


## INFORMAÇÃO PESSOAL



## João Gomes

 Possanco CCI 3518, Comporta, 7580-680 Alcácer do Sal (Portugal)

 (+351) 964575619

 joaosilgo96@gmail.com

**Sexo** Masculino | **Data de nascimento** 09/02/1996 | **Nacionalidade** Portuguesa

## DECLARAÇÃO PESSOAL

Finalista de Licenciatura em Engenharia Informática, ao longo destes 3 anos tive a oportunidade de adquirir conhecimentos e práticas técnicas ao nível de várias linguagens de programação e gestão de negócios onde me foi imposto uma metodologia própria de trabalho, isto é, uma metodologia que assenta no levantamento de requisitos, análise, desenho, implementação, instalação, manutenção bem como numa análise de gestão de projeto.

Tem sido um curso com uma forte componente prática, onde tenho vindo a adquirir bastantes conhecimentos que servirão de base para ingressar no mercado de trabalho.

Neste momento encontro-me a finalizar o curso, faltando para tal a componente do estágio curricular.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

2014–2018

**Barman - Chefe de Bar**

Restaurante Museu do Arroz, Alcácer do Sal (Portugal)

- Relação com Fornecedores
- Atendimento ao Cliente
- Controlo e gestão de stock

**Tipo de empresa ou setor de atividade** Atividades De Alojamento E Restauração

## EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

2012–2015

**Curso de Ciências e Tecnologias**

Escola Secundária de Alcácer do Sal, Alcácer do Sal (Portugal)  
[aeas.pt](http://aeas.pt)

2017–2018

**Dirigente Associativo**

AAIPS-Associação Académica do Instituto Politécnico de Setúbal, Setúbal (Portugal)  
[aaips.pt](http://aaips.pt)

2015–Presente

**Licenciatura em Engenharia Informática - Ramo de Gestão**

IPS - Escola Superior de Tecnologia de Setúbal, Setúbal (Portugal)  
[www.estsetubal.ips.pt](http://www.estsetubal.ips.pt)

**Linguagens de Programação:**

Java, C#, C++, HTML, CSS, Linq, SQL, JavaScript, Python

**Bases de Dados:**

MySQL, SQL Server

#### Frameworks:

ASP.NET, Node.js, Bootstrap

#### Sistemas Operativos:

Windows, Linux

#### IDE:

NetBeans, BlueJ, Visual Studio, Visual Studio Code, MySQL, MS SQL Server

#### Ferramentas de Apoio:

Visual Paradigm, Bizagi, Trello, Cloud's, Microsoft 365, Azure, Mockplus, GitHub

### COMPETÊNCIAS PESSOAIS

Língua materna Português

Línguas estrangeiras

Inglês

COMPREENDER		FALAR		ESCREVER
Compreensão oral	Leitura	Interação oral	Produção oral	
B1	B1	B1	B1	B1

Níveis: A1 e A2: Utilizador básico - B1 e B2: Utilizador independente - C1 e C2: Utilizador avançado  
 Quadro Europeu Comum de Referência para as Línguas

Competências de organização

- Boa capacidade de organização adquiridas durante o cargo de Dirigente Associativo pela AAIPS

Competências relacionadas com o trabalho

Boa relação e atendimento ao cliente adquiridas no cargo de Chefe de Bar

Competências digitais

AUTOAVALIAÇÃO				
Processamento de informação	Comunicação	Criação de conteúdos	Segurança	Resolução de problemas
Utilizador avançado	Utilizador avançado	Utilizador avançado	Utilizador avançado	Utilizador avançado

Competências digitais - Grelha de auto-avaliação

- Bom domínio das ferramentas de escritório *office automation systems* (processador de texto, folha de cálculo, apresentação de conteúdos).  
 - Bom domínio de algumas linguagens de programação.  
 - Bom domínio de bases de dados.

Carta de Condução

B1, B

### INFORMAÇÃO ADICIONAL

Projetos

**Projeto realizado em contexto académico no Instituto Politécnico de Setúbal - Escola Superior de Tecnologia de Setúbal - 2016**

**Unidade Curricular:** Introdução à Programação Orientada por Objetos

**Contexto do Projeto:** Sistema de Distribuição de Mercadorias

**Descrição do Projeto:** Desenvolver uma aplicação, utilizando a linguagem Java e a Programação Orientada por Objetos (POO), com o intuito de gerir e simular a atividade de distribuição de mercadorias entre estações de distribuição e lojas e todos os componentes associados.

**Tecnologias utilizadas:** BlueJ

**Linguagens de Programação:** Java

**Projetos** **Projeto realizado em contexto académico no Instituto Politécnico de Setúbal - Escola Superior de Tecnologia de Setúbal - 2016**

**Unidade Curricular:** Programação Orientada por Objetos (POO)

**Contexto do Projeto:** BikeShare- Aplicação de Aluguer de Bicicletas

**Descrição do Projeto:** O objetivo deste projeto é desenvolver, utilizando a linguagem Java e a Programação Orientada por Objetos (POO), uma aplicação de aluguer de bicicletas. Onde um utilizador poderá registar as suas e realizar alugueres de bicicletas entre estações disseminadas numa cidade.

A ideia do projeto é baseada em sistemas já existentes em grandes cidades europeias e num sistema por inaugurar em Lisboa. Neste tipo de sistemas, existe um conjunto de estações colocadas em pontos importantes da cidade, equipadas com bicicletas, docas de fixação para as bicicletas e terminais, onde os utilizadores podem executar as operações necessárias para alugar e entregar bicicletas, sem intervenção humana.

O projeto desenvolvido em duas fases.

Primeira fase consistiu na modelação e implementação do conjunto de classes que permitiam representar a lógica da aplicação.

Segunda fase é dedicada à criação da interface gráfica com o utilizador, em Java FX.

**Tecnologias utilizadas:** NetBeans

**Linguagens de Programação:** Java

**Projetos** **Projeto realizado em contexto académico no Instituto Politécnico de Setúbal - Escola Superior de Tecnologia de Setúbal - 2016**

**Unidade Curricular:** Bases de Dados

**Contexto do Projeto:** O projeto consiste no desenvolvimento da camada de dados de suporte a uma plataforma de Apostas em eventos/modalidades.

**Descrição do Projeto:** Desenvolvimento de um modelo de dados que suportasse uma plataforma de Apostas de acordo com a modalidade pretendida. O domínio da aplicação era livre. O objetivo deste projeto foi o desenvolvimento de um Modelo de dados, a geração de dados artificiais e o desenvolvimento de consultas, procedimentos, triggers de acordo com determinados requisitos.

**Tecnologias utilizadas:** MySQL

**Linguagens de modelagem de dados:** UML

**Linguagens de Programação:** SQL

**Projetos** **Projeto realizado em contexto académico no Instituto Politécnico de Setúbal - Escola Superior de Tecnologia de Setúbal - 2017**

**Unidade Curricular:** Programação para Internet

**Contexto do Projeto:** Gestão de dados e configurações de um videojogo

**Descrição do Projeto:** O objetivo deste projeto é desenvolver, utilizando HTML, CSS e JavaScript, uma solução Web que permita realizar a gestão de dados e configurações de um videojogo. Pretende-se que os seus utilizadores lidem com informação relativa ao histórico sobre os desempenhos nas sessões de videojogo, oferecendo capacidade de alguma análise de dados, mas que também possam efetuar algum tipo de configuração para sessões de jogo futura.

**Tecnologias utilizadas:** Axure RP, Visual Studio Code

**Linguagens de Programação:** HTML, CSS e JavaScript , SQL

**Projetos** **Projeto realizado em contexto académico no Instituto Politécnico de Setúbal - Escola Superior de Tecnologia de Setúbal - 2017**

**Unidade Curricular:** Sistemas Operativos

**Contexto do Projeto:** Simulador de Gestão de Tráfego

**Descrição do Projeto:** Duas aplicações desenvolvidas na linguagem de programação Java e em C++, no sistema operativo Windows e Linux, usando Threads, para a comunicação entre processos as e manipulação de memória partilhada e para a sincronização de processos, funções de manipulação de semáforos, sendo a solução baseada em multi-programação.

**Tecnologias utilizadas:** NetBeans, VirtualBox, Vim IDE

**Linguagens de Programação:** C++, Java

**Projetos** **Projeto realizado em contexto académico no Instituto Politécnico de Setúbal - Escola Superior de Tecnologia de Setúbal - 2017**

**Unidade Curricular:** Gestão de Projetos

**Contexto do Projeto:**

**Descrição do Projeto:**

**Tecnologias utilizadas:** VisualStudio, SQL Server, Bizagi Modeler, Azure

**Linguagens de Programação:** ASP.NET , JavaScript, SQL

**Projetos** **Projeto realizado em contexto académico no Instituto Politécnico de Setúbal - Escola Superior de Tecnologia de Setúbal - 2018**

**Unidade Curricular:** Engenharia de Software

**Contexto do Projeto:**

**Descrição do Projeto:**

**Tecnologias utilizadas:** VisualStudio, SQL Server, Bizagi Modeler, Azure

**Linguagens de Programação:** ASP.NET , JavaScript, SQL  
[albergueanimalfinale.azurewebsites.net](http://albergueanimalfinale.azurewebsites.net)

#### Projetos

**Projeto realizado em contexto académico no Instituto Politécnico de Setúbal - Escola Superior de Tecnologia de Setúbal - 2018**

**Unidade Curricular:** Redes de Computadores

**Contexto do Projeto:** Uma infraestrutura de rede para uma empresa

**Descrição do Projeto:** Configurar e implementar uma rede de computadores para uma empresa. A cablagem estruturada é constituída por uma topologia física, onde a cablagem de redes é organizada em níveis hierárquicos interligados de acordo com normas. Configuração/monitorização dos equipamentos ativos.

**Tecnologias utilizadas:** Cisco PacketTracer, Wireshark, Visio

#### Projetos

**Projeto realizado em contexto académico no Instituto Politécnico de Setúbal - Escola Superior de Tecnologia de Setúbal - 2018**

**Unidade Curricular:** Programação Avançada

**Contexto do Projeto:**Aplicação para Emissão de Bilhete-Percurso num Parque Biológico

**Descrição do Projeto:** O projeto consiste no desenvolvimento de uma aplicação de desktop para geração de percursos num parque biológico e respetiva emissão de bilhete. A aplicação foi desenvolvida utilizando TADs, padrões de software e interface gráfica em JavaFX.

Constituido por 2 Milestones com algumas das componente como:

Primeira:

- Implementação de TADs
- Implementação de algoritmo Dijkstra
- Testes JUnit

Segunda:

- Persistência
- Estatísticas
- Interface Grafica

**Tecnologias utilizadas:** NetBeans, Gluon SceneBuilder

**Libraries Adicionais:** Gson, ItextPDF, sqlite

**Linguagens de Programação:** Java