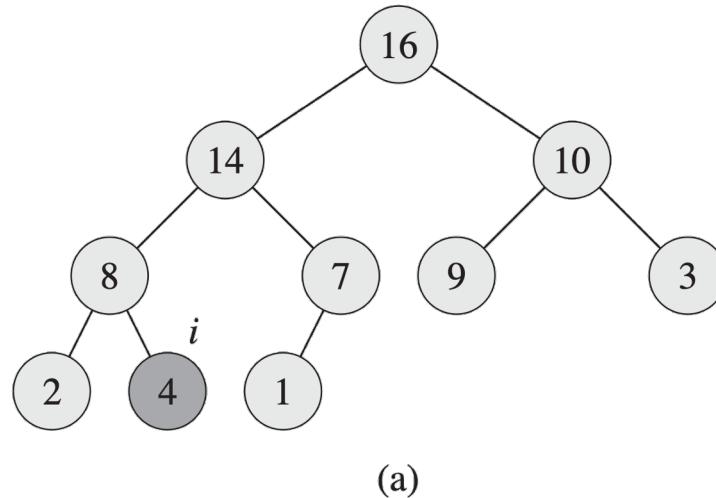
```
1  if  $A.\text{heap-size} < 1$ 
2      error “heap underflow”
3   $\max = A[1]$ 
4   $A[1] = A[A.\text{heap-size}]$ 
5   $A.\text{heap-size} = A.\text{heap-size} - 1$ 
6  MAX-HEAPIFY( $A, 1$ )
7  return  $\max$ 
```

使用最大堆实现最大优先队列

- 实现 $O(\log n)$ 的 INCREASE-KEY 操作：

HEAP-INCREASE-KEY(A, i, key)

- 1 **if** $key < A[i]$
- 2 **error** “new key is smaller than current key”
- 3 $A[i] = key$
- 4 **while** $i > 1$ and $A[\text{PARENT}(i)] < A[i]$
- 5 exchange $A[i]$ with $A[\text{PARENT}(i)]$
- 6 $i = \text{PARENT}(i)$

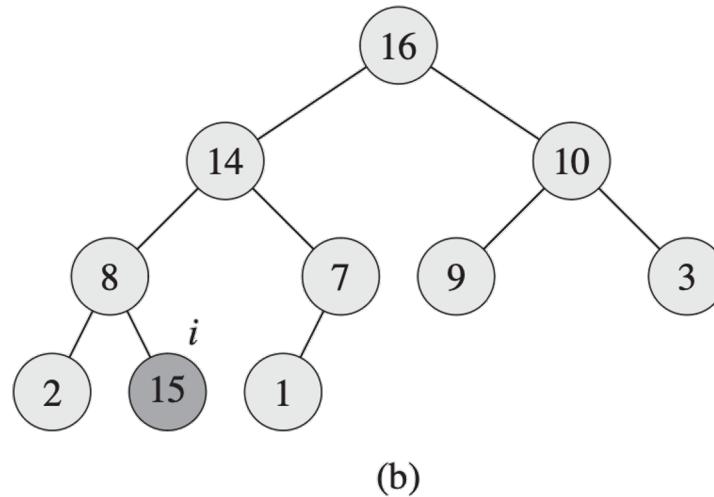


使用最大堆实现最大优先队列

- 实现 $O(\log n)$ 的 INCREASE-KEY 操作：

HEAP-INCREASE-KEY(A, i, key)

- 1 **if** $key < A[i]$
- 2 **error** “new key is smaller than current key”
- 3 $A[i] = key$
- 4 **while** $i > 1$ and $A[\text{PARENT}(i)] < A[i]$
- 5 exchange $A[i]$ with $A[\text{PARENT}(i)]$
- 6 $i = \text{PARENT}(i)$

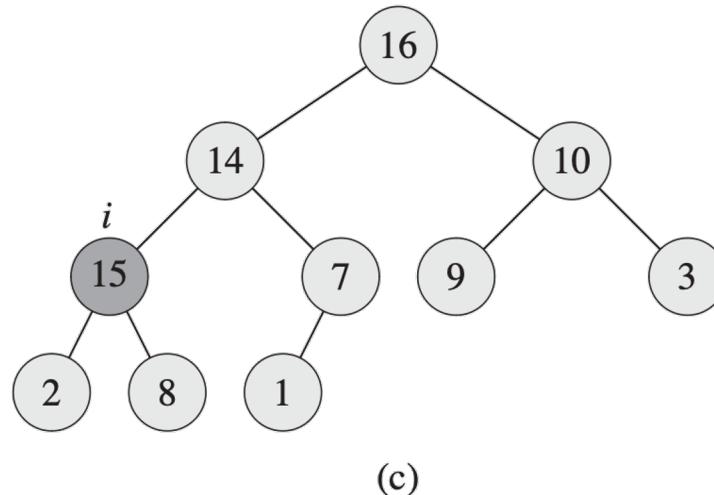


使用最大堆实现最大优先队列

- 实现 $O(\log n)$ 的 INCREASE-KEY 操作：

HEAP-INCREASE-KEY(A, i, key)

- 1 **if** $key < A[i]$
- 2 **error** “new key is smaller than current key”
- 3 $A[i] = key$
- 4 **while** $i > 1$ and $A[\text{PARENT}(i)] < A[i]$
- 5 exchange $A[i]$ with $A[\text{PARENT}(i)]$
- 6 $i = \text{PARENT}(i)$

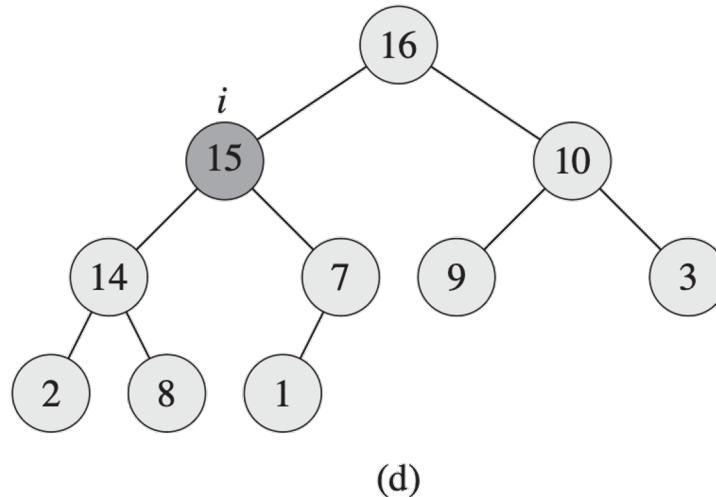


使用最大堆实现最大优先队列

- 实现 $O(\log n)$ 的 INCREASE-KEY 操作：

HEAP-INCREASE-KEY(A, i, key)

- 1 **if** $key < A[i]$
- 2 **error** “new key is smaller than current key”
- 3 $A[i] = key$
- 4 **while** $i > 1$ and $A[\text{PARENT}(i)] < A[i]$
- 5 exchange $A[i]$ with $A[\text{PARENT}(i)]$
- 6 $i = \text{PARENT}(i)$



使用最大堆实现最大优先队列

- 实现 $O(\log n)$ 的 INCREASE-KEY 操作：

HEAP-INCREASE-KEY(A, i, key)

- 1 **if** $key < A[i]$
- 2 **error** “new key is smaller than current key”
- 3 $A[i] = key$
- 4 **while** $i > 1$ and $A[\text{PARENT}(i)] < A[i]$
- 5 exchange $A[i]$ with $A[\text{PARENT}(i)]$
- 6 $i = \text{PARENT}(i)$

- 4 到 6 行 **while** 循环的思路同插入排序内部的 **while** 循环。
- 循环不变式**：每次迭代开始时，子数组 $A[1..A.\text{heap-size}]$ 要满足最大堆的性质。如有违背，只有一个可能： $A[i] > A[\text{PARENT}(i)]$ 。

(详见练习5-2问题2)

使用最大堆实现最大优先队列

- 实现 $O(\log n)$ 的 INSERT 操作：
 - 思路：先通过关键字为 $-\infty$ 的结点来扩展最大堆，然后调用 INCREASE-KEY 将其关键字增加到待插入的值即可。

MAX-HEAP-INSERT(A, key)

- 1 $A.heap-size = A.heap-size + 1$
- 2 $A[A.heap-size] = -\infty$
- 3 HEAP-INCREASE-KEY($A, A.heap-size, key$)

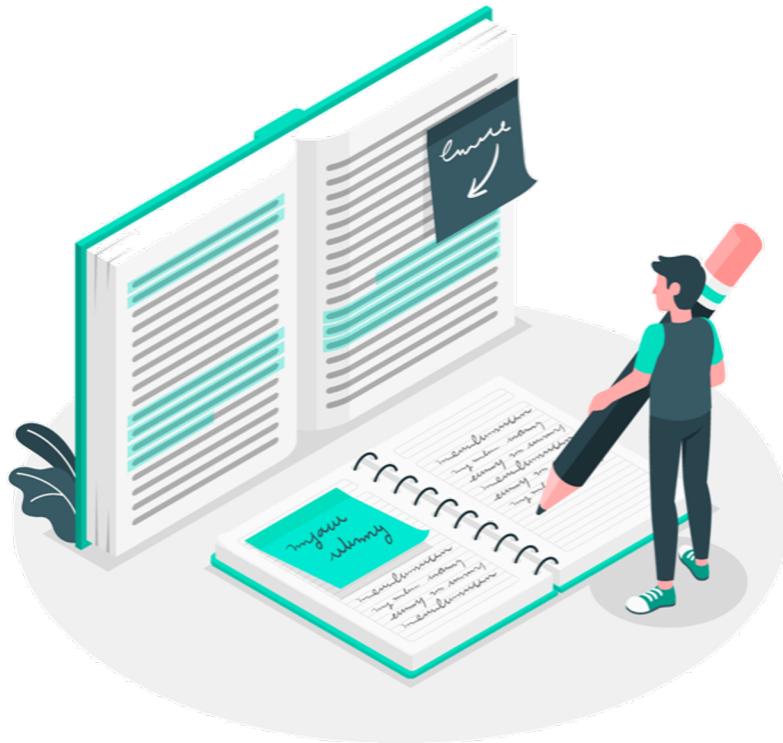
- 在一个用堆实现的优先队列中，所有的操作都可以在 $O(\log n)$ 以内完成。
 - 具体地，MAXIMUN / MINIMUM 复杂度为 $O(1)$ ；
 - EXTRACE-MAX/MIN, INCREASE/DECREASE-KEY, INSERT 复杂度为 $O(\log n)$ 。

另一种实现

- 使用顺序表来实现优先队列的算法：
- INSERT 操作：直接插在末尾，复杂度为 $O(1)$ 。
- MAXIMUM 操作：遍历取最大值，复杂的为 $O(n)$ 。
- EXTRACT-MAX 操作：清除最大值元素，复杂度为 $O(n)$ 。
- INCREASE-KEY 操作：直接修改元素，复杂度为 $O(1)$ 。

操作	堆实现	顺序表实现
INSERT	$O(\log n)$	$O(1)$
MAXIMUM	$O(1)$	$O(n)$
EXTRACT-MAX	$O(\log n)$	$O(n)$
INCREASE-KEY	$O(\log n)$	$O(1)$

本讲小结



内容提要

- 学习 “堆” 数据结构
 - 最大堆与最小堆
 - 维护堆的性质：MAX-HEAPIFY
 - 建堆：BUILD-MAX-HEAP
- 堆排序算法
 - 时间：最坏情况 $O(n \log n)$ —— 归并排序。
 - 空间：原址（in place）排序，只需常数项额外空间——插入排序。
 - 兼备“归并排序”和“插入排序”之长。
- 优先队列及其实现
 - 同一数据结构（抽象数据类型）的不同实现具有不同的复杂度。

The End!

