OS

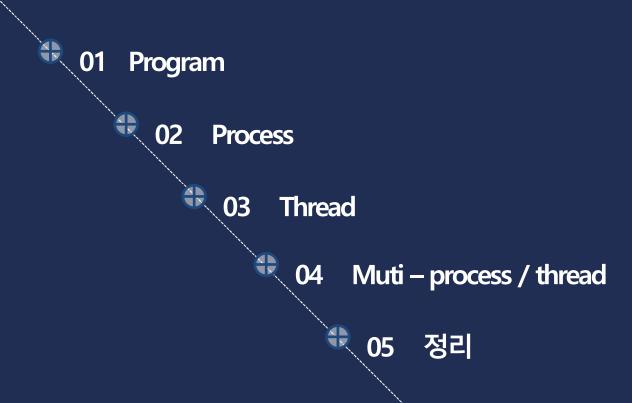
JooYeon Han 한 주 연





Process vs ThreadOS

CONTENTS



Process & Program **Program**

> 프로그램이란, 파일이 저장 장치에 저장되어 있지만 메모리에는 올라가 있지 않은 정적인 상태를 말한다.

Process & Program **Process**

프로그램인 실행파일의 명령어와 정적 데이터가 메모리에 적재되고, CPU를 차지 하여 그 프로그램을 실행

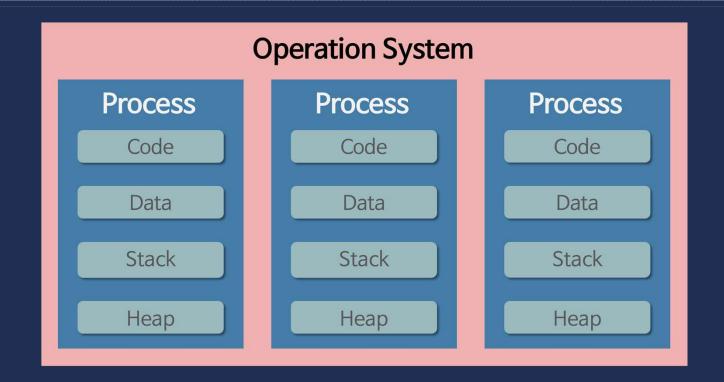


메모리

프로세스

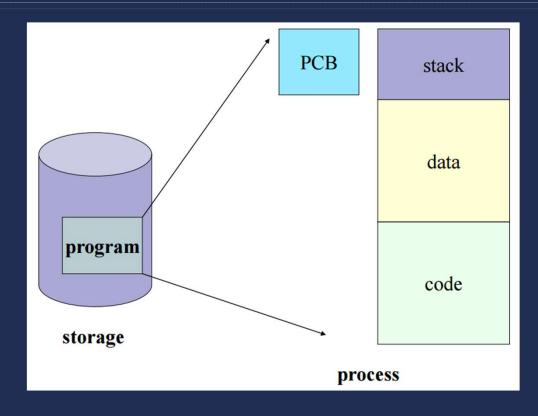
Process & Program
Process

- 컴퓨터에서 연속적으로 실행되고 있는 컴퓨터 프로그램
- 메모리에 올라와 실행되고 있는 프로그램의 인스턴스(독립적인 개체)
 - 운영체제로부터 시스템 자원을 할당 받는 작업의 단위



Process & Program Process Control Block

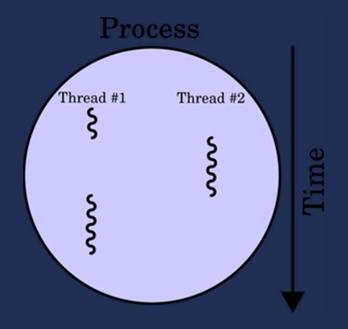
- 프로세스의 상태 정보를 저장하는 구조체
- 프로세스 상태 관리와 문맥교환(Context Switching)을 위해 필요
 - PCB는 프로세스 생성 시 만들어지며 주기억장치에 유지

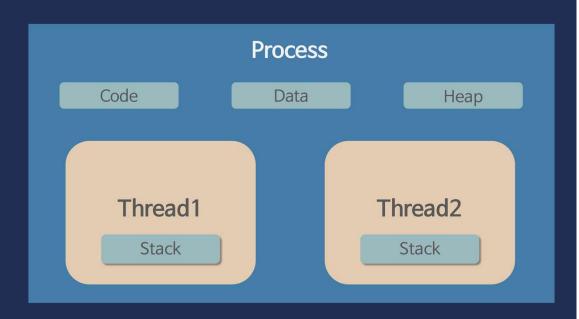


02 I

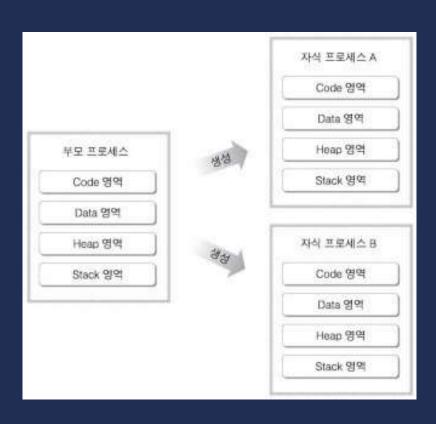
Thread

- "프로세스 내에서 실행되는 여러 흐름의 단위"
 - 프로세스의 특정한 수행 경로
- 프로세스가 할당받은 자원을 이용하는 실행의 단위





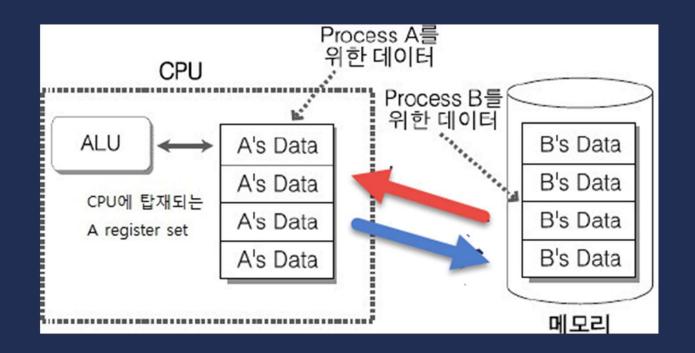
Multi - Process



- 부모-자식 관계의 계층
- 여러 개의 자식프로세스가 하나의 CPU 에서 동시에 처리
 - fork를 통해 프로세스를 복사
- 프로세스 간의 통신을 하려면 IPC 사용

O3 Context Switching

멀티프로세스 환경에서 기존의 프로세스의 상태를 저장하고 CPU가 다음 프로세스를 수행하도록 새로운 프로세스의 상태를를 교체하는 작업



03

Multi - Process

- 높은 Context Switching 비용
 - 낭비되는 Cache 공간
- 프로세스 간의 통신을 하려면 IPC 사용

Operation System Process Process Process Code Code Code Data Data Data Stack Stack Stack Неар Heap Неар

04 Multi - Thread

하나의 응용프로그램을 여러 개의 스레드로 구성



프로그램 -> 프로세스 -> 스레드

프로세스	스레드
운영체제로부터 자원을 할당 받는 작업 의 단위	프로세스 내에서 실행되는 흐름의 단위
독립적인 메모리 공간 소유	Stack 메모리 영역을 제외한 나머지 영 역 공유
프로세스간 통신을 위해 IPC 사용	기본 구조 자체가 메모리를 공유
안전성이 높음 (독립된 구조기 때문에)	하나의 쓰레드에 문제가 발생하면 전체 프로세스가 영향
- 브라우저의 각 탭(크롬) - 서로 영향을 주지 않는 프로세스들 - 자원을 공유할 필요가 없음	- 워드 프로세스와 같은 응용 소프트웨어 - 여러가지 기능과 메모리를 공유

감사합니다

THANK YOU

JooYeon Han 한 주 연



