

# Manuel d'utilisation de l'application Pixelly

---



Présenté par le groupe 5.1 :

Manon BRUN, Loïc EZRATI, Jérémy LERICHE, Mélodie MEISSEL, Aurélia RAHARISON

Commanditaire :

Richard OSTROWSKI

Tuteur

Jacques VINCENSINI

Année : 2017/2018

# Table des matières

I.	Introduction .....	3
II.	Guide Pratique .....	3
1)	<i>Principe du jeu</i> .....	3
2)	<i>Les règles du jeu</i> .....	3
3)	<i>Un menu général</i> .....	4
a)	Accueil .....	4
b)	Jouer .....	4
c)	Liste des niveaux .....	5
d)	Option .....	5
e)	Aide .....	5
f)	Crédit.....	5
g)	Quitter .....	5

## I. Introduction

Pixelly est une application mobile développée pour la plateforme Android. Plus précisément c'est un jeu de puzzle logique.

## II. Guide Pratique

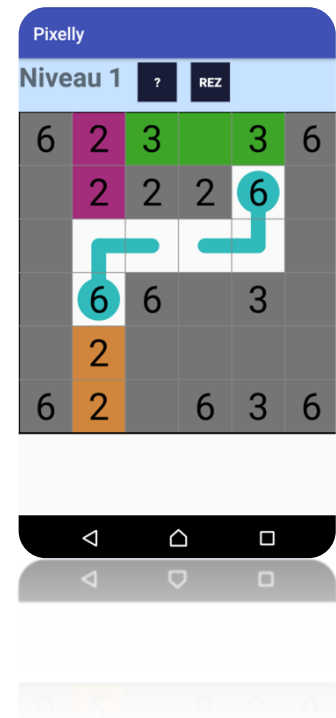
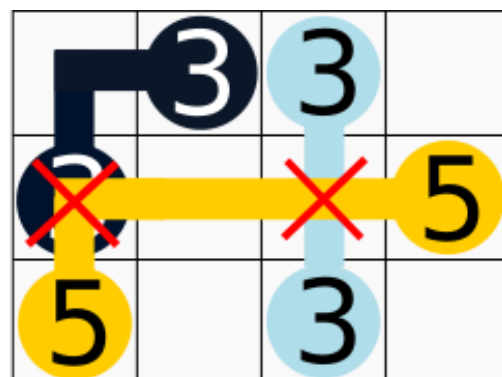
### 1) Principe du jeu

Pixelly permet de résoudre de nombreux puzzles à l'aide de chiffres et de couleurs, le but étant de découvrir les images en pixel art qui se cachent derrière chaque casse-tête.

### 2) Les règles du jeu

Le principe du jeu est de pouvoir remplir l'intégralité d'une grille avec des chemins sachant que :

- Les chemins ne peuvent relier que deux terminaisons, les deux avec le même nombre et la même couleur.
- La longueur des chemins doit correspondre au nombre de points indiqué dans les terminaisons par lesquelles ils doivent commencer ou finir.
- Un chemin ne peut pas croiser d'autres chemins ou passer au travers de terminaisons.



### 3) Un menu général

Dès l'entrée dans l'application, il est possible d'accéder aux différentes parties en cliquant sur les boutons.

#### a) Accueil

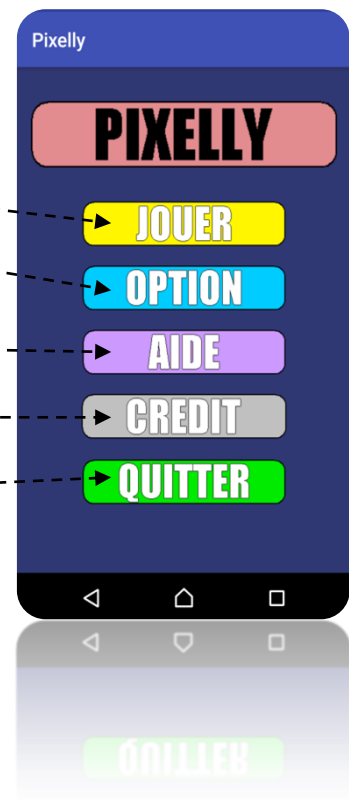
L'utilisateur peut jouer.

L'utilisateur peut paramétrer les options de jeu.

L'utilisateur peut avoir accès à une aide concernant le mode d'emploi de l'application.

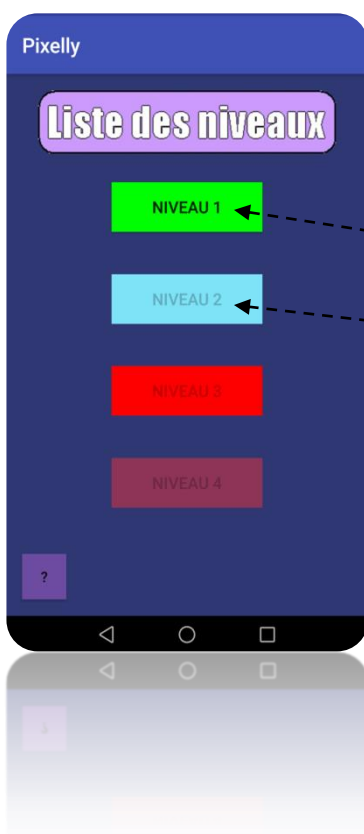
L'utilisateur peut accéder au crédit.

L'utilisateur peut quitter l'application.



#### b) Jouer

Cliquez sur jouer pour avoir accès à la liste des différents niveaux.



#### c) Liste des niveaux

Cliquez sur un niveau débloqué pour y jouer.

Le premier niveau est débloqué dans tous les cas.

Le niveau est bloqué car il est grisé. Il faut finir le niveau précédent pour y accéder.

#### d) Option

Cliquez sur option pour accéder aux réglages.

Cliquez sur activé/désactivé pour gérer le son de l'application.

Cliquez sur reset pour réinitialiser les niveaux.

#### e) Aide

Cliquez sur aide pour voir les règles du jeu.

#### f) Crédit

Cliquez sur pour lire le crédit.

#### g) Quitter

Cliquez sur quitter pour fermer l'application.

