Grundlagen R

Jan-Philipp Kolb

07 Juni, 2019

R IST EINE OBJEKT-ORIENTIERTE SPRACHE

VEKTOREN UND ZUWEISUNGEN

- ▶ R ist eine Objekt-orientierte Sprache
- <- ist der Zuweisungsoperator

```
b <- c(1,2) #erzeugt ein Objekt mit den Zahlen 1 und 2
```

▶ Eine Funktion kann auf dieses Objekt angewendet werden:

```
mean(b) # berechnet den Mittelwert
## [1] 1.5
```

OBJEKTSTRUKTUR

Mit den folgenden Funktionen können wir etwas über die Eigenschaften des Objekts lernen:

```
length(b) # b hat die Länge 2
## [1] 2
str(b) # b ist ein numerischer Vektor
## num [1:2] 1 2
```

FUNKTIONEN IM BASE-PAKET

Funl	ktion	Bedeutung	Beispiel
length()	Läng	ge	length(b)
max()	Max	imum	max(b)
min()	Mini	mum	min(b)
sd()	Stan	dardabweichui	ng sd(b)
var()	Varia	anz	var(b)
mean()	Mitt	elwert	mean(b)
median()	Med	ian	median(b)

Diese Funktionen brauchen nur ein Argument.

FUNKTIONEN MIT MEHR ARGUMENTEN

Andere Funktionen brauchen mehr Argumente:

Argument		Bedeutung	Beispiel
quantile() sample()		Quantile probe ziehen	quantile(b,.9 sample(b,1)

Beispiel - Funktionen mit einem Argument

```
max(b)
## [1] 2
min(b)
## [1] 1
sd(b)
## [1] 0.7071068
var(b)
## [1] 0.5
```

ARGUMENTE

```
FUNKTIONEN MIT EINEM ARGUMENT
mean(b)
## [1] 1.5
median(b)
## [1] 1.5
FUNKTIONEN MIT MEHR. ARGUMENTEN
quantile(b,.9)
## 90%
## 1.9
sample(b,1)
## [1] 2
```

ZUFALLSZAHLEN ZIEHEN

```
n < -100
# x und y sind Vektoren
x \leftarrow runif(n)
y \leftarrow rnorm(n)
str(x)
## num [1:100] 0.3752 0.0506 0.0928 0.7373 0.1148 ...
Indizieren von Vektoren
x[1]
## [1] 0.3752081
x[1:4]
## [1] 0.37520813 0.05063882 0.09275103 0.73731525
x[97:100]
## [1] 0.7715943 0.5033172 0.6705603 0.6088974
```

BUCHSTABEN

```
a <- letters
length(letters)
## [1] 26
a[1:4]
## [1] "a" "b" "c" "d"
VARIABLENTYP CHARACTER
str(a)
## chr [1:26] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "i" "k" "l" "
 ► Hier kann man bspw keinen Mittelwert berechnen
mean(a)
```

Warning in mean.default(a): argument is not numeric or logica

[1] NA

NA

ÜBERSICHT BEFEHLE

http://cran.r-project.org/doc/manuals/R-intro.html

An Introduction to R

Table of Contents

Preface

1 Introduction and preliminaries

- 1.1 The R environment
- 1.2 Related software and documentation
- 1.3 R and statistics
- 1.4 R and the window system
- 1.5 Using R interactively
- 1.6 An introductory session
- 1.7 Getting help with functions and features
- 1.8 R commands, case sensitivity, etc.
- 1.9 Recall and correction of previous commands
- 1.10 Executing commands from or diverting output to a file