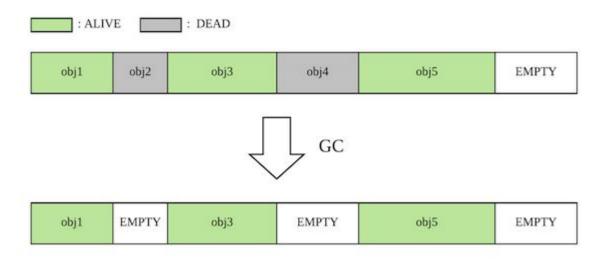
# **Garbage Collection**

# GC

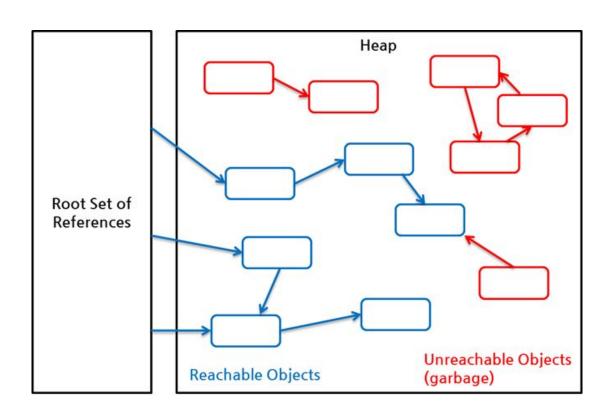


#### GC의 대상

```
for (int i = 0; i < 10000; i++) {~
  NewObject obj = new NewObject();
  obj.doSomething();
}</pre>
```

- 1. 모든 객체 참조가 null 인 경우
- 2. 객체가 블럭 안에서 생성되고 블럭이 종료된 경우
- 3. 부모 객체가 null이 된 경우, 자식 객체는 자동적으로 GC 대상이 된다.
- 4. 객체가 Weak 참조만 가지고 있을 경우
- 5. 객체가 Soft 참조이지만 메모리 부족이 발생한 경우

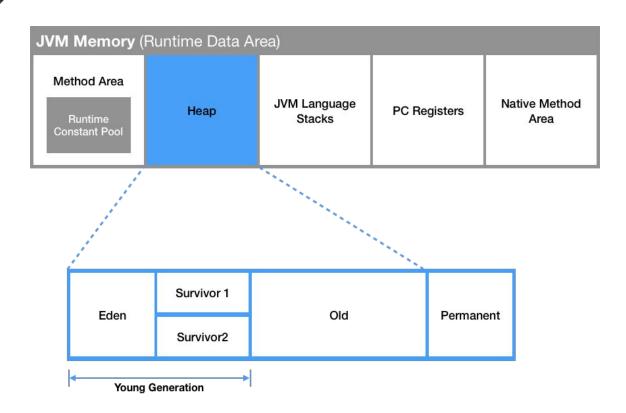
# **Unreachable Object**



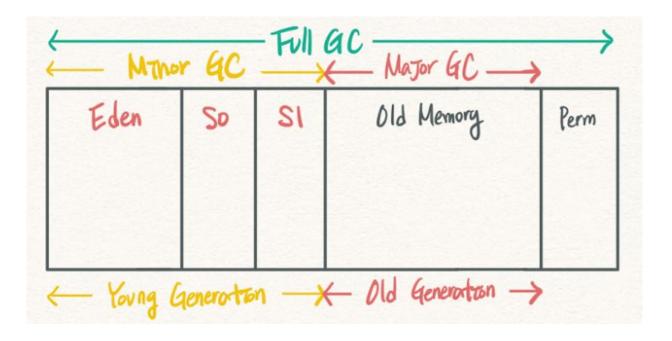
#### Weak generational hypothesis

- 1. 대부분의 객체는 금방 접근 불가능 상태(unreachable, garbage)가 된다.
- 2. 오래된 객체에서 젊은 객체로의 참조는 아주 적게 존재한다.

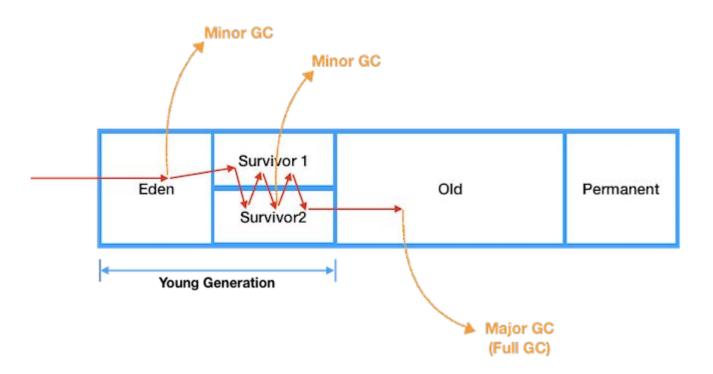
# JVM 메모리 구조



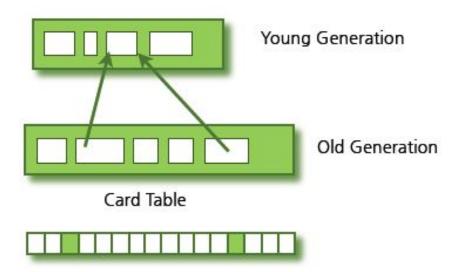
### Young & Old 영역



# 객체의 이동



## **Card Table**



# Thank you

https://taxol1203.github.io/technology/Garbage-Collection/#young-%EC%98%81%EC%97%AD%EA%B3%BC-old-%EC%98%81%EC%97%AD